

Erledigt

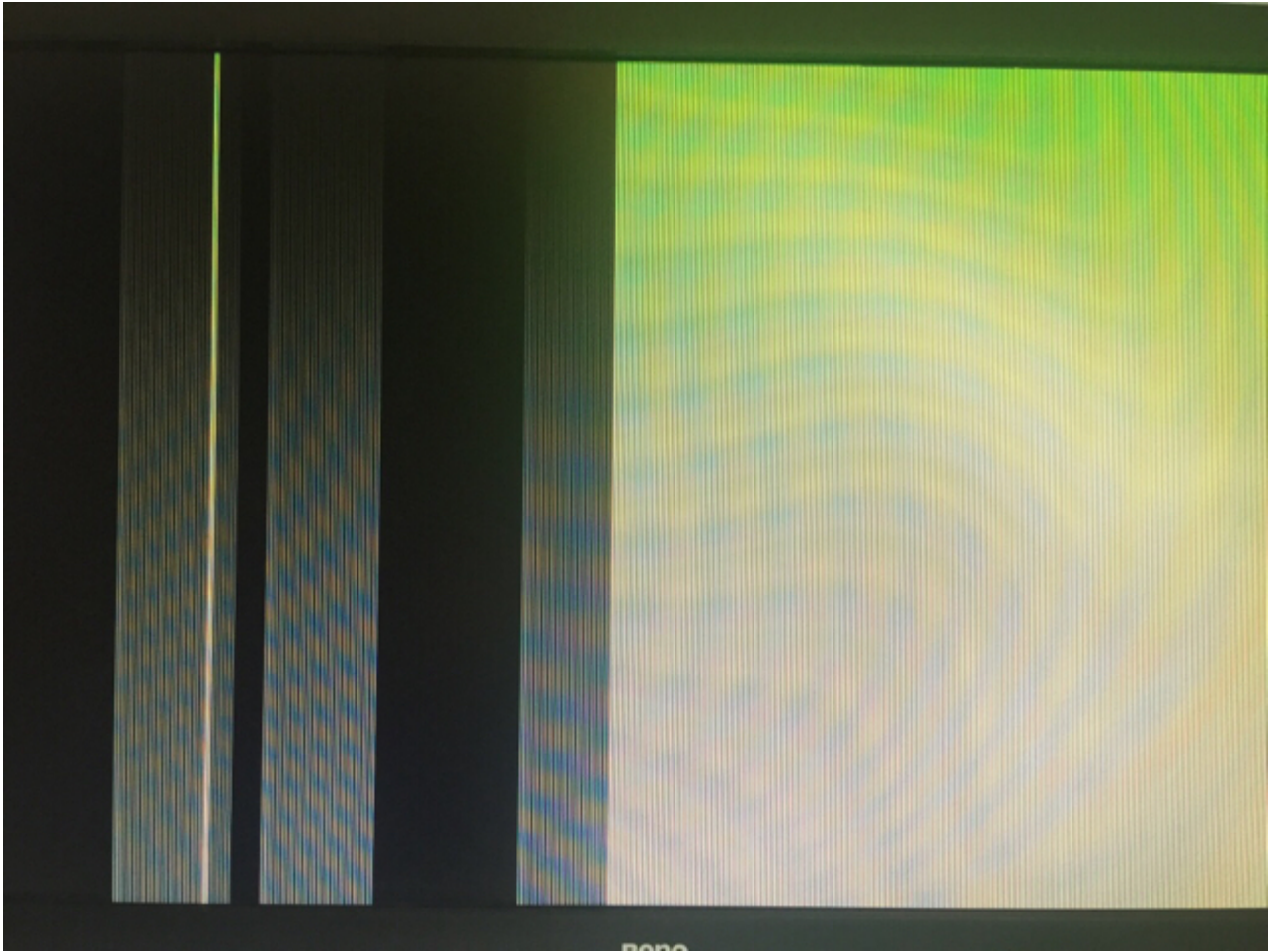
AMD R9 390 und Intel HD 530 zusammen nutzen / OS X El Capitan

