

## Erledigt **Manchmal Freeze**

**Beitrag von „dMopp“ vom 22. April 2012, 13:08**

Hallo an alle.

Eigentlich funktiniert alles, jedoch habe ich nun das Problem, das MANCHMAL. Mal 2 Tage nicht, dann wieder 3x am Tag der Hack einfach einfriert. Maus lässt sich nicht bewegen und der Rest ist auch tot. Das kann sowohl unter Last (zocken) als als beim surfen passieren.

Leider steht in der Konsole nichts 😞

```
22.04.12 01:04:41,000 kernel: IOSurface: buffer allocation size is zero
22.04.12 12:29:01,010 loginwindow: ERROR | WSActivateNextApp | CPSBringNextToFront
returned error code -600
22.04.12 12:29:01,000 kernel: Wake reason: ? (Network)
22.04.12 12:29:01,000 kernel: PXHCD ResetControllerState - resetting saved status for 4 root
hub ports
22.04.12 12:29:01,000 kernel: AGPM: GPU = GFX3 G-state set to 3 from 3, ControlID = 18
22.04.12 12:29:01,000 kernel: AGPM: GPU = GFX3 G-state set to 3 from 3, ControlID = 18
22.04.12 12:29:01,000 kernel: AGPM: GPU = GFX3 G-state set to 3 from 3, ControlID = 18
22.04.12 12:29:01,000 kernel: AGPM: GPU = GFX3 G-state set to 3 from 3, ControlID = 18
22.04.12 12:29:01,719 configd: network configuration changed.
22.04.12 12:29:01,724 configd: setting hostname to "Daniels-Mac-Pro.local"
22.04.12 12:29:03,000 kernel: Ethernet [AppleYukon2]: Link up on en0, 1-Gigabit, Full-duplex,
Symmetric flow-control, Debug [796d,af08,0de1,0200,cde1,2c00]
22.04.12 12:29:05,203 configd: network configuration changed.
22.04.12 12:29:05,296 configd: network configuration changed.
22.04.12 12:29:05,302 configd: setting hostname to "dmopp-pc.dmopp.lan"
22.04.12 12:29:06,631 ntpd: bind(26) AF_INET6 fd6e:a1f3:b749::226:18ff:fe68:79cd#123 flags
0x11 failed: Can't assign requested address
22.04.12 12:29:06,631 ntpd: unable to create socket on en0 (13) for
fd6e:a1f3:b749::226:18ff:fe68:79cd#123
22.04.12 12:29:09,917 [0x0-0x31031].com.adiumX.adiumX: SocketRead: read(5) error 0
```

22.04.12 12:29:09,917 [0x0-0x31031].com.adiumX.adiumX: SocketRead err = -9802  
22.04.12 12:30:35,000 bootlog: BOOT\_TIME 1335090635 0

Um 1:04 hab ich den Sleep Modus aktiviert und um 12:29 dann aufgeweckt.

Die letzte Nachricht vor dem Reboot war dann die die ihr vor dem bootlog seht

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. April 2012, 16:47**

ist das System übertaktet?

---

### **Beitrag von „dMopp“ vom 22. April 2012, 17:13**

Japs. Aaber 100% auf stable getestet (24h prime95 stable)

Gesendet von meinem GT-I9100 mit Tapatalk 2

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 22. April 2012, 17:41**

unter OSX? denn OSX ist da manchma zickig.

Mein System war übertaktet 100% Stabil unter Win unter OSX hatte ich freezes jetzt hab ich das Overclocking rausgenommen (der i7 ist eigentlich auch so schnell genug )und vor allem die Rams auf den Standardtakt zurückgestellt.

Seitdem hab ich keinerlei Probleme mehr.

Evtl wärs ja mal einen Versuch wert. Wenn du dir die Settings im Bios notierst kannst du ja auch schnell wieder zurückstellen.

---

### **Beitrag von „dMopp“ vom 23. April 2012, 10:08**

Hab nen OC-Profil 😄

Habe mal alles auf default, nur das XMP Profil aktiv (hab ja 1600er RAM) und teste.

Bisher merke bei bei OSX aber wirklich 0 Unterschied zwischen OC und kein OC.. Bei Windows war das anders xD

Edit: Bisher okay... Nur woran liegt es dann? Ich kann gern nochma 0,2V mehr rauf ballern auf die CPU 😄 (Kühlung ist da) nur ist die Frage: Liegt es dann überhaupt an der Hardware oder ist das ein OSX Bug? (Werde aber NOCH mit default werten weiter testen...)

---

### **Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 23. April 2012, 11:18**

Woran es liegt kann ich nicht sagen. Ich habe nur ebenfalls feststellen müssen, dass OSX darauf sensibler reagiert, als Windows.

---

### **Beitrag von „dMopp“ vom 23. April 2012, 12:57**

Bisher reicht die Leistung aber wirklich aus... Naja mal sehen was sich alles mit den neuen Macintoshs so tut... Eventuell dann doch seit Jahren mal meine Basis Ausstattung umrüsten ..  
\*G\* (Ich tedniere zu Kakewalk.... :x)