

Erledigt

FPS PROBLEME Gtx 970 und Windows

Beitrag von „rocketb“ vom 24. Februar 2017, 18:18

Guten Abend,

Mein Hackintosh pc läuft wie ein Baby. Audio Projekte mit fast 80 Spuren kein Problem. Rendern aus Premiere cc Butter weich.

Allerdings fällt mir beim Spielen von League of legends auf, dass ich teilweise fps Abfälle habe .. teils 80 bis 90 ... ist dies ein allgemeines Hackintosh Problem? Kann man dagegen etwas tun ?

Ubd die die zweite frage, wenn ich die osx hdd abstecke, windows auf eine neue Platte installiere und nach dem einrichten die OS X Platte wieder anstecke. Kann ich dann in clover zwischen den Systemen wechseln ?

Grüße

Beitrag von „ObiTobi“ vom 24. Februar 2017, 18:20

Ja wenn du das vernünftig machst ist es kein Problem.
Zum Teil erkennt Clover die Windows Platte automatisch

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Beitrag von „rocketb“ vom 24. Februar 2017, 18:22

Zitat von ObiTobi

Ja wenn du das vernünftig machst ist es kein Problem.
Zum Teil erkennt Clover die Windows Platte automatisch

Gesendet von meinem SM-G920F mit Tapatalk

Alles klar. Also habe ich doch richtig gedacht 😊
dann ist das Thema schon mal erledigt mit windows

Beitrag von „al6042“ vom 26. Februar 2017, 15:41

Was die FPS unter OSX angeht, ist das ein bekanntes Thema.
Windows Treiber sind da mehr auf die Zocker-Gemeinde ausgelegt...
Man kann auf Macs Zocken, aber das ist nunmal nicht deren Haupteinsatzgebiet.
Dementsprechend werden auch keine Treiber, welche die letztmöglichen Frames herauskitzeln könnten, dafür erstellt.

Gerade die NVidia Webdriver, welche ja eher für Quadro Karten gedacht sind, schielen da mehr auf Grafik/Video-Apps zur Unterstützung.