

Erledigt

Lenovo Z51-70 OS Sierra 10.12.4 Intel HD5500 mobile nur 7 MB

Beitrag von „OliverZ“ vom 27. April 2017, 14:43

Hallo Leute,

ich habe es nun geschafft OS Sierra auf meinem Lenovo Z51-70 zu installieren.

Ich verwende einen gepatchten AppleIntelBDWFramebuffer.kext (dankenswerterweise von [@ralf](#). zur Verfügung gestellt), habe aber nur 7 MB und keine Graphikbeschleunigung bei der Intel HD5500.

Weiss jemand woran das liegen könnte?

Müsste ich da noch einen Kernel-Patch in Clover vornehmen. Die Kexte von Rehabman habe ich im Einsatz. Aber es tut sich nichts.

Beitrag von „ralf.“ vom 27. April 2017, 22:15

Vielleicht ig-platform-id. 0x16160002
Die HD 5500 ist echt ein schwerer Brocken...
[El Capitan](#) lief ja

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 06:19

Ich hab in meinem Lenovo Yoga 500 ebenfalls die HD 5500 und die läuft. HDMI Ausgang inkl.

Ton funktioniert ebenfalls.

Schreib jetzt nur hier rein, damit ich nicht vergesse später mal den DSDT Patch zu posten.
Kann gerade nur über Handy schreiben.

Beitrag von „OliverZ“ vom 28. April 2017, 08:23

Hallo

[@ralf.](#)

Danke für den Tip, werde ich gleich ausprobieren.

[@noEE](#)

Welche Einstellungen verwendest Du in Clover, patcht Du die Intel HD 5500 mobile oder verwendest Du die Kexte von Rehabman.

Bin für jeden Tipp dankbar.

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. April 2017, 08:28

Hab letztens erst ein L450 mit IntelHD5500 installiert...

Eig brauchst du nur, InjectIntel, 0x16160002 und den kext to patch eintrag:

Code

1. `<key>Comment</key>`
2. `<string>Disable minStolenSize less or equal fStolenMemorySize assertion, 10.12.0 (based on Austere.J patch)</string>`
3. `<key>Disabled</key>`
4. `<true/>`
5. `<key>MatchOS</key>`
6. `<string>10.12.x</string>`
7. `<key>Name</key>`
8. `<string>com.apple.driver.AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer</string>`
9. `<key>Find</key>`
10. `<data>iUXIOcd2Tw==</data>`
11. `<key>Replace</key>`
12. `<data>iUXIOcfrTw==</data>`

Alles anzeigen

Kannste so im Clover Configurator nachbauen

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 08:37

Ich hänge dir mal meine config.plist an. Unter SMBIOS hab ich Serial, MLB und SMUUID entfernt und fährt als MacBook Pro 12,1. Unter Kernel and kext Patches hab ich 2 AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer Patches.

[config.plist](#)

In der DSDT folgenden Eintrag:

Code

1. Device (IGPU)
2. {

```
3. Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
5. {
6. Store (Package (0x1A)
7. {
8. "AAPL,slot-name",
9. "Built In",
10. "name",
11. "Intel Display Controller",
12. "model",
13. Buffer (0x17)
14. {
15. "Intel HD Graphics 5500"
16. },
17.
18.
19. "device_type",
20. Buffer (0x13)
21. {
22. "Display Controller"
23. },
24.
25.
26. "AAPL,ig-platform-id",
27. Buffer (0x04)
28. {
29. 0x02, 0x00, 0x16, 0x16
30. },
31.
32.
33. "AAPL,Gfx324",
34. Buffer (0x04)
35. {
36. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
37. },
38.
39.
40. "AAPL,GfxYTile",
41. Buffer (0x04)
42. {
43. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00
44. },
45.
```

```
46.
47. "AAPL00,PanelPowerUp",
48. Buffer (0x04)
49. {
50. 0x30, 0x00, 0x00, 0x00
51. },
52.
53.
54. "AAPL00,PanelPowerOn",
55. Buffer (0x04)
56. {
57. 0x19, 0x01, 0x00, 0x00
58. },
59.
60.
61. "AAPL00,PanelPowerOff",
62. Buffer (0x04)
63. {
64. 0x11, 0x00, 0x00, 0x00
65. },
66.
67.
68. "AAPL00,PanelPowerDown",
69. Buffer (0x04)
70. {
71. 0x3C, 0x00, 0x00, 0x00
72. },
73.
74.
75. "AAPL00,PanelCycleDelay",
76. Buffer (0x04)
77. {
78. 0xFA, 0x00, 0x00, 0x00
79. },
80.
81.
82. "hda-gfx",
83. Buffer (0x0A)
84. {
85. "onboard-1"
86. }
87. }, Local0)
```

