

Erledigt

GTX 970 oder AMD 280x für Hackintosh?

Beitrag von „Yassine81“ vom 9. Februar 2017, 09:17

Guten Morgen,

zur Zeit arbeite ich noch mit der internen HD530, die auch relativ gut funktioniert.

Jetzt überlege ich für Lightroom und gelegentliches Gaming mir eine dezidierte Grafikkarte zu kaufen.

Könnte relativ günstig an eine GTX 970 oder an eine AMD 280X kommen.

Welche läuft unter Sierra problemlos aber trotzdem performant?

Bin begeistert von dem Forum und bedanke mich schonmal für die Einschätzungen.

Viele Grüße

Yassine

Beitrag von „sunraid“ vom 9. Februar 2017, 09:28

[Zitat von Yassine81](#)

Jetzt überlege ich für Lightroom und gelegentliches Gaming mir eine dezidierte Grafikkarte zu kaufen.

Arbeite auch mit Lightroom und zwar in der Version 6... dort werden einige Abläufe über OpenGL beschleunigt. Leider aber nicht alles.

Bin mit meiner 280x dort ganz zufrieden. Im Prinzip einstecken und löppt... 😊

ZUm Gaming kann ich leider nix sagen!

Beitrag von „Kazuya91“ vom 9. Februar 2017, 11:02

Ich würde zur AMD tendieren wenn dich der Stromverbrauch nicht stört.

Beitrag von „markquark“ vom 9. Februar 2017, 15:10

Gaming: warum nicht?

AMD Radeon R9 280X - **3DMark GPU Score: 8800**, TDP:190W

vs.

NVIDIA GeForce GTX 960 - **3DMark GPU Score: 7720**, TDP:120W -----> schon mit dieser geht das ganz gut.

NVIDIA GeForce GTX 970 - 3DMark GPU Score: **11900**, TDP:145W

Beitrag von „Yassine81“ vom 9. Februar 2017, 16:12

ah cool, dann versuche ich mal die 280x zu bekommen.

Muss ich bei Clover irgendwtwas einstellen? oder einfach rein und alles läuft? Im Bios nehme ich an muss die igpu abgestellt werden und die pcie karte angesteuert werden.

Sehe ich das zu einfach oder wird es genau so evtl. funktionieren? 😊

Grüße

Yassine

Beitrag von „sunraid“ vom 9. Februar 2017, 16:18

Also bei mir lief sie sofort ohne irgendwelche Einstellungen. IGPU natürlich deaktivieren.

Habe jetzt aber folgendes eingestellt und meine so lüpft es noch geschmeidiger:



Beitrag von „rubenszy“ vom 9. Februar 2017, 16:49

Schau mal hier rein [Benchmark die zweite](#) und vergleiche die Werte zwischen der 280x und der GTX 970, außerdem liegt die TDP bei der 280x nicht bei 190 W sonder 250 W und 150 W bei der GTX 970.

Kann mich nicht beschweren mit meinen beiden 970er, laufen leise haben in Gaming sehr gute FPS und Quatität, beim Rendern sehr gut sogar.

Beitrag von „markquark“ vom 9. Februar 2017, 18:05

@rubenszynull

Hast du die AMD Radeon R9 280X mit 290X nicht verwechselt?

Beitrag von „derHackfan“ vom 9. Februar 2017, 18:11

Kann ich mir nicht vorstellen ... 😊



Edit: Ich dachte ich kann richtig lesen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 9. Februar 2017, 18:40

[@markquark](#) nein steht bei jedem Hersteller und auch bei AMD selber



	R9 280X	R9 270X	R7 260X	R7 250	R7 240
GPU	Tahiti XT	Curacao XT	Bonaire	Oland XT	Oland Pro
Kern-/Boost-Takt	1.000 MHz	1.050 MHz	1.100 MHz	1.050 MHz	780 MHz
Shader- Einheiten	2.048	1.280	896	384	320
Textureinheiten	128	80	56	-	-
Rasterendstufen	32	32	16	-	-
Strukturbreite	28 nm	28 nm	28 nm	28 nm	28 nm
Speicher	3 GB GDDR5	2/4 GB GDDR5	2 GB GDDR5	1GB GDDR5/ 2GB DDR3	1GB GDDR5/ 2GB DDR3
Speichertakt	3.000 MHz	2.800 MHz	3.250 MHz	2.300 MHz	2.300 MHz
TDP	250 W	180 W	115 W	65 W	30W
Stromanschlüsse	je 1x 6- & 8-Pin	2x 6-Pin	1x 6-Pin	-	-
Preis	299 \$	199 \$	139 \$	89 \$	59 \$

