

Erledigt

Kein Audio nach Sleep Alc1150 Sierra

Beitrag von „Wolfe“ vom 6. Februar 2017, 21:59

Ich habe schon wieder ein Problem, und komme nicht weiter.

Mein Sierra erzeugt keinen Ton nach Sleep. Codeccommander 2.6.2 ist installiert, mit KextUtility 2.6.6. Der Systembericht zeigt auch unter Erweiterungen/nicht signiert, dass der Codeccommander installiert ist.

Der Alc1150 funktioniert mit AppleALC bestens vor dem Sleep. Er ist injected mit der ID2.

Irgendwas muss ich vergessen oder übersehen haben.

Bitte um Hilfe.

Gruß Wolfe

Beitrag von „MacGrummel“ vom 7. Februar 2017, 02:01

Müsste das nicht eigentlich die ID 1 sein? hat doch 6 Audio-Ausgänge als 2/4/5.1/7.1-channel und S/PDIF wie bei den meisten Gigabyte-Gaming-Boards.

Alternativ hab ich da noch den guten, alten Voodoo-Sound, der auch im original-Ozmosis eingebaut ist.. Kannst Du ja im entsprechend nummerierten Clover-Ordner mal testen. Wobei zu Voodoo auch immer ein passender HDA-DisAbler-Kext gehört.

P.S.: ein übliches Problem bei AppleALC-Installationen ist, dass noch irgendwo a) ein anderer Sound-Kext rum liegt, der dort zwar nicht geladen wird, den AppleHDA aber stört oder b) dass irgendwo im System Netzwerk-Kexte von Realtek versteckt sind. Ich weiß zwar nicht warum, aber die stören ungemein, wenn sie ungeladen rumliegen. Ich hatte da so ein furchtbares Fading...

Beitrag von „noEE“ vom 7. Februar 2017, 07:05

Hey, vielleicht hilft dir die das?

[Das leidige Thema "Kein Sound nach Ruhezustand"](#)

Beitrag von „Wolfe“ vom 7. Februar 2017, 13:29

Werde ich beide Ansätze demnächst ausprobieren. Danke!

Beitrag von „Wolfe“ vom 18. Februar 2017, 14:59

Lösung: ich habe hier eine CodecCommander-Version gefunden, welche Audio nach Sleep ermöglicht. Es ist ursprünglich die Version 2.4.0, wurde aber wohl für meinen Mobo-Typ modifiziert, so dass sie auch bei mir läuft.

Edit Plist Pro ist nicht ganz einfach zu bedienen für mich, da ich Laie bin. So bin ich froh, dass es einfach nur geht.

Anbei der CodecCommander 2.4.0, inkl. ALC1150 (Ga-Z97mxGaming5)

Beitrag von „griven“ vom 19. Februar 2017, 02:03

Ich finde es schon ziemlich krass wie empfindlich der ALC1150 da ist da bin ich ja mit meinem ALC887 richtig gut bedient verglichen damit 😊

Meine Kiste schläft, wacht auf und der Sound ist direkt wieder am Start ohne irgendwelche Verrenkungen.

Beitrag von „Sofasurfer“ vom 30. November 2017, 11:19

Ich dachte ich wäre fertig, jedoch habe ich doch auch das problem, dass mein Sodyn nach dem Ruhezustand weg ist. Bisher habe ich nur mit AppleALC und Clover gearbeitet, hat jemand Erfahrungen mit High Sierra und dem Commander.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 30. November 2017, 16:38

Habe das Problem mit dem Sound auch bei meinem 1150er. Codec Commander bringt nichts. Die Lautstärke Animation kommt zwar wenn man sie verändert aber ausser einwml leichten Kratzen kommt nicht aus den Boxen. Geht erst nach Neustart wieder.

Beitrag von „dutch64“ vom 30. November 2017, 18:23

Hi,

bei mir hat das geholfen

[\[Anleitung\] ALC1150 Audio für GA-Z97X-UD3H - Fix für kein Sound nach Sleep mit CodecCommander](#)

Beitrag von „al6042“ vom 30. November 2017, 20:52

Ich empfehle da auch gerne mal die Nutzung eines Kopfhörers am vorderen Ausgang.

