

**Erledigt**

# **iGPU bei gleichzeitig installierter GTX 1060 und Anfrage "Hilfe vor Ort"**

**Beitrag von „Redak“ vom 22. Februar 2017, 16:02**

Hallo ihr alle,

Erstmal ein wenig vorweg: Ich hab eure "Hilfe vor Ort" Seite gefunden und fand das eine super Idee, jedoch find ich mich noch nicht so wirklich in eurem Forum zurecht -- Also versuch ichs über einen Post im hoffentlich passenden Unterforum=)

## **Kontaktanfrage: Hilfe vor Ort - aka Nerd sucht Nerd=)**

Ich bin aus Salzburg und würd mich mega freuen, wenn es auch jemand von dort gäbe der Lust und Interesse auf einen Austausch hätte - ich bin relativ unerfahren (betreibe meinen Hacki erst seit 2013) und stolpere immer wieder mal über neue Probleme, aber auch Lösungen und würd mich nun freuen jemand zu finden, mit dem man mal bei einem Kaffee oder Bier sich über sein Nerdhobby unterhalten/Erfahrungen austauschen/nicht mehr nur allein der Nerd sein könnte=)

Falls sich hier jemand angesprochen fühlt: Weiteres zu meinen unteilbaren Nerdhobbies: Ich mache gerne digitale Musik, bastele auch gern an meinem Raspberry Pi herum und würde das gerne mit ebenso interessierten Teilen=) Meine Freundin ist da leider nicht so begeisterbar und auch in meinem Umfeld findet sich kaum jemand der technisch so interessiert ist=) Also du ihr da draußen (klingt fast wie bei ner Dahingleite;) ) meldet euch=)=)

## **Bitte um Hilfe=) aka wie ich versagt die onboard Grafik zu aktivieren**

So nun aber weiter zu meinem im Titel angedeuteten Problem=)

Ich hab die Tage - trotz des Wissen, dass die neuen Pascalkarten nicht unterstützt werden dank fehlendem Webdriver, jedoch mit der Hoffnung auf die Nutzung meiner onboard HD 4000 - mir eine GTX 1060 gekauft und eingebaut - sie ersetzt nun meine bis dato laufende GTX 660 TI die einwandfrei mit dem Webdriver lief --> VRready man weiss ja nie was kommt;) Ziel soll es erstmal sein, dass die onboard Mac speisst und unter Windows genug Power mit der GTX vorhanden ist;)

Nun war meine Hoffnung, dass ich durch Aktivierung der iGPU im UEFI Bios und passender Intel Inject in Clover, trotz eingebauter Pascal Karte, mit der HD 4000 booten könnte -

Pustekuchen!!!

Weiss jemand von euch einen Workaround, oder steckt aktuell in der gleichen Situation??

Einmal kurz zu meinem Systemaufbau - wie anfangs geschrieben bin ich leider nicht wirklich der Pro und hoffe ihr entschuldigt eventuelles Fehlen von Informationen=)

Mainboard: DH77KC

Chip: i7 3770

Graka: GTX 1060

OS: 10.12

Bootloader: Clover

bootarg: dart=0 nv\_disable=1 rootless=0

graphics: intel inject id-platform: 0x01660004 - ich glaub ich habs aber mit allen möglichen Kombis probiert;)

Ich hab zum Glück einen Monitor mit zwei Hdmi-Ausgängen welche ich je mit einem Hdmi-Kabel an die GTX und eins an die onboard Grafik gehängt habe.

Meine bisherigen Versuche sahen wie folgt aus: Ich hab vorerst im Bios die iGPU als primäre Grafik gesetzt - jedoch führt das bei mir dazu, dass ich nichtmal mehr zum Clover Bootmenu komme sondern direkt nach dem Intelsymbol ein kleines drehendes Kästchen in der linken oberen Ecke erhalte und weiter nichts geschieht.

Sobald ich die iGPU auf 'immer aktiviert' stelle jedoch nicht als primäre Auswahl aussuche gelange ich in Clover kann hier die HD 4000 unter dem Graphic menu sehen und auch die Inject Intel auswählen und zugehörig Inject Nvidia ausschalten und den Webdriver abwählen, jedoch nur mit der Lösung, dass ich dann in eine Bootschleife gerate.

Ich kann aktuell noch in Mac booten indem ich die Nvidia Web Driver aktiviert lasse und die HD 4000 im Bios ausschalte, jedoch, was zu erwarten ist, da die Treiber ja nicht unterstützt werden, habe ich dann nur die Nvidia mit 7mb angezeigt.

