

Erledigt

Pascal kommt (vielleicht) ...

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. April 2017, 17:54

... noch diesen Monat! Mal schauen ...

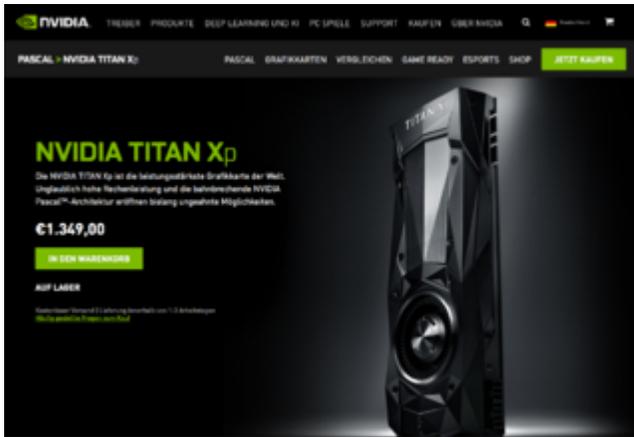
<http://www.insanelymac.com/forum/topic/2399675-pascal-drivers/#entry2399675>

<https://blogs.nvidia.com/blog/2017/04/06/titan-xp/>

Kann mir vorstellen, dass das eine direkte Antwort ist auf Phil Shillers Aussage bezüglich modularen MacPro 2018. Bisher fühlte sich Nvidia nicht genötigt, die Treiber zu aktualisieren, warum auch, Apple fährt seit längerem die AMD-Schiene. Das freut uns Hackintoshler natürlich besonders.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 6. April 2017, 18:12

Na, [@apfelnico](#) , DAS ist doch genau das Stück für Dich und Deinen Quasi-MacPro auf Asus-Basis! Schönes Teil hast Du da gefunden. Als Fotograf darf es bei mir ja auch ne Nummer kleiner .. zumal ich grad in nen neuen Wagen investieren durfte..



Da glaubt die Firma Nvidia ja anscheinend schonmal an die Zukunft eines modulareren MacPro 7..

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. April 2017, 18:15

Ja sicher! 😊

Die eigentliche Info ist doch aber, Treiber für Pascal, also endlich GTX 1080 und so weiter ...

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 6. April 2017, 18:24

Dann bekommt mein Arbeitshacki direkt 'ne Pascal Titan! Das wäre so unfassbar super!

Beitrag von „apfelnico“ vom 6. April 2017, 18:27

Jupp, wir können noch vor 2018 MacPro, Apple! 😊

Beitrag von „MaxSpigot“ vom 6. April 2017, 18:49

Hallo,

Nvidia hat heute während des Release der neuen Titan XP auch Treiber für macOS angekündigt. Alle Informationen unter : <https://9to5mac.com/2017/04/06...-beta-pascal-drivers-mac/>

Zitat

Speaking of users, we're also making the new TITAN Xp open to the Mac community with new beta Pascal drivers, coming this month. For the first time, this gives Mac users access to the immense horsepower delivered by our award-winning Pascal-powered GPUs.

Hört sich ziemlich vielversprechend an 😊

//Edit Habe grade gesehen dass es schon einen Thread gibt, also falls möglich könnte man meinen Beitrag unter den setzen 😊
Done. /Thogg

Beitrag von „Paul1983“ vom 6. April 2017, 19:01

Hoffentlich gehen die Treiber auch ordentlich unter 10.12. nicht so wie die Maxwell Treiber.

Beitrag von „Plonker“ vom 6. April 2017, 19:19

Ein logischer und wichtiger Schritt für den Fortbestand und Zukunftsicherung einer Plattform, die uns so wichtig ist. Habe zuletzt daran gezweifelt, für mich sah es so aus, als ob nur iOS für Apple zählt.

Hinter der bisherigen Zurückhaltung NVidias, keine Pascal-Treiber für macOS zu veröffentlichen, stand sicherlich Apple. NVidia weigerte sich seit über einem Jahr nicht mal den kleinsten Statement zu Treiber-Weiterentwicklung zu geben. Jetzt hat es sich anscheinend geändert - Apple kündigt wieder modulare Rechner an...