Beitrag von „markquark“ vom 9. Februar 2017, 19:12

Also was schreiben da die Pappnasen von Futuremark für shi*? 😊

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 9. Februar 2017, 20:17

Ich habe zwar nur eine R9 280 Dual-X, aber: Bei mir funktioniert der Ruhezustand nur, wenn die iGPU im UEFI als primäre Grafikeinheit definiert ist. Ansonsten gibt's nach dem Aufwachen einen Blackscreen. Bedeutet: Bis zum Anmeldebildschirm sieht man auf dem Minotor erstmal nix, erst dann gibt die R9 ein Bild aus. Stört mich aber nicht besonders, denn ansonsten bin ich mit der Grafikkarte sehr zufrieden.

Beitrag von „markquark“ vom 9. Februar 2017, 20:34

Schwierig mit den Karten. Ich hab die GTX 960 weil sie sparsam und leise im OS X ist. Aber wie viele Treiber habe ich ausprobiert, damit die Störungen im Photoshop verschwinden, weiß keiner. Ich auch nicht.

Beitrag von „Yassine81“ vom 9. Februar 2017, 20:52

Habe die R9 280x jetzt erstmal geschossen und werde die am Wochenende erstmal testen. Eigentlich habe ich eine gesucht die hob funktioniert und de mich über Wasser hält bis die neue Serie rauskommt oder ich mehr Power brauche.

Ich werde am Wochenende mal berichten.

Bezüglich Anmelde und Blackscreen: Heisst ich sehe das Clover Menü nicht? Oder erst wenn ich da ausgewählt habe sehe ich nichts bis zum Anmeldebildschirm? Das wäre ja zu verschmerzen 😊

Beitrag von „markquark“ vom 9. Februar 2017, 21:02

Ich glaube das Problem haben viele AMD Karten. In meinem ersten hackintosh hatte ich eine 6870 oder so, und da funkte sleep nur ab und zu.

[@Harper](#) Lewis

Ist das so bei jedem Hersteller der 280X, oder nur bei der von Sapphire? Weil das ist echt 😞

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 9. Februar 2017, 21:04

[@Yassine81](#) Du siehst bis zum Anmeldebildschirm von macOS gar nichts auf dem Monitor. Auf angeschlossenen Monitoren erscheint wirklich erst ein Bild, wenn der Anmeldebildschirm angezeigt wird. Wenn du das Clovermenü sehen möchtest, musst du entweder einen Monitor mit einem Grafikausgang des Mainboards verbinden, oder die R9 im UEFI als primäre

Grafikeinheit definieren. Beide Varianten führen bei mir zu einem Blackscreen nach dem Aufwachen aus dem Ruhezustand. Mich würde das nur dann stören, wenn ich häufiger zwischen verschiedenen installierten Betriebssystemen wechseln wollte, z.B. zwischen Sierra und Windows 10. Ich habe zwar Windows 10 auf einer SSD im Hackintosh installiert, aber bisher so gut wie gar nicht gestartet. Wenn ich dann doch mal Windows 10 benötige, schließe ich vor dem Systemstart den Monitor an den DVI- oder HDMI-Ausgang des Mainboards an und boote Windows über Clover.

[@markquark](#): Das betrifft alle AMD-Karten ab der HD6000, siehe [hier](#). An dieser Stelle nochmal besten Dank an [@kuckkuck](#) für die Hilfe bei meinem Problem mit der Karte.

Beitrag von „Yassine81“ vom 9. Februar 2017, 22:07

Das ist ja Käse... doch lieber eine NVIDIA? Wo kann ich eigentlich einstellen dass er immer mit Macintosh starten soll und ohne Auswahl durchbootet?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. Februar 2017, 01:19

Alles Blödsinn! Die R9 280x läuft in Clover und Ozmosis völlig ohne Probleme! In Clover musst Du nur "Inject ATI" ankreuzen und solltest den Frame-Buffer "Hamachi" eintragen, entsprechendes auch bei Ozmosis.

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:DisableAtiInjection=%00`

Code

1. `sudo nvram 1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101:AtiFramebuffer=Hamachi`

Und dann geht die Karte wie Schmidt's berühmte Katze!



