

Erledigt

R9 390 Unter Sierra

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 01:09

Da mein alter Thread gelöscht wurde nehme ich mir den Rat von [@ralf](#). an und erstelle einfach einen neuen 😊

Folgendes Problem:

Ich habe grade eine Geforce GT220 als Helper Karte drinne um die 390 dann zum laufen zu bekommen.

Allerdings kann ich jetzt nach änderung der config.plist im EFI Ordner nicht mehr booten. (Config wurde von [@griven](#)) gebastelt deshalb weiß ich nicht was geändert wurde!

Hätte einer eine Lösung wie ich das Problem Lösen kann ?

MFG Marvin aka Famouz

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2017, 01:14

Ich habe lediglich den Framebuffer auf Greyhound und Inject ATI auf Yes gestellt nicht mehr und nicht weniger. Was bedeutet "ich kann nicht mehr booten?" was zeigt sich beim Boot mit -v, wo bleibt es hängen, was passiert wenn die ATI ausgebaut wird ist die NVIDIA als primäre Karte im Bios definiert?

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 01:35

Ja ist als Primäre Karte definiert.

Boot mit -v habe ich noch nicht gemacht

Wie gebe ich das an in dem bootloader ?

EDIT: <http://www.insanelymac.com/forum...fer-issue-on-1012-sierra/>

Ist das evtl die Lösung ?

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. April 2017, 08:41

Im Auswahl Menü von Clover vor dem Boot von macOS drückst du die Leertast und navigierst anschließend zu dem Eintrag "Boot macOS in verbose mode" und übernimmst den Bootflag mit Enter.

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 12:39

Jo,

Hier sind die Bilder 😊

MFG Marvin aka Famouz

Kann echt keiner helfen ? (6 mal runtergeladen 🤔)

Beitrag von „ralf.“ vom 18. April 2017, 14:46

Du solltest [diese Einstellungen](#) weitestgehend übernehmen. Nur zusätzlich Inject Nvidia.

EDIT

Wenn die Dateiendung klein geschrieben ist, -> jpg wird das Bild vielleicht angezeigt. Das macht es übersichtlicher. Wichtig ist auch nur das letzte Bild.

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 14:50

Ja aber wie kann ich die jetzt noch abändern ?
Das System bootet ja nicht in os ?

Beitrag von „ralf.“ vom 18. April 2017, 14:51

Ohne die AMD sollte er booten können.

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 14:54

Kann ich die AMD karte über den Bootloader irgendwie exkludieren oder muss ich sie ausbauen ?

Beitrag von „ralf.“ vom 18. April 2017, 15:17

Dann probier im Bios. Initial-Grafik auf die Nvidia.
Kein Kabel an die AMD.
evtl im Clover-Menü Inject ATI deaktivieren

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 22:01

Das mir Clover habe ich schon Probiert ...
Ziehe jetzt einfach das Kabel ab ...

Beitrag von „the_viking90“ vom 18. April 2017, 22:03

Und? Was macht der Hobel nun?

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 22:15

So hab Inject Nvidia gemacht und dann lief es ohne die R9 390 !
Bin jetzt in OS Sierra.
Was nun ?

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2017, 22:23

Der Monitor hängt jetzt nur an der NVIDIA !?
Ansonsten setze mal diese config.plist ein und stell sicher das der Monitor dann auch an der R9
angeschlossen ist (HDMI oder DVI der VGA Port sofern einer vorhanden ist geht nicht).

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 22:27

Gibt keinen VGA Port an der R9 390 !
Und ja probiere es jetzt mal kurz 😊

EDIT: Karte wird als 390 Erkannt aber der Speicher wird nicht angezeigt und auf dem HDMI
Port kommt auch kein Signal. d.h. Karte Wird erkannt aber gibt kein Bild aus weder HDMI noch

DVI (Displayport kann ich nicht testen)

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2017, 22:49

Vermutlich kommt das Bild ausgerechnet am DP an 😊

Aber immerhin sie wird erkannt damit haben wir eigentlich was wir wollten. Lade Dir mal Luxmark (<http://www.luxrender.net/relea.../luxmark-macos64-v3.1.zip>) und wenn das Programm geladen ist und läuft schau mal auf der rechten Seite was Dir unter GPU's und Accelerators angezeigt wird. Bei mir sieht das zum Beispiel so aus:



Wenn die Karte da auftaucht kannst du mal einen Benchmark mit der Karte starten und die erreichten Punkte posten.

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 22:52

Okay Gib mir 5 Minuten 😊

UPDATE: Hier ist der Screenshot ... Leider ist die Karte nicht da ...

