

Erledigt

Schönheitsfehler in Safari

Beitrag von „derKleine“ vom 23. April 2017, 18:55

Einen schönen guten Abend,

nachdem ich vor einiger Zeit das System auf 10.12.4 aktualisiert haben, kommt es bei dem Programm Safari in der oberen Zeile zu Pixelfehler. Hat einer eine Idee, wie man diese Bereinigen kann, denn es ist leider etwas unschön, jedes mal die Piktogramme zu erraten.

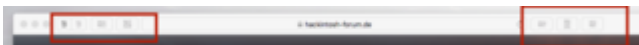
Danke schon mal im voraus und noch einen schönen Abend

Beitrag von „griven“ vom 23. April 2017, 19:38

Hum ich kann auf dem Bild eigentlich keine Fehler erkennen. Hast Du einen Screenshot gemacht oder mit deiner Kamera abfotografiert? Bei Screenshots sind die Fehler meist nicht zu sehen da die nötigen Bilddaten digital schon vor der Darstellung auf dem Bildschirm abgegriffen werden...

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. April 2017, 19:40

Guckst du hier ... 😄



Beitrag von „derKleine“ vom 23. April 2017, 21:02

genau, um diese Pixelfehler / Schönheitsfehler geht es

Beitrag von „griven“ vom 23. April 2017, 21:06

Sowas und dabei habe ich schon die Brille auf 😊

Beitrag von „tagorsim“ vom 23. April 2017, 22:09

bei mir sieht der Safari nach dem Update auf Sierra genauso aus

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 23. April 2017, 22:52

Safari Mal manuell geladen und neu installiert ?

Beitrag von „derKleine“ vom 24. April 2017, 13:39

[@Dr.Stein,](#)

soviel ich weiß, kann man Safari nicht einzeln installieren. Hier müsste ich ja das ganze System wieder neu aufsetzen und dies wollte ich nicht und ob dann die Fehler verschwunden sind ...

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 24. April 2017, 15:03

Es gibt doch eine Downloadseite für Safari ...Jedenfalls für Windows. Oder bin ich da auf einem alten Stand ?

Beitrag von „Metalhead“ vom 24. April 2017, 15:42

Hab bei mir auch 10.12.4 drauf und in Safari keine Fehler oben in der Leiste. Vielleicht liegt es an der Graka die den "Fehler" produziert? Nutze die interne HD 4600.

Beitrag von „macmac512“ vom 24. April 2017, 15:58

Kann den Fehler auf meinem Hackintosh auch vermelden. 10.12.4 und GTX980Ti mit Webtreiber.

Der mit GT210 macht keine Probleme. Scheint wohl mit den Webtreibern zusammen zu hängen.

Beitrag von „derKleine“ vom 24. April 2017, 16:08

Der Bildschirm ist per HDMI mit der Grafikkarte verbunden. Die interne Grafikeinheit läuft als sekundäre mit.

Beitrag von „elmacci“ vom 24. April 2017, 16:16

Diejenigen von euch mit den Grafikfehlern in Safari:

Könnt ihr bitte einmal iBooks öffnen (und auch ein Buch - ggf. ein kostenloses runterladen) und schauen ob ihr diese Grafikfehler dort auch habt?

Hintergrund:

Ähnlich Grafikfehler bekomme ich in iBooks wenn:

- im BIOS die IGPU aktiviert ist, aber die NVIDIA als Primary Grafikkarte ausgewählt wird
- und ggf. Intel Inject mit einer platform-id 19120000 ausgewählt ist in Clover

Diese Grafikfehler in iBooks lassen sich nur beheben wenn:

- Die IGPU als Primary definiert ist
- Kein Intel Inject in Clover ausgewählt ist

Dann zeigt iBooks übrigens auch die Bücher korrekt an (sprich, der Transparenz-Bug ist behoben)

Vielleicht hat der Safari-Fehler die gleiche Ursache?

Aktuell läuft mein Rechner übrigens mit IGPU aktiviert, NVIDIA als Primary im BIOS sowie Intel Inject mit der connectorless-id 19120001 (Damit funzt auch Intel Quicksync bei mir). Aktuelle Webdriver 05f02 sind installiert mit GTX970 - keine Grafikfehler in Safari.

cheers

Beitrag von „sasch“ vom 24. April 2017, 16:47

Bei mir ebenfalls Grafikfehler - GTX 980 Ti mit der internen Grafik als secondary Grafik. Habe es wegen Airplay aktiviert.
In IBooks ebenfalls Fehler

Beitrag von „elmacci“ vom 24. April 2017, 17:15

[sasch](#): Und in Clover Intel Inject aktiviert? Mit welcher platform-id?

Beitrag von „derKleine“ vom 24. April 2017, 17:39

so ich habe das ganze nach [@elmacci](#) seiner Methode nachgestellt.

in iBooks die gleichen Pixelfehler

habe die interne Grafikeinheit jetzt auf primär gesetzt und die GTX läuft als zweite mit

Bei mir funktioniert das ganze ohne Intel Inject nicht (in Clover), hier muss bei mir die Option angewählt bleiben.

