

Erledigt

Sierra, GA-Z170N-WIFI + GTX 970 funktioniert nicht

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 21:47

Hallo Leute,

ich habe meinen Hackintosh (10.12.3) mit Unibeast(7.0.1) und Multibeast(9.0.1) erstellt.
Soweit lief die Installation und Ersteinrichtung ganz gut.
Nur seit einer Woche bastel ich schon an der Grafikkarte rum.

Nun erstmal zu meiner Hardware:

Mainboard: Gigabyte Z170N-WIFI (miniITX)

CPU: i5 6600k

GPU: EVGA GTX 970 FTW+

Monitor: Dell S2716DG (G-Sync Monitor)

Ich habe den WebDriver mit diesem Tool installiert was ich hier auf der Seite gefunden habe:

[NVidia Web-Driver für macOS X 10.12.x \(Sierra\)](#)

Dann dachte ich dass vllt AGDPfix hilft was ich in diesem Post hier gefunden habe:

[Installation: EVGA GTX 750 Ti FTW geht nicht!](#)

aber führt leider alles nicht zum gewünschten Erfolg 😞

Langsam verzweifel ich da die Grafikkarte auf einem anderen Mainboard (GA-H61N-USB3) ohne Probleme unter dem gleichen MacOS läuft hier.

Hoffentlich könnt ihr mir helfen 😊

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 21:50

Hi,

welches SMBIOS fährst du denn auf den Z170N-WIFI?

Zur einwandfreien Nutzung ohne zusätzlichen AGDPfix solltest du hier den iMac14,2 einrichten.

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 22:00

Hi al6042,

vielen dank für die superschnelle Antwort.

Mein letzter Versuch war mit dem MacPro6,1 zuvor hatte ich einen Test mit iMac17,1(wegen Skylake)

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 22:03

Ja, klar... beide haben aber ihre Tücken im Umgang mit Nvidia Grafikkarten, die der iMac14,2 nicht hat.

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 22:05

Dann teste ich nachher mal mit dem iMac14,2 und melde mich dann wieder.

(Ich mach dann gleich mal ne clean Installation in ca 30min werde ich mich dann wieder melden 😊)

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 22:10

Brauchst keinen Clean Install machen, einfach ändern und ein paar mal die Serien Nummer shaken, InjectNvidia=Yes setzten, abspeichern & ausschalten(!) und wieder starten

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 22:42

So ich hab mal alles getestet auf ner clean installation.

Leider noch kein erfolg 😞

Ich hänge mal alle wichtige Informationen mit an.

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 22:44

Was heisst "Kein Erfolg" und warum hast du nicht einfach das SMBIOS geändert, als dass du unnötigerweise eine Neuinstallation gemacht hast...

Welche Fehlersituation taucht denn jetzt auf?

Am besten mit Bilder darstellen.

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 22:48

Wollte sichergehen das keine Basteleien drauf sind die ich zuvor getestet habe deshalb eine Neuinstallation 😊

Mit kein Erfolg meine ich dass die Grafikkarte noch immer als "Display 7MB" angezeigt wird 😞

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 22:53

Der WebDriver ist installiert?

In Clover hast du den Haken unter "System Parameters" -> "NvidiaWeb" gesetzt?

Der "nv_disable=1" ist deaktiviert?

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 22:54

Genau so hab ich's gemacht ... so steht's auch überall im Internet

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 22:55

Poste doch bitte mal deine Config.plist.

Aber als [Dateianhang](#)... 😊

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 22:57

Hab ich hier schon mit hochgeladen:

[Sierra, GA-Z170N-WIFI + GTX 970 funktioniert nicht](#)

oder hab ich was falsch gemacht dabei? :o

[@the viking90](#) wenn ich InjectNvidia anschmeiße zeigt er zwar die GTX970 an in "Über diesen Mac" jedoch mit OMB VRAM

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 23:02

Probier die hier mal aus. Hab -v aber mit rein genommen zur Sicherheit und die alte plist bitte sichern.