- 88. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
- 89. Return (Local0)
- 90. }
- 91. }

Alles anzeigen



[DSDT.aml](#)

Obwohl ich ehrlich gestehen muss, dass ich den IGPU Patch aus meiner Skylake DSDT mit der Hd 530 extrahiert habe und auf die HD 5500 angepasst habe. Kann sein, das da ein, zwei Zeilen drin stehen, die keine Auswirkung haben. Aber damit läuft es definitiv.

Beitrag von „OliverZ“ vom 28. April 2017, 08:40

Hallo [@CrusadeGT](#),

danke für die rasche Antwort.

Hast Du dabei die Kexte von Rehabman im Einsatz oder verwendest Du nur den Patch und den gepatchten AppleIntelBDWFramebuffer.kext von [@ralf](#). ?

Beitrag von „crusadegt“ vom 28. April 2017, 08:41

Eigentlich hatte ich nur kext to patch einträge... Probiere aber erstmal nur die config von meinem Vorredner... Wenn ich zuhause bin kann ich zur Not nochmal ganz genau nachschauen.

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 08:45

Wenn du meine config.plist nutzt, dann musst du unter Graphics InjectIntel, 0x16160002 noch nachtragen. Die config funktioniert sonst nur mit dem DSDT Eintrag für die IGPU.

Ansonsten verwende ich keine Texte von Rehabman. Nur die 2 AppleIntelBDWGraphicsFramebuffer Patches aus seiner HD_5500_config.plist

Beitrag von „OliverZ“ vom 28. April 2017, 10:46

Hallo [@noEE](#),

ich versuchte deinen Patch in meine DSDT.aml einzubauen, bekomme aber eine Fehlermeldung, dass das kein MaciASL-File ist, der 2. Versuch endete damit, dass mir MaciASL 3 Fehlermeldung auswarf, das das Objekt nicht vorhanden ist. Sorry da komme ich nicht weiter.

Das ist meine Original-DSDT.aml mit MaciASL auf Fehlerfreiheit überprüft.

Vielleicht könnte die ja einer der Patch-profis [@griven](#), [@al6042](#), [@CrusadeGT](#), [@derHackfan](#) für mich patchen. Ich komme sonst einfach nicht weiter.

Hallo [@CrusadeGT](#),

habe deine Variante mit und ohne Kexte von Rehabman ausprobiert. Beides war eine Fehlanzeige.

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 11:42

Hier gibt es bestimmt größere Experten beim Thema DSDT. Hier hab ich dir mal eine angepasst. Probiere sie mal. Ich wusste aber deinen Audio Codec nicht. Layout ID 3 hab ich jetzt drin. Müsste ggf. angepasst werden.

Boote vorsichtshalber mit -v und aktiviere in Clover "Don't reboot on KP" wenn du die Leertaste gedrückt hast. Falls du einen KP hast, kannst ein Foto machen.

Beitrag von „OliverZ“ vom 28. April 2017, 11:44

Ein herzliches Dankeschön.

Die von Dir gepatchte DSDT.aml ist fehlerhaft, denn kann ich gar nicht mehr booten, wenn ich Deine DSDT.aml verwende. Danke für Deine Bemühungen aber stehe wieder am Anfang.

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 12:23

Kannst du mit der von dir geposteten und unveränderten DSDT fehlerfrei booten? Wäre erstmal Voraussetzung.

Vielleicht hab ich gleich zuviel gepatcht. Hier eine noch eine Version nur mit dem NUC/BRIX HD5500 HDMI Audio Patch.

In Clover kein inject Intel und keine ig-plattform-id setzen.

Beitrag von „OliverZ“ vom 28. April 2017, 12:26

Mit meiner DSDT.aml konnte ich fehlerfrei booten. Ich habe auch mit MaciASL geprüft, ob Fehler vorliegen. Meine DSDT.aml war in Ordnung. Nur so viel zur Info.

Beitrag von „noEE“ vom 28. April 2017, 12:32

Bei mir gab es auch keine Fehler. Ließe sich sonst auch nicht abspeichern. Probier noch mal die letzte DSDT die ich gepostet habe. Ansonsten hilft dir bestimmt einer der Profis hier.