

Erledigt

Erfahrungen mit Pascal Karte

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2017, 07:35

Habe mir das Paket mal angeschaut und tatsächlich ein **NVDAGP100HalWeb.kext** gefunden, der folgende Info.plist beinhaltet:

Spoiler anzeigen

Der Nvidia WebDriver Updater bietet diese Version ebenfalls bereits an:



Also dann, ihr lieben Pascal-Karten Besitzer...

Auf gehts mit dem Testen... 😊

Beitrag von „Technotron“ vom 11. April 2017, 07:58

Sehr cool, danke! Ich muss mal gucken, ob ich das ueberhaupt an meinem Laptop ans Laufen bekomme, da der OLED-Display meines Alienware R3 leider wohl auf Optimus angewiesen ist...



(leider erst gestern herausgefunden).

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 11. April 2017, 08:27



Beitrag von „bubiwutha“ vom 11. April 2017, 08:29

Wie Mus ich denn bei der Installation vorgehen wenn ich von meiner R9 280x auf die GTX 1070 wechseln will ?

MfG Marco

Beitrag von „Paul1983“ vom 11. April 2017, 08:37

Ich versuche es auch schon verzweifelt. Immer nach dem Neustart ist wieder der OS X Treiber eingestellt und nicht der NVIDIA 😞

Beitrag von „crusadegt“ vom 11. April 2017, 08:40

Ein altbekanntes Problem... Sofern die Grafikbeschleunigung Ihren Dienst erledigt, kannst du es getrost ignorieren

Beitrag von „Paul1983“ vom 11. April 2017, 08:52

Ich bekomme kein Signal von der GraKa nur über die HD 530.

Beitrag von „DSM2“ vom 11. April 2017, 09:26

Nice, meine 1080TI wird heute geliefert!

Beitrag von „dn_75“ vom 11. April 2017, 09:47

Hi,

unglaublich! Heute kommt meine 1070 und ich wollte hier nachfragen, wie es am besten anstelle, unter OSX die onBoard zu nutzen und unter Windows Boot die 1070. Und da sehe ich, dass es auf einmal Unterstützung für die Pascal Serie gibt! Hammer!

Wie gehe ich aber jetzt am besten vor? Zuerst den Treiber installieren, dann meine 750 TI raus und die neue rein? Oder anders?

Danke

Gruss
Dennis

Beitrag von „Sascha_77“ vom 11. April 2017, 09:53

So kannst Du es machen.

Beitrag von „Kazuya91“ vom 11. April 2017, 10:09

Krass, einfach unglaublich.

Vor 10 Tagen hätte jeder noch gedacht dass die Treiber für Pascal erst (wenn überhaupt) Ende dieses Jahres erscheinen und nun sind sie schon da.

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 11. April 2017, 10:29

Bei mir steht erst der Verkauf meiner RX 480 und der alten 980 Ti an, bevor dann die Titan X in den Arbeits-Hacki wandert. Ich freu mir so!!

Beitrag von „DSM2“ vom 11. April 2017, 10:47

Gehen die webdriver auch mit El Capitan oder ist Sierra notwendig ? Bin noch auf der Arbeit und kann deshalb leider noch nicht testen.

Beitrag von „dn_75“ vom 11. April 2017, 11:14

Würde mich auch interessieren, aber ich hoffe die gehen auch mit Capitan. Habe nämlich auch noch nicht geupdated.

Gruss
Dennis

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. April 2017, 11:32

Wow, da hat mich nvidia jetzt aber richtig überrascht was die Schnelligkeit angeht. Die Nachricht über Titan X Support ist noch nicht lange her...

Nvidia steht wieder auf unserer Seite, es kann aufwärts gehen 👍



Beitrag von „elmacci“ vom 11. April 2017, 11:45

Gerade installiert - läuft bislang einwandfrei mit der GTX 970 bei mir.

Unterschiede konnte ich jetzt aber noch keine feststellen - aber warum auch, die größte Neuerung betrifft ja Pascal und nicht Maxwell. 😊

Eventuell stellt sich ja in den nächsten Tagen auch raus, das der ein oder andere Fehler/Bug bei Maxwell behoben ist.

