

Erledigt

## Amd RX 580

### Beitrag von „aalbani“ vom 24. April 2017, 18:30

Hallo,  
läuft die rx580 auf einem Hack vernünftig?  
Wenn ja was muss ich tun?

---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. April 2017, 19:10

Soweit ich weiß ist sie nur eine überarbeitete RX480, weshalb sie eigentlich genau gleich laufen sollte. Dazu haben wir schon einige Themen hier 😊

Ich verweise gern hier drauf: [AMD RX 490 und RX 480](#)

---

### Beitrag von „aalbani“ vom 24. April 2017, 19:33

Danke für den Link [@Fredde2209](#).  
Also kann ich davon ausgehen, dass die Karte läuft.  
Hab sie mir nämlich gerade bestellt.

---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. April 2017, 19:42

Das hab ich nicht gesagt, aber ich gehe davon aus. Aber wenn ich jetzt eine kaufen würde, würde ich ja lieber eine GTX 1060 nehmen. Die Treiber sind neu raus und deuten (dank der Dringlichkeit mit der sie jetzt kamen) darauf hin, dass es noch einen neuen modularen macPro geben wird. Somit wird es wohl noch einige Jahre webtreiber geben und die GTX Karten sind wieder super für os x geeignet. Gut, je nachdem was du machst wäre eine AMD natürlich

besser aber wenn es nicht unbedingt sein muss würde ich jetzt auch lieber dahin greifen. Aber du kannst es ja probieren und zur not wieder zurück schicken. Ich glaube du bist der 1. mit einer rx500 er Karte hier 😊

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 24. April 2017, 19:45**

Ja ich werde es mit RX580 probieren...

Bei Nvidia käme mir blos eine GTX 1080ti ins Haus, die ist mir aber zu teuer.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 26. April 2017, 11:57**

Die RX 580 wird erkannt RX 480 mit 7 mb, was kann ich noch tun, damit die richtig erkannt wird?

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 26. April 2017, 12:17**

Initial Grafik -> IGP

Im Baffin-Teil der X4100/X4000 die ID einfügen.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 26. April 2017, 12:28**

Welches Baffin Teil und welche ID?

Ich hab jetzt in AMD9510... Kext die 0x67DF1002 eingetragen und der PC stürzt im Ladebildschirm ab.

---

## Beitrag von „ralf.“ vom 26. April 2017, 12:39

[Zitat von aalbani](#)

Ich hab jetzt in AMD9510... Kext die 0x67DF1002 eingetragen

Dieser Kext ist nicht so wichtig.

AMD4000.kext oder AMD4100.kext, je nach Sierra Version. Die ID eintragen, wo Baffin steht.

EDIT die RX580 hat die gleiche ID 0x67DF1002, wie der Vorgänger.

<https://www.techpowerup.com/vg...apphire-rx580-8192-170320>

---

## Beitrag von „aalbani“ vom 26. April 2017, 12:42

Ja gut, aber jetzt komm ich nicht mehr ins System, da er beim Laden abstürzt.

Was kann ich tun?

---

## Beitrag von „ralf.“ vom 26. April 2017, 12:44

Graka ausbauen oder Monitor an IGP

---

## Beitrag von „aalbani“ vom 26. April 2017, 13:19

Ich habe die ID in den AMD4100.kext eingetragt, jetzt wird mir "Display 7 mb" angezeigt.

---

## Beitrag von „Wolfe“ vom 26. April 2017, 13:42

Ich fände einen Benchmark mit der rx580 interessant.

---

### **Beitrag von „aalbani“ vom 26. April 2017, 14:03**

Ja schön wärs..

Wenn die Karte laufen würde, aber Momentan wird sie als "Display 7 mb" angezeigt.

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 26. April 2017, 14:16**

[Zitat von Wolfe](#)

Ich fände einen Benchmark mit der rx580 interessant.

Ist eine RX 480 + maximal 5% mehr Leistung.

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 26. April 2017, 14:43**

Ich hab dir ja einen link geschickt, ganz am Anfang... Das schmeißt du ins terminal. Geh dann ins BIOS, schalte die igpu an und setze sie auf primär(!!!). Dann startest du über die igp und macOS initialisiert dann die rx580 von ganz allein. Dann musst du nur den Eingang wechseln.

---

### **Beitrag von „nomono“ vom 4. Juli 2017, 13:39**

Schaue hier:

<https://www.theitsage.com/inst...-rx-480-gpu-macos-sierra/>

Booten solltest Du mit dem Kabel an der internen Grafikkarte, wenn gebootet, dann Kabel umstecken auf RX. Ist zwar nicht sehr elegant aber bisher die einzige Möglichkeit bei mir die RX 480 zu nutzen. Mit dem Link oben wird sie auch in Sierra 10.12.5 unterstützt. Angezeigt wird sie im "Über diesen Mac" als R9 xxx 8blaGB! -aber wie gesagt, Booten mit der internen GraKa.

Sonst User: MorkvomOrks Tutorial Powercolor RX 480, habe ich aber auch nicht ausprobiert, bin froh dass sie läuft 😊  
Viel Glück

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 4. Juli 2017, 13:42**

[@nomono](#)

Oder man Arbeitet mit einem HDMI Switsch oder so. Dann ist es nur noch ein Knöpfchen drücken.

Wenn es den nicht anders geht.