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 23:06

Ich würde:

- unter "Boot" -> "Arguments" den "nvda_drv=1" deaktivieren... der bringt unter Sierra nix
- unter "Rt Variables" -> "CsrActiveConfig" auf "0x67" ändern... damit gehst du sicher, dass weitere systemeigene Bereiche unbehindert geändert werden können und somit die Geschichte eher läuft

Ansonsten würde ich die Finger von den Beastern lassen.

Die helfen zwar bei der schnellen installation, aber ihre Nachhaltigkeit lässt zu wünschen übrig.

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 23:08

Hab ich den nicht rausgenommen? #peinlich

[SIP](#) hab ich mir gar nicht so genau angeschaut...stimmt, hätte man besser auch mitgenommen.

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 23:12

"nvda_drv=1" war noch von mir 😊

hab zwar auch schon mehrmals gelesen das des unter Sierra nichts bringt aber kaputt macht er ja auch nichts 😊

[@the_viking90](#) danke für die config. Ich hab's gleich mal mit der getestet aber hat leider nichts gebracht, ist noch alles wie zuvor.

[@al6042](#) ich teste das mal mit den Rt Variables. Wenn das nichts hilft kannst du mir vllt hier einen guten Sierra Guide hier empfehlen ohne beaster? 😊

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 23:14

Also ich geh ja immer gerne von 10.11 auf 10.12
Wenn du alles richtig machst kannst einfach updaten.

Mach mal die Änderung bei Csr mit rein und vielleicht noch InjectNvidia=Yes

Wenn du Zugang zu nem echten Mac hast kannst du ja als Installer ruhig UniBeast nehmen, mache ich z bsp auch, jedoch mach ich den Rest dann mit Clover und tausche die Kexte aus etc.

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 23:16

Der InjectNvidia muss unbedingt draussen bleiben.... der ist kontraproduktiv...

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 23:18

[@al6042](#)

ok das wusste ich nicht. Nur er meinte das er bei InjectNvidia die GTX970 anzeigt, aber ohne passenden RAM.

Jetzt interessiert mich das aber auch warum das nicht funktioniert...

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 23:21

@all

Also `nv_drv=1` ist raus `SystemParameters.NvidiaWeb` ist drin und `RtVariables.CsrActivateConfig` steht auf `0x67`.

Aber leider keine Änderung an der Situation 😞

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 23:24

Mach doch mal bitte folgendes:

Ich hätte gerne einen Screenshot vom Inhalt des Ordners `/EFI/CLOVER/kexts/Other` oder `/10.12`, wo auch immer du in der EFI die Kexte abgelegt hast.

Als nächstes solltest du im Systembericht, im Bereich Software, den Punkt "Erweiterungen" anklicken und warten bis die Liste gefüllt wird.

Dann klickst du auf die Tabellen-Überschrift "Erhalten von" zweimal, sodass die Sortier-Reihenfolge mit "Verifizierte Entwickler" beginnt.

Zwischen "Verifizierte Entwickler" und "Apple" wird es eine Reihe von Kexten geben, die mit "Unbekannt" oder "Nicht Signiert" gekennzeichnet sind...

Bitte erstelle davon ebenfalls einen Screenshot und poste ihn hier.

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 23:40

[@al6042](#)

`/EFI/CLOVER/kexts/Other` ist nix drin

`/EFI/CLOVER/kexts/10.12` gibts garnicht

hab mal alle anderen Ordner unter /EFI/CLOVER/kexts/ durchgeschaut ... da ist überall nix drin

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 23:46

bei 10.11 MUSS was drin sein. Mindestens FakeSMC, dein Lan Treiber plus sound.

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 23:46

Ungeachtet der Tatsache, das mit dieser Art der Installation du niemals in die RecoveryHD deiner Installation booten kannst und die Hackintosh-Kexte alle im System, anstatt der EFI abgelegt wurden, sehe ich keinen Hinweis, warum die Nvidia-Karte nicht funktionieren sollte. Welche Build Version von OSX hast du denn im Einsatz?