Der Geekbench 4 Bug (Compute-Test bricht bei Histogram Equalization ab) ist zumindest leider nicht behoben. Wobei man da auch nicht wirklich weiß ob es an Nvidia oder Primate Labs liegt.

Das einzige was es bislang noch nicht gibt ist der passende CUDA-Treiber dafür - jedenfalls habe ich hier noch kein Update gefunden.

Und der aktuelle "meckert" jetzt natürlich weil die WebDriver zu neu sind.

cheers

Beitrag von „sv0911“ vom 11. April 2017, 12:19

- unnötiges Vollzitat entfernt - /Thogg

Bzgl. Cuda, gibt es im InsanelyM.. ein einfaches workaround.. Einfach nur 2 Files ersetzen.. Habe sie hier mal hochgeladen.. 😊

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. April 2017, 12:38

Da werden sich sehr viele User freuen *.*

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 12:38

Können sich die Pascal Besitzer hier mal Bitte nur melden ob die Karten laufen oder nicht mit dem Treiber, alle anderen Besitzer von früheren Karten, lasst euren Senf weg, interessiert keinen.

Was interessiert, funktionieren die Pascal Karten mit dem Treiber oder nicht.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. April 2017, 12:41

[@rubenszy](#)

Das hast ja wohl nicht du zu entscheiden.

Lass das bitte Sache von den Moderatoren sein.

Danke 😊

Beitrag von „bubiwutha“ vom 11. April 2017, 12:48

Also meine KFA2 GTX 1070 HOF geht mit dem Treiber ,musste nur zusätzlich den AGDPfix machen.

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 12:49

Mich interessiert es nicht was die Mods hier machen, ich appelliere an die User selber, die keine Pascal ihr eigen nennen und hier trotzdem rein schreiben, macht kein Sinn und hilft den Leuten nicht weiter die gerne erfahren möchten ob die Karten nun funktionieren oder nicht.

AGDPfix Brauchst du nicht mehr, der ist besser [SkylakeGPolicy.kext.zip](#)

Was natürlich noch interessant ist für die Leute die Pascal Karten haben, wo die Anschlüsse weit abweichen mit der Referenzkarte von Nvidia, ob da auch alle Anschlüsse funktionieren, da von 1060 - 1080 Standard

1x DVI

1x HDMI

3x DisplayPort

als Referenz sind.

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2017, 12:56

[@rubenszy](#)

Wenn es dich nicht interessiert wie die Mods hier arbeiten, kannst du gerne auch in deinem Heimat-Forum diese Fach-Frage stellen, aber hier nicht meckern.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. April 2017, 12:59

Du hast auch keine Pascal Karte. Demnach dürftest du hier auch nichts reinschreiben. allerdings kannst du trotzdem helfen, genau so wie [@al6042](#) der auch keine hat. Lassen wir das Thema einfach gut sein. Sollte das zu weit Off-Topic gehen.. sagen wir schon was.

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 13:02

[@bubiwutha](#) danke mehr wollte ich nicht wissen.

So Kindergarten spielt weiter und heult nicht wie kleine Mädchen rum.

nur weil ich keine habe ich mir aber eine Kaufe, wenn es funktioniert wollte ich schon gern von den Leuten wissen, die eine Besitzen ob es funktioniert, also Stein wo ist da die Logik bei dem was du geschrieben hast, außerdem hilft es denen weiter die sich auch eine Anschaffen wollen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 11. April 2017, 13:13

Gibt es hier was zu moderieren, ansonsten würde ich gerne wieder in meine Kita gehen? 😄

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. April 2017, 13:16

Kannst du gerne machen [@derHackfan](#) 😄
Ich hab das grad erledigt 😊

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 11. April 2017, 13:22



Ich will Benchmarks sehen.

Mich hat der Kauf der 1070 wegen fehlender OSX Unterstützung immer abgehalten.
Wenn bei euch alles tutti läuft und die Ergebnisse echt was aussagen dann kauf ich gleich eine.