---

### **Beitrag von „nomono“ vom 4. Juli 2017, 13:53**

Ich habe bisher nur DVI in gebrauch, muss ich bei Zeiten mal ausprobieren. Danke für den Tipp.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 4. Juli 2017, 13:56**

Sowas hier ? DU brauchst ja dann 2 In und 1 Out wenn ich das richtig verstanden habe

<https://www.amazon.de/Goobay-A...rds=dvi+switch+2+in+1+out>

---

### Beitrag von „nomono“ vom 4. Juli 2017, 14:18

Ja so etwas, aber ich habe noch ein paar HDMI Kabel rumliegen, da gibt es wahrscheinlich günstigere Switches für. Hast Du eine Empfehlung für ein Mauspad für Magic Mouse und Bluetooth Mouse? Mein olles Gummipad macht schlapp. -oder muss ich ein Mousepad Thread aufmachen? 😊

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 4. Juli 2017, 14:22

Ich selbst habe eins von Sharakoon

<https://www.amazon.de/s/ref=nb...%2C212&crd=11TMJ3MKFSDW2>

---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 4. Juli 2017, 15:08

Ich würde dir ja zu einem glorios PC gaming Race raten aber ich weiß nicht, ob du deine Magic Mouse auf weißem Hintergrund wieder findest 😄

---

### Beitrag von „nomono“ vom 7. Juli 2017, 19:55

Ja, habe aufgrund von weißen Mousepads schon 5 Mäuse verloren.



---

### Beitrag von „Sascha\_77“ vom 7. Juli 2017, 20:12

Hol dir sowas und du hast jahrelang Freude dran.

<https://www.amazon.de/SteelSer...0mm-schwarz/dp/B000UEZ36W>

Selbst Waschmaschine hält das aus. Habe meins so 4-5 Jahre und ist fast noch wie neu. An der Stelle wo der Handballen liegt ist kein Anzeichen von Abnutzung zu erkennen.

---

## Beitrag von „Leo Duke“ vom 27. August 2017, 14:02

[@aalbani](#)

Hi,

ja, die Radeon RX580 läuft auf einem Hack unter 10.12.6 und 10.13 vernünftig, sogar sehr vernünftig 👍

Es betrifft zumindest meine SAPPHIRE AMD Radeon RX580 Nitro+ 8GB 😊

Und was muss man tun ? - es gibt verschiedene settings z.B.:

1. Es funzt ohne alles mit iGPU als primär /läuft als R9 xxx unter 10.12.6 /
2. Es geht mit FB Dayman und Fake-ID 0x67DF1002 /läuft als RX480/
3. Es läuft mit lilu + whatevergreen in EFI/Clover/kexts/12.0 und auch in other Ordner /wird als Radeon Pro 580 8192 MB/
4. Es läuft auch mit lilu + whatevergreen in S/L/E

Man kann auch sehen, daß die Karte unter Win10 Pro flotter ist als unter macOS, das ist aber allgemein bekannt /s.Fotos/.

Auch mit einem besseren MoBo ist die Karte schneller, was wir auch wissen.

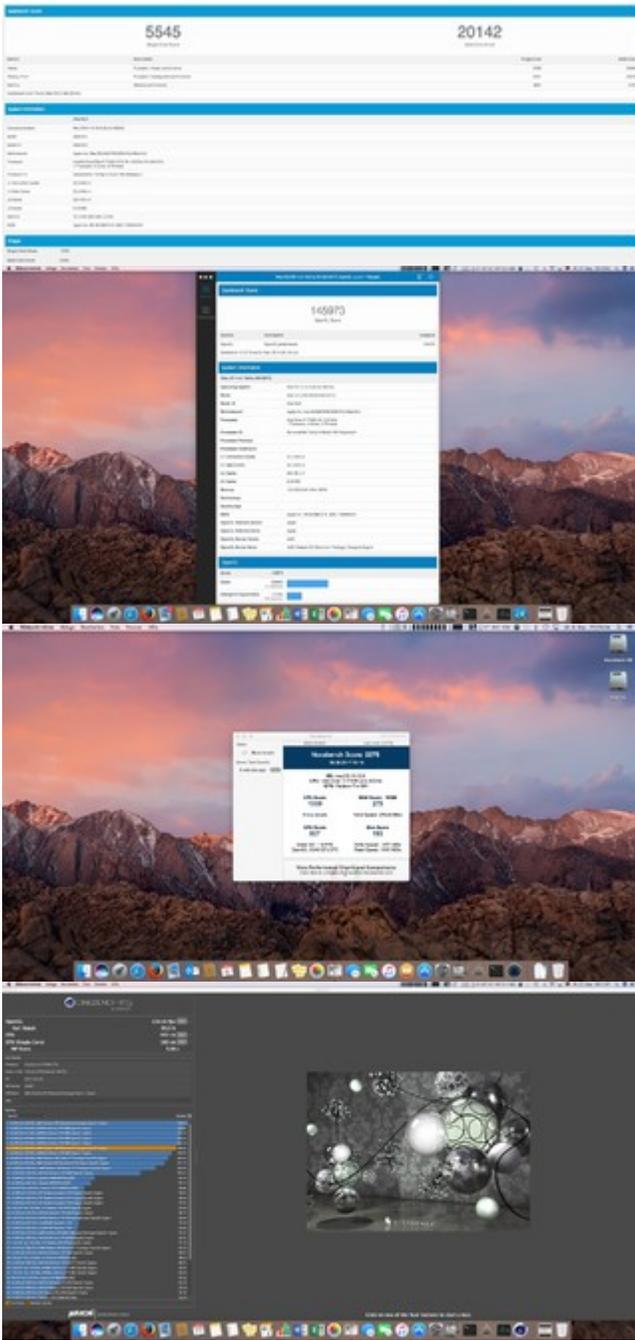
Cinebench R15 OpenGL score mit Mini-ATX MoBo GigabyteZ170N-WiFi beträgt 130,13 Fps

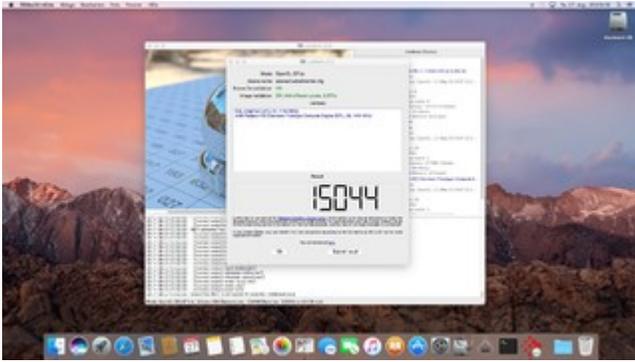
und es ist leider schlechter 🙄 als mit NVGA Nvidia GTX 980 und Asus Z170 Sabertooth Mark I

Selbstverständlich testete ich die RX580 zusätzlich auch mit meinem Asus Z170 Sabertooth Mark I

und OpenGL Ergebnis in Cinebench R15 ist mit 139,25 das beste 👍







---

### Beitrag von „silenthunter“ vom 5. November 2017, 11:22

Kann ich bestätigen, läuft 1A.

