

Erledigt

AGDPFix + HD530 + Dual Monitor Zusatzmonitor bleibt schwarz.

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 10:22

Hallo ,

ich habe ein Problem mit der internen Intel HD 530 . Ich möchte zwei Monitore HDMI + DVI an das Motherboard anschließen. Dazu habe ich dieses Path verwendet: [AGDPfix](#) . Die Systembeschreibung gibt jetzt zwei Monitore an, aber der zusätzliche Monitor(DVI) bleibt schwarz. Was kann ich an dieser Stelle tun?

Beitrag von „ralf.“ vom 13. März 2017, 13:44

Es soll mit [den Einträgen](#) gehen. Ich vermute, dass es auch von den verwendeten Monitoren abhängt. Dualmonitor oder Sleep funktionieren bei dem einen und beim anderen nicht.

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 13:50

Die Einträge sind auch schon drin. Trotzdem bleibt der zweite Monitor dunkel. Habe zum Test die Bildschirme jeweils einzeln gestartet. Funktioniert auch. Einzige Besonderheit ist, dass der prim. Bildschirm ein 4K Bildschirm ist . Um die Auflösung zu kriegen habe ich diesen <https://github.com/Floris497/mac-pixel-clock-patch-V2> Patch drauf gespielt .

Wie gesagt, einzeln kein Problem, zusammen bleibt immer nur einer aktiv, obwohl beide erkannt werden.

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. März 2017, 14:19

Wie viel 4K Monitore willst du dann an die iGPU hängen, besser gesagt was für Monitore hast du.

Dumm ist nur das dein HDMI nur eine Auflösung von 4096x2160@24 Hz macht, hättest dir lieber ein Board gekauft mit DP Anschluss die machen 4096x2160@60 Hz.

Das heißt eine Grafikkarte kaufen wenn du volle Leistung haben willst, eine RX460 reicht da vollkommen.

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 14:26

Ein 4K Monitor und ein UHD Monitor. Aber so wie es aussieht werde ich um eine Graka nicht herumkommen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. März 2017, 15:36

UHD ist doch ein 4K, also willst du zwei UHD Monitore betreiben.

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 15:40

[Zitat von rubenszy](#)

UHD ist doch ein 4K, also willst du zwei UHD Monitore betreiben.

Sorry Full HD Soll es sein. Hab mir jetzt eine Grafik Karte bestellt. Damit werde ich mich an diese Stelle geschlagen geben

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. März 2017, 15:42

Den 4k an die Grafikkarte wenn es keine Nvidia ist und die FHD an das Board.

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 15:46

4GB Gigabyte GeForce GTX 750 Ti . Hoffe es läuft unter Web driver

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. März 2017, 17:16

Wenn dein UHD 2 HDMI hat dann klappt es mit 4k 60Hz, nur einen bleibst du wieder bei 30 Hz.
Steht alles schön bei Gigabyte auf der Seite. 😊

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. März 2017, 17:36

Probier doch als letzte Option noch die IG-Platform-ID des Macbooks für die HD 530:
0x191b0000

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 17:49

[Zitat von kuckkuck](#)

Probier doch als letzte Option noch die IG-Platform-ID des Macbooks für die HD 530:
0x191b0000

Ist auch schon eingetragen gewesen

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 13. März 2017, 17:59

Was soll die ID bringen, wenn das Bord es nicht unterstützt, da es nur 4K in 24 Hz unterstützt bei HDMI, DP wäre dann in 60 Hz, hat er aber nicht dran den Anschluss

Beitrag von „kuckkuck“ vom 13. März 2017, 19:24

Naja dann würde es wenigstens funktionieren, wenn auch nur mir ekligen 24hz... Ich frag mich jetzt nur warum die ID überhaupt schon so gesetzt war 😞

Beitrag von „den4ik“ vom 13. März 2017, 19:35

Zitat von kuckkuck

Naja dann würde es wenigstens funktionieren, wenn auch nur mir ekligen 24hz... Ich frag mich jetzt nur warum die ID überhaupt schon so gesetzt war 😞

Ich habe es einfach nur versucht. Mit der I'd habs irgendwo im Netz gesehen, das es manche machen. Aber es läuft nich . Nicht mal mit 24 Herz. Vielleicht liegt es am Full hd Display. Wobei alleine läuft er.

