

Erledigt

Update für macOS Sierra 10.12.4

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. März 2017, 20:03

Kann man das problemlos drüberbügeln, welche CloverVersion benötigt man dafür?
Erfahrungen?

Beitrag von „macmac512“ vom 27. März 2017, 20:08

Gerade mit meinem Dell dabei.

Wollte danach einen Thread eröffnen, allerdings versuche ich es beim Rechner ohne Webtreiber.

Mal sehen, was dabei rauskommt.

Für Webtreiber Setups gilt wohl wie immer: Warten bis ein passender Webtreiber bereit gestellt wurde. 😊

=====
Wo kein Webtreiber da wohl auch kein Problem. Optiplex rennt. 😊

Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. März 2017, 20:26

Wer die Betas getestet hatte, kann auch das hier natürlich problemlos drüber Installieren. Sonst gilt: Nvidias Webdriver gibt es noch nicht! Wer da die OS-Versionsnummer nicht selbst ändern möchte, darf noch ein paar Stunden warten..

Sonst hält sich der Wert der Neuigkeiten auch arg in Grenzen: Siri kennt jetzt auch die Cricket-Ergebnisse (DAS ist sicher die Nr.1-Neuigkeit!!), der schon bei iOS-Geräten überflüssige Night Shift mit Farbverschiebung am Abend geht jetzt auch unter macOS. Und viel WICHTIGER: es laufen nur noch ausschließlich Grafikkarten, die auch Apples Graphic Engine Metal

unterstützen. Und damit ist der letzte modulare MacPro 5,1 raus, zumindest mit der Seriengrafik ATI Radeon HD 5770!

Beitrag von „luxus13“ vom 27. März 2017, 20:31

Hallo,
bei meiner Konfiguration alles bestens. gerade installiert, alles wie vorher.

LG

Beitrag von „macmac512“ vom 27. März 2017, 20:32

[Zitat von MacGrummel](#)

der schon bei iOS-Geräten überflüssige Night Shift mit Farbverschiebung am Abend geht jetzt auch unter macOS

Der afaik sogar nur mit internen Displays oder?

Beitrag von „polaplex“ vom 27. März 2017, 20:44

Ich nutze OZ kann ich da auch problemlos updaten?

Beitrag von „mathias2090“ vom 27. März 2017, 20:57

Ich habe das update gemacht. Jetzt geht der Treiber nicht. Habe auch dann den Clover

Configurator aktualisiert. Hat leider nichts gebracht

Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. März 2017, 20:59

[@polaplex](#) Mein Quo mit der gleichen Nvidia 770er Grafik hatte jedenfalls keine Probleme 

[@mathias2090](#) Du hast eine Nvidia GTX750Ti, die verlangt nach Nvidias Webdrivern für den Betrieb, da hilft auch kein [Clover-Update](#).. 

Beitrag von „mathias2090“ vom 27. März 2017, 21:00

Ich habe das Update installiert. Danach ging der Grafiktreiber nicht mehr. Dann habe ich den Clover Configurator aktualisiert. Hat aber leider nicht geholfen.

Beitrag von „McRudolfo“ vom 27. März 2017, 21:05

Du musst auf den neuen Nvidias Webdriver warten -



[Update für macOS Sierra 10.12.4](#)

Beitrag von „mathias2090“ vom 27. März 2017, 21:05

Muss ich dann warten bis ein Webdriver Update auf 10.12.4 kommt?

Beitrag von „ElZampano“ vom 27. März 2017, 21:05

[Zitat von mathias2090](#)

Muss ich dann warten bis ein Webdriver Update auf 10.12.4 kommt?

Ja

Beitrag von „polaplex“ vom 27. März 2017, 21:18

Habe das update gemacht und keinerlei Probleme wie ich es gerade fest stellen kann. Läuft alles problemlos

Beitrag von „b33st“ vom 27. März 2017, 21:23

Gerade auch stressfrei aktualisiert. Bis auf Night Shift Spielerei keine Neureungen entdeckt, die mich vom Hocker hauen 😄

Beitrag von „Noir0SX“ vom 27. März 2017, 21:26

Xiaomi 12,5" auch ohne Probleme beim Update 👍

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 27. März 2017, 21:27

Gibt es eigentlich einen anderen Grund als Siri und Emojis, um auf Sierra upzugraden?

Beitrag von „b33st“ vom 27. März 2017, 21:48

Eigtl. nicht. Angeblich wurde die Stabilität verbessert <https://support.apple.com/en-us/HT207536> . Aber das wird ja auch bei jedem Update versprochen.

Beitrag von „DerJKM“ vom 27. März 2017, 21:52

RX Grafikkarten, iWork Realtime Collaboration, jetzt auch LaTeX-Formeln in Pages und Night Shift, dazu subjektiv keine Nachteile. Außerdem ist seit Sierra der Bug, dass man im Dark Mode Fenster nur 1 Pixel unter das Ende der Menüleiste schieben konnte, weg. Nix wildes, hat mich aber seit Yosemite bei dunklen Apps gestört.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 27. März 2017, 21:57

Oh nein. In mein neues Projekt soll eine RX 480. Ich muss jetzt nicht ernsthaft auf Sierra wechseln, oder? 😞

Beitrag von „silenthunter“ vom 27. März 2017, 22:15

[Zitat von RaZiiandStuff](#)

Oh nein. In mein neues Projekt soll eine RX 480. Ich muss jetzt nicht ernsthaft auf Sierra wechseln, oder? 😞

JA musste wechseln!

