

**Erledigt**

# Final Cut Pro X, GTX 970, der neue 4K-Monitor und plötzliche Probleme

Beitrag von „heimlik“ vom 14. April 2017, 20:08

Hallo Kollegen,

ich bin leider nicht so tech-savvy wie manche hier (ich las gerade ein paar Threads, huiuiui), aber ich versuch mal mein Bestes einer Problembeschreibung. Da ich keine dezidierte *Video-Ecke* gefunden habe, schreibe ich hier rein, der Thread kann aber gerne an eine passendere Stelle verschoben werden.

## Vorab

Die Signaturangaben stimmen, grad geupdated.

## Zustand vor dem Problem

Meine alte Monitorkonfig: BenQ 27" (Hauptmoni, 2560er Auflösung), LG Uralt (Zweitmoni, 24" irgendeine kleine Auflösung, kann grad nicht gucken)

Ich besitze den Rechner seit knapp 1,5 Jahren, Final Cut, Adobe (ID, PS usw) war nie ein Problem, im Gegenteil - worked like a Charm. Auch heftiger FCPro Projekte (viele FX-Plugins übereinander usw) war einfach nur zauberhaft (kann sein, dass AMD Grakas *\_noch\_* besser wären, aber ich war happy).

## Das Problem

In letzter Zeit haben sich ein paar Dinge geändert:

- Sierra kam (soweit kein Problem hier),
- der neue nVidia Pascal-Treiber kam (meiner Meinung nach auch kein Problem hier, sogar eher weniger Probleme: das bekannte "schwarze Blinken" in der Menüleiste trat seitdem bisher nicht mehr auf)
- ein neuer 4K-Monitor kam (LG 27UD88-W, uh-oh)

Angeschlossen sind zu dem Zeitpunkt: der 4K LG und der 2,5K BenQ. Der 4K Moni läuft mit

einer mittleren Skalierung von "sieht aus wie 3008px".

Ich fing ein neues Projekt in FCPX an, und stelle fest, dass plötzlich diverse Fehler auftreten, vor allem wird alles sehr sehr langsam. Als hätte ich quasi kein RAM oder sowas. Der Rechner ist wärmer als sonst, in iMessage geht plötzlich die Grafik im Fenster kaputt usw. Vor allem Wenn FCP rechnet. Meines Wissens müsste die GTX 970 das alles locker schlucken, zumal in meinem FCPX-Projekt noch fast nichts passiert (1 Min Audio, 2, 3 Clips HD Footage, 1 Effekt, der bisher noch nie ein Problem war). Der Rechner verhält sich, als würde ich 100 FX

gleichzeitig berechnen, hätte nur 4GB Ram und die SSD wär voll.



### **Lösungsversuche bisher**

Ich hab FCPX beendet, ich hab FCPX geupdated (10.3.2 auf 10.3.3), neu gebootet, den BenQ abgesteckt, Den 4K-Moni auf "sieht aus wie 2560" runtergeschaltet ... nichts hilft. Ich bin grad ratlos wo ich anfangen soll zu suchen. Weiß jemand Rat?



---

## **Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. April 2017, 20:32**

Hmmm vielleicht ist es Quicksync... Hast du das mal probiert? [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

---

## **Beitrag von „heimlik“ vom 14. April 2017, 20:35**

Ich hab den Thread größtenteils gelesen — aber quasi nichts verstanden. Viele Fachbegriffe sind mir unbekannt, Ozmosis (ich hab Clover) hat mich zusätzlich verwirrt – also was *genau* ich da von den 4 Seiten Versuchen probieren soll, ist mir vollkommen unklar. Und warum kommt das plötzlich jetzt, war aber nie vorher ein Problem?