Kurz reinstecken, schauen ob er unter Systemeinstellungen->Ton->Ausgabe angezeigt wird, dann wieder raus ziehen und den Ton testen...

manchmal reicht das auch schon um die Geräuschkulisse nach dem Sleep wieder auf Vordermann zu bekommen.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 1. Dezember 2017, 15:20

Nach dem Ändern der plist klappt Sound jetzt ohne weiteres Zutun nach dem Sleep. Sehr

schön. 😄 Übrigens kann man den CodecCommander ruhig in die EFI legen. SLE ist nicht nötig.

Beitrag von „RA.UZ“ vom 15. Dezember 2017, 23:56

Hello plz help me!!! I downloaded and flashed ready bios for GA-Z97-D3H, system forking good but I don't know how to install audio driver 😞 my MB GA-Z97D3H, audio ALC1150 please

Beitrag von „Sascha_77“ vom 16. Dezember 2017, 11:33

Install AppleALC and Lilu Kext.

Beitrag von „RA.UZ“ vom 16. Dezember 2017, 23:52

Thanks Sascha_77!

Q1. Clean AppleALC or AppleALC-OZM?

Q2. Where to install EFI partition or S/L/E?

please give me link to AppleALC and Lilu kexts...

Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Dezember 2017, 08:53

Beim Einsatz von Ozmosis bitte immer die AppleALC-Ozm Version verwenden und grundsätzlich aus der EFI heraus. 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. Dezember 2017, 10:34

You can find the Kexts here:

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

[AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Beitrag von „RA.UZ“ vom 18. Dezember 2017, 18:20

I downloaded and flashed ready bios but sound always not working. I installed Lilu and AppleALC-OZM kexts but not working, are have step by step instruction for install audio driver?



Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2017, 18:25

You already asked for support in this thread... Please do not open up another one, but stay in this thread.

Also: Please add your hardware details either in your signature or your profile, in the section "About me", so everybody who's able to help, can do that without a lot of unnecessary questions.

Beitrag von „RA.UZ“ vom 18. Dezember 2017, 18:36

Ok i understand you! i added PC info to about me! there someone gived link to me and i installed Lilu and AppleALC-OZM but always not workin sound why?

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2017, 18:51

The issue with Ozmosis is the way of injection of the audio capability... While Clover just uses an entry in the config.plist, Ozmosis needs a patched DSDT.aml.

In that case, please put the attached, patched DSDT.aml into the directory /EFI/Oz/Acpi/Load of your hidden EFI-partition and try to restart...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2017, 18:54

[@al6042](#) Weißt du was cool ist?

Mit Brumbears PropertyInjector lässt sich die Layout ID ganz einfach nach HDEF injecten, dann ist der DSDT Edit bei Ozm nicht mehr nötig 😊 (OK, HDEF muss schon HDEF heißen 😄)

[Geräte Eigenschaften \(Device Properties\) ohne DSDT Patch ändern.](#)

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2017, 18:58

Dann mach du hier weiter un dich esse in der Zwischenzeit mein Abendbrot... 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2017, 19:06

Ich kann gerade auch nicht 😞😭

Ne ich mein nur generell, hab mir letztens überlegt, dass man Anfängern ab jetzt ja einfach einen bereits modifizierten PropertyInjector spendieren könnte 😊

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2017, 19:08

Be my Guest... am besten sollte man da vielleicht sogar eine Repo mit Standard-Einträgen zusammenstellen, damit diese modular zu einer angepassten Variante zusammengesetzt werden können... Hackintosh LEGO-Edition, sozusagen...

Beitrag von „RA.UZ“ vom 18. Dezember 2017, 21:43

al6042 after your DSDT, I rebooted the PC. surprise ... does not load the macOS, 2 people gave me DSDT but this problem is not solved, same problem after DSDT does not load OS 😞

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2017, 21:48

In that case wait for [@kuckkuck](#) who got the brilliant idea of using a brand new technique developed by [@Brumbaer](#), which will use a "homemade" injector next... 😊

Beitrag von „RA.UZ“ vom 18. Dezember 2017, 21:55

Dear al6042 do you know how to extract and patch DSDT.aml, i want to make independently own DSDT? if you have instruction step by step give me?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2017, 22:05

Honestly, I'm very curious if this is going to work 😄

Install this next on your EFI Partition and reboot. Afterwards please attach an IORegistry Editor

File as (Dump) and report if sound works. (I hope that you've installed AppleALC and Lilu correctly...)

