

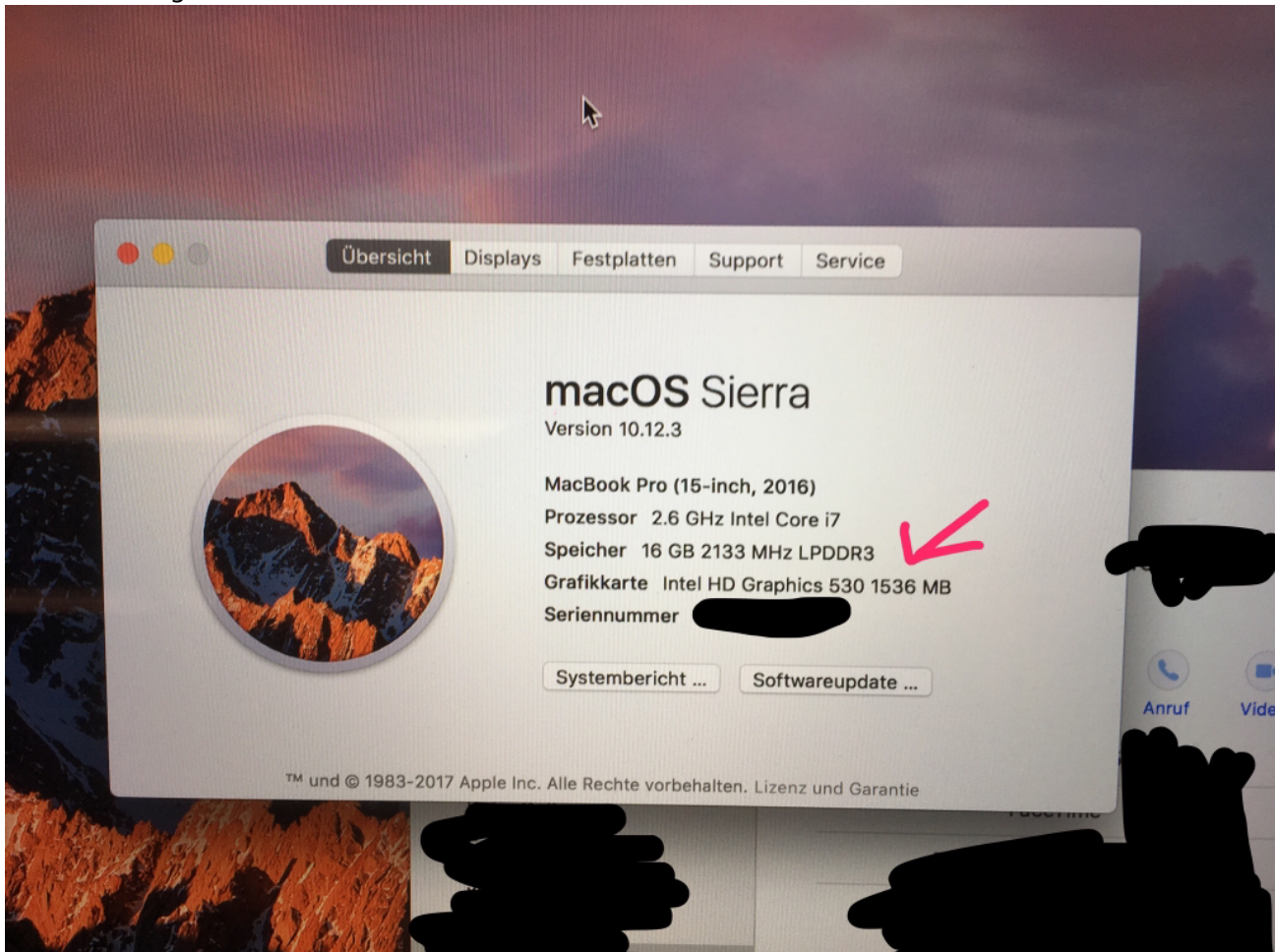
Erledigt

Skylake Intel HD Graphics im MacBook Pro 15" 2016

Beitrag von „HacTi43“ vom 2. März 2017, 20:23

Da die Intel HD Graphics 530 im MacBook Pro 15" / 2016 verbaut ist, wäre es möglich die 520 so einzustellen, dass man mit seinem Hackintosh auch Videoschnitt durchführen kann? Momentan ist das mit meinem Laptop eigentlich unmöglich...

