

**Erledigt**

## **Nvidia GTX 960 2K/4K + macOS Sierra**

**Beitrag von „masterking“ vom 25. Februar 2017, 23:34**

Hallo,

Kann ich mir einen 4k oder einen 2k Monitor kaufen und ohne Probleme unter El Capitan oder Sierra nutzen ?

Würde meine jetzige Grafikkarte GTX 960 Probleme machen ?

Mfg

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 23:41**

Der [@biggasnake](#) hat zum Beispiel so eine 2K/4K Auflösung am laufen, leider ist unser Experte ein Kaltblüter und kommt nur bei Sonnenschein hervorgekrochen. 😊

---

**Beitrag von „masterking“ vom 25. Februar 2017, 23:42**

Ist es viel Aufwand es am laufen zu bringen ?

---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 25. Februar 2017, 23:46**

Ja, der Aufwand lohnt sich eigentlich nicht wirklich und man muss unendlich viel Energie in das Setup stecken, so als wäre es ein Hausbau an einem Tag. 😄

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 25. Februar 2017, 23:48**

Also wenn 4k gut 4000 pixel hat, dann hat ja 2k gut 2000, oder nicht? Und da 4k (wenn ich mich richtig entrinne) schon ab 3800 und ein paar gequetschten gilt sollte ja 2k auch schon ab etwas weniger als 2000 Pixeln gelten. Und das wäre dann 1920 = full HD. Oder bin ich hier voll auf dem falschen Dampfer?

---

### **Beitrag von „masterking“ vom 25. Februar 2017, 23:49**

Wenn ich mir einen 2k Monitor kaufen würde und einfach anschließen würde, würde es klappen ?

---

### **Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 25. Februar 2017, 23:51**

[@Fredde2209](#) nullFull-HD: 1920x1080  
WQHD (2K): 2560x1440  
UHD (4K): 3840x2160

[Quelle](#)

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 25. Februar 2017, 23:53**

Hab hier mit einer GTX 970 2x 4K über DisplayPort angeschlossen (LG 27UD88). Eine 960 sollte

das ja dann eigentlich auch packen.

cheers

---

### **Beitrag von „masterking“ vom 25. Februar 2017, 23:54**

Ist die Bildqualität scharf genug ?

---

### **Beitrag von „macmac512“ vom 26. Februar 2017, 00:05**

Das Problem ist eigentlich nie die Bildqualität, sondern die Wiederholrate. Selbst die interne Grafikkarte kann Bilder in 20K darstellen, allerdings ist es eine Frage der Hz Zahl und die wäre bei besagter interner Grafik nicht mehr messbar... oder nur noch in ein Bild (pro Monat) 😊

---

### **Beitrag von „masterking“ vom 26. Februar 2017, 00:08**

Hab hier [LINK entfernt](#) was gefunden. //Edit by AI6042... [@masterking](#) Mit Absicht einen Link zum Tomaten-Forum umzubiegen, sodass die Foren-SW den nicht erkennt, gilt als Vorsatz und wird beim nächsten Mal mit einer 14-Tägigen Ruhepause belohnt

60hz sollen angeblich mit meinem Mainboard gehen.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 26. Februar 2017, 00:17**

Das hat nix mit Deinem Mainboard zu tun - die Grafikkarte muss es unterstützen.  
Da laut Deiner Signatur eine GTX960 im System steckt ist das meiner Meinung nach kein

Problem ein UHD(=Fast-4K/3840x2160Pixel)-Display mit 60Hz anzusteuern. Sofern die Karte einen Displayport-Ausgang hat.

---

### **Beitrag von „masterking“ vom 26. Februar 2017, 00:22**

Habe gelesen dass meine Karte einen Displayport Ausgang hat.

Würde bestimmt Spaß machen wenn es funktioniert.