Mein 740GT von Nvidia läuft ja OBB, ich kann also updaten?
Metal unterstützt meine ja definitely 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. März 2017, 22:37

Auf dem Dell Latitude E6330 kein Problem. Einzig auffälliges, das Trackpad funktionierte erst nach dem zweiten Neustart.

Auf dem ASUS P8H77-M PRO mit der STRIX GTX950 bei diesem Update trotz "NVIDIA® WebDriver Updater" kein richtiges Laden des NVidia Treibers. Wird zwar richtig erkannt aber ohne Grafikbeschleuniger. Beim letzten Update ging das ohne Probleme. Dieses mal muss ich wohl auf das offizielle Update warten.

Beitrag von „macmac512“ vom 27. März 2017, 22:43

[@wl michael](#): Das hat nichts mit trotz "NVIDIA® WebDriver Updater" zu tun. Es gibt einfach noch keine Updates der Webtreiber, die kommen zwar bald, aber sind jetzt noch nicht da. Auch nicht für den "NVIDIA® WebDriver Updater".

Deswegen ja auch mein Hinweis in Post #2, dass es für Systeme ohne Webtreiber wohl funktionieren wird, aber mit Webtreiber besser ist zu warten. 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. März 2017, 22:54

Hallo macmac512,

wie geschrieben, beim Update von 10.12.2 auf 10.12.3 gings bei mir auch mit dem "NVIDIA® WebDriver Updater".

Dieses mal halt nicht. Ist auch nicht schlimm da ich eh alles gesichert habe, aber auch warten kann.

<http://www.insanelymac.com/for...%AE-webdriver-updaterapp/>

Gruß wl_michael

Beitrag von „macmac512“ vom 27. März 2017, 23:05

Vermutlich hast du aber nicht am Tag der Veröffentlichung bzw. wenige Stunden nach Veröffentlichung geupdated, sondern einen/zwei/drei noch mehr Tage danach.

Denn dann findet der Updater auch entsprechende Treiber. Du musst also so oder so warten, zumindest wenn du sofort am Updatetag updatest. Wenn du natürlich ein paar Tage wartest, dann findest du auch dein Webtreiberupdate. 😊

Beitrag von „al6042“ vom 27. März 2017, 23:06

Eben alle drei Büchsen aus dem AppStore heraus aktualisiert und keine Probleme gehabt...
So soll es sein... 😊

EDIT:

BTW, falls sich jemand für das Combo Update 10.12.4 interessiert, kann das aus folgendem Link bezogen werden:

<https://support.apple.com/kb/DL1910>

Beitrag von „Plonker“ vom 27. März 2017, 23:12

Leider keine Bildausgabe an Displayport der RX460 (mit oder ohne Inject ATI) nach Update auf 10.12.4 und aktuellem Clover.

Edit: Es muss anscheinend ein Framebuffer-Patch her. Nur gibt es anscheinend keine Framebuffer mit 3 Ports (RX460: 1xDVI, 1xHDMI, 1xDP) im AMD9510Controller.kext.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 27. März 2017, 23:13

Hallo macmac512,

Es muss nicht jedesmal sein das Apple was an den Grafiktreibern ändert. Daher gings beim letzten Update. Mit dem Tool kann man den letzten NVidia Webdriver unter der neuen Version nutzen. Dieses mal hat Apple da was geändert. Daher gehts jetzt nicht.

Bin daher der Meinung kann man das auch mal testen mit dem Tool, wenn man nicht warten möchte.

Gruß wl_michael

PS: Das letzte mal habe ich auch gleich nach der Veröffentlichung upgedatet. Webdriver kam erst später.

Beitrag von „b33st“ vom 27. März 2017, 23:47

[@Plonker](#)

Hatte ähnliches auf einem Zweitsystem. Vorher war Acre als FB. Nachdem Update schwarzer Screen. Ich hatte einfach den FB auf auf Baladi getauscht und schon war das Bild da.

Clover 4003 - Inject ATI - FB Baladi

Beitrag von „Plonker“ vom 28. März 2017, 00:13

[@b33st](#)

Habe mit Baladi leider keinen Erfolg - der FB Baladi wird dann auch nicht geladen, sondern RadeonFramebuffer, DP bleibt schwarz.

Wenn ich dagegen den FB Berbice mit Morks Patches aus dem Tomatenforum lade, dann habe ich zwar DisplayPort, aber keinen DVI...

