

Erledigt

Probleme bei: Ton, USB, Magic Mouse, Boot Einträge und Clover Autostart

Beitrag von „herrfelix“ vom 30. März 2017, 20:47

Guten Abend!

Eigentlich läuft mein Hacky seit mehreren Wochen ziemlich gut. Ich arbeite damit zur Zeit sogar produktiv und verdiene Geld mit ihm :).

Es gibt aber diverse Kleinigkeiten, die nerven. Die würde ich gerne noch angehen und beheben.

- **Ton nach Ruhezustand geht am hinteren Ausgang nicht ERLEDIGT**

Ich höre dann nur ein kratzen, wenn ich die Lautstärke verändere. Nutze ich den KlinkenPort am Gehäuse vorne, geht der Ton. Die Port hat aber mein Sohn gestern kaputtgespielt, jetzt muss ich also hinten ran.

- **USB-Geräte nach Ruhezustand ausgeworfen DAMIT ABGEFUNDEN**

Nach jedem Ruhezustand bekomme ich die Meldung, dass zB. meine SD-Karte nicht korrekt ausgeworfen worden ist. Gleichzeitig ist die Karte aber gemounted. ErP im Bios ist aktiviert. Die USB-Anschlüsse funktionieren alle tadellos, USB 2.0 und 3.0. Nur sie bekommen wahrscheinlich keinen Strom im Ruhezustand.

- **Die Magic Mouse schaltet sich komplett ab im Ruhezustand**

Ich kann den Mac nicht mehr darüber aufwecken und muss die Maus anschließend auch immer aus- und wieder anschalten.

- **Ich habe trotz der [bekannten Anleitung](#) hier aus dem Forum immer noch unzählige Broteinträge. ERLEDIGT**

Gibt es da noch einen anderen Weg, dies abzustellen?

- **Clover startet nicht automatisch ERLEDIGT**

Nach den eingestellten 3 Sekunden startet nicht das System, sondern ich muss immer per Enter bestätigen. Es ging schon mal, ich weiß aber nicht mehr wie und warum.

Das wars, der Rest geht 😊 . Ich wäre euch mal wieder unendlich dankbar über Vorschläge oder Lösungen. Zur Sicherheit hänge ich mal meine config.plist und die installierten Treiber an.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2017, 20:54

Wegen dem Punkt 5 versuche es mal mit der config.plist aus dem Anhang.

Beitrag von „herrfelix“ vom 30. März 2017, 21:37

Danke [@derHackfan](#), bringt aber keine Besserung.

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2017, 21:54

Hast du es über Systemeinstellungen/Startvolume/El Capitan OS X, 10.11.6 versucht?

Beitrag von „herrfelix“ vom 30. März 2017, 22:15

Ah, wenn ich bei Default Boot Volume den Name meiner Platte eintragen, geht es.
Punkt 5 ist also erledigt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. März 2017, 22:40

Probier mal für die USB Geschichte den Eintrag für FixOwnership zu verändern, ansonsten bräuchte ich mal deine DSDT 😊

Beitrag von „herrfelix“ vom 30. März 2017, 22:51

FixOwnership war bisher deaktiviert. Ich habs aktiviert, das Problem bleibt aber. Eine DSDT nutze ich bisher nicht... Um ehrlich zu sein blicke ich beim Thema DSDT auch nicht durch. Wird

wohl aber Zeit das ich mich da einarbeite, was!? Aber: wo fängt man an?

Beitrag von „derHackfan“ vom 30. März 2017, 23:19

In dem du beim Start im Clover Auswahl Menü die Taste F4 drückst und damit eine "rohe" DSDT erzeugst, jene findest du dann in der ESP/EFI/Clover/ACPI/Origin und kannst du dann hier im Thread hochladen.

Beitrag von „herrfelix“ vom 30. März 2017, 23:23

Wie? Was? So einfach? Dann müsste das also diese hier sein.

Beitrag von „al6042“ vom 30. März 2017, 23:38

Looks good... Ich würde mich dann mal an die Arbeit machen... 😊

EDIT:

Und hier schon mal das erste Ergebnis...

Viel Erfolg damit... 😊

Beitrag von „herrfelix“ vom 31. März 2017, 08:42

Danke! Was genau bist du mir der DSDT jetzt angegangen? Ich konnte leider keine Besserung bei Ton oder USB feststellen.

An sich kann ich ja eine DSDT genauso bearbeiten wie eine SSDT, oder? Und reicht es aus die

DSDT einfach in den patched-Ordner in Clover zu schieben? Wir die dann umgehend nach einem Neustart geladen?