[@the_viking90](#)

Muss nicht, ist aber weit von einem Vanilla-OSX entfernt.



Und wie eben erwähnt... damit würde er nie seine RecoveryHD starten können, weil die FakeSMC nicht in der EFI liegt.

Beitrag von „Pukka“ vom 19. März 2017, 23:50

[@al6042](#) Also Build ist 16D32 wenn ich das richtige gefunden habe 😊

Beitrag von „the_viking90“ vom 19. März 2017, 23:51

Ich versteh auch nicht warum die Kexte alle in S/L/E liegen. Vielleicht wegen MultiBeast? Ich

schummle ja auch, geb ich zu, aber dann begab ich mich wenigstens auf den Rechten Pfad der
Tugend  

Beitrag von „al6042“ vom 19. März 2017, 23:54

Versuche es doch bitte mal mit folgender Version des Nvidia WebDrivers:
<https://images.nvidia.com/mac/...river-367.15.10.35f01.pkg>

Beitrag von „Pukka“ vom 20. März 2017, 00:04

Ich hab den WebDriver "drüber" installiert. Das Resultat hat sich leider nicht geändert 

Beitrag von „elmacci“ vom 20. März 2017, 16:32

[@Pukka](#) :Da Du ein Gigabyte-Board hast mal eine andere Idee.

Welche BIOS-Version hast Du auf dem Board? Die neueren Gigabyte-Boards haben den MSR Ex02-Bit gelocked um die KabyLake-Prozessoren zu unterstützen.
Das führt dazu dass der NVRAM nicht mehr hardwareseitig geschrieben werden kann.
Und das wiederum führt dazu, dass die NVIDIA-Treiber nicht "kleben" bleiben.
Abhilfe schafft ein emulierter NVRAM.
Das bewerkstelligst Du indem Du im CloverConfigurator unter "Drivers" den EmuVariable64-Treiber installierst (sollte dunkelgrau sein und auf Deiner EFI-Partition im Ordner Drivers64 liegen).

Probiere das doch mal.

cheers

Beitrag von „Pukka“ vom 20. März 2017, 20:26

[@elmacci](#) Es klebt endlich 🤖👍👍

Vielen vielen Dank für alle die mir hier geholfen haben 😊

Jetzt kann ich endlich anfangen weiter zu basteln und Sound zum laufen zu bringen und das der PC nicht neu startet wenn ich Mac OS herunter fahre.

BIOS Version war btw: F20c

Hab ich jetzt durch "EmuVariable64" irgendwelche Performance Einbußen?

Beitrag von „elmacci“ vom 20. März 2017, 22:00

Freut mich! 👍

Nein, keine Performance-Einbußen zu befürchten. Im NVRAM stehen nur "fixe" Werte bspw. für die eingestellte Lautstärke, Bildschirmhelligkeit, Bildschirmauflösung, Startvolumen etc. Statt auf das Mainboard werden diese Werte nun einfach auf Deine Festplatte geschrieben, der NVRAM also emuliert.

Ist wie die Startcheckliste beim Start eines Flugzeugs - wenn die mal abgearbeitet ist und der Brummer in der Luft ist hat die nur noch wenig Einfluss auf die tatsächliche Fluggeschwindigkeit 😊

Für Sound schau Dir Toledas audio_cloverALC-120_v1.0d.command an.

Einfach runterladen und ausführen.

Falls Du Sound über HDMI haben möchtest gibt es dafür auch ein Script (audio_cloverHDMI-120_v1.0d.command).

Solltest Du nach Sleep keinen Sound mehr haben dann den CodecCommander.[Kext installieren](#).

Und zu guter Letzt: Damit der Rechner nicht rebootet wenn Du ihn eigentlich runterfahren möchtest musst Du im CloverConfigurator unter "ACPI" den "FixShutDown"-Fix aktivieren.

cheers

Beitrag von „Leo Duke“ vom 21. März 2017, 00:29

Hey Pukka,

falls Du im Ruhrgebiet Wohnst, könnte ich Dir behilflich sein, vielleicht sogar sehr.