Beitrag von „Scanla“ vom 28. März 2017, 00:16

Ich habe bemerkt dass der Hackintosh deutlich länger zum booten braucht und wenn er dann fertig wird sind beide Bildschirme schwarz... dvi sowie DP 🤔

Beitrag von „Nio82“ vom 28. März 2017, 01:23

[Zitat von silenthunter](#)

Mein 740GT von Nvidia läuft ja OBB, ich kann also updaten?
Metal unterstützt meine ja definitely

[@silenthunter](#)

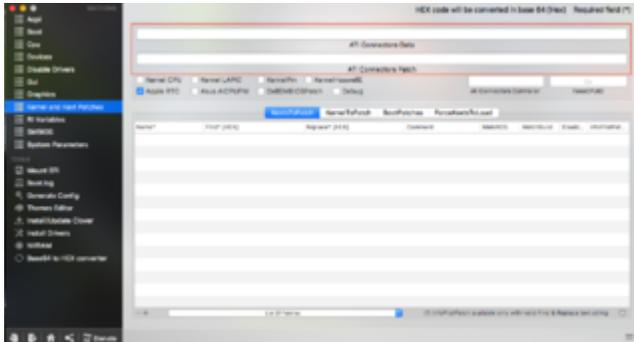
Ich habe die selbe Grafikkarte wie du & hab das Update durchgeführt, gab bei mir keine Probleme. 👍

Beitrag von „griven“ vom 28. März 2017, 01:24

Hast Du die IGPU im Bios aktiviert und als erste Karte definiert? Die R9-280 braucht da wohl Starthilfe bzw. darf nicht schon vom Bios initialisiert werden...

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. März 2017, 02:10

Für die AMD Benutzer wird dieses dann wieder interessant,



nichts mehr mit OOB, wenn ich mir die aktuellen FB von Sierra anschaue.

[FrameBuffers Sierra 10.12.4.txt](#)

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 02:16

Bin auch gerade dabei das Update zu machen. In 13min weiß ich mehr :\$

EDIT: Läuft 😊

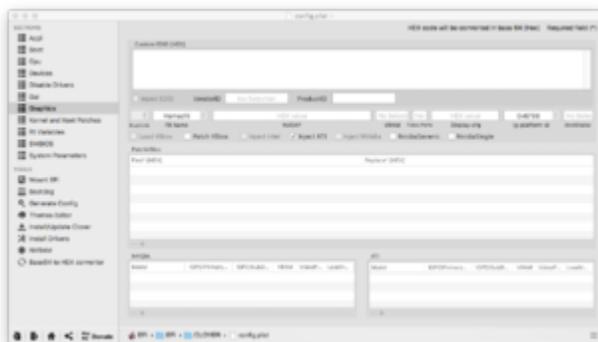
Beitrag von „rubenszy“ vom 28. März 2017, 02:22

Bei deiner Nvidia GTX 660 mit Kepler-Architektur brauchst dir keine sorgen machen, die läuft immer so lange der iMac 14,2 unterstützt wird.

Was mich eher interessiert sind die RX 480er mit 3xDP, ob da alle Ports gehen ohne das man die Connectors Patchen muss.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. März 2017, 02:32

Ich will ja nicht rum-meckern, aber meine MSI R9 280 hat mit dem macOS 10.12.4 (16E195) kein Problem, genau wie vorher in den Beta-Versionen. Ich hab sie auch von Anfang an fest mit dem Frame-Buffer Hamachi und der ig-platform-id 0x6798 verbunden. Startet, stoppt, pausiert genau wie gestern oder vorgestern..





Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 02:36

Okay... Jetzt hab ich doch ein Problem, nach dem reboot...

Ins Recovery komme ich zb. noch rein. Jemand eine Idee?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. März 2017, 06:43

NVIDIA Web Driver Update ist jetzt verfügbar für 10.12.4. Funktioniert tadellos.
Gruß wl_michael

Beitrag von „Schorse“ vom 28. März 2017, 07:12

Jou, alle drei Kisten ohne Probleme aktualisiert. Positiv ist das Handoff am Großen wieder funktioniert.
iOS hat auf dem iPhone, Watch und iPad einen Geschwindigkeitszuwachs ergeben, topp.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2017, 07:15

[@MacGrummel](#)

ich dachte der "ig-platform-id" ist nur für Intel Karten gedacht...
Seit wann kann da deine AMD/ATI-Device-ID rein?

Vor allem ist das nicht mal die Device ID deiner Karte... der Screenshot vom "Grafik/Displays" zeigt die Geräte-ID "0x679a", während dein Eintrag unter ig-platform-id "0x6798" ist.
Handelt es sich hier um den Ersatz einer Art FakeID?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 28. März 2017, 07:17

Das würde mich auch wundern, denn soweit ich das kenne steht ig hier für "integrated graphics" ...

Beitrag von „jemue“ vom 28. März 2017, 07:40

Bei mir hat's auch auf Anhieb funktioniert 😊 (nutze aber ausschließlich die HD4600)

Beitrag von „silenthunter“ vom 28. März 2017, 08:09

Alles geklappt!!! YEAH!

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. März 2017, 08:44

Da hast Du recht, [@al6042](#)

das ist die Device ID der R9/280x, die da ja nicht mehr drin steckt..



Kurz geändert, neu gestartet, keine Auswirkung, also raus damit!

Da gehörte eigentlich die Device-id der Intel (hier Iris Pro 6200 = 0x16120003) rein, wenn man dann doch mal ohne ATI-Karte starten möchte..

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 08:47

Niemand eine Idee für mein Problem? 🤔

[Update für macOS Sierra 10.12.4](#)

Beitrag von „Yassine81“ vom 28. März 2017, 08:53

soll ich mich heute abend auch mal trauen.... bin unsicher 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. März 2017, 09:01

Hallo [@unix.wtf](#),

eventuell schon.

du kannst mal versuchen denn sxAptioFix2Drv gegen den sxAptioFixDrv im cloverordner zu tauschen.

