

Erledigt

DeLOCK Firewire-Karte 89109/89153

Beitrag von „variousos“ vom 20. März 2017, 21:17

Hallo Zusammen,

ich habe an meinem Cube eine kleine Ergänzung vor. Und zwar möchte ich unter Sierra meine o.g. Firewire-Karte einbauen um meine alte (aber immer noch SUPER-klingende Terratec Aureon Soundkarte zu betreiben. Ich habe die Firewire-Karte einmal eingebaut...aber absolut nichts feststellen können.

Muss ich noch etwas nachinstallierten?

Danke für Eure Hilfe

Beitrag von „crusadegt“ vom 20. März 2017, 22:05

Ist es folgende Karte?

http://www.delock.de/produkte/G_89153/merkmale.html

Wenn ja, siehts nicht sooo super aus.. sehe dort nur lediglich den Windows support 😞

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. März 2017, 23:22

Eigentlich gibt es keine FireWire-Sachen, die nur unter Windows unterstützt werden, denn FireWire ist eine gemeinsame Entwicklung von Sony und Apple und alle Treiber sind in Karten und Betriebssystem integriert. Und deshalb hatte ich bisher auch noch nie Angst davor, mir irgendeine DeLock-FW-Karte zu kaufen. Grade dieses Modell hab ich allerdings nie ausprobiert. Also entweder geht die sofort - oder garnicht!

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2017, 08:09

Es wäre wichtig zu wissen, welche Vendor- & DeviceID für die Firewire-Karte im DPCI-Manager ausgegeben werden.

Eventuell weiss der interne Apple Kext nichts davon und kann somit die Karte auch nicht bereitstellen.

Beitrag von „crusadegt“ vom 21. März 2017, 22:35

Und an der Stelle würde ggf. ein kext to patch eintrag im Clover helfen? 🙄

EDIT: [@al6042](#)

Hab das mal fix übernommen und die vendor id wie gewünscht gem. Screenshot.. Hast du da neLösung?

Beitrag von „al6042“ vom 21. März 2017, 22:46

So richtig viele Infos über die Delock-Karte finde ich in dem Screenshot aber nicht, als das man die nutzen könnte... 😊

Das sollte eher so aussehen:

Vendor	Device	Sub-Ven	Sub-Dev	Vendor Name	Device Name
8086	0C00	1458	5000	Intel Corporation	4th Gen Core Processor DRAM Controller
8086	8C02	1458	8005	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family 6-port SATA Controller 1 [AHCI mode]
8086	8C3A	1458	1C3A	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family MEI Controller #1
8086	8C10	0000	0000	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #1
8086	8C16	0000	0000	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #4
8086	8C18	0000	0000	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #5
8086	8C1A	0000	0000	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family PCI Express Root Port #6
8086	8C22	1458	5001	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family SMBus Controller
8086	8C26	1458	5006	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family USB EHCI #1
8086	8C2D	1458	5006	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family USB EHCI #2
8086	8C31	1458	5007	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset Family USB xHCI
8086	8C20	1458	A002	Intel Corporation	8 Series/C220 Series Chipset High Definition Audio Controller
8086	244E	0000	0000	Intel Corporation	82801 PCI Bridge
1848	9172	1458	8000	Marvell Techn...	88SE9172 SATA 6Gbit/s Controller
14E4	43BA	1068	0133	Broadcom Limi...	BCM43602 802.11ac Wireless LAN SoC
8086	1538	1458	E000	Intel Corporation	Ethernet Connection I217-V
10DE	00DA	1458	3603	NVIDIA Corpor...	CK104 HDMI Audio Controller
10DE	1184	1458	0010	NVIDIA Corpor...	CK104 [CaForce CTX 770]
1106	3044	17F2	3044	VIA Technolog...	V76306/7/8 [Fire RM] 888 1394 OHCI Controller
8086	0C0C	8086	2010	Intel Corporation	Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor HD Audio Controller
8086	0412	1458	D000	Intel Corporation	Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor Integrated Graphics Controller
8086	0C01	007F	0000	Intel Corporation	Xeon E3-1200 v3/4th Gen Core Processor PCI Express x16 Controller
8086	8C44	1458	5001	Intel Corporation	Z87 Express LPC Controller

Eventuell die Karte mal auf einen anderen Slot hängen?

Beitrag von „variousos“ vom 22. März 2017, 00:27

HALLO Zusammen,

das versuche ich morgen

DANKE

Beitrag von „griven“ vom 2. April 2017, 00:23

Und was kam dabei raus?