

Erledigt

GTX 970 wird als "NVIDIA Chip Model 3MB" erkannt

Beitrag von „Taper“ vom 13. April 2017, 22:10

Hallo Hackintosh Community,

ich habe mir heute eine GTX 970 gekauft, habe aber Probleme diese unter MacOS ans Laufen zu bekommen.

Zu meinen System Daten:

Mainboard: GA-Z170X Gaming 7

Ram: 2x Crucial Ballistix Sport LT DDR-2400 8GB

Prozessor: Intel Core i7 6700k

Grafikkarte: NVIDIA Geforce GTX 970

OS: MacOS Sierra 10.12.4

Bis heute habe ich die Integrierte HD 530 des i7 verwendet. Vor dem Einbau der GTX 970 bin ich wie folgt vorgegangen:

- NVidia Web Treiber über den NVidia Web Driver Updater heruntergeladen und installiert (Version: 378.05.05.05f01)
- Über den Clover Configurator die Boot->nv_disable=1, SystemParameters-> NVidiaWeb aktiviert und unter Graphics "Inject Intel" deaktiviert
- Anschließend den PC heruntergefahren und die GTX 970 eingebaut
- Rechner angeschlossen und Display über die HD530 verbunden
- Ins BIOS gebootet und die Integrierte Grafik deaktiviert sowie BIOS Display Output auf PCIe 1
- Display an die GTX 970 anschlossen und Rechner gestartet.

MacOS lässt sich ohne KernelPanics starten. Allerdings ist die Auflösung auf 1024*768 beschränkt, die Grafikkarte wird unter "Über diesen Mac als" NVIDIA Chip Model 3MB und es glitthen mehrere weiße Boxen über den Bildschirm bei Animationen.

Ich habe nun alle erdenklichen Kombinationen aus "nv_disable" "nvda_drv" und "Inject NVidia"

durchprobiert.

Aktuelle Konfig ist: "nv_disable=1" und unter System Parameters "NVidiaWeb" aktiviert.
Mit den Einstellungen wird in dem NVidia Driver Manager (unter Systemeinstellungen) angezeigt dass ich den NVidia Web Driver verwende. Allerdings wird die Grafikkarte unter Über diesen Mac immernoch als "NVIDIA Chip Model 3MB" erkannt.

Im Anhang hänge ich meine Clover Config an.

Ich hoffe ihr findet meinen Fehler da ich so langsam mit meinem Latein und Google am Ende bin 🤔

Vielen Dank und Viele Grüße
Taper

Beitrag von „noEE“ vom 13. April 2017, 22:46

nv_disable=1 = Disable NVIDIA graphics cards: (do not use with nvda_drv=1)

vielleicht etwas kontraproduktiv?

Beitrag von „Taper“ vom 13. April 2017, 22:51

Laut dem was ich gelesen habe bewirkt doch nv_disable=1, dass der BuildIn MacOS Treiber nicht mehr geladen wird und anstelle dessen der WebDriver verwendet wird. Oder liege ich hier falsch?

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. April 2017, 22:52



[@Taper](#) Herzlich Willkommen im Hackintosh Forum.



[@noEE](#) Überfahre den Neuling im Forum doch nicht gleich mit deiner geballten Power.



Beitrag von „noEE“ vom 13. April 2017, 23:34

Ja hast recht [@derHackfan](#)

Auch von mir ein herzliches Willkommen.

Ehrlich gesagt, sind da andere User versierter als ich in dem Thema, da ich keine NVidia habe. Aber ich hab schon oft gelesen, dass nach eine macOS Update empfohlen wird mit `nv_disable=1` zu booten um den Blackscreen zu entgehen und dann die neuste Version der Webtreiber zu installieren.

Deswegen gehe ich davon aus, dass NVidia Grafikkarten ohne Treiber starten, egal ob BuildIn oder Web

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 14. April 2017, 09:42

Hallo [@Taper](#),

Im Menü Boot bei `nvda_drv=1` und bei `nv_disable=1` den Hacken entfernen.

Im Menü Systemparameter den Hacken bei NvidaWeb setzen.

Dann sollte die Karte laufen.

Gruß wl_michael

Beitrag von „Taper“ vom 18. April 2017, 02:50

[@wl_michael](#)

Danke für deine Hilfe 😊

Habe jetzt über Ostern den Hackintosh noch einmal komplett neu aufgesetzt und die config.plist wie du geschrieben hast konfiguriert.

Allerdings bekommt der Bildschirm während des Hochfahrens ab der Hälfte des Balkens kein Signal mehr und geht in den Standby.