Beitrag von „RA.UZ“ vom 18. Dezember 2017, 22:25

Thanks kuckkuck Where install Lilu and AppleALC-OZM? EFI or S/L/E?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2017, 22:37

Install all of these Kexts in your EFI Partition. And make sure that there are no old Kexts left in S/L/E...

Beitrag von „RA.UZ“ vom 19. Dezember 2017, 00:43

kuckkuck give me your ready OZM-BIOS file based on F9, are your bios patched with DSDT? or need manually install DSDT to EFI?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Dezember 2017, 15:42

My BIOS is pretty special and modified for my needs... And no, I leave the OEM DSDT in the BIOS and modify it afterwards. Otherwise I would have to use OSDW Methods to differentiate between MacOS ACPI Code and the Code necessary for other OSs.

Did you try the Kext?

Beitrag von „RA.UZ“ vom 19. Dezember 2017, 23:35

well, then you can tell how to extract the DSDT from BIOS and patch DSDT?

Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Dezember 2017, 23:40

Pls. press F4 Button in Clover before OS X oder macOS Boot for a origin DSDT.

Beitrag von „RA.UZ“ vom 19. Dezember 2017, 23:47

Thanks derHackfan 😄 means are this original DSDT?
then how to patch it?

Beitrag von „derHackfan“ vom 19. Dezember 2017, 23:57

How? 😄

We call him Mr. Hackintosh [@al6042](#) and maybe sometimes Mrs. Hackbook [@grt](#) ... everthing you need they will give you.

[GRUNDLEGENDE SCHRITTE ZUM ERSTELLEN EINER GEPATCHTEN DSDT - DESKTOPS](#) ... only in german ... sorry ... [klick me](#).

Beitrag von „RA.UZ“ vom 20. Dezember 2017, 00:08

thank you, and yet you do not know how to do OzmysesDefaults.plist, I did not like finished because of all the same serial number, so I want to make myself separate? thank you in advance

Beitrag von „derHackfan“ vom 20. Dezember 2017, 00:16

Sorry, too much beer at this evening, you have to wait for an expert from our forum, maybe [@kuckkuck](#) or [@griven](#) or the President of Ozmosis Community Mr. [@Download-Fritz](#) and his Gang. 😊

Beitrag von „RA.UZ“ vom 20. Dezember 2017, 00:23

ok, 😊 thank you derHackfan!

Beitrag von „griven“ vom 20. Dezember 2017, 00:30

In case of defaults.plist its a pretty simple task. All you have to do is to replace...

- SystemSerial -> Serial Number (in CloverConfigurator) -> Type String so replace as is
- BaseBoardSerial -> Board Serial Number (in CloverConfigurator) -> Type String so replace as is
- BiosDate -> [Bios Release Date](#) (in CloverConfigurator) -> Type String so replace as is
- BiosVersion -> Bios Version (in CloverConfigurator) -> Type String so replace as is
- FirmwareFeatures -> Firmware Feature (in CloverConfigurator) -> Type Integer so convert CloverConfigurator HEX Value to integer
- FirmwareFeaturesMask -> Firmware Feature Mask (in CloverConfigurator) -> Type Integer so convert CloverConfigurator HEX Value to integer
- HardwareSignature -> SmUUID (in CloverConfigurator) -> Type String use UUIDGEN in Terminal
- HardwareAddress -> Type String -> use Your Ethernet Nic Mac Address separated by ":"

That's it you're good to go. Speaking about DSDT stuff we really need to take a look at your

current DSDT to determine and apply the needed patches...

Beitrag von „RA.UZ“ vom 20. Dezember 2017, 00:39

thank you very much [griven!](#) but where can I download the untouched Defaults.plist (maybe Original)

Beitrag von „griven“ vom 20. Dezember 2017, 00:52

We'll take this one it's the blueprint for our Modroms: [defaults.plist](#)

Beitrag von „RA.UZ“ vom 20. Dezember 2017, 22:28

Thank you dear griven 😊