

Erledigt

PowerColor Radeon RX 480 Red Devil/1060 Kompatibilität

Beitrag von „leonboe1“ vom 25. März 2017, 16:20

Hallo Forum,

da ich meine R9 290 aufgrund von nervigen Geräuschen zurückschicke, möchte ich mir eine neue Grafikkarte zulegen, voraussichtlich die 8GB PowerColor Radeon RX 480 Red Devil, da diese angeblich die beste Kühlung hat (falls ihr anderer Meinung seid: Für Vorschläge bin ich immer offen 😊).

Primär nutze ich Win10, aber häufig auch OSX. Geplant ist, meinen OS X/Windows Dualboot fortzuführen und das möglichst ohne im Bios immer von iGPU auf die dGPU umzustellen.

Ist dies bei den RX480 Karten schon möglich?

Alternativ könnte ich auch eine GTX 1060 Karte bestellen. Wie sieht es da mit der DualBoot-Kompatibilität aus? Habt ihr da Erfahrungen gesammelt?

Über eine Antwort freue ich mich sehr.

LG Leon

Beitrag von „ralf.“ vom 25. März 2017, 16:36

HD530 in MacOS und GTX1050Ti für Windows läuft bei mir

Beitrag von „leonboe1“ vom 25. März 2017, 16:41

Reicht die HD Graphics denn für die Bearbeitung von 4k30 bzw. von 1080p60 in Final Cut aus?

Beitrag von „ralf.“ vom 25. März 2017, 16:56

Kommt darauf an. Kannst ja [hier OpenCL-Werte](#) (FCPX) vergleichen, im Luxmark-Benchmark

Beitrag von „Kazuya91“ vom 25. März 2017, 17:15

[@ralf.](#)

Musst du immer im BIOS die interne Grafik ausschalten wenn du die Nvidia in Windows verwenden willst?

Ist dieser Betrieb auch unter Ozmosis möglich? Soweit ich weiß muss man ja die Nvidia "disablen"...

Beitrag von „ralf.“ vom 25. März 2017, 17:23

Nein so umständlich ist das nicht. Kein Umstellen im Bios

Um das einzustellen ist es von Vorteil 2 Monitore anzuschließen. Anschließend funzt es mit nur einem Monitor

Aus meiner Anleitung

Beitrag von „burzlbaum“ vom 25. März 2017, 19:47

Mit genau deiner erwähnten red Devil bin ich recht zufrieden! Die interne GPU Habe ich per vga an einem Monitor angeschlossen um manuell das gewünschte os zu starten (nutze aktuell noch die bootauswahl des bios. Da MacOS kein vga kann Switch der Monitor zum Login Screen meist selbständig. Falls nicht manuell das Signal durch Touch umstellen. Windows muss bei meinem leider immer manuell umgestellt werden. Ist aber wie gesagt nur ein Touch auf den monitor Rand...

Mit der IGPU kannst du Videoschnitt schon machen aber da musst du dann schon sehr geduldig sein. Produktiv ist das nicht und Spaß macht es auch nicht!

Also eine gute günstige Karte mit leichten Startproblemen, die aber mit dem editieren einer kext und dem Problem der IGPU Überbrückung dann ganz passabel unter win und Mac läuft

Beitrag von „leonboe1“ vom 25. März 2017, 20:20

Eine Möglichkeit, die GK selber zum Laufen zu bringen, gibt es also nicht? Habe im Internet schon einige RX480s gesehen, die mit OSX laufen...

LG

Beitrag von „ralf.“ vom 25. März 2017, 20:23

Unter Sierra brauchen wohl alle 300er und 400er AMDs eine Helper-Grafik. Für FCPX soll die R9 280X gut sein. Gibt es in der Bucht ab 75Euro

Beitrag von „burzlbaum“ vom 25. März 2017, 20:59

Nein alleine läuft die angeblich (nicht selbst getestet) nur im -v Start. Aber der Umweg ist ja bei den ganzen i3/i5/i7 kein großes Problem.

Beitrag von „leonboe1“ vom 26. März 2017, 18:01

Möchte meine GK nun ausbauen und erstmal die HD Graphics 530 benutzen. Leider kann ich mit dieser nicht Booten (Nach Verbose Mode wird Bildschirm schwarz).

Habe schon einige Lösungen ausprobiert, aber bin noch nicht weiter gekommen. Könnt ihr mir helfen?

config.plist ist im Anhang.

LG

Beitrag von „griven“ vom 5. April 2017, 22:41

Also die HD530 sollte mit inject Intel und der PlattformID 0x19120000 eigentlich ohne weiteres laufen. Ggf. musst Du in Kext2Patch noch den folgenden Eintrag hinzufügen:

```
Comment SKL-1912000-4_displays
Name    AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer
Find    01030303
Replace 01030403
```

und im Bios den RAM für die IGPU auf 96 oder 128MB einstellen aber dann sollte es damit eigentlich ohne weitere Probleme laufen.

Beitrag von „leonboe1“ vom 6. April 2017, 07:19

Danke, hat funktioniert!