

Erledigt

Workaround für OpenGL bzw WebDriver Problem in iBooks und Xcode

Beitrag von „den4ik“ vom 15. März 2017, 10:44

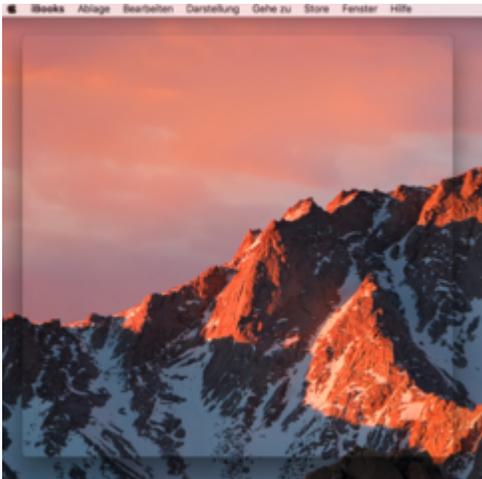
Nach meiner Odyssee im Bereich Graka für Hackintosh . Intern dann R9 280x (Aber wohl der Falsche Hersteller) und dann gelandet bei 4GB Gigabyte GeForce GTX 750 Ti + WebDriver. Läuft alles ganz gut aber . Einige XCode Elemente und das gesamte iBooks sind durchsichtig. Man sieht nix . Und laut DuckDuck ist es ein OpenGL Bug im WebDriver. Hat jemand eine Idee für einen Workaround.?

Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. März 2017, 11:49

[Zitat von den4ik](#)

das gesamte iBooks sind durchsichtig

Das gleiche bei mir auch:



Beitrag von „macmac512“ vom 15. März 2017, 11:58

Welche OS und Webtreiber Version benutzt ihr denn?

Unter 10.12.3 und EVGA GTX980Ti mit Webtreibern für 10.12.3 funktioniert iBooks und Xcode bei mir ohne Probleme.

Kann das Grafikkartenabhängig sein?

Beitrag von „den4ik“ vom 15. März 2017, 12:01

WebDriver 367.15.10.35f01

OS: macOS 10.12.3 Sierra

Gigabyte GeForce GTX 750 Ti

Wenn ich unter WebDriver Preferences nach einen Update frage , wird mir keins angeboten. Somit gehe ich davon aus das latest greatest zu haben.

Beitrag von „Nightflyer“ vom 15. März 2017, 12:05

WebDriver 367.15.10.35f01

OS: macOS 10.12.3 Sierra

MSI GTX 960

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. März 2017, 12:27

Liegt nicht am Webtreiber, eher an dem verbugten Sierra, geh zurück zu El capitan und warte auf 10.13.

Sierra ist wie Yosemite sinnlos verbugt und völlig ungetestet rausgekloppt.

Apple muss ja jedes Jahr was neues raus bringen und wenn ich sehe das es jetzt erst März ist und schon die 10.12.4 kommt, dann kannst nur lachen was die da mit dem System machen. Ich habe Sierra nur zum schauen ob sie es endlich geschafft haben das alle Treiber die ich verwende auch richtig funktionieren, selbst Logitech hat nachgebessert bei meiner Tastatur aber Sierra bekommt es einfach nicht hin den Treiber von 5 Starts vier mal richtig zu laden. El Capitan ist da weit aus besser also wer nicht unbedingt mit einer AMD RX arbeiten will dem lege ich El Capitan wieder ans Herz, bis die Macken aus Sierra gebügelt werden.

Beitrag von „den4ik“ vom 15. März 2017, 12:33

[Zitat von rubenszy](#)

liegt nicht am Webtreiber eher An dem Verbugten Sierra

Ist Downgrade eine Möglichkeit. Oder kassiert man mit dem Käpt'n noch mehr bugs? Ich glaube ich werds versuchen. Wenn ich ein Zeitfenster für finde. Meine Einschränkung ist nur die Testumgebung. Meine Applikationen sollen auf dem neusten System laufen. Ich werde wohl zum testen mein MacBook nehmen müssen.

Man munkelt , dass der Ganze Web-Driver support eingestellt werden soll. Das wäre dann aber ein echtes Problem.

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 15. März 2017, 15:30

Ach quatsch, wenn es so wäre, würde es gar kein Sinn ergeben das Nvidia seit Oktober Programmierer für den Web Treiber sucht, die die Pascal lauffähig machen sollen unter macOS. Immer erst abwarten ob es so passiert wie manche Propheten es beschwören. Der Weltuntergang sollte 2000 auch schon gewesen sein und du atmest noch immer.

Beitrag von „elmacci“ vom 17. März 2017, 22:27

Hi zusammen,

folgende Lösung hat bei mir funktioniert - keine Transparenz mehr:

Im Bios IGPU aktivieren und als Primary festlegen. Mit 64 oder mehr RAM.
In Clover Inject Intel aktivieren und Platform Id 19120000. (Achtung: 19120001 geht nicht).

Ich habe 2 Monitore angeschlossen - beide an der NVIDIA GTX 970, die IGPU ist also ohne Monitor als Primary im BIOS aktiviert.

Interessanterweise zeigt mir mein Hauptmonitor trotzdem ein BIOS-Logo und Apple Ladebalken an, sprich kein "Blinder Boot".

Das sollte eigentlich nicht der Fall sein wenn man die interne Grafik im BIOS so einstellt dass sie zuerst initialisiert wird (=Primary).

Evtl. eine Eigenschaft meines Mainboards (BIOS F20) - na, ich will mich nicht beschweren 😊

cheers

Beitrag von „den4ik“ vom 18. März 2017, 00:26

Hey danke für dein Tipp elmacci. Bei mir war die Action mit Intel Inject scheinbar nicht nötig. Nach der Inject + Plattform Id habe ich laut About This Mac -> Displays drei Displays angezeigt bekommen. Ich habe die Inject Einstellungen wieder raus genommen und nur die IGPU Aktiv gelassen. Hab jetzt ein blind boot dafür ist die Durchsichtigkeit weg.

Beitrag von „elmacci“ vom 29. März 2017, 10:09

Gerne 😊 Intel Inject habe ich auch mal rausgenommen, funktioniert dann ebenfalls bei mir.

Ein Tipp wegen "Blind Boot":

Bei mir bootet er wie oben beschrieben ja nicht "blind", obwohl an der IGPU kein Monitor angeschlossen ist.

Habe rausgefunden woran das liegt. Offenbar muss man im BIOS CSM deaktivieren, sprich das Compatibility Support Module welches für Betriebssysteme gedacht ist die kein UEFI unterstützen.

Dann zeigt der Rechner automatisch das Bild über die dezidierte Grafikkarte an obwohl eigentlich IGPU eingestellt ist.

Heisst: OS = Windows 8/10, CSM deaktiviert = Bild mit dezidiertem Grafikkarte trotz aktivierter und als Hauptgrafikkarte definierter IGPU.

cheers