

**Erledigt**

## GeForce GTX 750 Ti läuft nicht

**Beitrag von „Ruffy0811“ vom 2. März 2017, 14:19**

Hallo Leute,

Ich habe Sierra erfolgreich installiert aber meine GTX 750 Ti wird nur als "Display - 7MB" erkannt und auch beim Login und generell flackert mein Bildschirm. Der Nvidia Web Driver ist installiert und die Bootflags auch gesetzt. Ich boote mit Ozmosis 😊

---

**Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2017, 15:07**

Das könnte daran liegen, dass Sierra nicht mehr mit dem Boot-Argument "nvda\_drv=1" die WebDriver aktiviert, sondern mit dem "NvidiaWeb=true".

Lass mich mal schnell testen, wie der Eintrag im NVRAM dazu aussieht, damit man daraus eine Ozmosis-Variante hinkriegt.

EDIT:

Kannst du mal bitte in deiner Defaults.plist in dem bestehenden Teil:

Code

1. `<key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>boot-args</key>`
4. `<string>darkwake=0</string>`
5. `<key>csr-active-config</key>`
6. `<data>`
7. `fwAAAA==`
8. `</data>`
9. `</dict>`

folgendes hinzufügen und testen:

Code

1. <key>Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82</key>
2. <dict>
3. <key>boot-args</key>
4. <string>darkwake=0</string>
5. <key>csr-active-config</key>
6. <data>
7. fwAAAA==
8. </data>
9. <key>nvda\_drv</key>
10. <data>
11. MQA=
12. </data>
13. </dict>

Alles anzeigen

---

### **Beitrag von „Ruffy0811“ vom 2. März 2017, 17:36**

Hat leider nicht funktioniert, die GraKa wird immer noch als "Display - 7MB" erkannt und der Bildschirm flackert. Ich habe mal meine Defaults.plist angehängt :) Ich habe auch mal nachgeschaut es wird nur "NVDAStartupWeb" geladen sonst nichts von den NVIDIA oder WEB Kext Dateien.

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 2. März 2017, 17:40**

Bei der GTX 750 ist auch der Hersteller wichtig. Wenn du die Daten in die Signatur einträgst...

---

### **Beitrag von „Ruffy0811“ vom 2. März 2017, 17:42**

Oh ach so das wusste ich nicht. Ich glaube es ist die GTX 750 Ti von Asus die OC Edition, packe

ich gleich mal in die Signatur 😊

---

### Beitrag von „ralf.“ vom 2. März 2017, 17:48

Asus gibt nur über **VGA** eine gute Grafik raus.  
Oder du flasht das Bios

---

### Beitrag von „Ruffy0811“ vom 2. März 2017, 17:49

Das bedeutet wenn ich die Karte über VGA anschlieÙe kommt kein Flackern mehr und die Karte hat ihre gewohnten 2GB unter Sierra oder wie ?

---

### Beitrag von „ralf.“ vom 2. März 2017, 17:53

Wenn der Webdriver aktiviert ist, hast du ein gutes Bild  
Ich hatte eine Asus GTX 750Ti

---

### Beitrag von „al6042“ vom 2. März 2017, 17:58

Zu deiner Defaults.plist muss ich sagen, das ich etwas verwirrt bin.  
Die sieht nämlich so aus:

Key	Class	Value
√ Root	Dictionary	5 key/value pairs
> Defaults:1F8ECCD2-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101	Dictionary	9 key/value pairs
> Defaults:4D1FDA02-38C7-4A5A-9CC6-4BCCA8B30102	Dictionary	20 key/value pairs
√ Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82	Dictionary	3 key/value pairs
boot-args	String	darkwake=0
csr-active-config	Data	4 bytes: 7F000000
nvda_drv=1	Data	3100
Timestamp	Number	0
Version	String	1.0.1

sollte aber eher so aussehen:

Key	Class	Value
▼ Root	Dictionary	↕ 5 key/value pairs
> Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101	Dictionary	↕ 9 key/value pairs
> Defaults:4D1FDA02-38C7-4A8A-9CC6-4BCCA8B30102	Dictionary	↕ 20 key/value pairs
▼ Defaults:7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82	Dictionary	↕ 3 key/value pairs
boot-args	String	↕ darlowake=0
car-active-config	Data	↕ 4 bytes: 7F000000
nvda_drv	Data	↕ 3100
Timestamp	Number	↕ 0
Version	String	↕ 1.0.1

Versuche es bitte mit beiliegender Defaults.plist erneut und vergiss nicht den NVRAM-Reset, damit sie auch eingelesen wird...

