

Erledigt

RX 480, iGPU und Windows auf Sekundärer SSD?

Beitrag von „BamiGorengo“ vom 3. April 2017, 23:18

cHallo!

Wie ihr dem Titel entnehmen könnt, stehe ich vor einem Problem. Ich habe eine RX 480, möchte Primär macOS nutzen aber möchte auch nur ungern auf eine Windows Installation verzichten. (Windows soll nur der Zockerei dienen) Unter macOS laufen die games echt nicht soooo nice... Habe sogar Hänger bei einem so recourcen schonenden game wie HotS.

Wie gesagt... Muss ich wirklich jedesmal vor dem Booten das Bios umstellen? von iGPU auf PCIe? Oder gibt es da smartere Wege?

Gruß Bami

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. April 2017, 23:31

Klar kannst du Windows auf einer 2. Festplatte nachinstallieren.
Wie das mit der Grafik ist.. weiß ich leider nicht.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 3. April 2017, 23:33

Das bescheuerte an Windows ist, dass das sich nur installieren lässt, wenn kein anderes System auf dem Rechner läuft..

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 3. April 2017, 23:48

Man muss halt unnötig die OS x Platte abstecken ... O.O

Beitrag von „Kazuya91“ vom 4. April 2017, 00:34

Gäbe es die Problematik mit dem ständigen Switchen im BIOS nicht, würde ich auch eine RX 480 mein eigen nennen. Hatte ne RX 460 eine Zeit lang und das hat überhaupt keinen Spaß gemacht. Hab die Karte dann verkauft und lebe nun mit den Webdrivern... Mag die webdriver nicht so, aber es ist mir tausendmal lieber als ständig ins Bios gehen zu müssen. Ich warte mal paar Monate ab... Sollte es keine Unterstützung für neuere Karten geben (Volta oder Vega), werde ich mir wohl eine 980 TI anschaffen. Bis dahin sollten auch die Preise fallen.

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. April 2017, 00:38

Seit wann muss man die Mac OS Platte abstecken wenn man Windows starten will?
Ich hab' zwar keins, aber ich dachte immer wenn beide Systeme auf separaten Festplatten sind, dann sollte es reichen wenn man im Clovermenü Windows auswählt, oder noch ein bisschen früher im BiosStartMenü die Windows Platte auswählt.

Geht das nicht mehr?

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. April 2017, 00:49

[@CrazyCreator](#) Es geht um den Install von Windows und OS X, da sollte man die jeweilige andere Platte abziehen, beim späteren Dual Boot ist das was anderes.
Das geht nach wie vor über den Clover Bootloader oder über das Bootmenu vom Mainboard (F8, F11 oder F12, etc.).

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. April 2017, 02:10

Zitat von BamiGorengo

Wie gesagt... Muss ich wirklich jedesmal vor dem Booten das Bios umstellen? von iGPU auf PCIe? Oder gibt es da smartere Wege?

Also ich glaub' er meint wenn die Systeme fertig installiert sind. Aber das kann uns der TS bestimmt am besten sagen 😊

Beitrag von „BamiGorengo“ vom 4. April 2017, 09:21

genau darum geht es mir 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 4. April 2017, 09:42

Die RX 480 soll nur in Windows laufen?
Und in macOS die HD4000?

Beitrag von „BamiGorengo“ vom 4. April 2017, 10:05

Die RX 480 soll in beiden Systemen laufen, in macOS läuft sie aktuell super. Das Problem ist nur, damit sie läuft, muss man im Bios auf iGPU stellen. Windows würde dann logischerweise nur die iGPU finden mit der Bios Einstellung. (Jedenfalls gehe ich mal sehr stark davon aus)

Und vor jedem Boot (je nachdem was ich boote) das umzustellen, empfinde ich jetzt schon als lästig.

Beitrag von „crazycreator“ vom 4. April 2017, 10:26

Nur für mich zur Info, heißt; Wenn Windows mit der BIOS-Einstellung iGPU bootet wird die dedizierte Grafikkarte ignoriert und auch nicht eingebunden wenn das System dann hochgefahren ist?

Beitrag von „BamiGorengo“ vom 4. April 2017, 11:07

Ich habe es noch nicht getestet. Aber ich dachte genau das wäre der Sinn dieser Bios Einstellung? Oder nicht? Hmm... Jetzt bin ich mir nicht mehr Sicher. 😊 Ich Installiere nachher einfach mal auf gut glück los. =)

Beitrag von „ralf.“ vom 4. April 2017, 11:11

Bei mir ist die IGP als initial-Grafik eingestellt. Und in Windows liefert meine Pascal-Grafik das Monitor-Bild.

