

Erledigt

Wo kommen all die Kexte hin?

Beitrag von „maschinenwart“ vom 7. März 2017, 22:35

...Frage an die Profis!

Ich konnte zwar relativ problemlos meinen ersten Hack bauen und installieren (danke auch an dieses Forum!)  aber leider habe ich bisher keine befriedigende Antwort darauf gefunden, wohin man kext-Dateien installiert.

Die kleinen Helfertools schieben die Kexte meist nach L/E/. Gelesen habe ich auch schon, dass einige sie nach S/L/E/ schieben. Ich habe **alle** in EFI/EFI/CLOVER/kexts/Other.

Welche Kext wohin?

Beste Grüße
mw

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. März 2017, 22:41

Für solche Fragen gibt es [unsere Wiki](#) 
[Kexts und wo sie hingehören](#)

Beitrag von „maschinenwart“ vom 7. März 2017, 22:55

...danke kuckkuck!

das habe ich ja auch schon gelesen - übbbrigens die gesamte WIKI! TOP! 👍

"Was nicht in die EFI kann (/other), sollte unter /Library/Extensions liegen."

aber woher weiß ich denn, was nicht in die EFI kann?

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. März 2017, 23:09

Im Zweifelsfall kannst du das ausprobieren, erfragen oder in den entsprechenden Repositories lesen. Das hängt von vielen Faktoren ab, aber vereinfacht: wenn die Kext nicht lädt, sonst aber alles beachtet wurde muss sie ziemlich sicher tiefer ins System integriert werden, und dann meist direkt nach /S*/L*/E*/

Beitrag von „maschinenwart“ vom 7. März 2017, 23:15

...ok, Danke! Mein Sytem läuft ja soweit rund, scheinbar sind meine kext-Dateien gut platziert... 😊

mw

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. März 2017, 23:36

Bei den heute geläufigen Kexts ist es eh sehr unwahrscheinlich, dass du so tief ins System eingreifen musst. "Drittanbietertreiber", die keine direkte Abhängigkeit zu den Apple Treibern haben liefen auch schon vor Clover problemlos aus /Library/Extensions/, können heute aber ausnahmslos mit Clover eingefügt werden. Beispielsweise bei der noch bis vor einem Jahr sehr beliebten Methode, den Sound zum Laufen zu bringen - AppleHDA.kext Patch - wurde entweder

direkt `/System/Library/Extensions/AppleHDA.kext/` modifiziert (und natürlich beim Update wieder zerschossen), oder mit `HDADisabler.kext` und einer modifizierten `AppleHDA.kext` mit anderem Namen (`RealtekALC.kext` etc.) gearbeitet, wobei letztere eine direkte Abhängigkeit zur original `AppleHDA.kext` hatten und daher zwingend in die Nähe, also nach `/S*/L*/E*/` mussten. Dann kam vor gut einem Jahr der gute vit9696 auf die Idee, die Ressourcen der diversen gepatchten `AppleHDAs` gesammelt in ein Projekt namens `AppleALC` zu stecken und dieses dann die original `AppleHDA.kext` dynamisch füttern zu lassen. Seitdem gibt es eine gescheite Audiolösung, die dank Clover sogar schon im Installer funktioniert (VoiceOver). Spontan fällt mir eigentlich nur `VoodooI2C.kext` als aktuelles, in der aktiven Entwicklung befindliches Projekt ein, das noch immer auf `/S*/L*/E*/` angewiesen ist, es ist allerdings auch in einem sehr frühen Entwicklungsstadium. Sonst arbeiten eigentlich alle aktiven Projekte mit Clover.