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2017, 23:11

Okay dann wird sie auch nicht vollständig geladen/erkannt. Mach Dir mal ein Terminal auf und gib dort folgenden Befehl ein

Code

1. kextstat > loaded.txt

und lade das Ergebnis hoch. Zudem probier bitte auch noch mal die folgende config.plist aus: [config.plist](#)

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 23:23

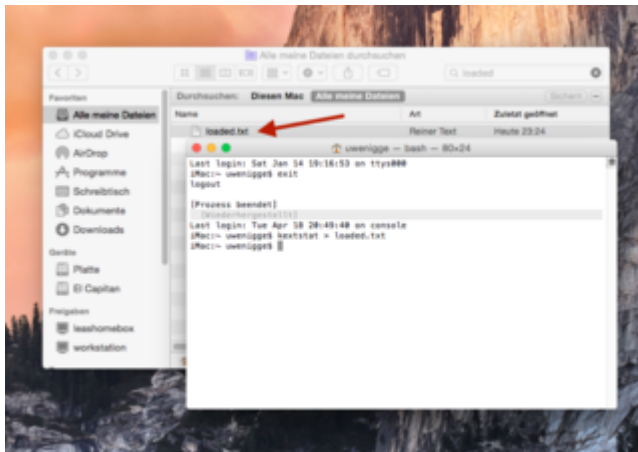
Okay also der Begriff gibt im Terminal nichts aus 🤔
Und die plist versuche ich jetzt !

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 18. April 2017, 23:24

Der Befehl schreibt in die Datei loaded.txt in deinen Benutzerordner. Diese Datei sollst du hochladen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. April 2017, 23:26

Doch ... muss da sein ... 🤔



Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 23:29

Hab jetzt mit der neuen .plist gebotet jedoch ohne jeden Erfolg ...

PS: Loaded.txt ist im Anhang 😊

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2017, 23:40

Okay da läuft was schräg denn es ist lediglich der AMDSupport.kext geladen und sonst nix sollte so nicht sein. Wie ist die Device und Vendor ID von der Karte? Man kann diese Informationen mit dem DPCIManager herausfinden das Programm gibt es im Downloadbereich die gesuchten Informationen unter PCIList.

Beitrag von „Famouz“ vom 18. April 2017, 23:48

So hier wäre der Screenshot dazu 😊

Konnte leider nicht feststellen was mit der Karte ist bzw. welche Nummer sie trägt 🤔

Beitrag von „griven“ vom 19. April 2017, 00:55

Das gleiche Spiel nochmal nur mit dieser config: [config.plist](#)

Beitrag von „Famouz“ vom 19. April 2017, 01:13

Also klappt leider nicht ...
Immer noch das selbe Spiel ...

PS: Kann ich das neue Update eigentlich machen fürs OS ?

Beitrag von „griven“ vom 19. April 2017, 01:36

Klar kannst Du einspielen...
Was die Grafikgeschichte angeht machen wir später weiter...

Beitrag von „Famouz“ vom 19. April 2017, 02:08

Also

Update ist eingespielt 😊

Hoffe bald wieder von euch zu hören 😊

EDIT: So bin wieder wach und habe mich etwas umgesehen.

Ich zitiere einfach mal das was in einem Forum Stand.

"1. iGPU as primary graphics device in Bios

2. Enable AtInjection

3. Force FrameBuffer to be used - In the case of the non-x R9 390 it is Baladi

4. Patch the AMD8000Controller.kext/Contents/MacOs/AMD8000Controller with either perl or a hex editor - e.g. Hex Fiend.

4.a) Find this 00040000 04030000 00010300 00000000 12040303 00000000 00040000
04030000 00010100 00000000 11020101 00000000 00040000 04030000 00010200
00000000 21030202 00000000 00040000 04030000 00010400 00000000 22050404
00000000 00040000 04030000 00010500 00000000 10000505 00000000 00040000
04030000 00010600 00000000 20010606 00000000

Every connector is Display-Port

4. b) Replace with this

00080000 04020000 00010101 00000000 22050403 00000000 00040000 04030000
00010200 00000000 12040101 00000000 00040000 04030000 00010300 00000000
10000205 00000000 00040000 04030000 00010400 00000000 20010306 00000000
04000000 14020000 00010500 00000000 11020504 00000000 00040000 04030000
00010600 00000000 20010606 00000000

One HDMI, One DVI, rest Display-Port

4.c) To be able to save the changes, you have to

```
sudo chown <Username> /System/Library/Extensions/AMD8000Controller.kext/Contents/MacOs/AMD8000Controller
```

4.d) Change ownership back to root:wheel by

```
sudo chown 0:0 /System/Library/Extensions/AMD8000Controller.kext/Contents/MacOs/AMD8000Controller
```