\*n00b-Alarm\*

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. April 2017, 20:42

Naja ich erkläre erstmal ausführlich woher das ganze kommt und wie das zu verstehen ist. Wenn mans nicht verstehen will springt man zur Lösung 😊

Problem ist, dass seit FCPX 10.3 und Sierra, OSX die iGPU nicht mehr so annimmt wie sie ist und ihren Hardware Encoder, welcher von FCPX unbedingt gebraucht wird, nicht mehr verwendet. Dadurch wird alles SEHR langsam und an manchen Stellen gibt es Problemchen mit dem Wechsel vom iGPU zum GPU Encoder von OS X. Dann gibt es Abstürze oder andere Folgen. Was du mal probieren solltest:

Aktiviert die iGPU im BIOS

Und setz in der config.plist die ig-platfom-id 0x04120004...

Viel Glück 🙌

---

## Beitrag von „heimlik“ vom 14. April 2017, 20:44

Ich hab mich stets bemüht! 😊 Die Problemstellung hatte ich sogar verstanden, mit Hilfe von [@QSchneider](#) werde ich Teil 2 mal testen können. Danke, "melden Sie sich nicht, wir melden uns bei Ihnen"!

1. Im BIOS tat ich dies: <http://snapplr.com/snap/4pat>

Das erste, was ich nach dem Reboot sah, ist dass das schwarze Blinken einiger Elemente in der Menüleiste wieder da ist. 😊 Zufall?

2. "0x04120004" - wie setze ich das? Ich hab CloverConfigurator offen und unter Graphics ist bei mir noch alles jungfräulich. <http://snapplr.com/snap/66t2>  
Kannst Du mir helfen? Step by step, was muss ich wo machen?

---

## Beitrag von „hackintoshde“ vom 14. April 2017, 21:37

Genau dort Inject Intel anhaken und bei ig-platform-id 0x04120004 eintragen.  
Dann alles speichern und neustarten.  
Hoffentlich ist dann alles wie es soll. Könntest mal dann ein Bild vom DPCI-Manager anhängen.

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 14. April 2017, 21:48**

Okay, hab ich gemacht. DPCI: <http://snapplr.com/snap/9k7v>

Testen muss ich später, ob's was gebracht hat. Was könnt ihr daraus erkennen?

---

### **Beitrag von „hackintoshde“ vom 15. April 2017, 00:08**

Sieht soweit gut aus, könntest du dir mal iStat Menus runterladen und in einem Untermenü dort müsste eine speicheranzeige für deine iGPU da seien?

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 15. April 2017, 00:21**

Das läuft bei mir sowieso, ich kriege folgende Anzeigen: <http://snapplr.com/snap/yja8>  
MacX: <http://snapplr.com/snap/gfrn>  
und <http://snapplr.com/snap/47k2>

Leider ist bei FCPX Videoberechnung (Export) immer noch alles superlahm/komisch.

:-/

---

## **Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. April 2017, 03:19**

An sich siehts gut aus... Wie sieht die Auslastung in iStat denn aus wenn du exportierst?  
(Vorallem iGPU, GPU, CPU und RAM)

Setz zusätzlich bitte noch folgende ACPI Einträge:

Comment: change GFX0 to IGPU

Find: 47465830

Replace: 49475055

Comment: change HECI to IMEI

Find: 48454349

Replace: 494D4549

Comment: change MEI to IMEI

Find: 4D45495F

Replace: 494D4549

---

## **Beitrag von „heimlik“ vom 15. April 2017, 13:47**

iStat während Export: <http://snapplr.com/snap/tptt>  
RAM: <http://snapplr.com/snap/tfgb> (der Hügel ist der Exportzeitraum)  
Der Rechner kriecht, steht fast, iGPU tut nix.

ACPI: <http://snapplr.com/snap/ks1a> und <http://snapplr.com/snap/9a4x>

Ich reboote und exportiere erneut!

