

NvidiaGraphicsFixup

Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2017, 09:35

Hier mal eine andere Möglichkeit eine Nvidia-Karte nicht unbedingt mit der SysDef eines iMac14,2 betreiben zu müssen:

Features

- Fixes an issue in AppleGraphicsDevicePolicy.kext so that we could use a MacPro6,1 board-id/model combination, without the usual hang with a black screen.
- Boot-arg "-ngfxoff" disables kext loading
- Boot-arg "-ngfxdbg" turns on debugging output
- Boot-arg "-ngfxbeta" enables loading under unsupported osx version

Nähere Infos erhaltet ihr unter [Info: AGDPFix Alternative - kein Patchen mehr nach macOS Update nötig](#)

Die Macher des Kexts setzen auf einen modularen Ansatz, sodass ihr zusätzlich den folgenden Kext auch benötigt:

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

Ohne diesen, wird die vorliegende Version vom NvidiaGraphicsFixup nicht geladen.

EDIT von al6042:

ACHTUNG

NvidiaGraphicsFixup wird nicht mehr weiter entwickelt und wurde von Whatevergreen ersetzt:
[Info des Entwicklers vit9696](#)

Alle Nutzer sollten ab sofort für ihre Nvidia GPUs [Whatevergreen.kext](#), zusammen mit der neuesten [Lilu.kext](#) nutzen.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 4. Juni 2017, 21:08

Auch hier gehts weiter ...

v1.1.2

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. September 2017, 21:47

Und weiter gehts ...

v.1.1.3

Beitrag von „al6042“ vom 29. Oktober 2017, 14:22

Und hier noch die Version 1.2.1 mit integriertem NVWebDriverLibValFix...

Beitrag von „al6042“ vom 1. Februar 2018, 22:49

Und natürlich die Version 1.2.2...

Beitrag von „Noir0SX“ vom 10. März 2018, 10:45

v1.2.3

- Add AAPL,slot-name injection

- Fix HDEF layout-id detection
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. März 2018, 12:31

v.1.2.4

- Added `ngfxgl=1` boot argument (and `disable-metal` property) to disable Metal support
- Added `ngfxcompat=1` boot argument (and `force-compat` property) to ignore compatibility check in `NVDAStartupWeb`

- In order to boot with `ngfxgl=1` on 10.13.x you may need to set the defaults:

Code

1. `sudo defaults write /Library/Preferences/com.apple.CoreDisplay useMetal -boolean no`
 2. `sudo defaults write /Library/Preferences/com.apple.CoreDisplay useIOP -boolean no`
-

Beitrag von „al6042“ vom 6. April 2018, 13:07

Obwohl kein offizielles Release, scheint die Version 1.2.5 den geplagten Maxwell- und Pascal-Usern damit die Nutzung der aktuellsten WebDriver möglich gemacht zu werden.

Folgende Neuerungen sind darin zu finden:

The screenshot shows a list of commits from a GitHub repository. It is divided into three sections by dates:

- Commits on Apr 3, 2018:**
 - Update readme and unify indentation with tabs (vit9696 committed 3 days ago)
 - 1. Hardened solved symbol verification to avoid panics with broken ke... (vit9696 committed 3 days ago)
 - Added a workaround to interface lags in 10.13 (vit9696 committed 3 days ago)
- Commits on Mar 29, 2018:**
 - README file was updated (hs1974 committed 8 days ago)
- Commits on Mar 27, 2018:**
 - Add gpu testing utility (vit9696 committed 10 days ago)
 - Allow overriding compatibility with an ACPI property (vit9696 committed 10 days ago)

Der wichtigste, neue Bootflag ist:

- `-ngfxsubmit=0` : deaktiviert Interface-Stottern auf 10.13 NVDAStartupWeb (v.1.2.5)

Für die Bereitstellung einen großen Dank an [@Altemirabelle...](#) 👍

Beitrag von „Noir0SX“ vom 8. April 2018, 11:01

Jetzt offizielles Release

v1.2.5

- Hardened solved symbol verification to avoid panics with broken kext cache
- Added a workaround to interface lags in 10.13 (add `ngfxsubmit=0` boot-argument to disable)
- Fixed improperly working forced driver compatibility from 1.2.4

With this change you may not need to disable Metal support. Make sure to restore CoreDisplay preferences:

Code

1. sudo defaults delete /Library/Preferences/com.apple.CoreDisplay useMetal
2. sudo defaults delete /Library/Preferences/com.apple.CoreDisplay useIOP

Beitrag von „NoirOSX“ vom 13. April 2018, 22:06

v1.2.6

- Made ngfxcompat=0 explicitly disable NVDAStartupWeb.kext loading from HDD
- Disabled AGDC patches for compatible models to avoid issues with IGPU switching on MacBooks

Beitrag von „kuckkuck“ vom 22. Juli 2018, 14:07

NvidiaGraphicsFixUp existiert nicht mehr und wurde von Whatevergreen ersetzt: [Info des Entwicklers vit9696](#)

Alle Nutzer sollten ab sofort für ihre Nvidia Karten [Whatevergreen.kext](#), zusammen mit der neuesten [Lilu.kext](#) nutzen.