Beitrag von „eliteSchwein“ vom 11. April 2017, 13:26

Nice Pascal Unterstützung unter MacOS

Beitrag von „dn_75“ vom 11. April 2017, 13:34

Meine MSI 1070 ist heute gekommen und ich werde sie gleich heute Abend einbauen.
Allerdings bin ich mir nicht sicher, was es mit dem AGDPfix bzw. dem Fix von rubenszy auf sich hat.

Gruss
Dennis

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 13:43

Bei dir gar nichts wenn dein SMBios 14,2 ist aber bei denen ab 15,1 - 17,1 und MacPro 6,1, bleibt der Monitor dunkel ohne den kext.
Der Kext ändert die werte in der info.plist vom AppleGraphicsDevicePolicy.kext, aus Config1 und Config2 wird none, so mit bleibt der Monitor nicht dunkel.

Beitrag von „dn_75“ vom 11. April 2017, 13:48

Alles klar. Danke für die Erklärung. Melde mich heute Abend nach dem hoffentlich erfolgreichen Einbau.

Gruss
Dennis

Beitrag von „DSM2“ vom 11. April 2017, 14:32

Zu meinem Bedauern musste ich gerade feststellen das die Webdriver für MacOS Sierra Only sind...
Also erst upgraden...

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 11. April 2017, 14:34

Habe zwar noch nicht die 1070 verbaut und gerade mal bestellt aber den Treiber kann man ja schon vorher getrost installieren.
Cuda hat sich danach auch gleich gemeldet und Update verlangt. Somit wäre das schon mal erledigt.

Gesendet von iPad mit Tapataalk

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 14:35

[Zitat von rubenszy](#)

ob die Karten nun funktionieren oder nicht.

Für den smarten [@rubenszy](#), ja es funzt hier mit einer Gainward GTX 1060 6GB



Liebe Grüße aus dem Kindergarten. 😄

Beitrag von „Russelkopp“ vom 11. April 2017, 14:37

Dann lass mal Benchmark sehen und nen Vergleich.

Gesendet von iPad mit Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 14:37

Geht doch, so welche Ergebnisse möchte man sehen 👍

Beitrag von „dn_75“ vom 11. April 2017, 14:38

Oh nein, bitte nicht nur für Sierra. Ist das wirklich sicher?

Wenn ja muss ich mich komplett mit dem Upate auseinandersetzen müssen. Boah das ist so lange her, als ich meinen Hacki aufgesetzt habe. Ich bin da voll raus.



Gruss
Dennis

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 14:40

[Zitat von Rasselkopp](#)

Dann lass mal Benchmark sehen und nen Vergleich.

Ja, kommt noch. Ich habe die Karte eben eingebaut. Lass sie sich mal kurz an den Rechner gewöhnen, sonst übersteht sie den Stresstest nicht. 😊

EDIT: Ich habe noch gar kein Benchmark-Programm installiert, da ich kurz zuvor von 11.6 auf 12.4 umgestiegen bin. (Cleaninstall)

Beitrag von „Rasselkopp“ vom 11. April 2017, 14:44

Dann macht mal neues Thema dazu dann auf das man schön sehen kann in Vergleich zu den anderen Karten, oder der vorher verbauten welche werte ihr nun habt.

Gesendet von iPad mit Tapatalk

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 14:47

dafür gibt es das Thema [Benchmark die zweite](#) statt Heaven wäre Valley interessanter als OpenGL Test

Beitrag von „WeWin“ vom 11. April 2017, 14:54



Nice, endlich kann man eine aktuelle Grafikkarte in den Hacki einbauen

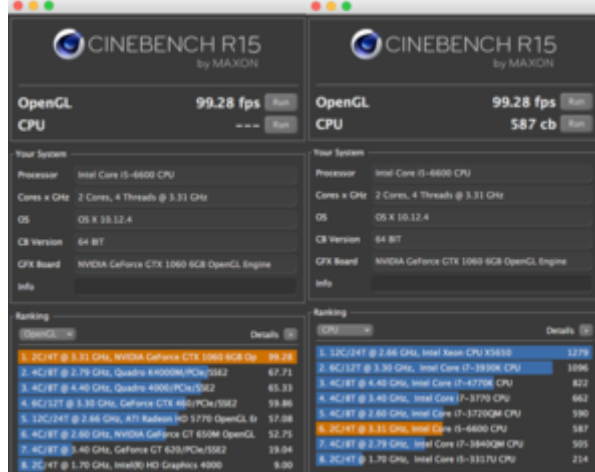
Beitrag von „DSM2“ vom 11. April 2017, 14:56