-- Edit:

1. Boot: Kernel Panic, 2. Boot normal.

Erneuter Export, Ergebnis leider genau wie vorher: <http://snapplr.com/snap/d39a> 😞

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. April 2017, 14:46

Komisch... Ich bräuchte dann noch ein Bild vom Systembericht, Grafik. 😊  
Dies kannst du übrigens auch hier unter erweitere Antwort anhängen  
Was spuckt denn "kextstat | grep Intel" im Terminal aus?  
Funktioniert ~~AirDrop~~ AirPlay?  
Was passiert wenn du im BIOS die Intel auf Primär stellst und Blind bootest?  
Was war die Meldung der Kernel Panic?  
Gibt es einen Unterschied im Renderspeed bei MacX wenn Intel angekreuzt ist zu wenn nicht?  
Und sie sieht die Auslastung in iStat jeweils aus?  
Mal schauen ob und die Infos irgendwie weiterbringen 👍

---

### Beitrag von „hackintoshde“ vom 15. April 2017, 14:56

kuckkuck meint AirPlay nicht AirDrop.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. April 2017, 15:13

So ist das 😄 😊

---

## Beitrag von „heimlik“ vom 15. April 2017, 16:44

Kurz vorab von unterwegs: AirPlay habe ich noch nie benutzt und wüsste auch nicht womit. Kein wlan im Rechner. MacX hat nichts je gerendert (nur FCPX), müsste ich mal checken. Ist relevant WOMIT man Video rendert?

KP: wirre Zeichen all over, hat den weißen Apfel zerteilt und gerebootet bevor ich ein Foto machen konnte.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. April 2017, 22:26

Womit? Naja irgendein Video von Original zu MP4 oder i was H.264 basierten 😊

---

## Beitrag von „heimlik“ vom 16. April 2017, 19:42

Systembericht Grafik: <http://snapplr.com/snap/gtzm>

```
51 0 0xffffffff7f83341000 0x14000 0x14000 com.insanelymac.IntelMausiEthernet (2.2.0)
3A6046E0-A8B1-32C2-9532-1EBF16AEB28B <50 12 5 4 3 1>
```

```
99 0 0xffffffff7f82aea000 0x2000 0x2000 com.apple.driver.AppleIntelSlowAdaptiveClocking
(4.0.0) 6FE984DD-A1FE-309E-83CF-B346989A6F17 <98 4 3>
```

115 0 0xffffffff7f82be1000 0x154000 0x154000 com.apple.driver.AppleIntelFramebufferAzul  
(10.2.4) AE08D3C9-CEB1-3FCC-ACC9-A911D31BE2D3 <114 113 101 20 12 11 7 6 5 4 3 1>

123 0 0xffffffff7f82b3d000 0x75000 0x75000 com.apple.driver.AppleIntelHD5000Graphics  
(10.2.4) D1DEEF45-4013-31E7-BCE7-97B67875A726 <122 113 101 12 7 6 5 4 3 1>

Dann hab ich neu gebootet und Primary Display angeschaltet: (same shit)  
<http://snapplr.com/snap/hgs1>

**ABER! MacX zeigt erstmals:** <http://snapplr.com/snap/bbfgh><http://snapplr.com/snap/hgs1>

Wobei ... nicht, dass er das benutzen würde: <http://snapplr.com/snap/tq25>

Bei *dieser* Konvertierung muckt der Rechner allerdings auch nicht rum, läuft fluffig im Hintergrund.

---

### **Beitrag von „motiongroup“ vom 16. April 2017, 21:35**

kann das eventuell die Lösung sein??

<https://www.youtube.com/watch?v=PYuTSPzqQnw>

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 16. April 2017, 21:53**

Danke, ich gucke. Das erste, was mir auffällt: mein Systemreport zeigt keine 2 Grakas an. Das hab ich noch nie gesehen tbh.



Ich hab ein anderes Board (Asus, leider). Ich versuch jetzt mal zu rebooten. Wenn ich nicht mehr wiederkomme, is was kaputt, haha.

—  
Okay, I am back. Keine AHnung, ob irgendwas anders ist oder wie ich das erkennen kann. Mein Systemprofil: <http://snapplr.com/snap/44x9>

[Update: Hatte den falschen MacX \(DVD Ripper, nicht Video konverter. Technisch egal weil H264 aber die ANzeige ist etwas anders. Jetzt: http://snapplr.com/snap/hgar](#)

Tut leider immer noch *null* auf der Intel-Karte: <http://snapplr.com/snap/dhdn>

Export aus FCProX: <http://snapplr.com/snap/kfem> (währenddessen steht der Rechner wieder fast. Screenshot machen brauchte 3 Minuten).