Gruß wl_michael

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 09:16

Jap.. Gleiches Problem.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. März 2017, 09:35

Hast du einen zweiten Rechner mit OSX. Dann kopiere mal den Clover Ordner auf einen USB-Stick im fat32 Format. Danach mach mal ein Update am Stick auf die neuste Clover Version und boote dann vom Stick.

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 09:39

Ich hab die neuste Clover Version hast drauf gemacht.
Das dachte ich zuerst auch.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 28. März 2017, 09:45

OK, dann fällt mir nur noch eine mal zu testen mit "UseKernelCache=No" zu starten.
Dann gehen bei mir die Ideen aus 😊

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 09:48

Nope, hatte ich auch schon versucht... Keine Ahnung was das ist. Hatte AppleHDA.kext installiert, ob das aber dadurch kam weiß ich nicht.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 28. März 2017, 10:30

Für das spätere Projekt: Funktioniert das hier noch? [Anleitung:macOS Sierra im laufendem System auf eine HDD/SSD installieren ohne Reboot.](#)

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 11:04

Ok. Hab es mal auf eine 2. HDD installiert, und es ging. Als ich den Kext für die AppleHDA installiert habe (EasyKext Pro) war dann auch dieses System kaputt.

Hmmm, werde ich dann einfach neu installieren. Oder hat jemand noch eine Idee?

UseKernelCache=No hilft nicht.

Beitrag von „rubenszy“ vom 28. März 2017, 11:18

Warum benutzt du nicht den AppleALC.kext, der hat doch auch die VT2021 Einträge die du brauchst, eine DSDT noch in clover rein dort die LayoutID richtig eingetragen und schon hast nie wieder Probleme da dein System unberührt bleibt.



Beitrag von „bockwurst“ vom 28. März 2017, 11:20

Update auch gerade erfolgreich durchgeführt, die neuen Webtreiber sind auch da, fehlt nur noch der aktuelle CUDA Treiber. Ansonsten ist alles Top.

Edit sagt: System läuft mit Ozmosis.

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 11:28

Beitrag von „sv0911“ vom 28. März 2017, 12:24

Zitat von bockwurst

Update auch gerade erfolgreich durchgeführt, die neuen Webtreiber sind auch da, fehlt nur noch der aktuelle CUDA Treiber. Ansonsten ist alles Top.

Edit sagt: System läuft mit Ozmosis.

Hier der neue cuda: http://us.download.nvidia.com/...dadriver_8.0.71_macos.dmg

Beitrag von „bockwurst“ vom 28. März 2017, 12:31

Zitat von sv0911

Hier der neue cuda: http://us.download.nvidia.com/...dadriver_8.0.71_macos.dmg

Hui, danke schön, hatte nur in den Systemeinstellungen geschaut. 👍

Beitrag von „JimCron“ vom 28. März 2017, 12:45

Ich traue mich nicht so richtig ans Update ran. Müsste theoretisch alles danach weiter sauber laufen oder?! Wie am besten backupen?! TimeMachine und Installations Stick bereit halten?!

Beitrag von „McRudolfo“ vom 28. März 2017, 12:52

[@unix.wtf](#)

Du brauchst die originale AppleHDA in S/L/E, damit das mit AppleALC (in /Clover/Kexts/Other/) funktioniert. Wenn du zuvor eine modifizierte AppleHDA installiert hast, wurde die originale überschrieben.

Beitrag von „mathias2090“ vom 28. März 2017, 12:58

Ich bekomme nach dem Boot ein schwarzes Bild. Clover und Treiber sind auf aktuellem Stand. Im nv_disable=1 bootet er

Beitrag von „bockwurst“ vom 28. März 2017, 13:02

[Zitat von JimCron](#)

Ich traue mich nicht so richtig ans Update ran. Müsste theoretisch alles danach weiter sauber laufen oder ?! Wie am besten backupen ?! TimeMachine und Installations Stick bereit halten ?!

Ein Backup zu besitzen ist nie falsch. Installationsstick zur Hand schadet auch nicht. Ansonsten, einfach das Update starten oder an einer Zweitinstallation testen und dann auf der Produktivmaschine wenn alles geklappt hat.

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 13:03

[Zitat von McRudolfo](#)

Du brauchst die originale AppleHDA in S/L/E, damit das mit AppleALC (in /Clover/Kexts/Other/) funktioniert

Ich hab gerade aus Frust neu installiert. Ist original.

Beitrag von „noEE“ vom 28. März 2017, 13:18

[@unix.wtf](#) du schriebst, dass du AppleHDA zuvor installiert hast. AppleALC funktioniert nur mit der originalen und unveränderten AppleHDA. Bist sicher, dass du diese auch in S/L/E liegen hast?

EDIT: Upps, gerade erst gesehen, dass du die Frage ja schon beantwortest hast.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. März 2017, 13:29

Wie sieht es aus mit sleep? Und hat jemand schon Adobe PS und Illu getestet?

Beitrag von „bockwurst“ vom 28. März 2017, 13:33

[Zitat von Altemirabelle](#)

Wie sieht es aus mit sleep? Und hat jemand schon Adobe PS und Illu getestet?