Endlich hat Apple erkannt, dass state-of-the-art-macOS-Hardware die technologische Basis für den Apple-Erfolg sind, auch wenn sie wirtschaftlich jetzt nur noch eine Nebenrolle spielen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 6. April 2017, 20:14

<http://www.giga.de/unternehmen...gt-treiber-fuer-macos-an/>

Da wird sogar der hackintosh erwähnt.

Beitrag von „EintopfLakai“ vom 6. April 2017, 20:32

weil diese Community seit den ersten OSX86 Versuchen mit Tiger bis Heute stetig gewachsen ist und auch auf leistungsstarke Hardware setzt 😊

Beitrag von „in.Vitro“ vom 6. April 2017, 21:26

es gibt sogar ein offizielles statement von nvidia

<https://blogs.nvidia.com/blog/...4&adbpl=tw&adbpr=86395621>

endlich!!! ich warte seit ewigkeiten auf diesen treiber!!! [@al6042](#) wird mir da bestimmt wieder helfen den ganzen schmarn auf die Kiste zu ziehen, oder? 😊

Beitrag von „Moorviper“ vom 6. April 2017, 21:48

und einen link dazu gabs schon im ersten Post 😊 XD

Beitrag von „jolly03“ vom 6. April 2017, 22:05

hm. Jetzt die große Frage 1060 oder 1070. was macht bei meiner CPU mehr Sinn? Intel Core i5-4460 4x3.2GHz.

Ich freu mich so das es endlich Treiber gibt.

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2017, 22:38

[@in.Vitro](#)

Was sollte denn da zu tun sein... 😊

Die DSDT von damals sollte diese Eventualität locker auffangen.

Vor dem Einbau die angekündigten WebDriver installieren und entsprechende Einstellungen unter Clover setzen (voraussichtlich wieder "NvidiaWeb") und los geht's... 😊

Beitrag von „Technotron“ vom 7. April 2017, 10:24

Sehr geile Neuigkeiten! Da wird sich meine 1060GTX aber freuen (und ich erst!)

Edit: da werden wir bestimmt auf die letzte MacOS-Version updaten müssen..... uiuiuiuiii

Beitrag von „Yassine81“ vom 7. April 2017, 12:08

endlich!!! 1080 ich hör dir trapsen...

Beitrag von „Kazuya91“ vom 7. April 2017, 13:02

Ich sehe schon die ganzen 980TI in den ebay kleinanzeigen kommen 😄

Beitrag von „MacGrummel“ vom 7. April 2017, 13:47

Vielleicht laufen die dann mit den neuen Treibern ja auch wieder richtig ordentlich...

Beitrag von „EintopfLakai“ vom 7. April 2017, 14:42

ja, meine 1070 GTX mit ihren 8GB GDDR5 wartet auch schon sehnsüchtig auf den Webdriver :>

PS: lustig nur das meine Grafikkarte dann genauso viel VRam hat wie mein Board mit Rat bestückt ist xD

Beitrag von „Paktosan“ vom 7. April 2017, 14:51

Ich bin auch sehr gespannt, ich hätte da ja die passiv gekühlte 1050ti von Palit im Auge...

Beitrag von „Pumuckl“ vom 10. April 2017, 20:11

Auf die Gefahr hin, dass das alles schon alter Kaffee ist:

<https://blogs.nvidia.com/blog/2017/04/06/titan-xp/>

Open to Mac Community

Speaking of users, we're also making the new TITAN Xp open to the Mac community with new Pascal drivers, coming this month. For the first time, this gives Mac users access to the immense horsepower delivered by our award-winning Pascal-powered GPUs.

Liebe Grüsse vom Pumuckl

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. April 2017, 20:24

Jup, darum habe ich deinen kalten Kaffee mal hier eingefüllt. 😊

Beitrag von „Paul1983“ vom 11. April 2017, 07:49

In einen anderen Forum (leider ist der Name zensiert) gibt es die ersten die schon mit ihren Pascal Karten arbeiten 😎

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. April 2017, 07:55

Ich warte schon auf die benchmarks eines Hackintoshs mit 6950X und 2 1080ti in SLI komplett wassergekühlt 😁

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2017, 07:55

Hier der Link zu unserem Thread, falls du den noch nicht gefunden hast:

[Nvidia Pascal Driver Download-link](#)

Vielen Dank nochmal an [@sv0911...](#) 😊

Beitrag von „Paul1983“ vom 11. April 2017, 08:36

Nein den kannte ich noch nicht!