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 16. April 2017, 23:22**

Der Irre im Video arbeitet mit gepatchten Kexten anstatt mit den KextsToPatch-Einträgen...  
Der hat sich bei Updates auf andere Sierra-Versionen bestimmt gewundert, warum er wieder Schwierigkeiten mit seinem Setup hatte... 😊

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 17. April 2017, 02:43**

Hab's rückgängig gemacht.

---

### **Beitrag von „motiongroup“ vom 17. April 2017, 09:18**

Hmm funktioniert also auch nicht..

@6042.. ich kenn mich da ehrlich gesagt überhaupt nicht aus.. was sagt das nun genau aus..

kexttopatch.. ist das nicht mit allen Erweiterungen im kexte Verzeichnis so..

ich habe wirklich geschafft ohne dem Video...

[Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

---

## Beitrag von „al6042“ vom 17. April 2017, 10:25

[@motiongroup](#)

Macht nix, dafür sind wir ja auch da... 😊

Der Begriff "KextsToPatch" kommt aus dem Clover Bootloader und ist als Funktion in dessen config.plist einsetzbar.

Damit kann man bestimmte Werte (Hexadezimal oder Text) in den eigentlichen Dateien des Kexts, der eigentlich ein Verzeichnis ist, suchen und durch einen anderen Wert ersetzen.

Ein anderer Begriff dazu ist der "On-the-Fly"-Patch.

### Hintergrund:

Der "KextsToPatch" oder "On-the-Fly"-Patch verändert nicht wirklich die physische Datei, sondern pumpt die auszutauschenden Werte in den Kext-Cache, der als Cache-Datei vorliegt und von dem sich macOS immer erstmal bedient.

Diese Aussage ist eine Form des Erklärungs Versuchs und nicht als allgemeingültige Information zu werten. 😊

### Vorteil:

Während physisch geänderte (gepatchte) Kexte eine Update meistens nicht "überleben" und man das Problem vor dem Nutzen der gepatchten Kexts wieder sein Eigen nennen darf, ist dem "KextsToPatch" oder "On-the-Fly"-Patch nur wichtig, dass der gesuchte Wert in der entsprechenden Datei gefunden und somit mit dem neuen Wert ersetzt werden kann.

### Nachteil:

Natürlich ist es möglich, dass ein solcher "KextsToPatch"-Eintrag von einer OSX-Version zur nächsten nicht mehr funktioniert, da sich vielleicht die gesuchten Werte nicht mehr in der zu ändernden Datei auffinden lassen.

Aber selbst dann ist die Herangehensweise über die "KextsToPatch"-Einträge, bzw. dem "On-the-Fly"-Patch flexibler als die anderen, im Internet auffindbaren Lösungen.

Diese Flexibilität hat bisher kein anderer Bootloader an den Tag gelegt.

Wieder das alte Chameleon (Chimera, Enoch und wie deren Abkömmlinge auch alle noch heißen) noch das auch nicht mehr ganz frische Ozmosis...

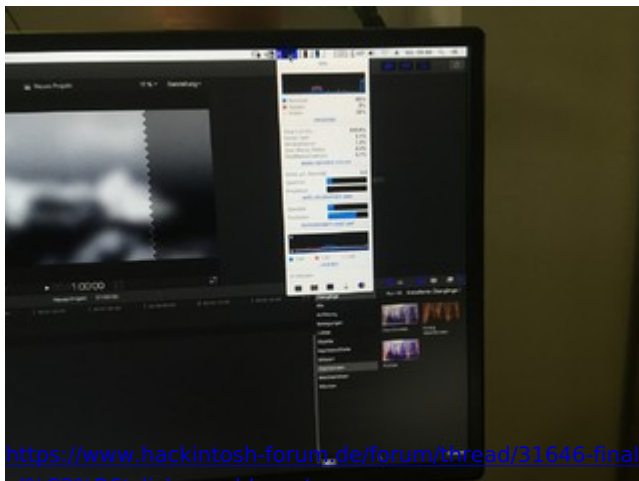
---

## Beitrag von „motiengroup“ vom 17. April 2017, 10:32



Auslastung Ausgabe aus fcpx eines komplexen ungerenderten 1min 4K Projektes zu 4K h264avc

man sieht gut das beide GPUs ausgelastet werden, einmal für die Berechnung des Inhaltes der Timeline als Intermediat Prores und durchgereicht wird um in der Igpu per quicksync zu h264avc verwursetzt zu werden.