Sleep hab ich noch nicht getestet, aber Photoshop, Illustrator und InDesign laufen.

Edit: Sleep funktioniert ebenfalls.

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 13:37

[@noEE](#)

Kleine Frage, muss ich das Layout in der config.plist eintragen? Schon oder. In Systeminformationen wird mit Audio-ID 5 angezeigt. DisplayPort, sonst nichts. Bei Layout 5&7.

Sonst niemand eine Idee? Ich verzweifle hier irgendwie schon. Da nichts funktioniert.

Update auf 10.12.4 funktioniert, alles andere auch. Nur kein Sound.

Beitrag von „jolly03“ vom 28. März 2017, 13:39

Update lief durch. Alles kein Problem.

nur hab ich jetzt wieder DRM Probleme und die Kiste hängt sich auf.

nach dem update hab ich das ausgeführt. Ging bis 10.12.3 problemlos.

Zitat

Und weiter geht es mit einem Patch für die HD4600 unter 10.11.6 und 10.12 zur Behebung von DRM-Problemen im Safari:

Quellcode

```
sudo perl -pi -e 's|\x48\x89\x8B\xA8\x00\x00\x00|\x90\x90\x90\x90\x90\x90\x90\x90|g'
```

/System/Library/Extensions/AppleIntelFramebufferAzul.kext/Contents/MacOS/AppleIntelFramebufferAzul

Und, wie gehabt, danach wieder

Quellcode

sudo touch /System/Library/Extensions/

hat sich hier was geändert [@al6042](#) 

LG Jolly

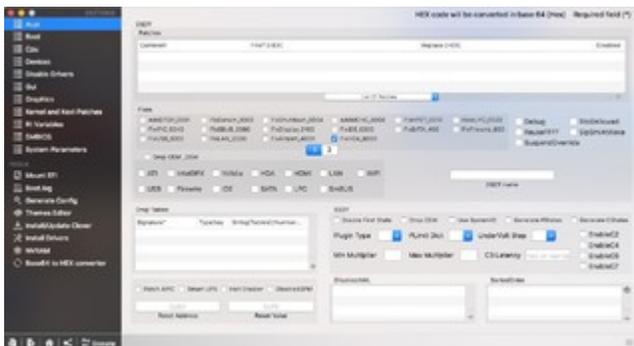
Beitrag von „noEE“ vom 28. März 2017, 13:50

[@unix.wtf](#)

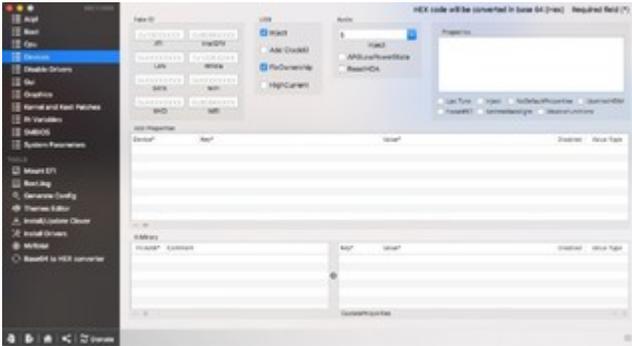
https://github.com/vit9696/App...ter/Resources/VT2020_2021

Layout ID 5 oder 7 ist richtig. Das muss in Clover eingetragen werden:

Haken bei FixHDA



Audio 5 oder 7



Wenn´s damit läuft, kannst das auch in die DSDT schreiben und aus Clover wieder rausnehmen.

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 13:52

Probiere ich nachher mal aus.

Gesendet von iPhone 7+ mit Tapatalk Pro

Beitrag von „kaneske“ vom 28. März 2017, 14:59

[Zitat von macmac512](#)

Gerade mit meinem Dell dabei.

Wollte danach einen Thread eröffnen, allerdings versuche ich es beim Rechner ohne Webtreiber.

Mal sehen, was dabei rauskommt.

Für Webtreiber Setups gilt wohl wie immer: Warten bis ein passender Webtreiber bereit gestellt wurde. 😊

=====

Wo kein Webtreiber da wohl auch kein Problem. Optiplex rennt. 😊

Alles anzeigen

mit 10.12.3 hatte ich auf einem Z170x-Gaming 5 EU und einer 980 ti keine Probleme, nun hatte ich nach der Installation der neuen Treiber von Nvidia schwarzes Bild nach dem Boot, könnte es zwar beheben aber woran liegt das?

Die Lösung war ein Patcher auf Tony, der die Zuordnung der Bildschirme editiert.

danke für Info, bzw. Hilfen, denn ich mag solche patches sehr ungern und da es vorher lief wäre es ja super wenn es wieder so ginge.

Beitrag von „MeO-Style“ vom 28. März 2017, 15:48

Auf meinem System läuft 10.12.4 mit aktuellem NVIDIA Web Treiber ([WebDriver-367.15.10.45f01](#)), CUDA Treiber ([cudadriver-8.0.71-macos](#)), sowie AGDPfix, absolut Reibungslos!

Cheers
MeO

Beitrag von „McRudolfo“ vom 28. März 2017, 16:57

Zitat von MacGrummel

Und viel WICHTIGER: es laufen nur noch ausschließlich Grafikkarten, die auch Apples Graphic Engine Metal unterstützen.