Die RX 460 rausgezogen und die 580 rein, lila und whatevergreen machen ihre Arbeit gut 😊

und so läuft COD WWII natürlich total flüssig@1080p

---

### Beitrag von „Fredde2209“ vom 5. November 2017, 11:42

Wie sieht es bei dir mit metal 2 aus?

---

### Beitrag von „Altemirabelle“ vom 5. November 2017, 11:46

Wenn es um die Lautstärke geht ist die SAPPHIRE NITRO die erste Wahl.  
Und somit auch mein Favorit den Nachfolger meiner GTX 960 zu werden.

---

### Beitrag von „silenthunter“ vom 5. November 2017, 12:50

Also ich habe die GigabyteVersion, mit Gigabyte Mainboard läuft alles sauber, das Bios ist auch sauber und nicht speziell.  
Gabs bei CaseKing für 289,- Euro, da musste ich zugreifen.

---

### **Beitrag von „Leo Duke“ vom 5. November 2017, 14:06**

So wie ich im Netz sah, gehe ich davon aus, daß die Unterschiede zwischen den AMD Radeon RX580 Modellen eher klein sind, obwohl wenn es um die Lautheit der Karten geht und man z.B. das Foto von Altemirabelle sieht... 😬

---

### **Beitrag von „Fredde2209“ vom 5. November 2017, 14:39**

Also ich höre meine Karte gar nicht. Auf Vollast ist sie rauszuhören, aber bis die Lüfter erstmal voll aufdrehen muss schon einiges geschehen 😊

---

### **Beitrag von „Leo Duke“ vom 5. November 2017, 14:52**

[Zitat von Fredde2209](#)

Also ich höre meine Karte gar nicht.

... und ich meine, schon. Die schreit die ganze Zeit:

Leooo, könntest Du mich letztendlich wie eine Hurre ausnutzen und vllt. mt mir ein Spiel spielen ???!!! - und nicht nur dein sch...ß Office Kramm ?

---

## Beitrag von „silenthunter“ vom 5. November 2017, 22:48

Meine Karte in 2D unhörbar, aber in 3D uiuiui Tiffy

---

## Beitrag von „Leo Duke“ vom 5. November 2017, 23:29

[Zitat von silenthunter](#)

Meine Karte in 2D unhörbar, aber in 3D uiuiui Tiffy

... deswegen bevorzuge ich Sapphire für AMDs und NVGA für Nvidias 👍

---

## Beitrag von „Dr.Stein“ vom 6. November 2017, 04:45

Meine ist auch von Sapphire und da ist alles TOP 😊

---

## Beitrag von „Leo Duke“ vom 6. November 2017, 08:21

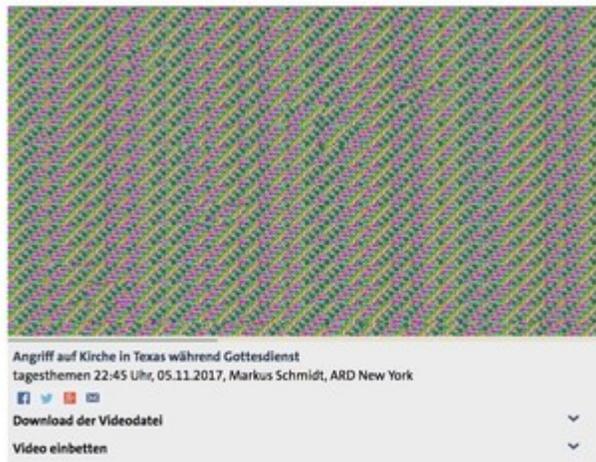
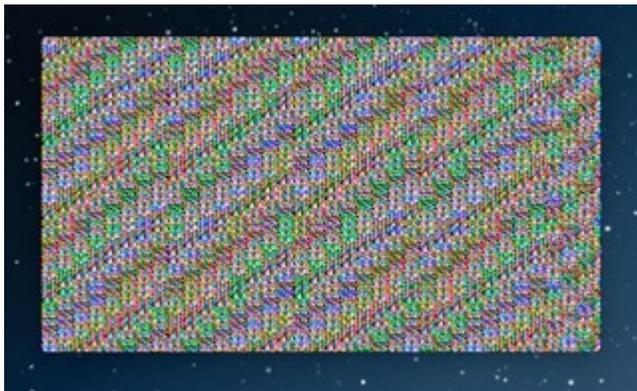
[@Dr.Stein](#)

Konntest Du nicht schlaffen ? 🤔

Moin-moin,

obwohl ich mit der RX580 keine Probs hatte, neulich nach dem neusten Sicherheitsupdate 10.12.6 (16G1036) kann ich die Hochauflösenden Videos nicht mehr abspielen 😡  
Egal, ob es eine Datei auf dem Rechner oder im Netz ist (news, iTunes), das Ergebnis sieht

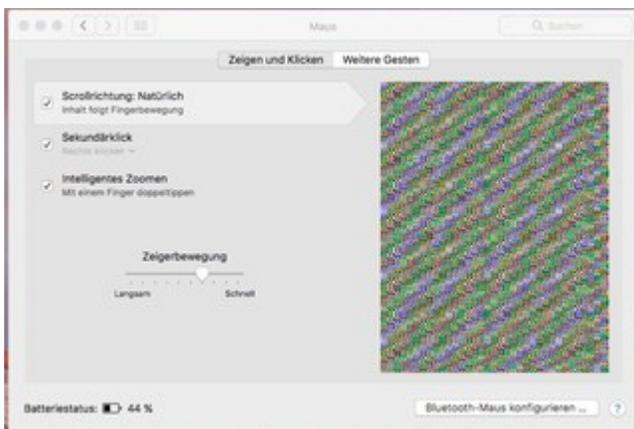
folgendermassen aus:



... das selbe mit der mittleren Qualität



Und sogar die Maus Einstellungsvideos streiken 🙄



Kann jemand helfen ?