Beitrag von „Xandrocks“ vom 30. April 2017, 20:29

Hallo,

El Capitan mit allen Kexten läuft perfekt, die R9 390 röhrt mithilfe der iGPU als helper GPU jetzt auch. Doch wenn ich aus Clover in Windows booten will kommt das Problem. Obwohl die iGPU im Bios zum initialisieren eingestellt wurde, erscheint der Bootloader nicht, sprich der Monitor, welcher an der iGPU hängt gibt kein Bild aus. Wenn ich dann blind in OS X gebotet habe kommt auf dem Monitor an der iGPU ein merkwürdiger Grafikfehler (Bild werde ich noch anhängen). Sobald ich die R9 390 ausbaue, funktioniert auch die Intel HD 530 und gibt ein Bild aus.

Edit:



Beitrag von „ralf.“ vom 30. April 2017, 21:20

F12 und die Windows-Platte direkt auswählen (im schlimmsten Fall muss du da jedesmal im Bios die Grafik umstellen). Einer der Mon müsste doch dann ein Bild bieten.
In Win10 kann man dann auch noch die Grafik einstellen.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 30. April 2017, 22:10

Ja, das ist die Notlösung. Es muss doch aber auch mit der HD 530 so gehen. Griven hat doch auch gesagt, das man sie unter OS X am zweit Monitor nutzen kann.

VG

Beitrag von „ralf.“ vom 30. April 2017, 22:11

[Zitat von ralf.](#)

In Win10 kann man dann auch noch die Grafik einstellen.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 30. April 2017, 22:17

Ich verstehe nicht ganz, was du meinst. Ich will ja, dass der Clover Bootloader angezeigt wird und dass die HD 530 in OS X zusammen mit der R9 an je einem Monitor arbeiten.

Was kann ich da in win10 einstellen?

VG

Beitrag von „ralf.“ vom 30. April 2017, 22:30

Ähm - mein erstes Posting bezog sich nur auf Windows. Wollte erst mal ein Thema abarbeiten.

Okay, Clover, an welchem Port hängt denn der Monitor am Mainboard?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 30. April 2017, 22:36

Okay 😊 Also am Mainboard hängt der Monitor über HDMI an der HD 530, an der R9 ist ein Monitor über DVI angeschlossen.

Edit:

Warum läuft den die HD 530 nur mit der R9 nicht? Ich habe mal ein paar andere Threads durchgeschaut, in welchen mehrere User ihre iGPU zusammen mit der anderen GPU laufen lassen.

Beitrag von „griven“ vom 1. Mai 2017, 22:30

Die werkeln eigentlich auch autark nebeneinander dazu muss halt nur an der iGPU ein eigener Schirm hängen und an der R9 auch also 2 Displays pro Karte eins und dann klappt auch ein parallel Betrieb mit beiden Karten und zwar eigentlich sowohl unter OSX als auch unter Windows.

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 1. Mai 2017, 22:49

Frage: welche CLOVER rev Version nutzt Du?

Die HD530 benötigt bis zu einer gewissen CLOVER Version (ich glaube es waren alle Versionen unter rev. 4000) diverse "KernelandKextPatches" um ohne Grafikfehler einwandfrei zu laufen. Ab einer Clover 40xx Version werden diese Patches von CLOVER unter Nutzung der Funktion "Inject INTEL = true" automatisch eingebunden. Versuch es mal mit der aktuellen Version [4061](#) von CLOVER.