Auslastung Ausgabe aus fcpx einer gerenderten finalen Prores Timeline zu h264 avc



<https://www.flickr.com/gp/39901547@N02/72pcLB>

cool

Super Erklärung vielen Dank dafür, dass Thema werd ich mir gleich in den Hinterkopf einbrennen..

ich habe das ganzen nun Dank euch besonders von Kuckkuck lösen können und nun haut das Ding ab das du die Tür nicht zu bekommst ..

da wird selb bei unseren 4K Projekten unsere D700er hergebrannt da der der Xeon in diesem Fall keine Igpu verbaut hat..

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 17. April 2017, 10:40**

Hey [@motiongroup](#): Glückwunsch - allerdings nutzt Du EICap, richtig? Weiß jemand ([@kuckkuck](#)) ob das eine Rolle spielt? Ansonsten klingt es, als sei ich nah dran. Vielleicht stimmt was im Asus BIOS nicht oder die SysDef... bis vor dem 4K (an DP) lief ja auch alles wie am Schnürchen. Gibt es neue Erkenntnisse aus dem anderen Thread?

---

### **Beitrag von „motiongroup“ vom 17. April 2017, 11:01**

Ja ich bin und bleib auch bei EICapitan da fcpX besser läuft, vorallem hat es bessere Performance..

fehlt nur noch Motion zu testen und Compressorstaks.

ich freue mich grad wie ein Schneekönig 🙌👉👈

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 17. April 2017, 11:08**

Verstehe ich, dann möchte ich auch gerne landen. Bin aber nun auf Sierra und gehe nicht mehr zurück.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. April 2017, 14:24



Cool!

[@motiongroup](#) Nicht nur danke für das Lob, sondern auch danke für die Info, denn deine Screenshots beweisen, dass die von mir geschildert und auf AMD GPU Systemen getestete Art, ebenfalls mit Nvidia GPUs funktionieren kann. [@elmacci](#)'s Verdacht das es an dem Webtreiber etc liegen kann hat sich so also nicht bestätigt.

[@heimlik](#) Ja, es spielt eine Rolle, wie in dem ErklärThread beschrieben. ElCapitan ist was FCPX betrifft der absolute Gewinner. Woher das kommt ist mir unklar.

Motiongroup und heimlik könntet ihr vielleicht mal eure config anhängen? 👍

---

## Beitrag von „heimlik“ vom 17. April 2017, 15:06

Knock yourself out. 😊 Wäre toll, wenn wir das zeitnah rauskriegen könnten – ich bin dankbar für jede Hilfe. Sonst muss ich den Monitor die Tage wieder zurückschicken.

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. April 2017, 20:19

[@motiongroup](#) deine DSDT noch 😊

---

## Beitrag von „motiongroup“ vom 17. April 2017, 21:49

so bin wieder da, was genau soll ich liefern.. die config.plist... das mit der DSDT ist spanisch für mich.. ich sagte ja ich bin DAU in diesem Gebiet und freu mich aktuell wie ein Schneekönig das

es funktioniert..

[config.plist](#)  
[bootlog.log.txt](#)

übrigens, recht a lustige Geschichte.. Gestern wurde ja nach einen Systemstart die IGPU im IStat sofort mit Prozessor angezeigt.. Heute nur der Speicher.. erst wenn ich nun fcpv und oder MACX starte erscheint der Prozessor auch....

wenn ich die nun Einzel durchteste kommt das System damit zurecht und habe ich mit der aktuellen .plist wieder die aktuelle Konfiguration oder habe ich das gleiche Phänomen wie ein anderer User hier der es schon mal funktionierend hatte und nun nicht mehr diesen Zustand erreicht..