Wie schon gesagt, wenn ich auf die SD Qualität umschalte, ist alles ok, nur die HD macht Erger 🙄

---

**Beitrag von „silenthunter“ vom 6. November 2017, 22:57**

läuft alles in 1080, egal welches Video

wie teste ich METAL 2?

---

### **Beitrag von „Leo Duke“ vom 13. November 2017, 10:34**

[@silenthunter](#)

Wie hast Du deine Graka angebunden:

1. Lili + Whatevergreen ?

oder

2. ATI + Dayman als Framebuffer + 67DF1002 Fake ID ?

---

### **Beitrag von „silenthunter“ vom 13. November 2017, 20:08**

mit Lili und Whatevergreen, läuft wie geschmiert 😊

---

### **Beitrag von „Leo Duke“ vom 14. November 2017, 00:36**

... bei mir leider nicht 🙄

Und wo hast Du die Kexte installiert ?

In:

- EFI/CLOVER/kexts/10.12

- EFI/CLOVER/kexts/Other

- /L/E

oder

- /S/L/E

Ich habe mittlerweile schon alle Varianten ausprobiert und konnte feststellen, daß das Prob entsteht erst nach dem sleep/wake 😞

Auch der Sound verschwindet aus dem hinteren Ausgang, ist aber weiterhin an dem Kopfhörer vorderen Ausgang vorhanden.

Hätte da evtl. jemand eine Idee, woran es liegen könnte ?

Sind die Lilu+Green kexts für mein Z170N-WiFi+RX580 doch nicht optimal ?

---

### **Beitrag von „silenthunter“ vom 14. November 2017, 11:18**

S/L/E

meine derzeitige Installation ist leider ne Multibeast-Kiste \*wegduck\* aber es läuft alles sauber und stabil, auch Wake und sleep, was brauch ich mehr 😊

---

### **Beitrag von „Leo Duke“ vom 14. November 2017, 11:40**

... ja, ok. Dann reden wir über zwei etwas anderen Verfahren.

Bin seit dem MacPro3,1 ein überzeugter Vanilla-Installation Fan 👍  
und hatte bis dato mit solchen Sachen wie iCloud, iMessage, FaceTime, WLAN/BT & Co. nie Probleme.

Die gleiche Kiste aber mit EVGA Nvidia GTX980 und Webdriver hat dieses Prob nicht, nur mit der neuen RX580 und Lilu+Green 😞

Mit:

1. Inject ATI
2. FB Dayman
3. Fake-ID: 67DF1002
4. FixDisplay

und somit mit den originalen macOS Kexten gibt es das Prob nicht, aber ich habe nicht unbedingt die Lust immer die iGPU als main Graka zu benutzen und auf das Apple Logo zu verzichten 😊

---

## Beitrag von „Smallersen“ vom 19. November 2017, 19:54

Hallo,

meine neue Asus Dual RX 580 läuft super nur mit der Einstellung RadeonDeInit "Yes". Das Einzige ist der Stromverbrauch.

Die RX 580 verbraucht im Idle ca. 30 Watt (!) mehr als eine NVIDIA 1060, die ich testweise eingesetzt hatte. Das sollten maximal 10 Watt mehr sein.

Kann man den Stromverbrauch optimieren, z.B. durch eine SSDT? Mit Pike R. Alpha's Skript habe ich eine neue SSDT erstellt, das beeinflusst vermutlich nur Prozessor und Speicher.

Die Karte wird als AMD R9 xxx erkannt, vielleicht liegt es daran.

Eine funktionierende SSDT für die RX 580 habe ich noch nicht gefunden. Würde das zusammen mit dem RadeonDeInit oder Whatevergreen oder nur mit dem SSDT funktionieren, braucht man dann noch Patches usw.?

Das ist ja alles sehr frisch und alles in Veränderung momentan, mit OS X 13.2 kann sich alles wieder ändern. Vielleicht hat ja jemand aktuell eine Idee.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 24. November 2017, 22:26**

Alles in allem macht RadeonDeInit und die SSDT Variante von Mieke exakt das gleiche sprich sie deinitialisieren die Karte damit macOS den Treiber korrekt laden kann. Im Kern macht auch WhateverGreen nicht so viel mehr der einzige Unterschied zu den anderen beiden Lösungen ist das WhateverGreen passend zur Device und Vendor ID noch die passenden Properties zur Karte injected (aus dem R9 XXX wird dann die korrekte Bezeichnung) und bei Karten bei denen nachweislich die die DeviceID noch in den jeweils zuständigen Kexte eingebracht werden muss passiert auch das. Mit dem PowerManagement der Karte hat das aber wenig bis nix zu tun 😄

Das PowerManagement für die GPU regelt der jeweilige Treiber (hier werden die PowerManagement Fähigkeiten definiert) und die AppleGraphicsPowerManagement.kext ob und in wie weit man hier noch optimierend eingreifen kann weiß ich allerdings nicht.

---

### **Beitrag von „Smallersen“ vom 25. November 2017, 18:19**

Hm - AppleGraphicsPowerManagement.kext ist aktiv.