Gibt es dafür einen Fix?

Danke und Viele Grüße

/edit: config.plist im Anhang

Beitrag von „in.Vitro“ vom 18. April 2017, 03:42

[Zitat von Taper](#)

...

/edit: config.plist im Anhang

was das Stand-by Problem betrifft... viele (zumindest ich :D) haben das selbe Problem. ich hab einfach Caffeine installiert und präventiv in den Systemeinstellungen im Energie Sparen Modus alles auf NIE gesetzt. :3

Beitrag von „herrfelix“ vom 18. April 2017, 08:05

Stell doch mal im Clover Configurator folgendes ein:

Unter Boot **nvda_drv=1** aktivieren

Unter System Parameters **NvidiaWeb** aktivieren

Alles andere, wie **Inject Nvidia** oder **nvda_drv=1** sollte deaktiviert sein/bleiben!

Wenn du **nv_disable=1** setzt, dann deaktivierst du damit den Nvidia Webdriver.

PS.: trag mal deine aktuelle Rechnerkonfiguration in dein Profil ein, dann hat man das immer gleich im Blick und muss nicht so viel scrollen 😊

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. April 2017, 08:06

Ich kenne das Problem mit dem Standby nur wenn OSX den falschen Grafikausgang aktiviert. Ist den deine iGPU immer noch deaktiviert? Eine aktivierte iGPU könnte das Problem verursachen.

[@herrfelix](#),

nvda_drv=1 ist veraltet. Ist jetzt im Menü Systemparameter NvidiaWeb.

Das hat Taper auch bereits so eingestellt.

Sein Problem ist aktuell das der Monitor in den Sleepmodus geht beim booten.

Beitrag von „herrfelix“ vom 18. April 2017, 08:14

hmm, das mit dem "kein Bild ab der Hälfte des Bootvorgangs" klingt für mich aber schon danach, dass der Monitor an der GTX 970 angeschlossen und der Webdriver deaktiviert ist (z.b. durch nv_disable)...

Er hat ja alle möglichen Kombinationen ausprobiert, ich weiß gerade nicht, was aktuell eingestellt ist... 😊

EDIT: ah, geht tatsächlich auch ohne nvdra_drv=1. wieder etwas gelernt und wieder weniger Clover Einträge. Sehr schön.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. April 2017, 09:10

[@herrfelix](#)

Das gilt aber nur für Sierra. 😊

Beitrag von „herrfelix“ vom 18. April 2017, 09:21

Ah, deswegen ist mir das so neu. Auf Sierra bin ich erst seit zwei Wochen. Danke!

Beitrag von „Taper“ vom 18. April 2017, 12:24

[@wl_michael](#)

Die Integrierte Grafik ist deaktiviert und der Ausgang wurde auf PCI-E 1 gesetzt (siehe Fotos).

Der Bildschirm hängt an der Grafikkarte am Displayport Ausgang. Ist das soweit richtig?

Vielen Dank an alle Helfer

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. April 2017, 12:28

[@Taper](#)

Wärscht du noch so gut, und trägst deine Hardware im Profil ein?



Beitrag von „Taper“ vom 18. April 2017, 12:30

[@Dr.Stein](#)

Gerade in diesem Moment erledigt 😄

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 18. April 2017, 12:43

Das passt eigentlich schon.

Du kannst mal zum Testen folgendes machen:

Schließe den Monitor mal über DVI an und teste ob der Monitor dann auch in den Sleepmodus geht.

Meine Vermutung ist das ab der Hälfte ein anderer Bildschirm-Ausgang aktiviert wird.

Beitrag von „Taper“ vom 18. April 2017, 13:04

[@wl_michael](#)

Ich habe gerade extra einen alten Bildschirm aus dem Keller geholt, da mein Dell U2715H dooferweise kein DVI hat.

Und siehe da: Es funktioniert! Die Grafikkarte wird mit komplettem Speicher erkannt und die Grafikkarte beschleunigung funktioniert auch.

Wenn ich nun mit beiden Bildschirmen boote werden beide Bildschirme erkannt!

Anschließend habe ich über die Systemeinstellungen in MacOS den Dell (DisplayPort) Bildschirm als Hauptmonitor definiert und den DVI Monitor von der Grafikkarte getrennt.

Wenn ich nun Neustarte wird direkt das Bild auf dem Dell (DP) Monitor ausgegeben. Es lag scheinbar wirklich an dem falschen Ausgang.

Vielen vielen Dank an alle die geholfen haben!