Zitat

Setz zusätzlich bitte noch folgende ACPI Einträge:

Comment: change GFX0 to IGPU

Find: 47465830

Replace: 49475055

Comment: change HECI to IMEI

Find: 48454349

Replace: 494D4549

Comment: change MEI to IMEI

Find: 4D45495F

Replace: 494D4549

Alles anzeigen

---

**Beitrag von „heimlik“ vom 18. April 2017, 13:01**

Danke für's Einsenden. [@kuckkuck](#), Hast Du schon einen Eindruck, was ich noch probieren könnte? Muss den ganzen Tag Video schneiden (eigtl. die ganze Woche) und es ist quälend.

---

## Beitrag von „elmacci“ vom 18. April 2017, 15:15

[Zitat von kuckkuck](#)



Cool!

[@motiongroup](#) Nicht nur danke für das Lob, sondern auch danke für die Info, denn deine Screenshots beweisen, dass die von mir geschildert und auf AMD GPU Systemen getestete Art, ebenfalls mit Nvidia GPUs funktionieren kann. [@elmacci](#)'s Verdacht das es an dem Webtreiber etc liegen kann hat sich so also nicht bestätigt.

[@heimlik](#) Ja, es spielt eine Rolle, wie in dem ErklärThread beschrieben. ElCapitan ist was FCPX betrifft der absolute Gewinner. Woher das kommt ist mir unklar.

Motiongroup und heimlik könntet ihr vielleicht mal eure config anhängen? 👍

Das sind doch super News - da liege ich gerne falsch mit meinem Verdacht! 😊

Ich habe mich allerdings mittlerweile damit abgefunden, eigentlich aus einem einfachen Grund: Wenn ich in meiner jetzigen Konfiguration lediglich Inject Intel mit der id 19120001 aktiviere dann zerstört es bei mir wieder iBooks, sprich der Bug das beim Öffnen eines Buches nur eine transparente Fläche erscheint ist wieder da.

Nur wenn ich ohne Inject Intel arbeite funktioniert iBooks bei mir.

Darüber hinaus glaube ich auch, dass der "Nichterfolg" meiner zahllosen Versuche auch damit zusammenhängt dass im IORegExplorer meine Grafik folgendermaßen definiert ist:

Intel HD530: IGPU@2

GTX970 Nr. 1(aktiv, alle 3 Monitore angeschlossen): PEG0@1 / IOPP / GFX0@0

GTX970 Nr.2 (inaktiv, kein Monitor angeschlossen): PEG1@1,1 / IOPP / PEGP@0



Trotz Change GFX0 to IGPU Fix (Und HECI / MEI) im ACPI-Bereich in Clover benennt er die Nvidia also nicht in IGPU um...vielleicht hat da jemand einen Tipp?

Interessant ist auch das unter Systembericht nur bei einer Grafikkarte als Steckplatz PCI Slot 0 angegeben ist, bei der anderen steht nix. Wenn ich in Clover den Fix "FixDisplay" auswähle dann steht bei beiden Grafikkarten PCI Slot 0. Weiß jemand was es damit auf sich hat?

Im DPCI-Manager habe ich auch interessanterweise für jeden einzelnen Port/Anschluss der Grafikkarte einen eigenen Eintrag...Soll das so sein? 😊

Anbei mal die Screens aus IOREG und DPCI.

Will den Thread nicht hijacken, dient mehr der Info - wenn jemand Ideen hat mache ich gerne einen neuen Thread auf 😊

cheers

---

### **Beitrag von „heimlik“ vom 19. April 2017, 18:27**

Kleines Update von meiner Seite: ich habe die alten Monitore (2560er und 1680er) wieder dran und kann halbwegs normal in FCPX arbeiten. Allerdings tut die Intel-Graka weiterhin nichts, nur hebt die geringere Auflösung scheinbar die Belastung der Graka weniger über die Schwelle, wo ich es so schlimm bemerkt habe. Export macht weiterhin den Rechner lahm. Das Problem zu lösen wäre also weiterhin toll - und wichtig für die Kaufentscheidung eines 4K Monitors.