Zitat von rubenszy

Für die AMD Benutzer wird dieses dann wieder interessant,.....nichts mehr mit OOB, wenn ich mir die aktuellen FB von Sierra anschau.

Die Bildschirmausgabe meiner AMD HD6850 blinkt wie ein Weihnachtsbaum, dabei ist noch nicht einmal Ostern.... 😞

Unterstützt die 6850 nicht 'Metal'?

Interessant wäre zu wissen, welche Karten laufen und welche nicht.

Edit:

Neben der 5000-er Serie scheint auch die 6000-er nicht mehr unterstützt zu werden. In diesem fast 2 Jahre alten Beitrag steht, dass AMD Grafikkarten ab der 7000-er, Intels ab der 4000-er und Nvidia ab GTX400 von Metal unterstützt werden:

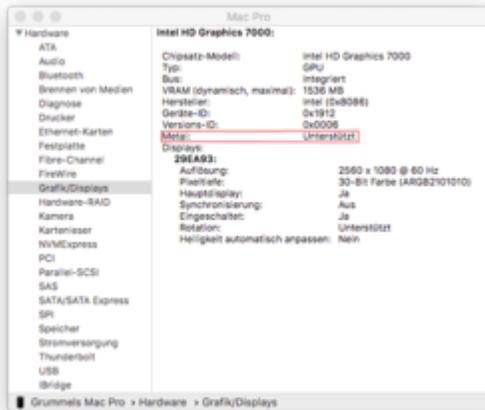
<https://www.heise.de/mac-and-i...timmten-Macs-2690256.html>

Dumm nur, dass es bis 10.12.3 lief. Das heißt dann wohl zurück zum Kapitän....

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. März 2017, 18:02

Bevor ihr auf 10.12.4 geht, seht einfach in den Systembericht (Apfelmeneü oben links / Über diesen Mac / Systembericht ... / Hardware/GrafikDisplays), da steht es drin, wenn Metal wirklich

unterstützt wird..



Beitrag von „Fredde2209“ vom 28. März 2017, 18:11

Bei mir ist auch endlich der Bote angekommen 😄 Hat reibungslos 👍 geklappt aber überzeugen tun mich die Sachen jetzt nicht... 🤔

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 18:26

Also das alles mit dem Sound hat bei mir nicht funktioniert. Ich bin immer noch Taub. @noEE

Kleines Update;

Mit meiner alten DSDT und Config.plist und Layout 5 hat es nun endlich geklappt.

Update

Es war die VoodooHDA.kext die ich in Clover hatte...

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. März 2017, 18:45

Auf meinem Skylake-Hackintosh wird das Update gerade heruntergeladen. Ein komisches Gefühl bleibt - bis zum hoffentlich erfolgreichen Neustart.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2017, 18:57

Ich drücke dir die Daumen... 👍

Beitrag von „noEE“ vom 28. März 2017, 19:11

Nachdem mein Skylake System anstandslos das Update geschluckt hat, habe ich mich an Arbeitsrechner mit dem Asus P8H61-M LE Board gewagt, aber der hat das Update überhaupt nicht gut vertragen.

Erstmal schimpft hier beim booten



Wenn er nach 1-2 Minuten darüber hinaus bootet hab ich nur noch ein Blackscreen auf beiden Monitoren aber die Maus ist zum Teil zu sehen.

Hat jemand eine Idee?

Mit -x, nv_disable=1 oder booten von der Internen Grafik brachte mich auch nicht weiter. Erstelle mir jetzt mal einen neuen Clover Stick mit dem notwendigsten und neuesten Kexten und versuch es morgen noch mal.

Ach ja, SMBIOS ist iMac 12,2 und Grafik GTX 650 Ti

[@unix.wtf](#) welche AppleALC Version benutzt du? Mit der Version 1.1 benötigt man zusätzlich noch den Lilu.kext damit es funktioniert. Voodoo muss natürlich raus.

Beitrag von „DerJKM“ vom 28. März 2017, 19:16

Seid ihr euch sicher mit Metal? Zumindest bei Nvidia scheint das keine Voraussetzung zu sein, 10.12.4 läuft auf einem Thinkpad T410 mit Nvidia NVS 3100M (Tesla-Serie, also noch vor Fermi und Kepler) problemlos. Scheint nur bei AMD Karten Probleme zu geben...

[@Plonker](#)

Hier keine Probleme mit dem DisplayPort der RX460, kann 3 Displays nutzen. FB Steht noch auf Acre. Einziger Unterschied zu 10.12.3 ist, dass trotz Acre wieder "R9 XXX" statt "RX460" bei Über diesen Mac steht.

Beitrag von „al6042“ vom 28. März 2017, 19:19

[@noEE](#)

Wo liegen den in der versteckten EFI-Partition die Kexte?

Unter /EFI/CLOVER/kexts/Other, oder in einem der OSX-Versionen-Ordner?