Ich weiß es nicht genau. Meine Vermutung ist, das es am Auflösung Patch liegt.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „elmacci“ vom 21. März 2017, 12:35

Noch ein kleiner Hinweis von meiner Seite:

Wenn Dein zukünftiges Setup so aussieht, dass Du einen Monitor an die Grafikkarte und einen an das Mainboard anschließen möchtest dann würde ich eine AMD Karte empfehlen.

Warum?

Ich hatte das bei meinem Setup mal getestet (1x DP bzw. DP-Port auf HDMI2.0 Adapter an der Grafikkarte am 4K Monitor, einen Monitor per HDMI am Mainboard).

Grafikkarte ist eine NVIDIA GTX 970, sprich Webdriver installiert.

Erkenntnis daraus:

Das Bild an der internen Grafikkarte hatte die berühmten HD530 Grafikfehler, trotz der Patches die es dafür gibt.

Diese waren nur weg wenn man nv_disable=1 aktiviert hatte, sprich die Webdriver der NVIDIA deaktiviert.

Offenbar funzt der Patch für die Grafikfehler der internen HD530 nicht wenn noch eine weitere NVIDIA aktiv ist...

Ob ich ein Einzelfall bin und es eine Konfiguration gibt bei der es funktioniert weiß ich leider nicht. Auch ob es mit AMD geht kann ich nicht aus eigener Erfahrung beantworten.

Wollte es hier nur mal angemerkt haben 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 21. März 2017, 13:11

[Zitat von elmacci](#)

Das Bild an der internen Grafikkarte hatte die berühmten HD530 Grafikfehler, trotz der Patches die es dafür gibt.

Hatte ich auch als noch ne GTX650 eingebaut war.

Beitrag von „elmacci“ vom 21. März 2017, 13:46

Heisst dann wohl generell:

Wer ein Dual Monitor Setup in Kombination mit der HD530 + Grafikkarte verwenden möchte sollte auf AMD setzen.

Wieder was gelernt 👍

Beitrag von „den4ik“ vom 21. März 2017, 14:49

[Zitat von elmacci](#)

Heisst dann wohl generell:

Wer ein Dual Monitor Setup in Kombination mit der HD530 + Grafikkarte verwenden möchte sollte auf AMD setzen.

Wieder was gelernt 👍

Dann stellt sich nur die Frage, wieso nicht gleich zwei Bildschirme auf graka.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „elmacci“ vom 21. März 2017, 15:48

[Zitat von den4ik](#)

Dann stellt sich nur die Frage, wieso nicht gleich zwei Bildschirme auf graka.

Beide Monitore an die Grafikkarte macht natürlich am ehesten Sinn - ABER:

Es gibt durchaus Anwendungsfälle bei der ein getrennter Anschluß von 2 Monitoren Sinn machen kann, z.B.:

- 1) Wenn die interne GPU an einen Monitor angeschlossen ist dann kann man Intel QuickSync zum Laufen bekommen, sprich die zusätzliche h.264 Hardwareencodierung der CPU. Das beschleunigt Videokonvertierungen ungemein.
- 2) Wenn die Grafikkarte/der Monitor zu wenige Anschlüsse hat, zum Beispiel die Grafikkarte nur Displayport und der 2. Monitor DVI oder HDMI.

cheers

Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. März 2017, 16:44

Naja die Nummer 1 lässt sich ja normalerweise auch anders lösen, nur bei dir mags irgendwie nicht 😞

Und für das 2. Problem gibt es doch Converter 😊

Beitrag von „elmacci“ vom 21. März 2017, 17:01

Dass ich ein Sonderfall bin hab ich nicht bestritten, bei anderen kann Nummer 1 auch anders gehen 😊

Und Nummer 2 ist auch richtig - ich sag ja auch nur das es Sinn machen KANN 😊

Ich hab mir für meinen Sonderfall übrigens mal einen "Headless-HDMI" Dongle bestellt und probiere das heute Abend mal aus. Berichte dann im entsprechenden Thread.

cheers

Beitrag von „play012“ vom 6. Juni 2017, 20:33

Hey,

ich habe dasselbe Problem mit meinem Dual Monitor Setup.

Der AGDPFix zusammen mit den K2P-Fixes zeigt zwar in den Systemeinstellungen beide Monitore an,
der zweite bleibt aber immer noch schwarz. [SIP](#) habe ich bereits deaktiviert, aber der zweite bleibt dunkel.

Gibts da noch Lösungen?