[@dn 75](#) : Ja leider ist es nur für Sierra, jedenfalls der hier zur verfügung gestellte Link. Ich versuche gleich noch ein paar Sachen und hoffe das ich das ganze auf eine andere Methode Installiert bekomme.

Wenn es mir gelingen sollte gebe ich hier bescheid!

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 14:56

Hier mal schnell mit cinebench15... keine Ahnung ob das gut ist.



Beitrag von „WeWin“ vom 11. April 2017, 15:06

Sind die Treiber für alle 10XX Grafikkarten oder nur für 1080?

Habe keine Infos im Netz gefunden und würde mir dann einfach die 1050 einbauen.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 15:22

Der Treiber ist für die 1000er Reihe, kann aber auch für die 900er und andere verwendet werden. Allerdings erst ab 10.12.4

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 15:28

[Doctor Plagiat](#) Valley und LuxMark die beiden Benchmarks sind eher interessanter.

Beitrag von „WeWin“ vom 11. April 2017, 15:38

Vielen Dank [Doctor Plagiat](#)!

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. April 2017, 16:29

Ich hab den Beitrag jetzt mal angepinnt. Damit verschwindet er nicht so schnell. 😊

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 16:35

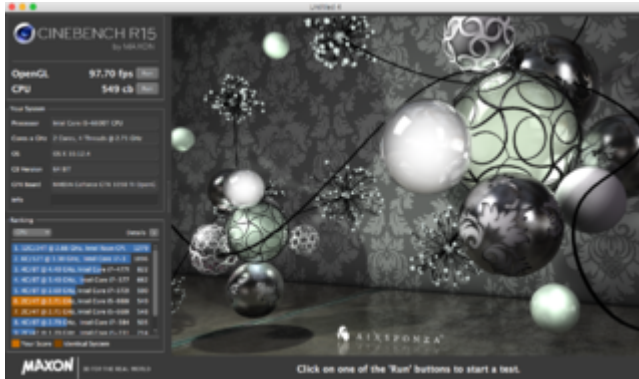
Ich babe die [Luxmark-Ergebnisse](#) mal da abgelegt wo sie hingehören.

Beitrag von „ralf.“ vom 11. April 2017, 16:38

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

Hier mal schnell mit cinebench15.....keine Ahnung ob das gut ist.

Die CPU ist ziemlich gut. bei der Graka kommt meine fast dran



Beitrag von „motiongrou“ vom 11. April 2017, 16:42

Könnte mal jemand BruceX5k mit fcpx testen und die Ergebnisse posten

Beitrag von „elmacci“ vom 11. April 2017, 16:42

CUDA Treiber sind auch draußen:

http://us.download.nvidia.com/...dadriver_8.0.81_macos.dmg

Lassen sich auch über das Panel in den Systemeinstellungen updaten.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 16:46

[@ralf.](#)

Beim Luxmark sieht das schon wieder anders aus, ist fast doppelt so schnell wie meine gtx960 und auch wesentlich schneller als deine 1050er. Aber ich habe von den Werten keine Ahnung was gut ist und was nicht.

Beitrag von „ralf.“ vom 11. April 2017, 16:56

[Zitat von Doctor Plagiat](#)

fast doppelt so schnell wie meine gtx960

Das ist schon ziemlich beeindruckend. Die Leistungssteigerung die Nvidia da gebracht hat.

