

Erledigt

Grafikkarte wird warm

Beitrag von „aalbani“ vom 17. April 2017, 16:01

Hallo zusammen,

wenn ich Twitch Streams schaue wird die GPU so 45 bis 50 Grad warm, mit firefox.
Beim Safari ist die Tem so um die 40 Grad, jedoch hab ich beim Safari sound Probleme.

Beitrag von „al6042“ vom 17. April 2017, 16:03

Und wie sieht es mit Chrome oder Opera aus?

Beitrag von „aalbani“ vom 17. April 2017, 16:05

Also beim Chrome gibts auch Problem, da Ist die GPU so um die 40 Grad, aber die CPU last ist ziemlich hoch, so dass die CPU Temps bei 50-60 Grad liegen.
Und bei Opera geht auch die GPU tem hoch...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 17. April 2017, 16:15

Hast du eine SSDT erstellt für deine CPU?

Beitrag von „aalbani“ vom 17. April 2017, 16:16

Ja die liegt im Clover Ordner....

Beitrag von „doorstep“ vom 17. April 2017, 16:55

Ich sehe diese Temps noch nicht als kritisch an. Hat deine Karte einen Fan Stop, dass die Lüfter unter z.b. 45 Grad garnicht angehen?

Und wie sieht es denn unter Win aus?

Beitrag von „aalbani“ vom 17. April 2017, 17:03

Also unter Windows ist alles normal, da erreicht die GPU so 37-38 Grad.
Das Bios der Karte hab ich mal geändert, so das die Lüfter auch im Idle laufen.

Die Temps sind nicht kritisch, aber das ist schon ein seltsames Verhalten, so das ich gedacht habe, man kann da was machen!?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 17. April 2017, 21:46

Ich würde erstmal eine andere Frage stellen: sind diese höheren Temperaturen denn real? Leider hat ja jedes Mess-Programm-Paket einen eigenen Zugriff auf die Sensoren und auch weitgehend eigene Wege, die Temperatur auszulesen. Ich kenne das schon bei unterschiedlichen OS-X-Versionen. Und mit der Hand am Blech ist der Unterschied dann doch eher gering bis Null..

PS.: Safari sollte ja durchaus für macOS optimiert sein und den Rechner weniger belasten..

Beitrag von „aalbani“ vom 18. April 2017, 09:09

Ich nehme an dass die Temperatur real angezeigt wird, man kann ja beobachten, dass die Temperatur mit Safari wieder sinkt.

Dann ist da noch Firefox, bei dem steigt die GPU Temperatur und Chrome bei dem steigt die CPU Temperatur.

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2017, 09:45

Ich frage mich aber was du an der Stelle von uns möchtest...

Wenn Applikationen unter OSX mit den Ressourcen anders umspringen und somit eine höhere Wärmeentwicklung auf CPU und/oder GPU der Fall ist, sollte man vielleicht eher mit den Entwicklern dieser Programme sprechen... 😊

Beitrag von „aalbani“ vom 18. April 2017, 10:05

Mein Gedanke war, dass es vielleicht bei dem ein oder anderen das selbe Problem gibt, oder Beobachtung und dass es eine Lösung gibt.

Nichts für ungut, wenn das normal ist, bitte als erledigt betrachten.

Beitrag von „herrfelix“ vom 18. April 2017, 10:30

Also 45 Grad bei Benutzung finde ich jetzt nicht als besorgniserregend warm. Die Lüfter meiner GTX 970 habe ich so gepacht, dass sie überhaupt erst bei 40 Grad anlaufen.

Wenn du ohne irgendetwas laufen zu haben auf 45 Grad kommen würdest, dann würde ich nach dem Problem suchen.

Aber er falls du doch noch Bauchschmerzen hast: vielleicht wird der Rest des Gehäuses zu schlecht belüftet?

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2017, 10:34

Nun...

Ob man das als normal bezeichnen kann, steht noch aus...

Ansonsten wäre vielleicht mal ein Blick auf die Shiki-FAQ interessant:

<https://github.com/vit9696/Shiki/blob/master/FAQ.en.md>

Gerade in Bezug auf den eingesetzten Hardware Decoder könnte das für dein Safari Audio Thema spannend sein.

Eventuell gleicht sich dessen Temperatur Anstieg mit dem passenden AppleGVA Eintrag auch eher an die unter Firefox und Chrome festgestellten Werte an.

Beitrag von „aalbani“ vom 18. April 2017, 11:07

Danke für den Link [@al6042](#), aber mein englisch ist nicht so und bin bei der Seite etwas überfordert...

Was kann ich denn in Clover noch eintragen, wegen "Hardware Decoder" oder so?

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2017, 11:12

Im Clover garnix...

die folgenden Befehle sind für das Terminal gedacht:

Code

1. defaults write com.apple.AppleGVA forceNV -boolean yes —> forces NVIDIA decoder
2. defaults write com.apple.AppleGVA forceATI -boolean yes —> forces ATI decoder
3. defaults write com.apple.AppleGVA forceIntel -boolean yes —> forces Intel decoder

4. `defaults write com.apple.AppleGVA forceSWDecoder -boolean yes --> forces software decoder`
5. `defaults write com.apple.coremedia hardwareVideoDecoder disable --> disables hardware decoder`
6. `defaults write com.apple.coremedia hardwareVideoDecoder force --> forces hardware decoder`

Wobei nicht die ganze Zeile genutzt werden darf, sondern nur bis zum "-->".
Der Text hinten dran ist nur zur Erklärung was die Einstellungen bewirken.

Beitrag von „aalbani“ vom 18. April 2017, 11:24

Code

1. `defaults write com.apple.AppleGVA forceNV -boolean yes --> forces NVIDIA decoder`
2. `defaults write com.apple.coremedia hardwareVideoDecoder force --> forces hardware decoder`

Ich hab mal die beiden ins Terminal kopiert.
Soll sich da was tun?

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2017, 12:06

Äh... Profi?

Das sind Terminal Befehle, die einen Anfang und ein Ende haben.

An dieser Stelle ist der Anfang jeweils der Begriff "defaults" und das Ende einmal der Begriff "yes" und einmal der Begriff "force".

Nach jeder Zeile muss die Enter-Taste gedrückt werden.

Da du damit aber einfach nur bestehende Konfigurations-Dateien bearbeitest, gibt es keine visuelle Rückmeldung.

Ich hoffe dass die Teile "--> forces ..." nicht Bestandteil deiner Befehle waren, sonst könnten sich unvorhersehbare Fehler einschleichen.

Ob dies, falls richtig angewendet, einen Effekt haben, solltest du mit einem Test des Abspielens eines Twitch-Videos in den vorhandenen Web-Browsern prüfen.

Beitrag von „aalbani“ vom 18. April 2017, 16:14

Ja sorry [@al6042](#), manchmal steh ich auf dem Schlauch... 🤔

Beitrag von „al6042“ vom 18. April 2017, 16:22

Macht nix.. wir sind bei dir... 😊