Als platform-id nutze ich die 0x0d220003 - wird bei mir zwar als unbekanntes Modell angezeigt, aber mit dem kompletten Speicher

Danke nochmal an [@elmacci](#)

Beitrag von „sasch“ vom 24. April 2017, 17:52

Ja Inject Intel ist angehackt und 0x19120001 als ID

Beitrag von „elmacci“ vom 24. April 2017, 18:04

[derKleine](#): Freut mich wenn es geholfen hat 😊 Wenn Du die IGPU als primär definiert hast ist

der Bootvorgang wahrscheinlich schwarz bei Dir? In dem Fall kannst Du mal probieren im BIOS bei Other OS auf Windows 8/10 zu stellen und CSM zu deaktivieren. Bei mir hat das Motherboard dann trotz der Tatsache, dass die iGPU als erste Grafik initialisiert wird, gecheckt dass da kein Monitor dranhängt und direkt das Bild auch beim Bootvorgang auf die GTX geschmissen.

[sasch](#): Hm, komisch. Hier nochmal die Einstellungen mit denen ich gerade problemlos arbeite:
BIOS:

- iGPU aktiviert
- PCIe als "Init Display First", sprich als erste Grafikkarte
- iGPU mit 96MB Preallocated beim ersten Eintrag und "Max" beim Zweiten.

Clover:

- Inject Intel aktiviert
- platform id 19120001
- FakeID bei IntelGFX auf 0x19128086 (wahrscheinlich nicht notwendig, ergibt aber die Bezeichnung HD530 in iStat und im DPCI Manager)

DSDT Fixes:

- GFX0 to iGPU
- HECI to IMEI
- HDAS to HDEF
- MEI to IMEI

KEXTE (nur die ggf. relevanten hier aufgeführt):

Lilu.kext

Shiki.kext

NVidiaGraphicsFixup.kext

--> Alternative Methode anstatt des AGDPfixes falls Du ein SMBIOS imac 15 oder 17 benutzt

Beitrag von „derKleine“ vom 24. April 2017, 18:37

[@elmacci](#)

der kurze Blindflug macht nichts 😊

Beitrag von „sasch“ vom 24. April 2017, 18:56

[@elmacci](#)

SMBios steht auf IMAC 17.1

Den Rest habe ich alles so bis auf die NVIDIAGraphicsFixup.Kext.

Für was ist das ??

Beitrag von „elmacci“ vom 24. April 2017, 19:28

Mit SMBIOS 17,1 hast Du sicherlich den AGDPFix angewendet damit Dein Bildschirm nicht schwarz bleibt sobald das Login Fenster lädt.

Dieser Fix ändert etwas an einer Systemdatei damit dieser Fehler mit dem schwarzen Bildschirm behoben wird.

Der Nachteil dieser Variante: Jedes Mal wenn Du macOS aktualisierst besteht die Gefahr, dass die originale Systemdatei wieder hergestellt wird.

Mit NVIDIAGraphicsFixup.kext (zusammen mit Lilu.kext) auf Deiner Efi-Partition ist der Fehler unabhängig von der Systemdatei behoben.

Eventuell behebt dieser Kext aber auch andere kleinere Probleme.

Genau weiß ich es leider nicht, dazu bin ich nicht tief genug in der Materie.

Ich kann Dir nur sagen wie es bei mir läuft (und offenbar auch bei derKleine).

Vielleicht hat noch jemand anders eine Idee?

Beitrag von „tagorsim“ vom 24. April 2017, 22:08

ich habe mal die intel Graphic im Bios deaktiviert damit sieht im Safari alles wieder so aus wie es aussehen sollte ebenso zunächst das GUI von iBooks

wenn ich versuche ein buch zu lesen wird allerdings nur ein transparentes Fenster da ich iBooks allerdings nicht benutze stört mich das nicht sonderlich

ein wenig offtopic aber ich will keinen extra thread aufmachen und das Problem sieht ähnlich aus

mpplayerx funktioniert nicht mehr

genauer gesagt startet das Programm wenn ich ein Video starten möchte aber es erscheint kein Fenster in dem das Video läuft und es kommt auch kein Ton

Wenn ich allerdings auf das Symbol im Dock klicke und alle Fenster auswähle werden alle Fenster angezeigt von versuchen ein Video abzuspielen mit wie es aussieht dem ersten Bild des Videos

Beitrag von „NoiseFreak“ vom 10. August 2017, 00:03

Ich habe das selbe Problem allerdings mit Ozmosis wie löse ich das Problem denn da?

Edit: ok erst lesen dann fragen 🙄 habe die interne deaktiviert und es läuft einwandfrei

PS: iBooks ist bei mir auch Transparent also wenn ich ein Buch lesen möchte, die GUI funktioniert einwandfrei

Lg

Beitrag von „elmacci“ vom 10. August 2017, 01:41

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=338501#post338501>

Der iBook Transparenz Bug wurde gefixt mittels einer Kext - sofern man eine Nvidia Grafikkarte und die Webdriver einsetzt.