Hierzu einer kleiner Tipp von mir:

wer CLOVER auf einer EFI Partition nutzt, ändert vor dem aktualisieren auf eine neue Version den Ordner "EFI" in "EFI_OLD", installiert dann die neueste CLOVER Version und hat somit im Anschluss zwei EFI-Ordner auf seiner EFI Partition:

"EFI" und "EFI_OLD"

Jetzt kopiert man aus dem Ordner "EFI/CLOVER" die Datei "CLOVERX64.efi" nach "EFI_OLD/CLOVER" (Frage nach ersetzen mit JA beantworten). Das selbe macht man mit der Datei "EFI/BOOT/BOOTX64.efi" - diese kopiert man nach "EFI_OLD/BOOT/" und ersetzt auch hier die bereits vorhandene.

Anschliessend den "EFI" Ordner löschen, "EFI_OLD" wieder in "EFI" umbenennen und den Papierkorb leeren. So hat man die neueste CLOVER Version am Start und muss keine Angst haben, das einem das Update die restlichen Dateien zerschiesst. Ist mir nämlich schonmal dabei passiert.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 1. Mai 2017, 23:17

Hallo, hatte tatsächlich eine Clover rev. unter 4xxx 😊
Aber auch nach erfolgreichem installieren und austauschen der beiden Dateien kommt der Grafikfehler.
Vielen Dank trotzdem für den Tipp.

Edit:

Müssen in der Config noch weitere Einstellungen vorgenommen werden? Oder reicht InjectIntel aus.

Edit:

Ich hab zur Sicherheit die R9 noch 2x ausgebaut und immer ging die HD 530 perfekt, wenn die R9 ausgebaut ist. Sobald sie wieder drin ist, kommen bei der HD 530 die Grafikfehler.

Beitrag von „THack87“ vom 3. Juni 2017, 23:49

Gibt es hier inzwischen ein Update? Situationen sind ja identisch.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 4. Juni 2017, 16:11

Hallo,

ich bin mit der Intel HD 530 noch nicht wirklich weiter gekommen...

Boote jetzt also blind in OSX und nutze dann die R9 390.

Habe alles versucht, ist halt ärgerlich, weil die HD 530 eigentlich keine Probleme machen sollte. Sobald die R9 390 ausgebaut ist, funktioniert sie ja auch vollständig aber mit der R9 eingebaut gibt der Monitor an der HD 530 einen Grafikfehler aus (bunte Linien).

Vg

Beitrag von „THack87“ vom 4. Juni 2017, 16:52

Hast du denn Windows wieder zum laufen gekriegt?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 4. Juni 2017, 17:15

Windows lief von Anfang an problemlos, es geht lediglich darum, dass die HD 530 unter OSX zusammen mit der R9 nicht laufen will ... 😞

Edit: Hat noch jemand eine Idee, wie ich die HD 530 zum laufen bekomme?

Edit: Könnte es was bringen, wenn ich von El Capitan auf Sierra gehe?

Beitrag von „THack87“ vom 8. Juni 2017, 11:59

Hast du mit der 390 jetzt volle Leistung?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 8. Juni 2017, 12:14

Ja 😊 die 390 macht ihr Ding, wie es sein soll.

Beitrag von „THack87“ vom 8. Juni 2017, 12:28

Klasse zu hören 😊

Meine Helper Grafikkarte ist grade angekommen. Eingebaut und alles und sie funktioniert. Leider kriege ich 390 noch nicht wieder zum laufen. Wenn du Zeit hast, könntest du mir genau sagen/zeigen was du unter Clover eingestellt hast damit sie läuft?

Würdest mir sehr weiterhelfen.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 8. Juni 2017, 16:14

Ja 😊 Hab gerade Zeit bis 18 Uhr.

Ich kann dir mal als erstes meine Config geben, die givren für mich bearbeitet hatte. Mit der ging es dann auch.