5.) Add 0x67B11002 in AMDRadeonX4000.kext

sudo nano /System/Library/Extensions/AMDRadeonX4000.kext/Contents/Info.plist

```
<key>IOPCIMatch</key>
<string>0x67B01002 0x67B11002</string>

</dict>
<key>AMDHawaiiGraphicsAccelerator</key>
<dict>
<key>ATIEnableWideBlitSupport</key>
<true/>
<key>ATIUseTearingWideBlit</key>
<false/>
<key>CFBundleIdentifier</key>
<string>com.apple.AMDRadeonX4000</string>
<key>GpuDebugPolicy</key>
<integer>0</integer>
<key>IOClass</key>
<string>AMDHawaiiGraphicsAccelerator</string>
<key>IODVDBundleName</key>
<string>AMDRadeonVADriver</string>
<key>IOKitDebug</key>
<integer>0</integer>
<key>IOMatchCategory</key>
<string>IOAccelerator</string>
<key>IOPCIMatch</key>
<string>0x67B01002 0x67B11002</string>
<key>IOProbeScore</key>
<integer>200</integer>
<key>IOProviderClass</key>
<string>IOPCIDevice</string>
<key>IOSourceVersion</key>
<string>0.0.0.0.0</string>
<key>IOVARendererID</key>
<integer>16908288</integer>
</dict>
<key>AMD Pitcairn Graphics Accelerator</key>
<dict>
...
```

6. Add device ID 0x67B11002 in AMD8000Controller.kext

```
sudo nano /System/Library/Extensions/AMD8000Controller.kext/Contents/Info.plist
```

```
<string>AMD8000Controller</string>
```

```
<key>IOPCIMatch</key>
```

```
<string>0x45001002 0x46001002 0x66401002 0x66411002 0x66461002 0x66471002  
0x66501002 0x66511002 0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002 0x67B11002</string>
```

7. Delete prelinked-kernel and kernelcache. Update caches.

```
sudo rm /System/Library/PrelinkedKernels/prelinkedkernel
```

```
sudo rm /System/Library/Caches/com.apple.kext.caches/Startup/kernelcache
```

```
sudo kextcache -system-prelinked-kernel
```

```
sudo kextcache -system-caches
```

8. Reboot

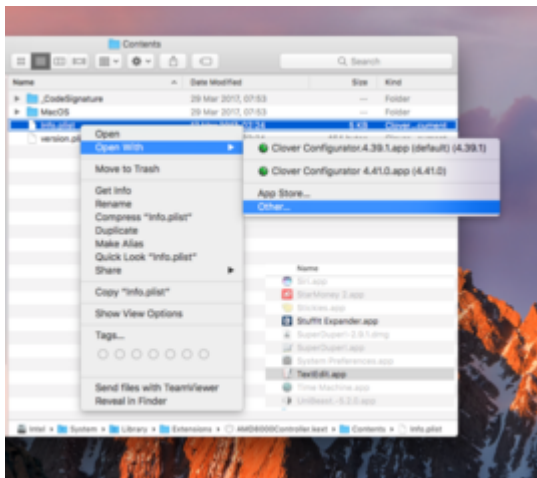
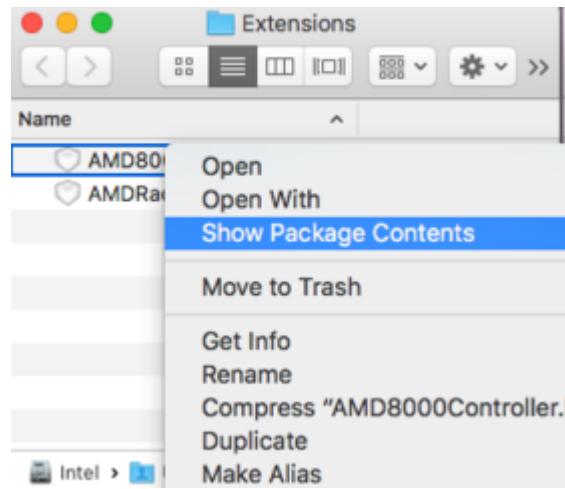
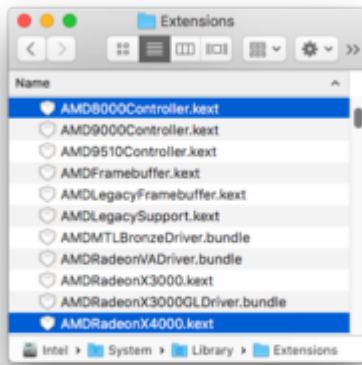
Ich weiß dass das ganze zwar auf englisch ist aber ich denke das es trotzdem nicht so schwer sein sollte das wir das ganze auf mich bzw. meine Karte übertragen können 😊

PS: Ich habe es natürlich schon versuch alleine hinzubekommen aber bei schritt 4 komme ich nicht weiter in der Konsole ... müsste sich vllt einer mal ansehen was da nicht stimmt.