Das hatte ich eingestellt mit 2 Monitoren.

Der Monitor der jetzt nicht angeschlossen ist, würde dann das Signal der HD530 kriegen.

Beitrag von „elmacci“ vom 4. April 2017, 15:20

Bei mir ist auch die iGPU aktiviert und als "Primär" im BIOS eingestellt.

Meine 3 Monitore sind direkt über Displayport an eine meiner 2 GTX 970 angeschlossen(In Win dann SLI-Modus, in macOS einfach eine von beiden "ungenutzt").
macOS, Win10 und Linux Mint im "Triple Boot" über Clover.
Funktioniert problemlos, sprich egal welches System ich starte das Bild kommt immer (hardwarebeschleunigt) über die GTX970.

Die iGPU ist bei mir übrigens nur als primär eingestellt da damit der iBooks-Bug mit den transparenten Inhalten umgangen wird.

Auch interessant: Wenn man im BIOS unter "OS" nicht "Other OS" sondern Windows 8/10 einstellt und dann CSM disabled dann wird der Bootscreen und das BIOS Logo trotzdem über die GTX970 angezeigt. Obwohl die iGPU als primär definiert ist 😊

Beitrag von „Apfelsoft“ vom 4. April 2017, 16:09

Eigentlich ist die Frage etwas sinnlos, denn das wir die RX480 in Mac OS Sierra überhaupt nutzen können, müssen wir ja die igp als Primär im Bios Aktivieren. Ergo gibt es sie beim nächsten Boot in Windows nicht. Bei mir geht es jedenfalls nicht. Wenn es gehen würde, bräuchten wir die ganze Kacke mit der igp ja nicht! Geht mir genauso wie Dir, muß erst wieder ins Bios und umstellen.

Beitrag von „elmacci“ vom 4. April 2017, 16:59

Apfelsoft:

Verstehe ich Dich richtig, dass Du bei einem Boot in Windows bei aktivierter und primär eingestellter iGPU nicht auf Deine RX480 Zugriff hast? Interessant.

Wie geschrieben, bei mir funktioniert die GTX970 trotz iGPU auf primär unter Windows trotzdem...und unter macOS sowieso. Muss also mit dem Setup nichts im BIOS umstellen, könnte aber daran liegen dass ich eine NVIDIA habe und Du eine AMD. Oder am Board.

cheers

Beitrag von „b33st“ vom 4. April 2017, 19:28

Das liegt nicht an der NVidia. Ich kann sowohl die 1070 als auch RX460 im Windows nutzen.

Ich habe jeweils einen Monitor an beiden Systemen hängen, welche per HDMI und DP mit den Rechnern verbunden sind.

Im BIOS ist die iGPU als primäre Grafik eingestellt, da die 1070 ja nicht unterstützt wird und für die RX-Serie braucht man ja eh eine iGPU als "Starter".

Wenn ich im Windows bin, sehe ich erstmals zwei Monitore zur Auswahl, obwohl nur ein Monitor angeschlossen ist (ist ja per HDMI & DP angeschlossen). Unter Anzeige-Einstellungen stelle ich dann einfach ein, dass das Bild nur am Monitor 2 angezeigt werden soll und der Monitor 1 ("virtueller Monitor" der am HDMI hängt) ausgeschaltet wird.

Beim Booten in das jeweilige OS wechselt mein Monitor die Video-Eingänge automatisch. Ich vermute, dass das nicht jeder Monitor unterstützt und evtl. hier das Problem liegen könnte.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 4. April 2017, 19:52

[Zitat von b33st](#)

Das liegt nicht an der NVidia. Ich kann sowohl die 1070 als auch RX460 im Windows

nutzen.

Ich habe jeweils einen Monitor an beiden Systemen hängen, welche per HDMI und DP mit den Rechnern verbunden sind.

Im BIOS ist die iGPU als primäre Grafik eingestellt, da die 1070 ja nicht unterstützt wird und für die RX-Serie braucht man ja eh eine iGPU als "Starter".

