

Erledigt

## GTX 980 Ti und OpenCL

### Beitrag von „apfelnico“ vom 3. April 2017, 18:58

Geekbench4 Compute Benchmark mit OpenCL bricht nach ner Sekunde ab. Liegt da etwas im Argen? FCPX scheint mir auch nicht gut zu laufen. Das OpenCL nicht unbedingt Nvidias Paradedisziplin ist weiß ich, aber grundsätzlich beherrscht auch diese Karte das natürlich und sollte dennoch anständige Leistung bringen. Was nun?

---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 3. April 2017, 19:14

Grad mal mit meiner 970 probiert. Selbes Ergebnis. Bricht nach 1 Sekunde ab.

---

### Beitrag von „macmac512“ vom 3. April 2017, 19:30

GTX 980 Ti von EVGA dito.

Scheint "normal" zu sein.

---

### Beitrag von „elmacci“ vom 3. April 2017, 19:45

Ist normal - siehe Support-Beitrag bei PrimateLabs/Geekbench:  
<http://support.primatelabs.com...ks-in-geekbench-4-failing>

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. April 2017, 19:48

Bei den betroffenen: Ist die iGPU aktiviert oder deaktiviert?

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 3. April 2017, 19:51**

Hier ists deaktiviert.

---

**Beitrag von „apfelnico“ vom 3. April 2017, 19:55**

Hab keine, X99.

---

**Beitrag von „sv0911“ vom 3. April 2017, 20:35**

[Zitat von kuckkuck](#)

Bei den betroffenen: Ist die iGPU aktiviert oder deaktiviert?

iGPU aktiviert....

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. April 2017, 21:02**

Hmmm. Ich habe das Gefühl diese Treiber sind langsam wirklich der letzte...

Ich denke die FCPX Probleme kann man zwar davon trennen aber das der Benchmark abbricht ist komisch. Gibt es irgendein Bericht oder ähnliches?

---

**Beitrag von „den4ik“ vom 3. April 2017, 21:55**

GTX 750Ti iGPU aus .dito.

---

**Beitrag von „macmac512“ vom 3. April 2017, 21:58**

Aktivierte iGPU. i7 6700K

---

**Beitrag von „griven“ vom 3. April 2017, 22:45**

Steht doch in dem verlinkten Support Dokument von Primatelabs es ist ein bekanntes Problem mit den Webtreibern und man arbeitet zusammen mit NVIDIA an einer Lösung nur wann da was passiert und wie die Lösung aussehen könnte das weiß niemand so genau...

---

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 3. April 2017, 23:35**

Ja stimmt, und die Ergebnisse hier im Thread zeigen auch eindeutig, dass das ganze nichts mit der iGPU (+ded. GPU) zutun haben könnte 😊