[@Kuckuck](#): mir ist jetzt nicht ganz klar, was fehlt noch, um das tolle Ergebnis von [@motiongroup](#) zu replizieren? Seine DSDT-Datei? Wo findet man die/kann man das auslesen?

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. April 2017, 19:12**

[@heimlik](#) Da du praktisch identische Hardware mit motiongroup hast, solltest du einfach mal seine hochgeladene Config, aber mit eigenem SMBios versuchen und schauen was passiert. Wenn es keine Besserung bringt, müsste da was mit deiner DSDT oder [Bios Settings](#) falsch sein



---

### Beitrag von „QSchneider“ vom 19. April 2017, 20:05

[@kuckkuck](#) heimlik verwendet keine DSDT, alles was nötig ist, wird über die config.plist gesetzt. Weiss ich daher, da ich an seinem System rumbasteln durfte.

Hast du in heimliks config.plist noch irgendetwas entdeckt, was deiner Meinung nach angepasst werden müsste ?

Mir ist allerdings auch nach dem Durchlesen dieses Threads nicht klar was weitere Faktoren sind.

Sysdef?, welche [Bios Settings](#) genau?

VG

---

### Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. April 2017, 22:35

So ziemlich alles was Grafik beeinflusst ist leider ein Faktor 😄  
Heimlik sollte einfach mal motiongroups config von oben versuchen 😊

---

### Beitrag von „QSchneider“ vom 20. April 2017, 19:47

Wir haben gestern mal ne Session an seinem Rechner gemacht - gebracht hat es nix - um es

vorweg zu nehmen.

Die beiden configs von heimlik und motiongroup sind sowieso schon fast identisch, [@motiongroup](#) hat nur seine soundcard und usb3-ports anders/nicht in der config.plist gepatched und einige Einträge in der ACPI Section sind anders - die sind allerdings leider für das Asusboard nötig.

Der Unterschied liegt also entweder an den Bioseinstellungen, in der dsdt (falls motiongroup eine nutzt) oder darin, das motiongroup noch 10.11 verwendet.

Anbei die beiden Optionen, welches das Bios zulässt.

Entweder ist die dGPU primary display - dann taucht die iGPU gar nicht auf, oder die iGPU ist primary, dann tauchen beide auf, in MacX ist HW Acceleration on, aber der Rechner wird sehr langsam sobald man in fcpX etwas exportiert.

So langsam, das man 3sec auf eine Tastatureingabe wartet.

In iStats rechnet dann nur die dGPU, die iGPU macht gar nichts und auch der Proz ist nahezu idle.

Bei nochmaligen Hinsehen fällt mir auf, das wir das Multimonitorsetting nicht gleichermaßen gesetzt hatten, das wäre nochmal zu kontrollieren.

Am Ende sind wird dabei verblieben, die iGPU wieder deaktiviert zu lassen, jetzt rechnet fcpX "normal" schnell, dh der Proz hat hohe Last und die dGPU auch, allerdings ist die Oberfläche dabei noch ansprechbar.

Ein Test danach mit dem 4k anstatt des 2560 Monitor ergab eine grausige Performance mit der vorher ganz guten Geschwindigkeit. Das ist der Part den ich wirklich nicht verstehe. Eine GTX 970 sollte doch dazu in der Lage sein, einen 4K Monitor zu powern und nicht vollkommen in die Knie zu gehen.

Als Letztes haben wir auf meinen Rechner (siehe Profil) an dem ebenfalls ein 4k + ein 2560er Monitor an einer GTX 960! hängen, einmal via MacX bzw iMovie ein Video rendern lassen. Gut,

war erwartungsgemäß mit der Karte und einem i3 nicht doll, aber ich hatte selbst bei 100% CPU Last Null lags. Auch bei mir ist die iGPU deaktiviert gewesen, sprich keine HW-Beschleunigungsanzeige in MacX.