Ich habe noch etwas weiter geforscht: Wenn man nur einen Monitor im DVI stecken hat, braucht das System ca. 90 Watt, also die RX 580 alleine ca. 10 Watt, super. Mit einer zweiten Karte in einem der Display-Ports geht der Verbrauch auf 114 Watt. Leider hat mein NEC keinen HDMI Anschluss, so dass ich nicht testen kann ob das ein Display-Port Problem ist. Ca. 25 Watt Mehrverbrauch der Karte für einen zweiten Monitor ist jedenfalls viel.

RadeonDeInit oder Whatevergreen nehmen sich nichts im Verbrauch - habe ich getestet. Ein spezielles SSDT für die 580 als dritte Variante habe ich noch nicht mit zwei Monitoren ans Laufen gebracht.

Könnte irgendwas eine Anpassung vom Framebuffer irgendwas ändern? Hab ich mich noch nicht mit beschäftigt, soll ja eigentlich automatisch richtig zugeordnet werden mit RadeonDeInit.

---

## Beitrag von „mitchde“ vom 25. November 2017, 20:09

"**AppleGraphicsPowerManagement.kext ist aktiv.**" - zuständig für die iGPU und GFX.

Yep, aber das bedeutet erstmal gar nix wenn die bei kextstat als geladen und im IOREG bei GFX auftaucht.

Man kann einen key **LogControl** einfügen und auf **1** setzen. (Dieser Key kommt bei einigen MacModellen schon vor, aber immer auf 0 gesetzt - sprich aus)

Was macht der wenn = 1?

Dann sieht man in der Konsole Ausgaben mit AGPM .... wenn sich der Powerstate ändert (bzw. durch AGPM geändert wird). Also hoch und runter geschaltet wird (State 0 = schnellster, State x langsamster).

Bei meiner vorigen Nvidia konnte man das dann gut sehen - natürlich für Dauerbetrieb wieder auf 0, aus setzen, da der Log etwas Performnce kostet.

Bei meiner **RX 460** kommen aber trotz LogControl = 1 keinerlei AGPM log in der Konsole, sprich der ist zwar geladen wird aber nie aktiv bzw. macht gaaar nix. Aber wohl damit auch nix falsch - Man muss das positiv sehen! 😊

Screenshoot wo dieser LogControl hin muss:

# Mac-F002E91DD03F8A4	Dictionary	↳ 6 Schlüsse/Wert-Paare
Mac-F002E91DD03F8A4	Dictionary	↳ 6 Schlüsse/Wert-Paare
AGPM	Dictionary	↳ 5 Schlüsse/Wert-Paare
AGPMEnabled	Zahl	↳ 1
Heuristic	Dictionary	↳ 1 Schlüsse/Wert-Paare
control-id	Zahl	↳ 17
max-power-state	Zahl	↳ 15
min-power-state	Zahl	↳ 0
iGPU	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
LogControl	Zahl	↳ 1
Vendor10deDevice0fe0	Dictionary	↳ 4 Schlüsse/Wert-Paare
Vendor10deDevice11a2	Dictionary	↳ 4 Schlüsse/Wert-Paare
Vendor10deDevice11a3	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
Mac-FE5E9870D7BA81A	Dictionary	↳ 1 Schlüsse/Wert-Paare
MacBook5,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
MacBook5,2	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
MacBook8,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
MacBook7,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
MacBookAir2,1	Dictionary	↳ 2 Schlüsse/Wert-Paare
iGPU	Dictionary	↳ 4 Schlüsse/Wert-Paare
LogControl	Zahl	↳ 0
MacBookAir4,1	Dictionary	↳ 1 Schlüsse/Wert-Paare

Das zweite Bild zeigt AGPM mit LogControl = 1 auf meiner **vorigen Nvidia** - damit ihr seht wie das in der Konsole dann aussieht.

---

## Beitrag von „silenthunter“ vom 25. November 2017, 23:34

Mit Higher Sierra konnte ich beim ersten mal booten nach der Installation gar nichts sehen, Bildschirm schwarz, dann noch mal gestartet mit bootargs: -v -x nv\_disable=1 danach direkt die KEXTE rein und "feddisch"

mit lilu und whatevergreen sieht es so aus:

---

## Beitrag von „Smallersen“ vom 26. November 2017, 14:12

[Zitat von mitchde](#)

"**AppleGraphicsPowerManagement.kext ist aktiv.**" - zuständig für die iGPU und GFX.

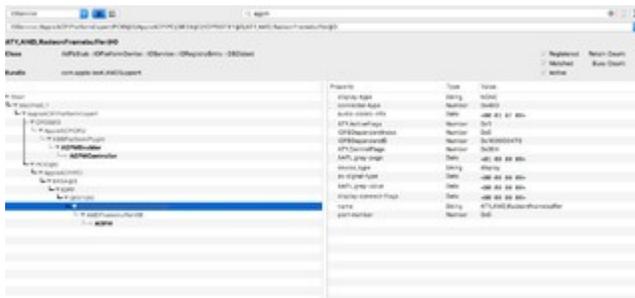
Yep, aber das bedeutet erstmal gar nix wenn die bei kextstat als geladen und im IOREG bei GFX auftaucht.

Man kann einen key **LogControl** einfügen und auf **1** setzen. (Dieser Key kommt bei einigen MacModellen schon vor, aber immer auf 0 gesetzt - sprich aus)

Hi mitchde,

wow - das ist interessant. Ich habe bei meiner Hardware Mac-F60DEB81FF30ACF6 die LogControl eingesetzt, auch nichts in der Konsole - wenn ich nichts falsch gemacht habe.

Im IORREG sieht AGPM so aus, unter Framebuffer eingerückt:



Dort steht im Framebuffer-Eintrag: Display:NONE. Kann das Problem irgendwas mit dem Frambuffer zu tun haben, muss das eine andere Definition sein? Ich habe keine Ahnung von der Materie, aber vielleicht fällt ja einem Spezialisten ein wie man das Powermanagement für AMD Karten ans Laufen bringt. Sollte doch möglich sein, oder?