Beitrag von „DSM2“ vom 11. April 2017, 10:50

▮ [Zitat von Fredde2209](#)

Ich warte schon auf die benchmarks eines Hackintoshs mit 6950X und 2 1080ti in SLI komplett wassergekühlt 😄

Ich kann dir leider nicht mit 2 wassergekühlten Karten im SLI helfen, wenn du aber interessiert bist, kann ich dir heute Nachmittag einen Benchmark Score mit 1x 1080 TI und 6950X liefern.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. April 2017, 10:52

Fett 👍 😄

Beitrag von „in.Vitro“ vom 13. April 2017, 01:51

Also meine GTX 1070 läuft ohne Probleme (ich trottelt hab im Clover Configurator vergessen die Webtreiber zu aktivieren) und hatte deshalb immer wieder keine Beschleunigung gehabt und bin auf 1280x1024 gelandet! 😊

[@al6042](#) ich habe es geschafft eigenständig MacOS Sierra zu installieren, du glaubst gar nicht was das für ein Glücksgefühl ist! 😊 Mir fehlt nur noch ein Treiber/Kext für die Bluetooth Verbindung! aber das schaffe ich schon! 😊

edit: also im Clover Configurator sollte man im Boot-Reiter nvda_drv=1 anwählen, nv_disable=1 deaktivieren, im System Parameters Reiter NvidiaWeb anwählen... so hat es bei mir geklappt! 😊

Beitrag von „al6042“ vom 13. April 2017, 07:56

[@in.Vitro](#)

Respekt... aber ehrlich:

Ich habe nichts anderes erwartet... 😊

Beitrag von „devo“ vom 13. April 2017, 08:19

Ahhh das ist ja wie Weihnachten.. dann bekomme ich meine Karte vllt. auch zum laufen? 😄

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 09:13

[Zitat von in.Vitro](#)

... nvda_drv=1 anwählen, nv_disable=1 deaktivieren...)

Interessant, ich hatte gestern gelesen dass nvda_drv=1 im neuen Clover nicht mehr verwendet wird, sondern "NvidiaWeb". Aber das nur zur Info, hauptsächlich es funktioniert 😄

Beitrag von „noEE“ vom 13. April 2017, 09:17

Der Boot Flag nvda_drv=1 funktioniert glaube ich noch bis El Capitan. Erst ab Sierra bleibt er wirkungslos.

Beitrag von „Technotron“ vom 13. April 2017, 09:19

Achsooooo 😄 alles klar danke!

Beitrag von „eliteSchwein“ vom 13. April 2017, 09:31

Wieso keine 1080ti die ist besser als die Titan Pascal (props an nvida dafür 😄)

Beitrag von „Paul1983“ vom 13. April 2017, 10:00

[Zitat von eliteSchwein](#)

Wieso keine 1080ti die ist besser als die Titan Pascal (props an nvida dafür 😄)

Die neue Titan ist wieder schneller als die 1080 ti 😊

Beitrag von „DSM2“ vom 13. April 2017, 10:15

[@Paul1983](#) - Um gerade einmal 5-8 % und das rechtfertigt nicht einen Aufpreis von fast 600€. Würde sich nur rechnen wenn man ein paar davon im SLI Betreibt bzw. Beruflich damit etwas anfangen kann, fürs zocken ist die Karte einfach nichts, da sie für andere dinge ausgelegt ist.

[@Fredde2209](#) - Sorry das es so spät geworden ist aber hier hast du ein paar Werte.

Man merkt das die Treiber noch nicht ausgereift sind meine 980 TI war nämlich schneller aber naja immerhin funktioniert die Karte schon einmal und der rest kommt noch!
Werde es nachher mal unter Windows testen und schauen was ich dort als Wert habe.