Bei Cinebench variieren die Ergebnisse auch stark, wenn noch andere Prog laufen. Alle Programme schließen und Fullscreen

Beitrag von „Brumbaer“ vom 11. April 2017, 17:00

Cinebench ist für High End GPU Tests ungeeignet. Im unteren Bereich scheint noch alles ok, aber es deckelt je nach CPU z.B. in den 140ern. Die GPU mag 50% schneller sein, trotzdem steigt der Wert nur von 145 auf 147.

Als Prozessor Benchmark ist CPU ok.

Beitrag von „biggasnake“ vom 11. April 2017, 17:10

Bin da echt mal gespannt was in der nächsten Zeit alles so an Benchmarks von den 10er Karten hier kommt 😄

Bin bisher mit der 980Ti immer noch mit dem Captain 🤖 unterwegs. Aufgrund der Performance von FCPX unter Sierra mit den Nvidia Karten, hat sich das ganze nun auch geändert?

Beitrag von „bubiwutha“ vom 11. April 2017, 18:13

Wie bekommt man denn bei den Pascal Karten den Ton per HDMI ? Habe im Clover schon fixDisplay und addHDMI gesetzt geht aber trotzdem nicht
MFG Marco

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 18:16

Habe auch schon was zum Meckern gefunden, denn ohne meckern geht ja mal gar nichts, nicht wahr [@rubenszy](#) 😄
Nach dem Aufwachen habe ich in Firefox ein Flackern. Nach dem Abmelden und wieder Anmelden ist wieder alles in Ordnung. Es benötigt also keinen Neustart. Ich vermute jetzt mal den Webtreiber als Ursache. Ist aber reine Spekulation.

Beitrag von „rubenszy“ vom 11. April 2017, 18:28

Nur im Firefox oder System allgemein?

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 18:30

Soweit wie ich das jetzt beobachtet habe nur in Firefox, was ja den Treiber als Problem wieder ausschließen würde.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. April 2017, 18:31

Kannst du Firefox Mal neu installieren ?
Vielleicht klemmt da nur was

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 11. April 2017, 19:32

Glaube ich jetzt nicht, dass der Firefox klemmt. Firefox verhält sich ganz normal, bis ich die Möhre schlafen schicke und wieder aufwecke. Dann ist as Flackern da und nach Abmelden und Anmelden ist wieder alles normal. Ich denke mal da klemmt was anderes. Trotzdem Danke.

EDIT: Ist nicht nur Firefox, wenn ich das Finder-Fenster mit der Maus greife und verschiebe sind die Grafikfehler auch da. Nach erneutem Anmelden alles wieder gut. Da es nur nach einem Sleep passiert, kann man ja erstmal damit leben. Wäre nur interessant ob noch jemand dieses Problem hat.

Beitrag von „b33st“ vom 11. April 2017, 20:11

Hab's nun auch installiert. AGDPfix war ein Muss. Ohne keine HW-Beschleunigung -> Display 7Mb.

Bench's laufen gerade 😄

Beitrag von „Marcel2303“ vom 11. April 2017, 21:32

Jetzt muss ich erstmal die 970 ausbauen und meine 1060 vom Kumpel wieder holen 😄 😄

Wo ich das grad auf Facebook gelesen habe ist mein Herz fast stehengeblieben vor glück 😄

Beitrag von „Excerial“ vom 11. April 2017, 22:55

MSI GTX1070 funktioniert ebenfalls nur mit AGDPfix. Danach volle Unterstützung.

Beitrag von „ralf.“ vom 11. April 2017, 23:01

Ich hab einfach den AppleGraphicsDevicePolicy.kext per Terminal geändert. Ich finde den Aufwand jetzt nicht besonders groß.

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. April 2017, 23:03

Was soll da gefixt werden?

Gesendet von iPhone mit Tapataalk Pro

Beitrag von „griven“ vom 11. April 2017, 23:04

Geht wohl in der Hauptsache um den AGDPFix 😄

Beitrag von „fermolino“ vom 11. April 2017, 23:05

Kurze Frage:

jetzt, wo der Pascal funktioniert, habe ich die iGPU deaktiviert: Soll ich für eine bessere Unterstützung der eGPU beim DADT Gfx0 durch Gfx1 (oder ähnlich.. ich weiß es aus dem Kopf nicht) ersetzen?