MFG Famouz aka Marvin

Beitrag von „ralf.“ vom 19. April 2017, 15:42

Das ist viel zu umständlich/unübersichtlich. Mache es so



```

<string>com.apple.AMDRadeonX4000</string>
<key>GpuDebugPolicy</key>
<integer>0</integer>
<key>IOClass</key>
<string>AMDHawaiiGraphicsAccelerator</string>
<key>IODVDBundleName</key>
<string>AMDRadeonVADriver</string>
<key>IOKitDebug</key>
<integer>0</integer>
<key>IOMatchCategory</key>
<string>IOAccelerator</string>
<key>IOPCIMatch</key>
<string>0x67B11002</string>

```

```

<string>AMD8000Controller</string>
<key>IOMatchCategory</key>
<string>IOFramebuffer</string>
<key>IOName</key>
<string>AMD8000Controller</string>
<key>IOPCIMatch</key>
<string>0x67B11002 0x46001002 0x66401002
0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002</string>

```

Danach einmal Kext Utility durchlaufen lassen.

Beitrag von „Famouz“ vom 19. April 2017, 15:48

SO ALSO EIN ERSTER ERFOLG !

Nach einem reboot läuft die Karte jetzt (danke dafür an [@ralf.](#))

Allerdings gibt sie kein Bild aus.

Im Systembericht stehen aber die Vollen 8gb VRam und die Karte wird richtig erkannt !

Wenn man aber unter Displays schaut ist die Karte jetzt Umbenannt ? Man sieht 2 Mal meine Helper card ...

Also Karte weiterhin im Display Fenster als Geforce 220 registriert ... Allerdings habe ich die Ports gefixt und kann jetzt DVI und HDMI auch nutzen 😊

PS: HABE NEN OVERSCAN !

Sobald wir alles fertig haben werde ich selbstverständlich die Kext hier hochladen 😊

Bräuchte aber für den Feinschliff jemanden der weiß wie ich die R9 390 angezeigt bekomme ... Und weiß einer was Metal ist ? meine Karte unterstützt es aber habe keine Ahnung was das sein könnte ...

Beitrag von „ralf.“ vom 19. April 2017, 17:48

Gut dass es dann noch geklappt hat.

Metal ist eine Programmierschnittstelle wie OpenCL oder OpenGL

Beitrag von „Famouz“ vom 19. April 2017, 17:53

[@ralf](#). Wie kriege ich den Overscan weg und wie kriege ich hin das die R9 390 gezeigt wird als Display fähige Karte ?

PS HIER SIND DIE KEXT !

Beitrag von „griven“ vom 19. April 2017, 18:40

Schließe den Monitor nur an die R9 an und nicht an die NVIDIA die NVIDIA Karte wird nur gebraucht damit die R9 nicht auf Bios Ebene initialisiert wird. Wenn Du so startest siehst Du den Startvorgang zwar nicht aber die R9 sollte ein Bild auf den Schirm zaubern (es wird dann auch nur ein Monitor angezeigt) und die NVIDIA verhält sich stumm im Hintergrund.

Beitrag von „Famouz“ vom 19. April 2017, 18:42

Okay 😊

Hoffe dann kann ich endlich auch open cl in Premiere nutzen ...

UPDATE

Funktioniert Jetzt ! Karte wird erkannt und nutze sie auch schon fleißig zum schneiden 😊

Allerdings funktioniert nur ein DVI Anschluss könnte man das einfach der Vollständigkeit halber vllt noch beheben ?

Weil die Karte denkt grade sie hätte "One HDMI, One DVI, rest Display-Port"

Was aber falsch ist den sie hat 2 DVI 1 Hdmi 1 Display Port 😊

MFG Marvin aka Famouz

Beitrag von „griven“ vom 19. April 2017, 20:11

Geht über einen Framebuffer Patch würde ich aber nur machen wenn es wirklich nötig wird. Je weniger man fummelt und verändert um so weniger Probleme gibt es im Nachhinein...

Beitrag von „Famouz“ vom 19. April 2017, 20:15

Okay ..

Dann lasse ich das einfach so 😊

EDIT: Die Multimedia Keys meiner Tastatur funktionieren aber obwohl angezeigt wird das ich lauter oder leise mache wird die tatsächliche Lautstärke nicht geändert ...