

IntelGraphicsFixup.kext

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 1. April 2017, 22:22

Diese Kernel Erweiterung ist ein Plugin für die Lilu.kext, das diverse Patches für Intel GPUs beinhaltet.

Features:

- Fixes PAVP freezes on Intel Azul Graphics (HD4400, HD4600)
- Fixes boot logo on all known Intel Graphics starting with HD4000

Bootflags

- "-igfxoff" : deaktiviert das Laden
- "-igfxdbg" : aktiviert Debug Ausgaben
- "-igfxbeta" : aktiviert das Laden in noch nicht unterstützten macOS Versionen

Benötigt [Lilu.kext](#)

Original Repository: <https://sourceforge.net/projects/intelgraphicsfixup/>

Entwickler: [lvs1974](#)

Aktuelle Version: immer im letzten Beitrag zu finden

EDIT von al6042:

ACHTUNG

IntelGraphicsFixUp wird nicht mehr weiter entwickelt und wurde von Whatevergreen ersetzt:
[Info des Entwicklers vit9696](#)

Alle Nutzer sollten ab sofort für ihre Intel iGPUs [Whatevergreen.kext](#), zusammen mit der neuesten [Lilu.kext](#)[color=#0000CD] nutzen.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 1. April 2017, 22:29

Version 1.0.0 vom 27.02.2017

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Mai 2017, 20:28

Version 1.1.2 vom 05.05.2017

EDIT:

Achtung - benötigt den aktuellsten [Lilu.kext](#)

Beitrag von „NoirOSX“ vom 4. Juni 2017, 21:14

Ein neuer ...

v1.1.3

- Added OSBundleCompatibleVersion
-

Beitrag von „NoirOSX“ vom 11. Juni 2017, 10:02

Auch hier was neues ...

v1.1.4

- Fix for Kaby Lake Graphics added
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 25. Juni 2017, 21:59

vor zwei Tagen ...

v1.1.5

- Fix for Azul Graphics added (Display initialization)
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 3. September 2017, 15:07

v1.1.7

- PAVP fix for HD4000 added (credits to PMHeart)
-

Beitrag von „al6042“ vom 6. Dezember 2017, 13:12

Version 1.2.0

Features

- Fixes PAVP freezes on Intel video (HD 4000/4400/4600), Sky Lake and Kaby Lake Graphics
- Fixes boot logo on all known Intel Graphics starting with HD4000
- Fixes display initialization issues for Sky Lake & Kaby Lake

- Boot-arg "-igfxoff" disables kext loading
 - Boot-arg "-igfxdbg" turns on debugging output
 - Boot-arg "-igfxbeta" enables loading under unsupported osx version
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 24. Dezember 2017, 10:44

v1.2.1

- New boot logo fix via restoring video memory content (no frame buffer reset)
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. Januar 2018, 21:11

v1.2.2

- New boot-arg -igfxvesa is supported (to disable intel video acceleration completely)
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 14. Januar 2018, 21:13

v1.2.3

- Fix up will be loaded in safe mode (required to fix black screen)
-

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 21. Januar 2018, 17:27

Hier ein fehlendes wichtiges Boot Argument für das Apple Bootlogo:

Code

1. igfxrst=0|1|2

0 ist der Standard.

1 und 2 Verändern das Verhalten beim Booten.

An meinem Laptop benötige ich 1 damit ich keine Bootlogo Verzerrungen habe.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 21. Januar 2018, 18:14

Keine Ahnung mit welcher Version das kam, hatte ich hier [Bootflags zu Lilu & Plugins mit Beispielen](#) schon ergänzt.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. Februar 2018, 19:42

v1.2.4

- Fix for HD3000 added (credits to syscl)
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 10. März 2018, 10:34

v1.2.5

- Add basic automatic IGPU model detection if it is not set
- Add IGPU device id correction (correct device-id should be set via device properties or ACPI)
- Add basic digital audio correction on (HDAU rename on Haswell and layout-id/hda-gfx where needed)
- Add GFX0 -> IGPU automatic rename

- Add MEI/HECI -> IMEI automatic rename
 - Add IMEI device id automatic correction on Sandy Bridge and Ivy Bridge
 - Add basic automatic AAPL,ig-platform-id injection (defaults to connector-less when AMD/NVIDIA is found)
 - Add GuC microcode loading on SKL (9.33) and KBL (9.39) in 10.13 (enabled via igfxfw=1 boot-arg)
 - Add igfxframe=frame boot-arg for framebuffer id injection in testing cases
 - Fix booting without -disablegfxfirmware boot argument on KBL GPUs
 - Fix compatibility with connector-less frames
 - Minor performance improvements
-

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2018, 12:58

Und hier auch die Version 1.2.6 mit folgenden Neuerungen:

- Fix Skylake and KabyLake automatic framebuffer detection
 - Ensure standard connector-less framebuffers are used
-

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. Juli 2018, 14:09

IntelGraphicsFixUp existiert nicht mehr und wurde von Whatevergreen ersetzt: [Info des Entwicklers vit9696](#)

Alle Nutzer sollten ab sofort für ihre Intel iGPUs [Whatevergreen.kext](#), zusammen mit der neuesten [Lilu.kext](#) nutzen.