Beitrag von „ralf.“ vom 11. April 2017, 23:06

Bei einem Skylake mit SMBIOS 17,1 z.B. [diese Werte](#), sonst bleibt bei jeder NVIDIA der Monitor schwarz.

Beitrag von „apfelnico“ vom 11. April 2017, 23:09

Es sollte reichen, per SSDT oder direkt in der DSDT die Grafikkarte als Device "GFX1" zu deklarieren.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „al6042“ vom 11. April 2017, 23:10

[@fermolino](#)

Wenn die DSDT bereits gepatcht ist, solltest du daran nichts ändern.
Die interne Grafik wird per IGPU angesprochen, die externe Grafik per GFX0.

Beitrag von „zebulon“ vom 11. April 2017, 23:35

Ich finde die Combo aus

<https://github.com/vit9696/Lilu/releases>

<https://sourceforge.net/projects/nvidiagraphicsfixup/>

für die GTX 9xx deutlich entspannter als AGDPfix oder manuell zu patchen.

Geschmacksache 😎

Hab' leider keine GTX 10xx ... vielleicht mag's ja mal einer für die Pascal GPUs ausprobieren ?

Beitrag von „Excerial“ vom 11. April 2017, 23:36

Ich habe dafür AGDPFix-2 verwendet.

<http://www.insanelymac.com/forum/files/file/424-agdpfix/>

Beitrag von „RaZiiandStuff“ vom 11. April 2017, 23:49

Hat noch jemand das Problem, das der Treiber stress mit Caps Lock macht? Manchmal funktioniert die Taste nicht sofort auf anhieb.

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. April 2017, 00:20

Was ich immer geil finde, da bietet man den Leuten einen kext den man nur noch in den Other Ordner von clover kopieren muss, der die info.plist der AppleGraphicsDevicePolicy.kext auf none patch, bei jedem Start, sowohl unter 10.11.x als auch 10.12.x, der Update unabhängig ist.

Anscheinend stehen die meisten drauf, nach jedem update AGDPFix zu nutzen oder info.plist per Terminal zu verändern. 🤖

[Nvidia Pascal Driver Download-link](#)

Beitrag von „ralf.“ vom 12. April 2017, 00:35

Etwas neues muss sich ja erst mal durchsetzen. Erfahrungen damit sammeln, und so.

Jedenfalls kann man es nicht so stehen lassen, wenn da geschrieben wird: "funktioniert nur mit AGDPfix"

Weil es nicht stimmt.

Beitrag von „b33st“ vom 12. April 2017, 00:45

Und wo ist das Problem? Der eine ruft Terminal auf, der andere erledigt das mit dem Kext. Solange es keine Performance Unterschiede gibt, ist doch egal wie der "fix" vonstatten geht. Viele Wege führen nach Rom.

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. April 2017, 00:50

den kext gibt es schon ewig.

Beitrag von „Brumbaer“ vom 12. April 2017, 01:59

[Zitat von rubenszy](#)

Was ich immer geil finde, da bietet man den Leuten einen kext den man nur noch in den Other Ordner von clover kopieren muss, der die info.plist der AppleGraphicsDevicePolicy.kext auf none patch, bei jedem Start, sowohl unter 10.11.x als auch 10.12.x, der Update unabhängig ist.

Anscheinend stehen die meisten drauf, nach jedem update AGDPFix zu nutzen oder info.plist per Terminal zu verändern. 🤔

Der Vollständigkeit halber:
Der, das oder die Kext, patched gar nichts.

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 08:38

Ich muss euch wieder einmal um eure Hilfe bitten bei mir funktioniert es einfach nicht.

Den SkylakeGPolicy.kext hab ich installiert

Könnte sich bitte wer meine config.plist anschauen ob da der Fehler ist.

Falls das was beiträgt ich habe eine ASUS GTX 1080 ROG StrixA8G verbaut.

Beitrag von „Excerial“ vom 12. April 2017, 09:10

Asus Karten haben teilweise ein sehr verbasteltes BIOS und sind dadurch oft nicht macOS kompatibel

Wie weit kommst du denn?