[macOS Sierra R9 390 SMBIOS & VBIOS Experten gesucht](#)

Edit: Also erstmal sollte die helper GPU richtig laufen und dann musst du eigentlich nur die Kexte für die R9 bearbeiten und den Fragebuffer in die Config einfügen. Dann die helper GPU im Bios initialisieren lassen und es sollte gehen 😊

Edit: Könnten die Lösungsansätze von diesem Beitrag was helfen? [@ralf.](#)

<https://www.hackintosh-forum.d...?postID=243944#post243944>

Beitrag von „ralf.“ vom 8. Juni 2017, 18:02

In [diesem Thread](#) steht eigentlich alles. Ist bloß sehr versteckt, also am Schluß. Für die R9 390 gibt es mehrere Threads im Forum. Finde ich jetzt gerade nicht.

Beitrag von „THack87“ vom 8. Juni 2017, 19:45

Leider bringt mir keiner dieser Lösungsansätze was.
Genauso ob ich in Clover eine FakeID oder eine Modifizierte kext gebe.

Sobald ich im BIOS umstelle, dass die Helper Grafikkarte gebootet wird, zeigt der HDMI Anschluss an der 390 nur noch schwarz und die Helper Grafikkarte gibt das Bild aus bis er im Boot Bildschirm einfriert und dann geht er entweder nicht mehr weiter oder er ist in der Dauer Boot-schleife.

EDIT:

Ich bin mit meinen Nerven am Ende. Ich saß heute 8 Stunden Minimum davor und hab einen Freiten Tag komplett in den Müll geworfen und am Ende funktionierst immer noch nicht.
Hab 100 verschiedene Sachen Probiert. Sowohl hier aus dem Forum als auch aus US Foren. Es scheint nicht zu funktionieren. Ich vermute es liegt an der Helper GPU.

Mit einer iGPU wäre das sicherlich kein Problem gewesen. Hab mir extra auch nach rat von [@ralf.](#) die Nvidia 8400GS gekauft mit der es nicht funktioniert.

Ich mache auf jeden Fall erstmal Schluss für heute. Sowieso bald Schlafenszeit

Beitrag von „Xandrocks“ vom 8. Juni 2017, 23:12

[@ralf](#). Bei mir klappt das mit der iGP immer noch nicht, hast du vllt noch etwas in der Hinterhand?

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2017, 07:50

in 10.12.4 läuft die HD530 ja oob. Sierra auf einer zweiten SSD installieren, wäre ein Versuch wert.

[@THack87](#)

Hast du [das hier](#) schon durch?

Beitrag von „THack87“ vom 9. Juni 2017, 09:02

[@ralf](#). Karte scheint jetzt zu funktionieren!

Bloß gibt sie nur ein Bild an der Helper GPU und nicht an der R9 390 aus. Monitor war nur an der 390 wo nichts ausgegeben wurde.

Stecke ich aber um auf die Helper GPU ist ein Bild da. Wo steckt da jetzt wieder der Fehler?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 9. Juni 2017, 13:52

[@ralf](#). Läuft die HD530 unter 10.12.6 auch oob? Mit Sierra wollte ich es auch mal probieren. Muss ich da in Allgemeinen bei der Installation was anders machen oder wie bei El Capitan?

Beitrag von „ralf.“ vom 9. Juni 2017, 18:37

10.12.6 hab ich noch nicht, aber alles ab 10.12.4 wird die HD530 wohl unterstützen. Keine Einstellungen in der config nötig.

Clover ab Version 2.3 -3994, sonst ist es gleich. Die Kexte für die AMD müssen wieder angepasst werden.

Beitrag von „THack87“ vom 9. Juni 2017, 21:20

Hast du auch was für mich [@ralf](#)? Hab versucht ihn in einem iMac 14.1 und in einen Mac Pro zu verwandeln. Nicht geklappt.

EDIT: Weiß keiner was?

Beitrag von „ralf.“ vom 10. Juni 2017, 09:33

[@THack87](#)

Hattest du schon mal die modifizierten Kexte hochgeladen?

Wenn er gebootet ist, sind diese Kexte dann geladen?

Screenshots?

