

Erledigt

Soundprobleme Line Input - Fiepen - Mikrofon geht nicht

Beitrag von „Rexima“ vom 28. Februar 2017, 12:36

Hallo zusammen,

ich habe leider ein Problem mit meinem Audio, seit ich mein Mainboard aber am Hackintosh gewechselt habe, funktioniert das ganze nicht so, wie es sollte.

Kurz zur Erklärung wieso ich meinen Line Input nutze:

Ich habe ein Windows Gaming Rechner und damit ich nicht ständig mein Headset umstecken muss, habe ich ein Klinken-Kabel genommen und vom Lautsprecherausgang in mein Hackintosh Line Input gesteckt.

Und der Sound vom Line Input wird dann auf meinen Haupt Ausgang geroutet und das alles funktioniert.

Mein Mikrofon Eingang am Mainboard geht nicht, sondern nur am vorderen Gehäuse Mikroeingang.

Mein Line Input fiept, wenn das Kabel angesteckt ist und es fiept sehr stark wenn ich die Maus bewege.

Den Line In Eingang habe ich nun auf 1% gestellt, so ist es jetzt relativ leise und kaum hörbar, dennoch nervt es.

Ja und dadurch sind die Windows Sounds auch leiser geworden.

Ich nutze denn AppleALC Kext, wie hier im FAQ beschrieben.

Beitrag von „al6042“ vom 28. Februar 2017, 13:45

Nun,

für deine ALC892 besteht eine größere Auswahl (8 Stück) an LayoutIDs zur Nutzung per

AppleALC:

<https://github.com/vit9696/App...e/master/Resources/ALC892>

Diese IDs kannst du per Clover Configurator in deiner Config.plist unter Device->Audio->Inject direkt eintragen und mit einem Neustart die Funktion testen.

Vielleicht reicht da schon der Wechsel auf eine andere ID.

Beitrag von „Rexima“ vom 1. März 2017, 17:11

Ich habe mal alle durch probiert und keins schafft Abhilfe.

Mein Mikrofon geht weiterhin nicht und der Line-In rauscht weiterhin bei jeder Mausbewegung.

Beitrag von „al6042“ vom 1. März 2017, 22:23

Das ist dann unter Umständen etwas für unseren Sound-Spezialisten [@MacPeet...](#) 😊

Beitrag von „MacPeet“ vom 7. März 2017, 19:10

Hat sich bei uns drüben gemeldet, [@al6042](#), aber da kommt wohl nix mehr.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. März 2017, 19:24

Hast du mal probiert die GTX 960 zu deaktivieren und dann Sound zu testen?

Beitrag von „Rexima“ vom 8. März 2017, 10:31

Sorry für die lange Auszeit, ich war Arbeitsbedingt die letzten Tage nicht zu Hause.

Ich habe Windows mal im Dualboot installiert mit allen Treibern usw. und dort geht der Mikroeingang auch nicht.

Im BIOS habe ich auch mal die Optimized Defaults geladen jedoch ohne Erfolg.

Wenn ich mein Headset hinten anschließe, dann wird das auch in macOS unter Audio erkannt, weil da kommt dann der Checkbox "Rauschunterdrückung aktivieren" aber der Pegel schlägt nicht aus.

Also ich vermute es liegt stark am Mainboard.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. März 2017, 21:50

Hmm, das wirkt wirklich so als ob es da einen Hardwarefehler gäbe... Hast du meinen Tipp mal probiert und auch mal einen anderen Mikroeingang probiert??

Beitrag von „Rexima“ vom 9. März 2017, 10:11

Mikrofoneingang am Gehäuse funktioniert ohne Probleme, ich weiß nicht wie ich meine GTX960 deaktiviere. Ausbauen und über interne GPU gehen?

Beitrag von „crusadegt“ vom 9. März 2017, 10:22

Hab das selbe bei meinem Board... Mic läuft nur über die Ports vorne am Gehäuse. War glaub ich auch der ALC892