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 09:30

Toll hab ich mal wieder die richtige GraKa genommen 🤔

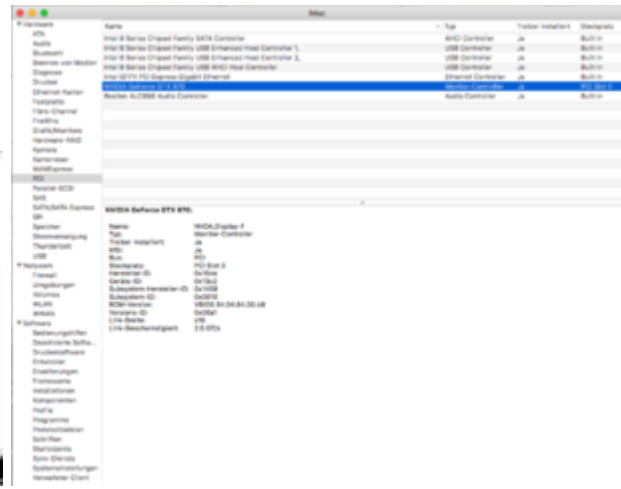
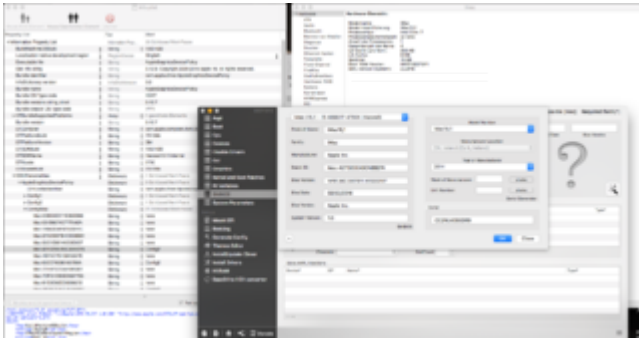
Ich kann alles installieren Neustart funktioniert auch alles nur bekomme ich kein Bild über die GTX und sie wird im Nvidia Driver Manager nicht erkannt.

Beitrag von „Excerial“ vom 12. April 2017, 09:30

Nv_disable auf 0?

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. April 2017, 09:36

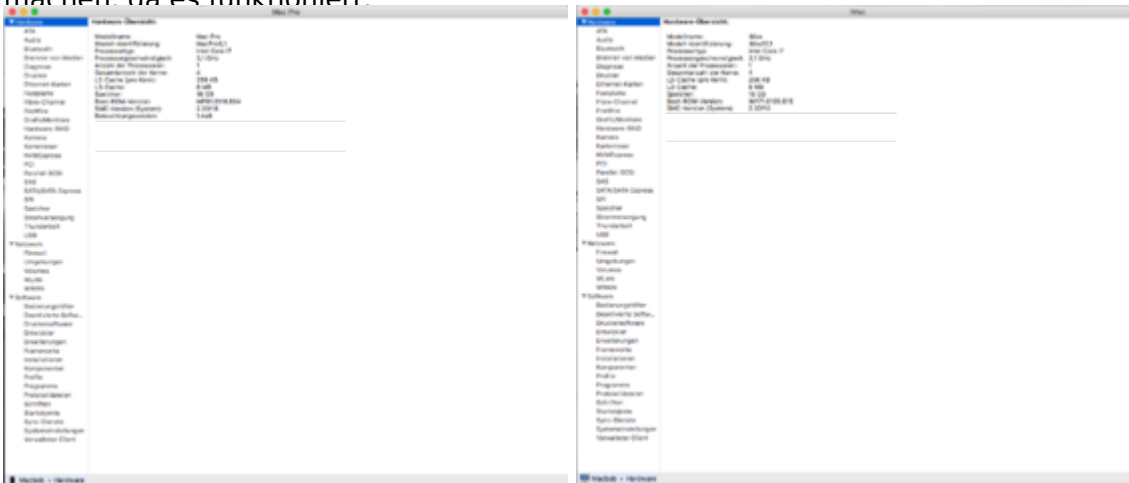
[@Brumbaer](#) natürlich schreibt der die Einträge in der info.plist um von config1 und config2 auf none, sonst würde der SMBios



Eintrag hier den Rechner dunkel lassen.