---

### Beitrag von „Ruffy0811“ vom 2. März 2017, 17:59

Ja ich meine aber ob die Karte dann nicht nur als "Display - 7MB" angezeigt wird sondern als "GTX 750 2GB" angezeigt wird, weil meine Webdriver werden ja gerade auch nicht geladen, ich weiß nicht ob es dann nur an HDMI liegt ?

EDIT: Ich glaube ich habe mich verschrieben, da ich wirklich nvda\_drv=1 in den Key Tag rein geschrieben habe 😊

EDIT 2: Wofür stehen eigentlich die 3100 bei Value und warum schreibt man "MQA=" bei "nvda\_drv=" hin ?

Es läuft endlich also kein Flackern mehr ich habe die Grafikkarte nun über VGA an den Monitor angeschlossen und ich have volle Auflösung und auch QE/CI. Aber nun ein Problem noch, mein Bild ist nach rechts verschoben, woran könnte dies denn liegen ? 😊



Bild von der Sysinfo:

## **Beitrag von „Ruffy0811“ vom 9. März 2017, 22:52**

Hallo Leute,

Ich habe es ja hinbekommen meine GTX 750 Ti mittels Webdriver und VGA Kabel zum Laufen zu bringen aber das Problem ist, dass mein Bild nach Rechts verschoben ist und da ich auch gelegentlich programmiere kein OpenGL 3.3 verwenden kann was eigentlich schon wichtig wäre, gibt es für die beiden Probleme irgendwelche Lösungen ? 🤔

---

## **Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 10. März 2017, 00:35**

Von der GTX 750TI sehe ich gar nichts in deiner Signatur. Wolltest du die nicht dort einfügen? Bitte aktualisiere die Signatur mal entsprechend:

<https://www.hackintosh-forum.de/minformationen-eintragen/>

Da das Problem direkt an deinen vorherigen Thread anknüpft, führe ich die Threads mal zusammen. Das erspart dir auch die Erklärung, warum du noch VGA verwendest...

---

## **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 10. März 2017, 08:10**

Von der Asus gibt es ein BIOS Mod in der Wiki ..  
Damit läuft auch HDMI. Bei mir lief sogar HDMI Audio

---

## **Beitrag von „Ruffy0811“ vom 10. März 2017, 13:44**

Okay werde ich gleich mal ausprobieren und die GTX in die Signatur eintragen 😊

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 10. März 2017, 13:49**

Noch ein Hinweis...

Garantie erlischt durch das Flaschen 😊

---

### **Beitrag von „Ruffy0811“ vom 10. März 2017, 13:51**

Ja dieses Risiko müsste ich dann wohl eingehen weil ich würde eben echt gerne OS X mit der GTX nutzen aber zu dem Problem mit OpenGL 3.3 gibt es keine Lösung oder ? 😊

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 10. März 2017, 14:01**

Mach doch mal einen OpenGL-Benchmark. Damit man sehen kann wie gut es geht. Cinebench. Meine Asus GTX 750Ti hatte da volle Leistung

---

### **Beitrag von „Ruffy0811“ vom 10. März 2017, 14:27**

Ja das kann ja sein aber es wurde mir in meiner Java-IDE angezeigt, dass ich kein OpenGL 3.3 verwenden könnte 😊

---

### **Beitrag von „Furby“ vom 27. August 2017, 18:37**

Könnte mir bitte irgendwer den bios link zukommen lassen?

Danke.-

