

**Erledigt**

## **Zotac GeForce GTX 750 Ti, Blackscreen beim booten**

**Beitrag von „NoelK12“ vom 25. Februar 2017, 18:20**

Hallo zusammen,

nach dem booten gibt mein Grafikkarte erst einen Black screen aus und dann verschwindet das Signal komplett. Ich habe bereits den Nvidia Webdriver installiert und boote mit den boot flags -v und nvda\_drv=1. Meine Systemdefinition ist auf MacPro 3,1 gestellt. Ich hatte die Karte sogar schon zum laufen gebracht, jedoch musste ich OS X neuinstallieren und jetzt funktioniert es nicht mehr.

Ich versuche es Momentan mit der Version 10.11.6.

Ich bitte um Hilfe und danke im voraus.

UPDATE:

Ich habe den Monitor jetzt an den anderen DVI-Port angeschlossen und jetzt funktioniert alles!

Vielen dank für die Hilfe!

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 18:24**

Nimm mal den Boot Flag nvda\_drv=1 wieder raus und setze stattdessen einen Haken im letzten Reiter "System Parameters" ... ganz rechts bei NvidiaWeb.

Siehe dazu auch in diesem Thread ... [Nvidia GeForce GTX 960 wird nicht richtig erkannt.](#)

---

### **Beitrag von „NoelK12“ vom 25. Februar 2017, 18:25**

Das habe ich leider bereits erfolglos probiert.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 18:27**

Welchen Grafikport verwendest du an deiner Grafikkarte (VGA, DVI, HDMI) zum Monitor?

---

### **Beitrag von „NoelK12“ vom 25. Februar 2017, 18:28**

Ich verwende DVI, da es nur einen Mini-HDMI Port gibt und ich habe momentan noch kein Adapter. Es hat auch wie gesagt schonmal mit DVI funktioniert und ich habe nichts geändert.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 18:34**

Dann ändere mal das SMBIOS auf iMac14,2 oder lege eine zusätzliche config.plist an ... gerade weil du ein Skylake System mit einer Nvidia Karte verwendest.

---

### **Beitrag von „All the pugs!“ vom 25. Februar 2017, 18:37**

Darf ich da mal doof dazwischen fragen, warum es mit 17,1 diesen Blackscreen gibt und 14,2 das Problem dann behebt? Das hatte ich nämlich gestern Nacht auch, und als ich von 17,1 auf

14,2 umgestellt habe, war es behoben... Was genau ändert das, außer die Anzeige "Über diesen Mac"?

---

**Beitrag von „NoelK12“ vom 25. Februar 2017, 18:39**

Das kann *ich* dir leider nicht erklären. Bei mir funktioniert es aber nicht. Ich habe bereits MacPro 3,2, iMac 14,2 und iMac 17,1 probiert, jedoch funktioniert nichts von denen.

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 18:41**

Es gibt keinen iMac17,1 mit Nvidia Grafik, das letzte Model mit einer Nvidia Grafik war eben der iMac14,1 oder iMac14,2 ... danach kommt nur AMD zum Einsatz.

---

**Beitrag von „All the pugs!“ vom 25. Februar 2017, 18:46**

Ah! Interessant, danke!

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 18:52**

Dann könnte noch ein "Inject Nvidia" unter Graphics den Black Screen auslösen, der Haken muss entfernt werden.

---

**Beitrag von „NoelK12“ vom 25. Februar 2017, 18:57**

Das hilft auch nicht. 😞

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 18:59**

Kannst du mal deine config.plist im Thread hochladen, manchmal steckt der Fehler im Detail oder ganz woanders?

---

### **Beitrag von „OliverZ“ vom 25. Februar 2017, 18:59**

Ich fürchte das wird nichts. Ich hatte bei meinem 2. Desktop-Hack dasselbe Problem unter Windows.

Offensichtlich gibt es ein Problem bei der Graphikkarte mit den Energiespareinstellungen im BIOS.

Just for info. Ich konnte unter Windows normal booten und und OS X ebenso. Sobald sich aber der  
Bildschirmschoner aktiviert hat, hatte ich einen Blackscreen bei Windows 10 und bei El Capitan.

Ich vermute das BIOS der Graphikkarte hat ein Problem und sollte upgedatet werden. Bin aber noch  
nicht dazu gekommen es zu tun. Mein Tipp Zotac Support kontaktieren.

---

### **Beitrag von „NoelK12“ vom 25. Februar 2017, 19:03**

Die Grafikkarte hat noch heute mit Windows funktioniert. Und im UEFI habe ich nichts geändert.

Wenn ich mit `nv_disable=1` boote wird angezeigt, dass die Grafikkarte nur 3mb VRAM hat und die Auflösung ist unbrauchbar.

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Februar 2017, 21:31**

Wenn die NVIDIA-Webdriver für Dein System aktuell sind: zeig mal die [Config.PList](#).. Einfach mit der rechten Maustaste auf "...komprimieren" und dann hochladen!

---

### **Beitrag von „Brumbaer“ vom 25. Februar 2017, 23:36**

Die NVidia funktioniert auch mit 17,1. Man muss nur das `AppleGraphicsDevicePolicy.kext` patchen.