---

## Beitrag von „mitchde“ vom 26. November 2017, 15:11

Also bei mir steht das Display Type : **LCD** , was auch stimmt. LCD Moni am DVI Ausgang. Mag sein dass das je nach Anschluss (HDMI, DPI,..) anders ist bzw. der angeschlossene Moni Type nicht erkannt wird. Aber egal, Hautsache geht, oder?

Bei deinem SMBIOS typ siehst ja so aus:

AGPM wird GFX1 bei nur nutzen (da in der DSDT GFX1 vorhanden ist. Bei mir ist GFX0 (weil so in der DSDT).

LogControl Zahl 1 ist auf der gleichen Ebene wie GFX1 / GFX2 hinzuzufügen, also nicht eingerückt unter GFX1/2 😊

Doch, wie gesagt bei mir scheint AGPM zwar wie bei dir geladen zu werden aber nix in der Console sichtbar.

Was sein kann ist, dass AGPM bei den neuen AMDs etwas anders geht und die Arbeit dazu mehr im AMD Treiber stattfindet und AGPM nur zum Einstellen der Werte dient = somit auch kein Log in der Console.

Nur eins ist sicher:

Der benutzte SMBIOS Mac muss für AMD GPU schon passenden GFX0 (oder 1) drin haben sonst wirds nix. Nur iGPU oder nur Nvidia GPU wird den AMD AGPM nicht machen.

Insofern wird man, falls man ein Mac Modell ohne AMD (das sind die die GFX0/1 haben und dann mit **AGDCEnabled** beginnen.

Hat man so einen GFX0 / 1 AMD AGPM Eintrag (in der .plist seines Mac Modells) so wäre noch anzumerken,

dass natürlich der Wert GFX0 (GFX1) dort auch in der IOREG vorhanden sein muss. AGPM nimmt immer das passende zur IOREG - findet es zum kein GFX1 (weil in der IOREG GFX0 ist) wird AGPM nicht arbeiten können.

Anders rum gehts natürlich. Es ist viel einfacher diesen Wert in der config.plist an seine IOREG anzupassen als umgekehrt. Hat man IOREG GFX0 und in der AGPM steht GFX1, ändert man einfach die AGPM GFX1 in GFX0 um.

Man kann AGPM auch deaktivieren, wenn man statt GFX0 (wie IOREG) GFXX nimmt. Dann "übersieht" AGPM die GFX0 GPU.

PS: Dein (**F60**... und mein (**FC**...) Mac Modell mal ausgeklappt. Man sieht wo die LogControl hin kommt. Und es gibt, wie schon bei Nvidias unterschiedliche control-ids. Die bestimmen auch mit ob AGPM läuft. Sehe gerade es gibt 16 und 17.

Zu Nvidia Zeiten musste man diese ID teilweise auch mal ändern damit AGPM rennt.

---

**Beitrag von „Smallersen“ vom 26. November 2017, 17:57**



Nun ich denke der AGPM taucht in der IOREG nur einmal auf, auch wenn man mehrere Monis (an weiter Framebuffer ) angeschlossen hat. Macht auch Sinn, da das Powermanagement ja für die eine GPU gemacht wird und nicht für die Monis 😊

Mit AGDCEnabled beginnen, meint was das Bild rechts bei meinem Post vorher zeigt. Nach GFX. kommt als erstes AGDCEnabled in der .plist . Bei GFX Einträgen für Nvidia GPUs oder ältere AMDs ist das anders, da kommen völlig andere Einträge.

Damit beschreibe ich die Sache, dass je nach verwendetem Mac Modell in der SMBIOS zwar die CPU gut passt aber nicht unbedingt die GPU (und iGPU) welche vom AGPM bedient wird. Somit kann man, muss man aber nicht 😊 - weil es unklar ist ob AGPM überhaupt aktiv arbeitet.

Früher was das so und ich vermute das gilt auch heute noch, dasss die GPUs zB. keinesfalls Amok laufen wenn AGPM nicht funktioniert. Das regelt die GPU dann allein in deren BIOS je nach Last.

Bei meiner GPU merke ich keinen Unterschied ob ich AGPM "aktiv" habe, sprich passende GFX0 plus passende Werge für neuere AMDs habe oder AGPM deaktiviere indem ich in AGPM GFX0 in GFX1 umbenenne und somit keine AGPM Werte eingestellt werden (wie immer auch AGPM mit den Treibern zusammen arbeitet).

Solange man das im laufenden Betrieb nicht per RadeonMonitor.kext auch nachsehen kann ist leider alles akademisch 😊 Slice (insanely mac) arbeitet wohl an einem neueren RadeonMonitor.kext für neuere AMDs. Aktuelle machen wohl KP oder andere massive Probleme.

---

## Beitrag von „Smallersen“ vom 26. November 2017, 23:58

AGP enabled steht bei Mac-F60DEB81FF30ACF6 auch sowohl in GFX1 als auch GFX2. Das mit dem Framebuffer hab ich immer noch nicht kapiert, ob der in dem Zusammenhang nicht eine Rolle spielen kann.