Beitrag von „crusadegt“ vom 31. März 2017, 08:46

Jep... sofern sie im Ordner "patched" liegt, sollte sie auch nach einem Reboot geladen werden..

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. März 2017, 14:34

Veränder bitte auch mal den Wert für Add ClockID unter Devices USB.
Das ganze auch mal mit Inject und FixOwnership aktiviert...

Beitrag von „herrfelix“ vom 31. März 2017, 21:41

Ich hab einmal alles in allen Varianten probiert, bringt alles nicht. USB nach dem wieder aufwecken immer angeblich immer ausgeworfen.

Ich denke gerade darüber nach. Die USB-Geräte sind ja nach dem Ruhezustand noch da und gemounted. Vielleicht ist die Warnmeldung gar nicht "echt"? Könnte das sein?

Beitrag von „herrfelix“ vom 6. April 2017, 11:20

Gibt es noch jemanden mit Ideen zur Fehlerbehebung? Vor allem das Audioproblem nervt mich. Nach dem Ruhezustand kein Audio - das geht gar nicht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. April 2017, 13:23

Ich, Ich! 😄

Also für Audio, installier mal den CodecCommander und schau ob es sich bessert...

USB ist dagegen etwas kniffliger. Was ich aber nicht verstehe ist deine Schilderung. Für mich klingt es jetzt so als würdest du eine Meldung bekommen: "Nicht richtig ausgeworfen" aber die USB Geräte sind noch alle da. Dann gäbe es doch kein Problem, oder? Oder geht es darum Dateien während des Sleeps zu transferieren? (zB Time Machine etc..)

Wenn das so wäre, würde ich versuchen alle USB Kexts zu umgehen und stattdessen deine USB Ports mittels einer Bitmaske in der DSDT zurecht zu rücken. Dadurch könnten wir ein Problem mit Kexts ausschließen.

Leider hat deine DSDT keine XWAK Methode definiert. Normalerweise kann durch das deaktivieren dieser Methode dein Problem mit USB gefixt werden. Bei dir geht es so leider nicht 🤔

Beitrag von „herrfelix“ vom 6. April 2017, 19:17

Der CodecCommander ist installiert, Audio geht nach dem Sleep aber trotzdem nicht. Ich habe den Commander einfach mit EasyKext Pro installiert. Vielleicht der falsche Weg?

Zu USB: Ich vermute nur, dass die Meldung vielleicht Fake ist. Richtig ist, dass die USB-Geräte nach dem Aufwachen noch oder wieder da sind. Tatsächlich ist das eher ein untergeordnetes Problem, sozusagen. Etwas kritisches wird da (hoffentlich) nicht passieren.

Kann ich denn dann wenigstens irgendwie diese blöde Warnmeldung deaktivieren?

EDIT: Ton nach Ruhezustand geht! Dank dieser Anleitung: [\[Anleitung\] ALC1150 Audio für GA-Z97X-UD3H - Fix für kein Sound nach Sleep mit CodecCommander](#)



Dieses Forum, irgendwie hat schon immer jemand eine Lösung.

Bleibt noch 1 weiteres Probleme auf meiner Liste, die Magic Mouse bzw. das Apple Trackpad.

Beide werden nach dem Ruhezustand nicht mitgewirkt und funktionieren erst, nachdem ich sie aus und wieder angeschaltet habe... Ideen?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. April 2017, 07:14

Liegt daran, dass anscheinend während dem Ruhezustand die Verbindung zum Bluetooth Stick getrennt wird und danach die Geräte nicht mehr unter der gleichen ID zu finden sind. Durch aus und wieder einschalten wird dann eine neue ID generiert und die Magic Mouse funktioniert wieder. Wenn mich nicht alles täuscht gab es aber mal einen DSDT Patch dazu... Vielleicht kennt [@al6042](#) den richtigen weg 😊

Beitrag von „al6042“ vom 7. April 2017, 08:23

Ich hätte hier zwei KextsToPatch-Einträge im Angebot:

Spoiler anzeigen

Der erste für die eventuell erwünschte Handoff-Funktion und der zweite eventuell für dein Problem... 😊

Beitrag von „herrfelix“ vom 7. April 2017, 11:48

Ein Traum! Es funktioniert, wenn auch nicht as soon as possible. Ich kann den Mac über das Touchpad aus dem Sleep wecken, dann dauert es ca. eine halbe Minute, bis ich den Mauszeiger bewegen kann. Aber das ist immerhin schon deutlich besser als ein ein- und ausschalten des Pads. Vielen Dank!!

