

Erledigt

Pixelfehler

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 11:14

Hallo, bei mir ist die HD4600 und EVGA980ti geladen. Im Bios ist die HD4600 auf 64 mb eingestellt. Das funktioniert auch alles soweit sehr gut, bis auf einen Schönheitsfehler. Wenn ich z.B. im Browser einen Film starte, ist er das erste Mal immer wieder verpixelt. Nach einem neueren Laden ist dann alles gut. Das gleiche gilt in Final Cut Pro. Gibt es hierzu evtl. eine Lösung? Hab mal Beispielbilder angefügt.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. April 2017, 11:23

Welche Systemdefinition benutzt du?

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 11:58

Sorry, hier mein System>

Beitrag von „al6042“ vom 16. April 2017, 12:23

Kannst du mal testweise den VRAM für die HD4600 im BIOS wie folgt einstellen und es damit erneut testen?

Internal Graphics Memory Size : 32M

[DVMT](#) Total Memory Size : MAX

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 12:39

Hallo 'al6042', hab's gerade probiert. Sind am Anfang die gleichen Pixelfehler.

Beitrag von „al6042“ vom 16. April 2017, 13:08

Wieviel Monitore sind wie und an welcher Grafikkarte verbunden?

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 14:37

1 Dell 30" (2560x1600) an DVI der EVGA 980 ti.

Beitrag von „al6042“ vom 16. April 2017, 14:46

Kann es vielleicht auch am Kabel liegen?

Hast du zufällig noch ein weiteres zum Testen zur Verfügung?

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 14:53

Ok, das probier ich mal. Hab im Moment sowieso ein Adapterkabel/Verlängerung mit angeschlossen. Daran hab ich noch gar nicht gedacht.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. April 2017, 15:13

Probier mal ein MacPro SMBios aus 😊

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 15:36

[@al6042](#) hab jetzt mal DisplayPort benutzt. Gefühlt hat er jetzt nicht mehr ganz so viele Aussetzer. Das heisst, er hat jetzt dazwischen immer mehr ein ordentliches Bild.

[@Kuckuck](#) Welchen Mac Pro würdest du empfehlen, damit so wenig wie möglich Komplikationen auftreten? Auch in Zusammenhang mit Shiki. Im Moment läuft der 14.2 ja absolut rund.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. April 2017, 15:51

Probier mal den 6.1er...

Beitrag von „sv0911“ vom 16. April 2017, 15:51

Gonzo,... kann es vielleicht an der Reihenfolge der GPU's im Bios liegen?

Ich muss in meinem Bios die iGPU an erster Stelle setzen, sonst gibt es bei mir auch Pixelprobleme etc..

Gruß

sv

Beitrag von „gonzo4“ vom 16. April 2017, 16:07

[@sv0911](#), heisst das IGFX als First-Display? Funktioniert das?

Beitrag von „sv0911“ vom 16. April 2017, 16:27

Ja,.. an erster Stelle..

Ich bin noch neu bzgl Mac/Hack etc. Da ich auf meine interne gpu hd 530 angewiesen bin bzgl einiger Programme für Videobearbeitung habe ich die igpu an erste Stelle stehen. Funktioniert einwandfrei. Allerdings habe ich die igpu auch an einem hdmi Anschluß angeschlossen (Beamer den ich aber nur als blinden Anschluß nutze...). Das heißt dass bei meinem Bootvorgang ich einen Blindflug mache, sprich ich sehe erst ein Bild wenn die externe Karte einsetzt. Ansonsten kein Problem. Vielleicht ist das ganze aber auch nur bei z170 boards und intel hd 530 notwendig. Wie gesagt, ohne meine interne Karte kann ich keine aufwendigen Videobearbeitungen vornehmen. UND... Wenn meine externe an erster Stelle steht, habe ich jede Menge Pixelfehler und Bildaussetzter..

Bin mir sicher einer der versierten Anwender hier wird dir sicher noch den richtigen Tip geben.. Ich rate mich z. Zeit mehr zu meinen Optimimierungen.. Try and error Methode..