Hintergrund: ich war in einem AppleStore und habe mir mal die Macs angeschaut. Da bin ich auf das hier gestoßen:



Beitrag von „McRudolfo“ vom 2. März 2017, 21:43

hier:

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=292167#post292167>

schreibst du, der Kommentar hätte das gelöst - leider ist der Link dazu tot.
Hast du denn Grafikbeschleunigung? Wieviel Grafikspeicher wird dir angezeigt?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 2. März 2017, 23:32

Die HD 520 sollte sich mit der richtigen Plattform ID nutzen lassen... Ich denke mal 0x19160000 😊

Beitrag von „HacTi43“ vom 3. März 2017, 08:53

Ja, das Problem habe ich in so fern gelöst, dass ich alles, außer iMovie Videoschnitt machen kann. Wahrscheinlich ist die Karte nicht "stark genug" für Videoschnitt?

Um den Link kümmere ich mich noch.

Edit: sollte jetzt funktionieren mit dem Link.

1536 MB Graphicspeicher.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. März 2017, 09:01

Für iMovie müsstest du eine Connector-less Plattform ID setzen... [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

Beitrag von „McRudolfo“ vom 3. März 2017, 10:25

[@kuckkuck](#)

er hat einen Laptop mit Optimus. Da er die NVidia nicht nutzen kann, sollte das doch keine Rolle spielen, oder?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. März 2017, 11:54

Stimmt! Wenn er die Nvidia nicht nutzt sollte alles funktionieren... Dann ist eher die Frage in wie fern iMovie nicht will. Gibt es einen Absturzbericht?

Beitrag von „HacTi43“ vom 3. März 2017, 11:57

Nein. iMovie läuft als Programm schon, nur das Bild ruckelt sehr stark.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. März 2017, 11:58

Ach dann habe ich das falsch verstanden 😊 Mach doch mal einen Grafikbenchmark und Vergleich den mit Ergebnissen aus dem Netz...

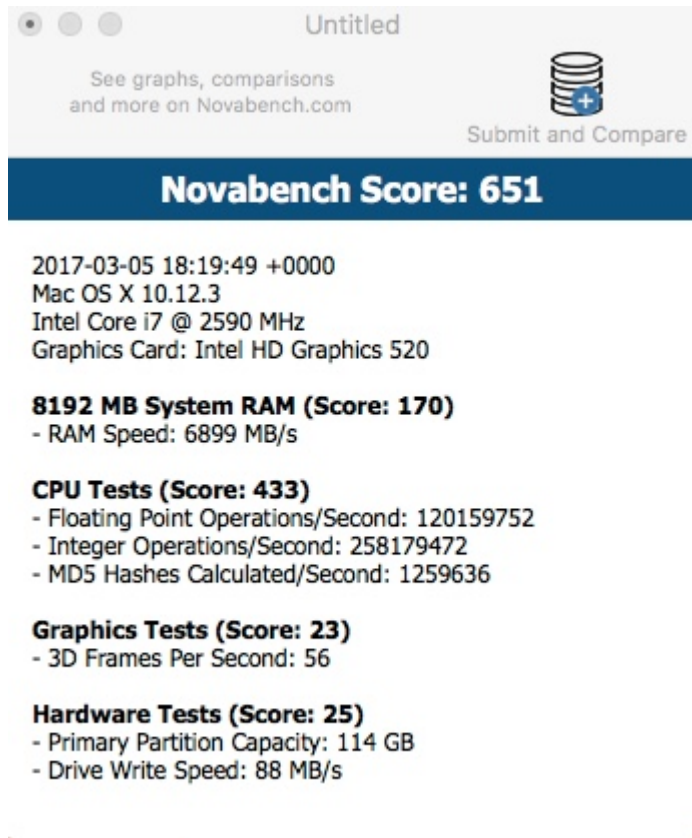
Beitrag von „HacTi43“ vom 14. März 2017, 16:40

[Zitat von kuckkuck](#)

Ach dann habe ich das falsch verstanden 😊 Mach doch mal einen Grafikbenchmark und Vergleich den mit Ergebnissen aus dem Netz...

Mit welchem Programm soll ich den machen? Vorschläge?

Edit: Benchmark:



Wo kann ich den vergleichen?

Edit: seit dem Sierra Update auf .4 klappt es jetzt glaube ich (bedarf noch etwas testing...)