Top, dann funktioniert ja, was ich vor habe! [RX 480 und GTX 1060 Karte in einem Rechner?](#)

Beitrag von „King Ringeling“ vom 4. April 2017, 20:10

[@RaZiiandStuff](#),

nur einen kleiner Hinweis, ihre CPU (i7-4770) aus dem Link kann nur PCI-Express-Konfigurationen 1x16, 2x8, 1x8+2x4.

Das bremst denke ich beide Grafikkarten aus mit 2x8 ...

Gruß

King Ringeling

Beitrag von „b33st“ vom 4. April 2017, 20:24

Das spürst du nicht. PCIe 3.0 x8 hat immer noch genug Bandbreite zur Verfügung. Vlt. nicht mehr für die 1080Ti aber für die 1060/480 ist es immer noch mehr als ausreichend.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 4. April 2017, 20:50

[@King Ringeling @b33st](#)

Ist das auch so, wenn nur eine GPU pro OS benutzt wird? Ich meine die 480 wird im Windows komplett deaktiviert sein, selbes dann mit der 1060 unter Mac OS.

Beitrag von „b33st“ vom 4. April 2017, 21:11

"Deaktivieren" in dem Sinne, dass die GPU keine PCIe-Lanes besetzt, kannst du nicht. Wenn du eine PCIe Karte in den dafür vorgesehenen Slot einsteckst, meldet sich diese mit den reservierten PCIe Lanes beim System an und "sagt", dass sie verfügbar ist.

Normalerweise supported z.B. der Z170 Chipsatz entweder x16 oder x8/x8. Unabhängig davon, ob im 2 PCIe x16 Slot eine GPU oder eine andere PCIe Karte steckt.

Z.B.

- PCIe 1 x16 @ GPU1 und PCIe 2 x16 @ none ---> GPU1 wird mit x16 angebunden.
- PCIe 1 x16 @ GPU1 und PCIe 2 x16 @ GPU2 ---> GPU1 und GPU2 werden mit x8/x8 angebunden. Unabhängig davon, ob SLI, vom OS deaktiviert oder sonst wie
- PCIe 1 x16 @ GPU1 und PCIe 2 x16 @ PCIe x4 Karte z.B. für NVMe ---> GPU1 wieder mit x8 angebunden, PCIe x4 Karte auch x8, jedoch nutzt nur x4

Es gibt einige Boards mit etwas Gimmick, um einen x16/x16 zu emulieren. Im Endeffekt werden die Daten aber dennoch über eine "echte" x16 Schiene transportiert.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 4. April 2017, 21:13

Ah okay. Ja gut, aber ich glaube für das, was ich mit dem Rechner vorhabe, reicht es soweit.



Trotzdem danke, sowas hatte ich tatsächlich gar nicht bedacht!

Beitrag von „Apfelsoft“ vom 4. April 2017, 22:35

Hello again,

ich muss meine vorherige Aussage revidieren. Das hatte mich jetzt etwas hellhöriger gemacht und ich dachte mir einfach mal ausprobieren.

Und siehe da, es klappte also, dass ich in Windows 7 64 bit bei primärer igpu Einstellung auch die RX 480 zu Gesicht bekam. Hatte zuvor den letzten mir bekannten Intel HD Treiber für die HD 4000 installiert.

Meine konfig sieht so aus, dass ich einen Monitor habe, der ein DP und einen mDP hat. Der mDP geht zum Mainboard DP Anschluss und der andere DP zur RX 480.

Ich muss jetzt nicht mehr ins Bios aber am Monitor selbst muss ich jetzt

jedes Mal den dann jeweiligen Displayport auswählen. Mit der Konfig habe ich dann auch keinen Blindflug mehr, bei Auswahl des Mac OS Booten. Muss nach dem booten auf Mac nur wieder den Displayport am Monitor auswählen.
Das war es so weit. Vielleicht hilft es Dir.
Der besagte Monitor=dell-up2516d

Beitrag von „BamiGorengo“ vom 5. April 2017, 22:20

Aaaaalso... Ich habe Windows nun auf meiner zweiten SSD installiert.

Leider funktioniert es eben nicht, solange im BIOS der Output auf iGPU steht. Muss also wirklich jedesmal umstellen. Aber ich bin sowas von begeistert was meine RX 480 unter Windows leisten kann. Die Games laufen sehr viel besser als unter macOS. (Was mich nicht wundern bei den Hackfixes, damit die Karte überhaupt läuft unter macOS)

So oft werde ich das eh nicht umstellen müssen, da ich ohnehin Windows nur zum Zocken verwende.