Beitrag von „Harper Lewis“ vom 10. Februar 2017, 17:47

Die R9 280X läuft bei mir auch ohne Inject ATI, ohne eingetragenen Framebuffer und ohne dass die iGPU als primäre Grafikeinheit definiert ist. Nur das Aufwachen aus dem Ruhezustand funktioniert dann eben nicht.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. Februar 2017, 20:47

Eben! Die Karte einbauen, im BIOS als erste und evtl. auch einzige Boot-Option auswählen - und fertig ist die Kiste! Keine speziellen Einstellungen, keine Extra-Kexte, da ist die AMD R9 280X genau wie eine gute NVIDIA-Kepler-Karte, eine sehr gute! Da sind auch keine zusätzliche Intel-Grafik oder andere Start-Optionen notwendig, ja die machen nicht einmal Sinn! Kein Bildausfall nach Sleep, nichts! Zumindest nichts, das der Rechner nicht auch ohne diese Grafikkarte tun würde.

Beitrag von „Yassine81“ vom 10. Februar 2017, 21:44

So Karte ist gekauft und eingebaut. Läuft sehr gut. Endlich mehrere HIDPI Möglichkeiten.

Ohne Änderungen in Clover wurde die Karte als 7000er angezeigt. Durch die Inject ATI und Hamachi wird sie als 280x erkannt.

Bisher sehr zufrieden 😊 Danke Jungs und Mädels!

Ton habe ich jetzt per Klinkenkabel übertragen...Ton per DisplayPort geht nicht. aber das ist mir auch eigentlich fast egal Alles läuft was ich wollte 😊

Schönes Wochenende!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Februar 2017, 01:18

Funktioniert Sleep wenn die iGPU disabled ist?

Auch an MacGrummel: hast du malprobiert eine R9 280x bei Init Display First=ded-GPU nach 10 min aus dem Sleep zu wecken? Die meisten der AMD HD 6000+ Karten haben seit El Capitan Probleme mit den SleepStates des Frambuffers beim aufwachen nach dem Sleep, was meist in komplettem Streik der Bildausgabe endet 😞

Beitrag von „markquark“ vom 11. Februar 2017, 10:25

Es gibt eine Lösung für DP/HDMI Audio, heisst HDMIAudio. HDMIAudio.kext in *clover/kexts/other* kopieren, und man kann es in Ton auswählen nach Neustart. Bei mir funktioniert es.

Was für Hersteller der Karte hast du ausgewählt? Und was kuckuck fragt möchte ich auch wissen.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 11. Februar 2017, 10:52

Die R9 280 und R9 280X funktionieren bei mir wie beschrieben völlig ohne Probleme, auch mit Sleep, auch mit HDMI-Ton. An dem Rechner ohne DSDT hab ich in Clover auf der Devices-Seite für Audio eine "1" eingetragen (Audio-Config 1 in ALC1150) und rechts oben das Häkchen bei "UseIntelHDMI" gesetzt. Die Rechner mit DSDT haben da natürlich HDMI schonmal gesetzt, und sowohl der mit Clover und AppleALC, als auch der mit Ozmosis und Voodoo laufen da mit Umschalt-Möglichkeit und ohne Schwierigkeiten. Die Intel-Grafik habe ich nur aktiviert, wo ich sie auch brauche, obwohl die sicher eine gute Cuda-Ergänzung zur ATI-Grafik sein kann, das machen die kleinen Intel auch wirklich gut. Mit der R9 280(X) erklärt mir der Rechner bei Cuda sonst: No GPU! Sehr lustig! Die traurigen Werte der HD 530 oder der 6200 im "Valley"-Test möchte ich hier lieber garnicht erst.....Faktor 10 wäre noch geprahlt! Wenn die Intel an ist, gibt es allerdings jedes Mal Probleme mit Sleep und nach etwa 1-2 Stunden auch mit HDMI-Sound, deshalb bleibt das aus.



Beitrag von „Yassine81“ vom 11. Februar 2017, 11:14

Wie Grummel habe ich Audio auf 1 und UseIntelHdmi gesetzt, aber es funktioniert trotzdem nicht. Habe aber auch eine DSDT drin. Aber da möchte ich nicht rumfummeln, Luft ja sonstaltes.

