

**Erledigt**

## **Sapphire Radeon NITRO RX 460 4GB vs NVIDIA GeForce GTX 960 2GB**

**Beitrag von „Rexima“ vom 13. Februar 2017, 20:11**

Hallo zusammen,

ich habe erneut eine Frage bezüglich meiner Grafikkarte.

Ich bin im Besitz einer Gigabyte GTX960 2GB sowie einer Sapphire Radeon RX 460 4GB GDDR5, welche von den beiden würdet ihr für einen Hackintosh bevorzugen?

---

**Beitrag von „klein2“ vom 13. Februar 2017, 20:19**

Die nVidia, weil (MWN) die RX4xx Serie noch nicht supported wird.

---

**Beitrag von „REVAN“ vom 13. Februar 2017, 20:28**

Also ich hab mich nicht verlesen? RX 460?

Bei mir unter Sierra läuft die OOB unter der Voraussetzung einer IGPU.

Apple verbaut die RX 460 selbst unter anderem Namen glaube AMD Pro oder so im MacBook.

Gesendet von iPhone mit Tapatak

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. Februar 2017, 20:32**

Kommt ganz auf das Anwendungsgebiet drauf an 😊

---

### **Beitrag von „curiolis“ vom 13. Februar 2017, 20:34**

Hi!

Rx 4xx supported Sierra.

---

### **Beitrag von „klein2“ vom 13. Februar 2017, 20:36**

Ok - da war ich auf dem falschen Dampfer. sorry!

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 13. Februar 2017, 20:49**

Also ich habe die RX460 nicht zum laufen gebracht. Aber war auch ein anderer Hersteller.

<https://www.vibuonline.de/prod...x16--Retail- 1117067.html>

Vielleicht hast du ja mehr Glück. 😞

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 13. Februar 2017, 20:54**

Könnte an den 2 GB liegen, da Apple selbst nur 4 GB Modelle verbaut.

Aber das weiß ich nicht.

Meine ASUS Strix RX 460 4 GB läuft ohne Probleme.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 13. Februar 2017, 21:17**

Verbaue doch beide wenn du zwei x16 Slots hast werden zwar dann nur mit x8 laufen aber geht.

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 13. Februar 2017, 21:27**

Die rx460 ist knapp besser als eine 750 ti. Im zocken unter macOS wahrscheinlich nicht, aber für OpenGL und sowas wird sie besser sein.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 13. Februar 2017, 23:12**

Ich glaube wir sollten kuckkuck's Gedanken mal weiterverfolgen.

Was gedenkst du den mit der Graka zutun?

Grafik, Video, Gaming (sofern möglich)?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

**Beitrag von „Rexima“ vom 13. Februar 2017, 23:32**

Ich möchte die Grafikkarte für ab und zu Grafik und Videoschnitt nutzen.

---

**Beitrag von „REVAN“ vom 13. Februar 2017, 23:59**

So viel ich weiß läuft Videobearbeitung über die CPU - demnach wäre die Graka egal.

Wen du die 460 benutzt könnte die direkt OOB funktionieren ohne das du was tun musst - außer die IGPU dazu zu schalten.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

**Beitrag von „ralf.“ vom 14. Februar 2017, 00:10**

Die Apple-Programme benutzen die Grafikkarte und die IGP.  
Beim Hackintosh, aber besser nur die Grafikkarte dafür benutzen.

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Februar 2017, 08:21**

[@Rexima](#) Geht das genauer? Welche Videoschnittprogramme? Was für Videos? 4k? Effekte? Wie groß?

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 14. Februar 2017, 09:06**

Ich habe mich mit dem Thema Videoschnitt bei Mac noch nicht befasst. Ich würde jetzt zum ersten Mal, einen Apple als richtigen Arbeits PC nutzen. Vorher war das nicht möglich, da das System viel zu langsam war.

Ab und zu drehe ich YT Videos mit einem Freund, diese habe ich bisher mit Sony Vegas bearbeitet (ohne Effekte) und dann FHD gerendert.

Ich möchte halt zukunftssicher bleiben.

Meine Angst ist, dass wenn eine neue macOS Version rauskommt, dass es dafür dann keine Webdriver mehr gibt und ich mir eine neue Grafikkarte zulegen muss.

Und bei der Radeon habe ich gesehen, dass es schon von Apple vorinstallierte Treiber dafür gibt.

---

### **Beitrag von „klein2“ vom 14. Februar 2017, 09:11**

Ich kann Dir da nur ein "was würde ich heute machen" dazu geben. Da ich nicht spiele und meine Anwendungen Adobe Lightroom & Photoshop betreffen und hoffentlich in Zukunft auch Final Cut Pro X nutze (sprich: alles nicht so nVidia-relevant) und mit dem Wissen, dass die RX Serie ja wohl nun doch läuft, würde ich mich wohl für eine AMD Karte entscheiden.

---

### **Beitrag von „REVAN“ vom 14. Februar 2017, 09:19**

Da du die Grafikkarten doch da hast, mach dir doch mal ein Testsystem und führe Benchmark

Tests mit den beiden durch?

Gab es da nicht mal von Apple ein Benchmarktest für Videoschnitt ?

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „Rexima“ vom 16. Februar 2017, 16:49**

Okay ich belasse es bei der GTX 960, die ATI hat mir zu viele Probleme bereitet.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Februar 2017, 17:21**

[Zitat von murashi](#)

Gab es da nicht mal von Apple ein Benchmarktest für Videoschnitt ?

BruceX heißt der 😊

[BruceX: Try this new Final Cut Pro X benchmark](#)