Wenn letzteres, schiebe alle Kexte mal nach /Others und entferne die Versions-Ordner...
Vorausgesetzt du nutzt nur ein OSX-Version auf dem System... 😊

Beitrag von „noEE“ vom 28. März 2017, 19:29

Ja habe nur Sierra installiert. Da ich mich gerade ausgesperrt habe kann ich nur mutmaßen wo die Kexte liegen. Durchaus möglich, dass die in 10.12 liegen. Hab eine Weile nicht mehr reingeschaut. Mach jetzt den Stick fertig und nehme das Hackbook morgen mit und versuche den Rechner damit zu booten.

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 20:02

[Zitat von noEE](#)

[unix.wtf](#) welche AppleALC Version benutzt du? Mit der Version 1.1 benötigt man zusätzlich noch den Lilu.kext damit es funktioniert. Voodoo muss natürlich raus.

ICH LIEBE DICH 

Danke für die Info mit dem Lilu.kext, davon habe ich nichts gesehen.

Layout 5! Ohne DSDT.

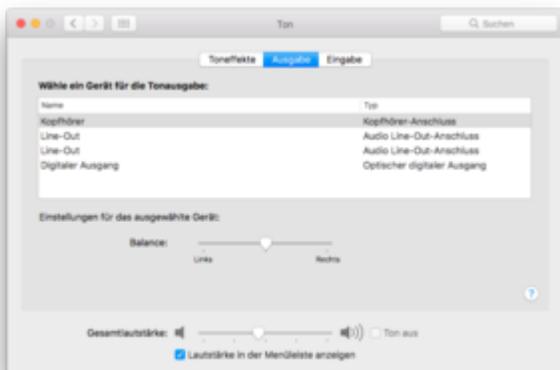
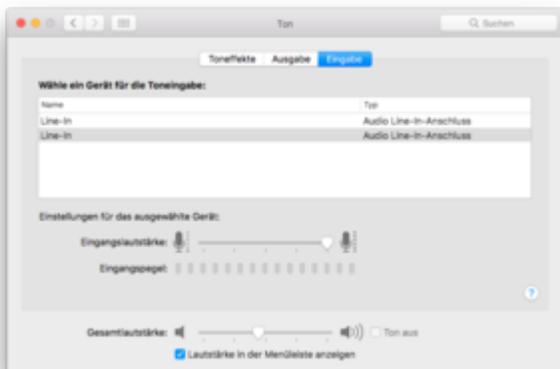
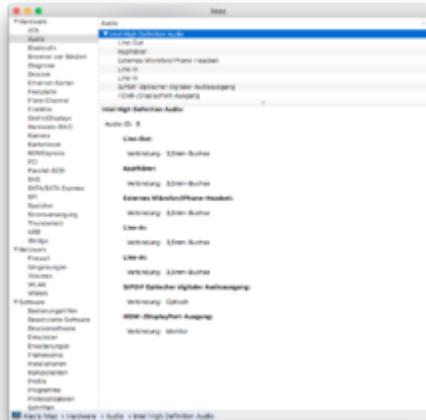
EDIT:

[@noEE](#)

Kleines Problem habe ich noch, Micro wird nicht erkannt und auf „Ton aus“ kann ich nicht klicken.

Wird zwar angezeigt das ein Mikrofon verwendet werden kann... aber es geht nicht.
Und Layout 7 geht gar nicht.

@a16042 du vielleicht eine Idee?



Beitrag von „Altemirabelle“ vom 28. März 2017, 20:16

[Zitat von bockwurst](#)

[quote='Altemirabelle','https://www.hackintosh-forum.de/index.php/Thread/31406-Update-für-macOS-Sierra-10-12-4/?postID=307381#post307381']

Edit: Sleep funktioniert ebenfalls.

Mach mal etwas länger, am besten durch die Nacht. Wenn der hack das durchsteht bist du der King. Mein Sierra 3 schafft nur etwa 2 Stunden durch, aber morgen mach ich eine saubere Neuinstallation. Mal schauen, ob die arme GTX 960 das nett findet.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. März 2017, 20:20

Das war fast "famous last words". Ich versuche jetzt, auf 10.12.3 zurückzugehen.

Beitrag von „bockwurst“ vom 28. März 2017, 20:24

[Zitat von Altemirabelle](#)

Mach mal etwas länger, am besten durch die Nacht. Wenn der hack das durchsteht bist du der King. Mein Sierra 3 schafft nur etwa 2 Stunden durch, aber morgen mach ich eine saubere Neuinstallation. Mal schauen, ob die arme GTX 960 das nett findet.

Naaa, geht doch nicht, hab es etwas länger probiert (einkauf) danach startet er nimmer, naja.

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 28. März 2017, 20:26

Boah, ist das Update bei mir in die Hose gegangen. Ich bin jetzt zurück auf 10.12.3, Carbon Copy Cloner sei es gedankt. Ich habe noch keine Ahnung, woran es lag.

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. März 2017, 20:34

Zitat: MacGrummel: Und viel WICHTIGER: es laufen nur noch ausschließlich Grafikkarten, die auch Apples Graphic Engine Metal unterstützen. Und damit ist der letzte modulare MacPro 5,1 raus, zumindest mit der Seriengrafik ATI Radeon HD 5770!

Sorry, aber das halte ich auch für ein Gerücht. Bis zur DP Beta 8 wurden nicht-Metal-Karten noch unterstützt. Bis auf die Buildnummer gibt's von der letzten Beta zur Final kaum noch Änderungen. Solch eine gravierende Änderung bringt selbst Apple nicht von der letzten Beta zur Final.