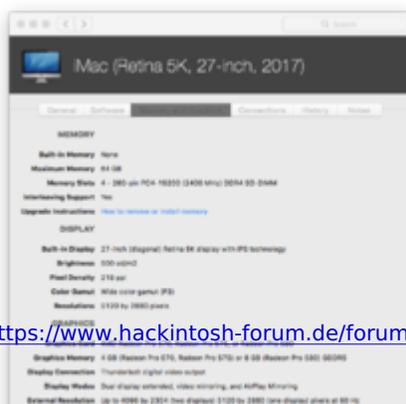
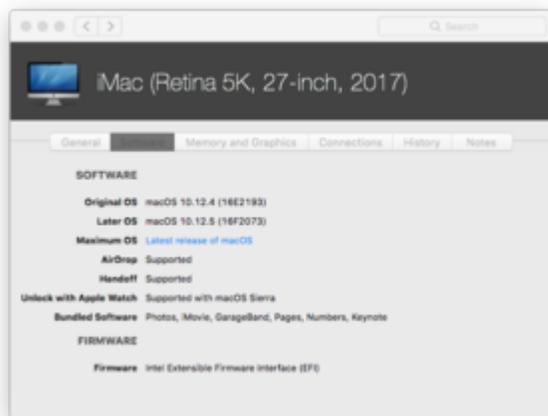
Ansonsten habe ich gerade gelesen, dass der neue iMac wohl eine 580ger Karte haben soll. Keine Ahnung, ob das die Situation verbessert, ist aber bestimmt nicht ungünstig bei den nächsten System Updates.

---

## Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. November 2017, 01:37

Da sind wir aber wieder bei den üblichen Apple-Spielchen: spezielle Ausgänge, incl. fest eingebautem Display sorgen halt dann doch dafür, das die entsprechende Karte bei und NICHT oOB läuft. Kleiner Lichtblick am Rande: auch in [Apples Developer-Box](#) für Metal & 3D unter High Sierra steckt eine (Sapphire) AMD RX 580 in einer kleinen Sonnet-Thunderbolt-Box. Da liegen zwar auch Extra-Treiber für Sierra bei, aber unter High Sierra läuft die Kiste als Anhang an ein MacBook Pro von Anfang an.

Der aktuelle iMac hat die RX 580 als Option, bei so etwas ist die kostenlose App MacTracker immer eine ganz gute Quelle:





---

### Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 08:44

Einfach nach der Basis Installation auf 10.13 vor dem ersten LogInScren direkt mal bootargs: -v -x nv\_disable=1 booten, danach username und Passwort und co. setzen, direkt danach kextutility mit whatevergreen und lila befüttern und nachm Neustart läuft alles super, oder?

---

### Beitrag von „Smallersen“ vom 27. November 2017, 08:55

Mich stören halt noch die 35 Watt Stromverbrauch der Karte in Idle mit zwei Monitoren. Lt. Spezifikationen sollten das z.B. unter Windows 12 Watt sein. Eine NVIDIA 1060 verbraucht jedenfalls 25 Watt weniger in meinem System. Ansonsten läuft die RX 580 gut.

---

### Beitrag von „silenthunter“ vom 27. November 2017, 08:58

ahh, alles klar 😊 bei mir fährt er eh nach 15 Minuten in den Standby, naja Mac OS verbraucht da eh etwas mehr.

## Beitrag von „Smallersen“ vom 27. November 2017, 10:49

Idle ist im Prinzip sofort, wenn man die Maus nicht bewegt oder gerade nichts gerechnet wird - also ständig.

Ich habe momentan einen Strommesser am Computer. Bei Inaktivität rauscht der Verbrauch bei mir in ein paar Sekunden auf ca. 112 Watt runter - beim 3D Rendern können das schon mal 350 Watt sein - Speedsteps funktionieren also super. Bei der NVIDIA 1060 ging der Verbrauch da aber auf 88 Watt. Eigentlich soll die RX 580 nur 4 Watt mehr verbrauchen in Idle. Ob Apple so schlecht optimiert?

---

## Beitrag von „mitchde“ vom 27. November 2017, 14:36

### Zitat von Smallersen

Mich stören halt noch die 35 Watt Stromverbrauch der Karte in Idle mit zwei Monitoren. Lt. Spezifikationen sollten das z.B. unter Windows 12 Watt sein. Eine NVIDIA 1060 verbraucht jedenfalls 25 Watt weniger in meinem System. Ansonsten läuft die RX 580 gut.

Glaube bei den GPU Tests der Zeitschrift CT waren das bei den Highend AMDs auch unter Windows deutlich mehr als 12 Watt bei 2 Moni+!!! Insofern ist halt so dass AMD, egal ob Win oder OS X, sowohl im Idle als auch Load Mode mehr bzw.- deutlich mehr Watt zieht als die Pascal GPUs. Bei der VEGA hatte man sich ja dahingehend Besserung erhofft aber ... glaube die müssen erst den Chip in nächster Generation etwas schrumpfen (weniger nm) .

---

## Beitrag von „Smallersen“ vom 28. November 2017, 14:54

Merkwürdigerweise braucht die Karte mit einem Monitor nur um die 10 Watt - egal ob DVI, DP oder HDMI. Mit zwei Monitoren braucht sie ca 34 Watt, egal in welcher Kombination der Ausgänge, hab alles getestet.

Dazu kommt, dass sogar "tote" angeschlossene Kabel diesen höheren Stromverbrauch verursachen. Mit nur einem Monitor sowohl in DVI als auch in DP oder HDMI gesteckt geht der Stromverbrauch auch auf 34 Watt - der Monitor kann aber natürlich nur einen Eingang anzeigen. Die Grafikkarte hat also an dem zweiten Kabel nichts zu tun und braucht trotzdem mehr als 3x soviel Strom wie nur mit einem Kabel.

Mich würde interessieren ob jemand anderes ähnliches bei seiner RX 580 beobachten kann.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 28. November 2017, 15:39**

Interessant an der Stelle wäre wirklich mal ein Kreuzteste mit anderen Systemen um einen Vergleichswert zu haben. Typischerweise bietet sich hier einmal Windows und einmal Linux als Referenz an. Sollte sich abzeichnen das die Karte unter den anderen Systemen mit 2 Monitoren oder auch nur 2 belegten Ports einen höheren Verbrauch hat dann ist es tatsächlich ein Designproblem mit der Polaris Architektur sollte die Karte sich unter den anderen Systemen unauffällig verhalten ist es ein macOS Problem. Das der grundsätzliche Verbrauch schwankt von OS zu OS lässt sich dann noch mit der unterschiedlichen Treiberarchitektur begründen aber wenn bei allen der Idle Wert signifikant höher ist wenn mehr als ein Port aktiv ist dann ist das etwas das sich auf der Software Ebene von uns nicht optimieren lässt.