---

### **Beitrag von „agrafx“ vom 26. Februar 2017, 09:11**

meine MSI GTX 960 hat diese Daten:

Hdmi:

1 (version 1.4a/2.0)Max Resolution: 4096x2160 @24 Hz (1.4a), 3840x2160 @60 Hz (2.0)

DisplayPort:

3 (version 1.2)Max Resolution: 4096x2160 @60 Hz

bin allerdings wieder von 4k zurück auf WQHD mit 2560er Auflösung, da angenehmer für meine Augen und ich nicht ggf. bei div. Programmen wg. der Winzigkeit von Paletten und Menüs Probleme bei der Bedienung bekommen mag.

---

### **Beitrag von „darkey1991“ vom 26. Februar 2017, 11:57**

Ich habe hier 2 Qnix monitore mit 2K also 2560x1440 zuerst beide über eine 650Ti dann eine 750Ti und jetzt über die 970 alles Super Bild Super und Zocken lässt sich auch mit genügend

FPS

Ein Monitor brauch nie eine Installation anschliessen und loslegen und vorher drauf achten das der anschluss den man nutzen will auch die Auflösung und die Wiederholrate unterstützt hier mal ein paar allgemeine faust regeln

HDMI bis version 1.4 bis 1920x1080 mit 60Hz

HDMI ab version 2 Bis 4K 60Hz

DVI Singel Link 1920x1080 mit 60Hz

DVI Dual Link 2K mit 60HZ

Displayport 1.1 2K mit 60 Hz

Displayport 1.2 4K mit 30Hz

Displayport 1.2a 4K mit 60Hz

Wenn ich was falsch habe melden habe es jetzt mal schnell so aus dem Gedächtnis gemacht



---

### **Beitrag von „pombear“ vom 26. Februar 2017, 12:48**

wie darkey1991 schon sagte. Die 960er Karte macht das und die Monitore auch. Ich habe selber einen 40Zöller von Samsung mit 60 Hz am Laufen. Den kann ich sogar bis 6400 x 3600 switchen. Nur Sinn macht das überhaupt keinen. Die Buchstaben auf dem Screen werden dann so klein, das kann man nicht mehr lesen. Allenfalls für Video Editing kann man das verwenden, falls man denn eine 4K Kamera hat. Oder zum Zocken.

Das Proggie dazu ist switch res x.

Viel Spass

---

## **Beitrag von „biggasnake“ vom 26. Februar 2017, 13:25**

Einfach anschließen und sich an der höheren Auflösung erfreuen, wie halt unter Windows auch



Meine GTX980 Ti hängt via Displayport 1.2 am 4K Monitor und läuft mit 60hz und einer Skalierung von 150%

---

## **Beitrag von „masterking“ vom 26. Februar 2017, 17:30**

Ok dann ist ja gut 😊

Ich denke ich werde ROG SWIFT PG278QR kaufen er soll gut sein.

So habe ich mehr für mein Geld und muss keine 2000 € für einen I Mac mit einer Notebook GPU geben.

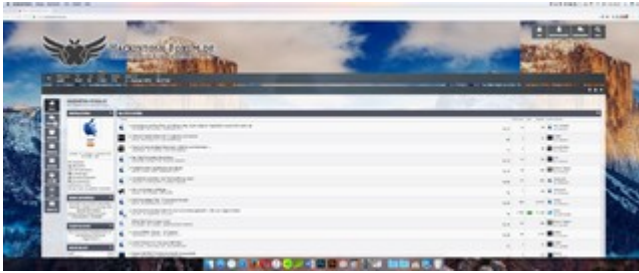
---

## **Beitrag von „noEE“ vom 26. Februar 2017, 20:41**

Wie werden eigentlich Webseiten auf 4K dargestellt. Insbesondere dann, wenn es sich um einen 24 oder 27 Zöller mit den Standardabmessungen handelt wie 16:9?

Hat man bei Webseiten die auf Full HD optimiert sind, dann rechts und links ewig weite und leere Bereiche?

Hier mal Screenshot von meiner Auflösung bei 3440 x 1440



Hier schon mal gut zu erkennen, dass das Background Image nicht breit genug ist.

Interessiert mich, weil ich gelegentlich Webseiten mache, aber bisher diese Auflösung noch nicht testen konnte.

---

### **Beitrag von „pommbear“ vom 27. Februar 2017, 11:06**

😊 mal einfach mit Apfel (cmd) und + bzw. cmd -