

Erledigt

## HD530 & MSI RX480 8GB Verbotsschild

Beitrag von „antagon“ vom 17. März 2017, 15:19

Moin,

Ich versuche momentan die RX 480 zum laufen zu bekommen. Dafür gibt es soweit ich sehen konnte zwei Methoden:

1. Device ID in info.plist von AMDRadeonX4000 & AMDRadeonX4100 eintragen & Clover Inject ATI

2. Die etwas umfangreichere Variante um die volle Leistung der Karte nutzen zu können [MSI Radeon RX 480 Gaming X unter Sierra 10.12.2 \(mit allen 36 Compute Units\)](#)

Beide Varianten führen zu dem gleiche Fehler bei mir. OSX zeigt beim Boot nach einiger Zeit ein Verbotsschild. Starten im verbose Mode zeigt den Fehler im angehängten Screenshot.

[BIOS Einstellungen:](#)

Primary IGPU

IGPU Enabled

Preallocated 64 MB & Max

Geteste Systemdefinition:

iMac 14.2; 15.1; 17.1

Hat jemand eine Ahnung wie ich weiter komme?



---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. März 2017, 15:32**

Waiting On hat was mit deiner USB Verbindung zu tun.

Was nutzt du da? USB 3 Stick am USB 3 Port?  
USB 2?

---

### **Beitrag von „antagon“ vom 17. März 2017, 15:37**

Ich hab keine Ahnung. Ich starte von der SSD, das System läuft schon lange nur eben nicht mit der RX 480.

Ich hab aber gerade mal ohne meine DSDT (wegen der ACPI Errors) gestartet und nun läuft die Karte.

Die DSDT hab ich erstellt als die GTX 650 eingebaut war, vermutlich war das das Problem :s...

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. März 2017, 15:59**

Wenn du schon mal eine erstellt hast, dann sollte es doch kein Problem sein eine aktuelle zu erstellen, oder? Schön das es jetzt wenigstens klappt 😊

---

### **Beitrag von „antagon“ vom 17. März 2017, 16:01**

Bin schon dabei 😊

Sent from my ONEPLUS A3003 using Tapatalk

---

### **Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 17. März 2017, 18:56**

#### [Zitat von antagon](#)

1. Device ID in info.plist von AMDRadeonX4000 & AMDRadeonX4100 eintragen & Clover Inject ATI

Vermutlich nur ein Schreibfehler, welcher aber gravierend sein könnte:  
es müssen folgende 2 Kexte in der info.plist gepatcht werden: AMD9510Controller.kext und die AMDRadeonX4100.kext, NICHT jedoch die AMDRadeonX4000.kext.  
Wollte ich nur nochmal erwähnt haben, damit sich hier nicht unnötig Fehler einschleichen.

Regards...

---

### **Beitrag von „antagon“ vom 17. März 2017, 22:47**

Ich hatte das so im "AMD RX 490 und RX 480" Thread gelesen, es funktionierte aber auch nicht.

Inzwischen hab ich eine neue DSDT erstellt und mich an die Clover Patches von dort gehalten  
[MSI Radeon RX 480 Gaming X unter Sierra 10.12.2 \(mit allen 36 Compute Units\)](#)

. Läuft!

Wobei mir LuxMark nur 16 Compute Units anzeigt, aber dafür gibts ja einen anderen Thread...