Drei meiner Rechner haben jede Beta mitgemacht und sind heute auf die Final gegangen. Alle haben eine nicht-Metal-Karte und laufen mit der Final 10.12.4 absolut prima.

Hierbei handelt es sich um meinen Espresso mit HD6570, meinem Dell Optiplex 780 mit HD5450 und meinem real MacPro3,1 mit der real HD5770. Alle laufen ohne Probleme nach dem Update auf die Final 16E195 und können kein Metal.

Somit kann diese Aussage nicht so ganz stimmen.

Wenn Apple diese Änderung tatsächlich bringt, dann sicher erst in 10.13.

So mittendrin werden die keine originalen Mac's aussperren, auch nicht in der nächsten DP Beta 10.12.5, die ja schon online ist.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. März 2017, 20:57

Dann machen wir es mal korrekter: die mit der ersten Beta von macOS Sierra 10.12.4 erfolgte Änderung der Initialisierung von ATI-Grafik-Karten sorgt dafür, dass auch bei einer Definition als MacPro 5,1 die originalen Apple-Grafik-Karten desselben im Hackintosh nicht mehr funktionieren. Denn im Gegensatz zum originalen MacPro werden die Karten im Hackintosh nicht über die EFI oder ein Apple-BIOS, sondern über ein ganz normales Karten-BIOS gestartet. Und das sorgt bei allen möglichen Karten für eine wunderbare Light-Show statt einer Desktop-

GUI (und auch dafür, dass die eigentlich unterstützten Karten wie die FX480 eine Initial-Grafik als Starthilfe brauchen).

Beitrag von „knollsen“ vom 28. März 2017, 21:09

Bei mir ging es auch in die Hose. Er bleibt beim booten einfach stehen

IOConsoleUsers: gIOScreenLockState

und ich dummbrot habe keine Sicherung von 10.12.3.

Ich hatte noch nie Probleme gehabt mit Updates von App Store. Was könnte ich denn jetzt tun ohne noch mehr kaputt zu machen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. März 2017, 21:12

genau richtig, so wird es sein. Gleiches Problem hat ein User auch drüben im Forum mit ner HD6770, die eine tatsächliche DeviceID einer HD5770 hat. Dann wird es klarer mit dieser Aussage. Komisch nur, dass andere ältere Karten ohne Metal ohne Probleme laufen. Somit war die Aussage eben nicht ganz korrekt.

Hat es was damit zu tun, dass Apple bei bestimmten Karten ein GPU-EFI-BIOS voraussetzt, zumindest bei den Karten die Apple auch selbst verbaut? Könnte man da mit einem EFI-Bios-Update ansetzen, sofern es eines gibt?

Beitrag von „knollsen“ vom 28. März 2017, 21:25

Also ich hab jetzt auch einmal die Karte ausgebaut und er bleibt trotzdem an der selben Stelle stehen. Ich denk mal an mit der Grafikkarte hat das nichts zu tun. Glaubts ehr das Update ist schief gelaufen und es hat irgendwas zerschossen.

Beitrag von „griven“ vom 28. März 2017, 21:39

Hier mal was für die ganz wagemutigen 😄



Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 21:42

Ja ne @griven muss nicht sein 😄

Beitrag von „griven“ vom 28. März 2017, 21:43

Läuft aber 😄

Beitrag von „revunix“ vom 28. März 2017, 21:43

Ich muss erstmal meine AppleALC fix'n.

Aber ich werde mir mal auf 2. HDD die Dev drauf machen. Damit sowas nicht nochmal

passiert...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. März 2017, 21:51

[@knollsen](#): Dir ist schon klar, dass Du zumindest in Deinem Profil eine Nvidia-Maxwell-Grafik stehen hast? Für die braucht es passende WebDriver.. Wenn Du wenigstens starten möchtest, hilft das Boot-Arg `nv_disable=1` auf der Boot-Seite des Configurators..

[@MacPeet](#): Leider ist auch die Unterstützung älterer Grafikkarten nur noch sehr lückenhaft. Die Apple-Nvidia 120GT (= Nvidia 9500GT) läuft bei mir genau so wenig, wie eine andere 9800GTX, beide mit NVIDIA-Tesla-Chip. Aber nicht erst seit 10.12.4, sondern schon seit 10.12 nicht..

[@griven](#): Gibt es denn auch schon ein paar neue Kexte in der Grafik-Abteilung?

Ich bin leider zZt. mit meinem Fernseh-Server beschäftigt. Der hat sich am vorletzten Tag von DVB-T verabschiedet und ich find den Fehler nicht, kommt nichtmal mehr ins BIOS. Sieht nach kompletter Demontage aus, blödes Timing!

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. März 2017, 21:58

jupp, dat is ja bekannt, MacGrummel, es sind ja einige Karten aus dem Raster gefallen. Meine GT610 war ja auch dabei, bis Capitan noch OOB und dann nix mehr.

Allerdings viele laufen auch noch, GT210 z.B. auch noch ohne Probleme.

Naja, warten wir´s mal ab. Morgen dann mal auf die DP Beta 1 10.12.5 gehen und schauen was es da wieder für Überraschungen gibt.