Ach ja, Handoff geht wohl nicht, ist aber nicht weiter tragisch.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. April 2017, 14:07

Schön, hier gehts ja richtig vorwärts! Handoff wird dann wohl an der WLAN-BL Combi liegen, welche benutzt du da?

Beitrag von „herrfelix“ vom 7. April 2017, 14:15

Ha, siehste, da fällt mir gerade ein, dass ich Bluetooth ja über USB betreibe, ist nur so ein billiger Dongle. Wenn dieser durch den Ruhezustand immer kurz ausgeworfen wird, ist auch klar, warum die Verbindung zu Maus/Touchpad so hakt.

Für wlan schau mal in meine Daten, da müsste das drinstehen. Sehe ich auf dem Handy gerade nicht.

Aber vielleicht wäre dann ein neukaufen einer funktionierenden WLAN/Bluetooth-Kombi eine Idee. Was empfiehlt ihr da?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. April 2017, 14:21

Jap, so wird das gewesen sein wie ich bereits etwas früher geschildert hatte 😊

Bin zwar auch am Handy, in deinem Profil steht aber etwas von einer wdn4800... Die basiert auf Atheros und wird deshalb leider nicht funktionieren.

Für Handoff etc bräuchtest du dann eine Broadcom WLAN+BT Combi, welche leider meistens etwas teurer sind. Das könnte zum Beispiel eine auf dem bcm94360cd basierende Lösung sein



Beitrag von „herrfelix“ vom 7. April 2017, 14:30

Richtig, TP-Link TL-WDN4800 N900 WLAN. Ich schaue mich mal nach einer broadcom um, es eilt ja nicht.

Obwohl ich gerade sehe, das die Dinger ja fast unauffindbar sind. Naja. Vielleicht... irgendwann...

Als nächstes will ich zu Sierra wechseln, mal sehen was dann wieder alles nicht geht. Da ist Handoff erstmal zweitrangig ;-).

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. April 2017, 15:37

Och Sierra sollte bei dir problemlos gehen solange du alle Kexts, Bootloader und Treiber davor aktualisiert 😊

Die bcm94360cd ist bei seiten wie Aliexpress eigentlich leicht zu finden, aber teuer. Dazu braucht es dann auch noch einen Adapter zB für PCIe o.ä. und Antennen...

Beitrag von „herrfelix“ vom 7. April 2017, 15:43

Ja, habe das im ersten Moment mit dem Adapter nicht kapiert. Jetzt ist alles klar :).

Vor dme Update habe ich genau vor diesen Dingen Respekt: Kexte updaten? Bootloader aktualisieren? Was muss ich da updaten?

Aber das finde ich alles noch heraus ;-).

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. April 2017, 15:52

Alles kein Hexenwerk... Du weißt doch sicherlich wo du deine Kexts hin installiert hast. Das könnte sein:

EFI, Kexts

System/Library/Extensions

Library/Extensions

Dann lädst du dir jeweils die neueste Version deiner dort installierten Kexts runter. Diese findest du entweder hier im Downloadcenter oder durch eine einfache GoogleSuche. Die bereits installierten Kexts ersetzt du dann durch die jeweils neueste Version. Generell ist es sinnvoll möglichst viele Kexts in der EFI zu installieren, das geht aber nicht mit allen (ist meist angegeben im jeweiligen (github-) Guide)

Als letztes schaust du noch welche Version von Clover du derzeit benutzt. Wenn es nicht die aktuellste ist, installierst du einfach die neueste aus dem Netz drüber 😊

Beitrag von „herrfelix“ vom 7. April 2017, 16:00

...und die kexte schön von 10.11 zu 10.12 schieben auf der EFI. Da sind auch alle, außer CodecCommander. Gut, gut.

Dann einfach ein normales Update per App Store, richtig?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. April 2017, 17:20

Kexts am besten immer in den Other Ordner 😊 Und ja, über den Appstore...

Beitrag von „herrfelix“ vom 8. April 2017, 20:17

Das hat wunderbar funktioniert, es läuft alles und ich bin auf Sierra 10.12.4. Besten Dank mal wieder!!



Beitrag von „al6042“ vom 8. April 2017, 20:21

Und mit diesem Hinweis hat dieser Vorgang den grünen Haken mehr als verdient... 😊