Sleep habe ich noch nicht ausprobiert. Als ich es am Anfang mit der HD530 getestet habe, konnte ich nicht mehr starten und musste gesichert starten. Hat mich genervt 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Februar 2017, 12:01

[@MacGrummel](#), wenn das wirklich so ist und dein Hacky sogar mit iGPU disabled (auch nach längerer Zeit) aufwachen kann, dann bist du der erste mit diesem Phänomen den ich kenne... 😞 Das wäre mal wirklich was neues. Du kannst dir gerne die 550 posts bei Insanely zu dem Thema: <http://www.insanelymac.com/forum/b-audio-after-wake/page-1> oder um die 200 Seiten bei den Tomaten durchlesen, wirklich keiner hat eine Lösung außer die von [@Harper Lewis](#) beschriebene.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 11. Februar 2017, 12:37

Ich habe das vorhin nochmal getestet: HD530 deaktiviert, primäre Grafik R9 280 und den ganzen Kram für die iGPU aus meiner config.plist entfernt. Ergebnis: Wie gehabt gibt es einen Blackscreen nach dem Aufwachen aus dem Ruhezustand.

Beitrag von „markquark“ vom 11. Februar 2017, 12:38

"Hat mich genervt" - Bei hackintoshing braucht man gute Nerven.

Versuche das kext im Dateieinhang. Bei mir funktioniere das Teil bestens. Obwohl es etwas alt ist. Vielleicht gib es eine neuere Version.

Man kopiert das in EFI in den Ordner 12, oder Other.

Beitrag von „Yassine81“ vom 11. Februar 2017, 16:15

Danke, wird gleich mal getestet!

edit: Perfekt! Audio über DisplayPort funktioniert 1A. Nur kann ich jetzt im System die Lautstärke nicht regulieren sondern nur am Monitor. Aber vllt kann man einfach nicht alles haben 😊

Beitrag von „al6042“ vom 11. Februar 2017, 16:23

Nope,
das gehört so unter OSX... 😊
Lautstärke bei Digitalen Audio-Ausgänge lässt sich nur am Endgerät regeln.

Beitrag von „Yassine81“ vom 11. Februar 2017, 16:27

Perfekt Danke. Jetzt rauscht wenigstens der LineIn nicht mehr 😊

Beitrag von „markquark“ vom 11. Februar 2017, 16:31

Ja, es ist wie der Alien sagt. Lautstärke über DP/HDMI nur am Monitor.

Beitrag von „herrfelix“ vom 22. Februar 2017, 08:29

Falls ich hier kurz einhaken darf: gegen eine GTX 970 G1 von Gigabyte spricht doch aber auch nix, oder? 😄

Beitrag von „crusadegt“ vom 22. Februar 2017, 08:39

Bis auf die Webdriver eig nicht 😄

Beitrag von „herrfelix“ vom 22. Februar 2017, 08:43

[Zitat von CrusadeGT](#)

Bis auf die Webdriver eig nicht 😄

Weil die Webtreiber prinzipiell scheiße sind? Aber die Karte funktioniert problemlos mit el Captain oder Sierra – irgendwie?

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 22. Februar 2017, 11:09

Ja, funktionieren sollte sie ohne weiteres.
Und die webdriver sind manchmal halt sehr nervig

Beitrag von „herrfelix“ vom 22. Februar 2017, 11:49

[Zitat von Dr.Stein](#)

Ja, funktionieren sollte sie ohne weiteres.
Und die webdriver sind manchmal halt sehr nervig

Was heißt denn nervig?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 22. Februar 2017, 13:08

Naja, das hängt von den Nerven des jeweiligen Betroffenen ab.

Bei größeren OS-Updates muss auch der Nvidia-Webtreiber geupdatet werden. Also sollte man ohne "Kopfeinschalten" nicht sofort jedes Update machen, sondern warten bis ein aktueller Webtreiber zur Verfügung steht. Meistens dauert das nicht lange.

Bei kleineren Updates (z.B. Sicherheitsupdates) kann aber ebenfalls die Grafikkbeschleunigung den Dienst versagen, weil der Webtreiber mit der neuen MacOS-Buildnummer nicht zusammen arbeiten will.

Hier hilft aber oft ein manuelles Eingreifen, in dem die Builnummer in der NVDAStartupWeb.kext angepasst wird. Und schon läuft das alles wieder.

Beitrag von „herrfelix“ vom 22. Februar 2017, 15:25

Super, Danke! Damit kann ich umgehen 😊