Auch kann man es natürlich nicht sehen in der info.plist, genauso wenig kann man kextstopatche Einträge nicht sehen wenn man sie für eine Sache gesetzt hat aber wie gesagt ich kann das mit alle SMBios Varianten machen, wo normal config1 und 2 sind und der Rechner bleibt nie dunkel.

Beim SMBios iMac 17,1 und MacPro 6,1 klappte es genau so, könnte ich den ganzen Tag machen, da es funktioniert.



Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 10:34

Der Hacken bei nv_disable=1 ist nicht gesetzt.

Hab jetzt mal versucht nur mit der GTX zu starten das funktioniert auch aber nur als VGA Karte.

Auch der AGDPfix hat nichts gebracht.

Beitrag von „crusadegt“ vom 12. April 2017, 10:40

Ein Haken, bei Nvidia Web gesetzt?

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 10:56

Ja hab ich.

Hab ich da vielleicht etwas falsch angekreuzt?

Beitrag von „noEE“ vom 12. April 2017, 11:00

Das mit den verbastelten Bios bei Asus Grafikkarten bezieht sich meiner Meinung nach nur auf die "hauseigenen" Grafik Kexte von macOS. Wenn NVidia einen eigenen Treiber bereitstellt, sollten nach meinem Verständnis alle auf dem Markt verfügbaren NVidia Grafikkarten der Pascal Serie unterstützt werden.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 12. April 2017, 11:12

Asus weicht wohl sehr von der Referenz ab und schreibt ein Windows-optimiertes Karten-Bios, welches dann so verbastelt ist, so dass es Probleme mit den Karten unter MacOS gibt. Ich hatte auch mal eine 750er TI die erst nach dem Umflashen auf ein anderes Bios genutzt werden konnte. Vorher sah man nur "schwarz".

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 11:16

In einem anderen Forum hat eine die gleiche GraKa zum laufen gebracht da warte ich noch auf eine Antwort wie er es gemacht hat. Es sollte also nicht an der Karte liegen.

Beitrag von „Excerial“ vom 12. April 2017, 11:16

Halte uns auf dem laufenden 😊

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 11:33

Ja werde ich.

Kann es auch etwas mit dem [Bios Einstellungen](#) zutun haben?

Hab da mal rein geschaut und bin draufgekommen das ich PCI garnicht einstellen kann bei der GPU.

Die GTX wird mir aber richtig angezeigt.

Beitrag von „Excerial“ vom 12. April 2017, 11:34

Bei der Einstellung vom ersten Bild musst du soweit ich weiß PEG auswählen.

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 11:38

Danke werde ich gleich mal versuchen!

Hat leider auch nichts gebracht.

Beitrag von „Excerial“ vom 12. April 2017, 11:47

Meine MSI 1070 läuft ohne den Haken `nvda_drv=1`. Ich weiss nicht genau was der macht aber evtl kannst du den ja versuchsweise mal raus nehmen.

Nur um sicher zu gehen, die oben verlinkte config wird sicher verwendet?

Beitrag von „rubenszy“ vom 12. April 2017, 11:48

Was du machen kannst, ist die rom von der Asus GTX 1080 8GB Founders Edition über Clover mal zu laden und schauen ob es dann funktioniert.

Der boot `arg nvda_drv=1` funktioniert ab Sierra nicht mehr.

Beitrag von „Excerial“ vom 12. April 2017, 11:50

Bedeutet das, dass man ihn raus nehmen sollte oder ist es egal weil er sowieso nicht beachtet wird?

Beitrag von „Paul1983“ vom 12. April 2017, 11:51

[Zitat von rubenszy](#)

Was du machen kannst, ist die rom von der Asus GTX 1080 8GB Founders Edition über Clover mal zu laden und schauen ob es dann funktioniert.

Wie funktioniert das?