Ich habe gerade in den weiten des Internets folgendes Statement dazu gefunden:

#### Zitat

...stecken zwei Monitore dran, verbraucht die RX 480 (dürfte auf alle RX übertragbar sein da selbe Architektur) nur rund 1 Watt mehr als mit einem. Aber nur dann, wenn beides höchstens 1920x1200er-Displays sind. Hat eines der Displays eine höhere Auflösung, springt die Leistungsaufnahme der Karte auf rund 40 Watt, mit jedem zusätzlichen Display kommt dann ein Watt hinzu.

Sollte das auch bei Dir zutreffen dann wäre die Erklärung schon gefunden.

## Beitrag von „Smallersen“ vom 28. November 2017, 18:14

Hi griven,

vielen Dank - das ist tatsächlich die Erklärung, wenn auch keine gute. Meine Monitore haben 2560 und 1920 Pixel.

Das ist dann wirklich ein Problem der Architektur der Karte, wobei es pervers ist das ein 1920er Monitor einzeln genauso viel verbraucht wie ein 2560er Monitor, in der Kombination dann aber das mehr als 3fache.

Jedenfalls brauche ich nicht weiter zu suchen - dass Apple dieses Problem treibermäßig löst oder verbessert ist nicht zu erwarten. Da bräuchte es ein vielleicht ein Firmwareupdate der Karte.

Ich habe andere Testberichte über die RX 580 gefunden, das Problem ist dort nicht behoben. Das ist ein wirklich krasser Designfehler!

---

## Beitrag von „mitchde“ vom 28. November 2017, 22:04

Gibts massig (Windows) und zwar schon länger:

*Ich hab zwar einen I7 2600k 8gb ddr3 ram 2 festplatten (1tb & 2tb) eine **AMD 6970** ein dvd laufwerk und 4 gehäuselüfter sowie ein coolermaster 500w netzteil. Ich habe **mein TV zusätzlich** an den Pc angeschlossen und schaue ab und zu mal Videos da drüber.*

*Allerdings dachte ich wenn der Fernseher aus ist, fließt kein Strom durch den Anschluss. Aber Pustekuchen:**140w im Idle***

*Danach bin ich hin gegangen und habe einfach mal in den Einstellungen den 2. Monitor deaktiviert und schon kam ich auf **95w**. Dachte nicht das das so ein Unterschied ist. Klar wenn der Fernseher an ist, dann hätt ich das verstehen können aber so ist doch heftig.*

Hat soviel ich weiß damit zu tun, dass die GPU im Multimonitor Betrieb nicht mehr in den

langsamsten (Idle) Modus wechselt. Machen kann man daran wohl wenig, da aus GPU Sicht schon die Darstellung von 2+ Desktops (in hoher Auflösung und 60Hz+) im Idle Betrieb nicht mehr zuverlässig laufen würde. Nvidia hat da wohl etwas mehr Spielraum, geht nicht ganz so weit höher aber auch hier mehr Watt bei 2+ Highres Monis.

---

### **Beitrag von „Smallersen“ vom 28. November 2017, 22:45**

Es gibt aber auch diese Meldung:

Zitat

Die RX-400-Grafikkarten kranken an einer verhältnismäßig hohen Leistungsaufnahme im Leerlauf, wenn mehrere Monitore angeschlossen und/oder Videoinhalte wiedergegeben wurden. ....Ein Update zur Verbesserung der Leistungsaufnahme haben die "alten" RX-480/470-Karten nie erhalten, dafür gibt es eine Lösung bei den 500er-Modellen: Im BIOS ist ein dritter Speicher-Power-State hinterlegt, der einen Zwischenschritt zu den zwei bisherigen Taktstufen darstellt und die Leistungsaufnahme laut AMD deutlich verringern kann.

<http://www.pcgameshardware.de/...eview-Benchmarks-1225896/>

Es scheint nur halbherzig umgesetzt zu sein bzw. funktioniert einfach nicht mit der Zwischenstufe.

---

### **Beitrag von „umax1980“ vom 28. November 2017, 23:05**

Wäre halt die Frage ob da mit einem angepassten BIOS Abhilfe geschaffen werden kann.

## Beitrag von „griven“ vom 28. November 2017, 23:07

Oder Asus hat das in seinem Bios einfach nicht implementiert denn nur weil es die Möglichkeit gibt heißt das noch lange nicht das alle OEM's diese dann auch nutzen und gerade ASUS ist im vBIOS Bereich für so manch eigenwillige Kreation berühmt berüchtigt (Nvidia GTX750ti von ASUS ist zum Beispiel ist für Geld und gute Worte nicht mit dem Webtreiber zum laufen zu kriegen wogegen ein baugleiches Modell von GigaByte klaglos seinen Dienst tut)....

---

## Beitrag von „mitchde“ vom 28. November 2017, 23:12

Genau! Denn natürlich wollen AMD und seine Kartenlieferanten nicht sinnlos Watts im Dual Moni verbraten.

Leistungsaufnahme spielt seit paar Jahren - nicht nur im Gaming modus 😊 - eine größere Rolle bei den Tests.

AMD und die Kartenhersteller werden sicher schon so clever gewesen sein das zu verbessern (BIOS) aber evtl. ist das Hardwaredesign dann anfällig für Fehlfunktion oder die Karten werden im Idle Modus instabil usw.

Denn nicht nur OC hat seine Grenzen (Takt hoch) auch das Stromsparen genauso - stimmt da die Abstimmung nicht hat AMD mehr Ärger als wens eben etwas großzügiger Watt SATT gibt