Ich probier es jetzt schon etliche Tage mit allen möglichen id-platform-ids etc. und komme einfach nicht weiter=( Ich hoffe ich nerve hier nicht mit meiner Anfrage und es findet sich unter euch jemand dem es genauso ging/geht oder jemand der einfach die absolute Ahnung hat und mir Anfänger unter die Arme greifen kann=)

Puh, das war jetzt viel Text und auch direkt zwei Anfragen auf einmal - ich hoffe man darf das hier auch so schreiben und ich freue mich auf etwaige Rückmeldung und eventuell ja auch einen einsamen Nerd aus meiner Gegend der Interesse daran hat mit mir sich auszutauschen=)

PS: Verzeiht die chaotische Anordnung und die Vermischung der Themen ich bin noch unerfahren was die Nutzung von Foren betrifft=)  
Beste Grüße an euch alle da draußen

---

### **Beitrag von „rubenszy“ vom 22. Februar 2017, 16:46**

dein id-platform: 0x01660004 ist für die Mobile Version, Desktop ist 0x0166000a

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 22. Februar 2017, 16:52**

Bei mir funktioniert das mit ner HD530 und Pascal.  
Vielleicht solltest du die Pascal erst mal ausbauen. Damit die als Fehlerquelle entfällt.

Intel Inject  
ig-platform-id: 0x0166000A  
Unter ACPI  
FixDisplay

---

### **Beitrag von „Redak“ vom 22. Februar 2017, 17:03**

Hey ihr!  
Danke für die schnelle Antwort=)  
Werd das direkt mal testen, die 0x0166000A hatte ich mit eingebauter Pascal getestet, werd das direkt mal machen und berichte später zurück! und FixDisplay hatte ich so noch garnicht

im Blick=) Danke=)

Danke danke danke erstmal für die Antworten!!!

ps: hab jetzt die pascal ausgebaut und die einstellungen entsprechend angepasst -- bekomme leider nen debugger <panic> 🤔 Sieht sehr nach kernel panic aus -- bin überfragt:/

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 22. Februar 2017, 17:13**

mach doch mal ein Foto - und unter Erweiterte Einstellungen hochladen

---

### **Beitrag von „Redak“ vom 22. Februar 2017, 20:58**

So ich hab mal schnell ein foto von gemacht, jedoch leider relativ unscharf:/ hoff es ist lesbar!  
Und danke für deine Mühe:)

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 22. Februar 2017, 21:25**

Die Ivy-Bridges haben wohl in Sierra ein Problem mit dem Powermanagement.

Da gibt es z.B. die KernelandKextPatches für Clover

Zitat

Comment: xcpm bootstrap

Find: 83C3C483 FB22

Replace: 83C3C683 FB22

---

## Beitrag von „Redak“ vom 23. Februar 2017, 00:41

Edit: Also ich habe nun die Intel Hd 4000 zum laufen bekommen, ich weiss jedoch nicht genau was der Clue war.

Nachdem ich den genannten Hex-Patch angewendet habe, bekam ich nur noch Kernelpaniks und hab dann um nen Backup aufzuspielen meine Sicherungsfestplatte angeschlossen und die config von dort auf meine Festplatte überschrieben - seitdem scheint alles zu klappen.

Ich füge diese hier an, keine Ahnung was da passiert ist:D:D

An euch helfende ein riesen Dankeschön für die Unterstützung und das schnelle antworten=) Schön das es euch gibt!

Edit1: Nachdem ich nun booten konnte war es auch möglich den erwähnten xcpm-patch einzuspielen, seitdem erhalte ich auch mit "sysctl -n machdep.xcpm.mode" eine 1 angezeigt - was soweit ich dem folgen konnte zeigt, dass das Powermanagment funktioniert=) Großes Danke an Ralf!!!!

**Ein neues Problem** tut sich hier jedoch auf, vllt weiss da jemand von euch noch eine Antwort=) Ich erhalte jetzt über meinen HW-Monitor jedoch nur die Speedsteps zwischen 34 und 36. Muss ich da noch einen Patch anfügen oder vllt Pickers Skript?

Beste Grüße und mit großer Hoffnung auf euch Wissende=)

---

### **Beitrag von „griven“ vom 8. März 2017, 16:40**

Der XCPM Mode allein reicht meist nicht es muss zudem sichergestellt sein das auch entsprechenden frequency Vectors geladen werden. Hierzu gibt es ein Script von PikerAlpha das dafür sorgt die benutzte Systemdefinition mit zur CPU passenden Vektoren auszustatten. Schau mal hier: <https://github.com/Piker-Alpha/freqVectorsEdit.sh>

---

### **Beitrag von „Redak“ vom 10. März 2017, 14:12**

Jetzt ein wenig verspätet, aber danke griven für deine Antwort - werd das gleich mal noch testen und rückmelden=)

---

### **Beitrag von „Redak“ vom 14. März 2017, 16:43**

So nochmal herzlichen Dank an griven: Ich hab piker alphas freqVectorsEdit.sh Patch drauf gebügelt und jetzt erhalte ich zusätzlich zu meinem terminal check für xpcm

```
# sysctl -n machdep.xcpm.mode = 1
```

noch die Angabe, dass die Vektoren geladen sind.

zugehörige Befehl:

```
# sysctl -n machdep.xcpm.vectors_loaded_count = 1
```

Also soweit ich das beurteilen kann, scheint das zu laufen!!=)=)

Deshalb hier nochmal, vorerst abschließend - es sei denn jemandem fällt noch was ein=)=) - ein riesengroßes Dankeschön für die Rettung in Not!!  
Ihr seid ein herrliches Forum - ich bleib bei euch=)=)



---

**Beitrag von „griven“ vom 17. März 2017, 22:08**

Top, so soll es doch sein 😊