Mich würde daher wirklich interessieren, was die bestimmenden Faktoren sind.  
Und wie man das Ganze systematisch testen kann.  
Habt ihr dazu noch Ideen?

---

## Beitrag von „motiongroup“ vom 20. April 2017, 21:20

### [Zitat von QSchneider](#)

in der dsdt (falls motiongroup eine nutzt) oder darin, das motiongroup noch 10.11 verwendet.

nicht das ich wüsste 🤔 das kommt mir alles ziemlich spanisch vor... und ja eventuell liegt es an ElCapitan..

ich habe die Konfiguration des Asrock z97e itx ac nur mit Hilfe aus dem Netz zusammengestüpselt da dies mein erster Hack war und es hat viele Tage gebraucht bis dies funktioniert hat und bin bis auf die integrierte WIFI/BT Karte aich soweit durch.. was und warum nun genau funktioniert wird für mich zumindest so oder so ein Geheimnis bleiben und gegeriert maximalen Dank an die Gemeinschaft hier..

Ich werde Morgen weiter Testen und eventuell ein Video vom Betrieb und Verhalten aufzeichnen.

Was für Infos genau möchtet ihr noch haben... ich stelle sie Euch gerne zu Verfügung..

---

## Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. April 2017, 01:16

[Zitat von QSchneider](#)

dann tauchen beide auf,

Wenn die ig-platform-id gesetzt ist oder nicht?

[Zitat von QSchneider](#)

Eine GTX 970 sollte doch dazu in der Lage sein, einen 4K Monitor zu poweren und nicht vollkommen in die Knie zu gehen.

Eindeutig, das klingt wirklich etwas merkwürdig... Wie ist denn die sonstige performance der gtx 970 im System?

Ich bin immer viel zu faul jeden einzelnen Eintrag in den configs zu vergleichen, habt ihr einfach mal die andere auf gut Glück für einen Boot probiert?

[Zitat von motiongroup](#)

Asrock z97e itx ac

Jau! Echt gutes Board, habe ich auch, aber mit Ozmosis 🤔 Wieso benutzt du Clover?



---

### Beitrag von „motiongroup“ vom 21. April 2017, 08:47

[Zitat von kuckkuck](#)

Jau! Echt gutes Board, habe ich auch, aber mit Ozmosis 🤔 Wieso benutzt du Clover



Rauben mir den Schlaf da selbst die Recherche im Netz für mich nichts verwertbares übrig lies.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 21. April 2017, 11:51**

Bezüglich der GTX970 und 4K:

Das sollte die locker schaffen. Ich habe an meiner GTX970 3(!) 4K-Monitore hängen in voller Auflösung mit 60HZ und diesbezüglich kein Geschwindigkeitsproblem.

---

### **Beitrag von „kuckkuck“ vom 21. April 2017, 12:37**

#### [Zitat von motiongroup](#)

Gerade das Thema mit der iGPU QSYNC DGPU Geschichte wurde bis zu dem Tag als ich das Werkel gebaut habe immer als nicht umsetzbar Dargestellt

Naja, früher ging das ja noch ganz einfach durch das bloße aktivieren der iGPU. Fertig. Aber seit Sierra und FCPX 10.3 ist das ding zur Hölle geworden und ich habe mich gefragt was meinen Hacky von einem QSync iMac unterscheidet. Letztendlich war das eindeutig die angezeigte iGPU bei meinem Hack, während bei einem iMac (def ebenfalls eine aktivierte iGPU hat) diese nicht angezeigt wird. Deswegen das ganze connectorless Gedöns und dem folgende Probleme, die dann durch die DSDT im ACPI angeglichen werden mussten. Joa und bis heute ist das ganze aber noch etwas unkontrollierbar, bei manchen system geht meine Methode ganz wunderbar, bei anderen einfach garnicht und ich kann bisher nicht dahinter kommen woran es liegt. Bei der Nvidia Seite fehlt mir aber auch zu einem großen teil das Verständnis für die Funktion der WebTreiber... Deswegen umso schöner das es bei dir läuft 😊