Schau dir bitte in meinem Spoiler die letzte Position an 😊

Da könnte man evtl. für Dich ganz schnell eine neue Vanilla Installation durchführen, ohne Multi-bla bla beast.

Dann hast Du Recovery Partition und demnach problemlos iMessage, FaceTime, App Store und iTunes mit deinem iCloud Account.

Beitrag von „the_viking90“ vom 21. März 2017, 17:37

Na wenn es jetzt klappt muss nur noch feinschliff gemacht werden und anschließend

aufräumen.

Beitrag von „GaryDeer“ vom 31. März 2017, 00:13

Hallo Pukka,

hast Du bei Deinem z170n den Ton zum Laufen bekommen? Bei mir werden "keine Ausgabegeräte gefunden", auch keine Eingabegeräte, und der "audio_cloverALC-120:v1.0d.command" endet mit "Error: no IOREG/HDEF; BIOS/audio/disabled or ACPI problem (s.Screenshot)

Und die Beschreibungen von Toleda auf den verschiedenen Seiten raff ich leider nicht... Denn auch sein "audio_codedetect.command" findet keine audio codecs. Dann steht da nur "Verify BIOS, hardware etc."

Hilfe wäre toll, evtl. auch von jemand mit dem Gigabyte z170n-wifi-Board.

Meine Hardware ist:

Gigabyte z170n-wifi motherboard

Intel Core i7-6700K Prozessor (8MB Cache, LGA1151, 4GHz)

Asus Geforce GT730 2GB

Ballistix Sport LT 32GB Kit (16GBx2) DDR4

eigentlich nix ungewöhnliches. Aber es will nicht funzen, [SIP](#) ist auch ausgeschaltet mit RtVariables-CsrActiveConfig-0x67.

Beitrag von „al6042“ vom 31. März 2017, 00:26

Hallo und herzlich Willkommen im Forum... 😊

Dein Problem liegt daran, dass in der ACPI-Tabelle namens DSDT.aml bei Skylake Systemen nicht der übliche Gerätenamen "HDEF", sondern "HDAS" genutzt wird.

Das kann man entweder grundsätzlich mit einer gepatchten DSDT erledigen, oder du versuchst es mit einer kleinen Bearbeitung der config.plist.

Wenn du den Clover Configurator in der aktuellsten Version 4.41 nutzt, kannst du damit die config.plist laden und unter "Acpi" den DSDT-Patch "change HDAS to HDEF" auswählen, die Datei sichern und neu starten.

Danach nochmal das Script ausführen und es sollte tun.

Andererseits hast du auch die Option die Kexte [AppleALC](#) und [Lilu](#) zu den anderen Kexten auf deiner versteckten EFI-Partition unter /EFI/CLOVER/kexts/Other zu kopieren und in der config.plist zusätzlich unter "Acpi" den "FixHDA_8000" zu markieren und unter "Devices"->"Audio" die Ziffer 1 in das Feld "Inject" einzutragen.

Das erspart dir die Script-Nutzung.

Beitrag von „GaryDeer“ vom 31. März 2017, 01:27

Hallo al6052,

vielen Dank für die schnelle Antwort. Hab gerade erstmal das BIOS upgedated, von F6 auf F20, danach ging erst mal gar nix mehr. Hab zwar neu gekauft, aber ein z170n von 2015 bekommen, Revision 1... 😞

Welche anderen Kexte meinst Du denn? In dem Kexts-Ordner (EFI-kexts-other) ist nix drin, weder im "other" noch in den anderen 10.6-10.12...

Ich probier jetzt mal nen Neustart mit Deinen Kexts an der richtigen Stelle, falls es länger dauert mit meiner Antwort, geht mal wieder nix mehr... 😊

Lieben Gruss aus FFM

--- Update 12 min später: Sorry für den falschen Namen oben, Tippfehler...

Du bist mein Held, al6042! Hat geklappt, nach Ewigkeiten des Ausprobierens, jetzt noch schnell nen BackUp und dann freuen, freuen freuen... 🙌😄🙌😄🙌😄🙌