Und die config.plist mal hochladen

Beitrag von „THack87“ vom 10. Juni 2017, 13:55

[@ralf](#). Wie sehe ich ob die geladen sind? Wenn ich an der Helper GPU bin, dann wird die andere unter Geräte angezeigt.
Aber gibt kein Bild aus an der 390 sondern nur an der Helper GPU.

Hier Kexte und config:

Beitrag von „ralf.“ vom 10. Juni 2017, 15:37

Der Framebuffer Baladi hat keinen HDMI-Port.
Schließ mal die AMD am DP an.
Dafür gibt es ganz günstig Adapterkabel
"Premium DisplayPort HDMI 2m Kabel" 6,90€ in der Bucht

Beitrag von „Xandrocks“ vom 10. Juni 2017, 19:24

Hatte ich bei mir nicht auch den Framebuffer Baladi? Und HDMI geht bei mir auch.

Beitrag von „ralf.“ vom 10. Juni 2017, 22:59

Ich finde im Moment auch nicht die richtigen Daten bezüglich Baladi und dem Kext.

El Capitan und Sierra ist auch ein Unterschied. Die ändern da ab und zu mal was.
DP ausprobieren kann ja nicht schaden. Oder einen anderen Framebuffer.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 10. Juni 2017, 23:14

Ich probiere mal Sierra aus, vllt klappt es damit.

Beitrag von „THack87“ vom 11. Juni 2017, 02:23

[@Xandrocks](#) Berichte, und wenn es klappt dann bitte lade mal deine kext hoch bevor ich jetzt noch unnötig einen Adapter bestelle.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 11. Juni 2017, 02:25

Jo, ich werde heute noch so lange es geht herum probieren.

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2017, 13:04

[@THack87](#)

Schau mal im Apfelmenü Systemreport Software Extensions ob die Kexte geladen sind

	Extension Name	Version	Last Modified	Loaded
PCI				
Parallel SCSI	AMD4800Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
Power	AMD4800Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
Printers	AMD5000Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
SAS	AMD6000Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
SATA/SATA Express	AMD7000Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
SPI	AMD8000Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
Storage	AMD9000Controller	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
Thunderbolt	AMD9610Controller	1.50.38	17/03/2017, 02:24	No
USB	AMDFramebuffer	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
iBridge	AMDLegacyFramebuffer	1.50.38	17/03/2017, 02:24	No
Network	AMDLegacySupport	1.50.38	17/03/2017, 02:24	No
Firewall	AMDRadeonX3000	1.50.38	30/08/2016, 03:45	No
Locations	AMDRadeonX4000	1.50.38	30/08/2016, 03:45	No
Volumes	AMDRadeonX4100	1.50.38	17/03/2017, 02:24	No
WWAN	AMDSupport	1.50.38	30/08/2016, 03:46	No
Wi-Fi	apfs	0.3	30/08/2016, 03:11	No
Software	Apple_iSight	4.0.1	30/08/2016, 03:11	No
Accessibility	Apple16X50ACPI	3.2	30/08/2016, 03:12	No
Applications	Apple16X50Serial	3.2	30/08/2016, 03:12	No
Components	AppleACPIButtons	5.0	30/08/2016, 03:19	Yes
Developer	AppleACPIEC	5.0	30/08/2016, 03:19	No
Disabled Software	AppleACPIPlatform	5.0	30/08/2016, 03:19	Yes
Extensions	AppleAHCIPort	326	30/08/2016, 03:11	Yes

Beitrag von „Xandrocks“ vom 11. Juni 2017, 13:09

[@ralf](#). Ich hab jetzt Sierra voll zum laufen gebracht, die HD 530 läuft oob. Ich habe jetzt nur das Problem, dass meine USB 3 Ports alle nicht gehen. Wenn es keine Umstände macht, kann ich meinen Efi Ordner mal hier reinposten und du schaust dir das an?

Danach würde ich dann nochmal die Kexte für die r9 390 in Angriff nehmen.

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2017, 13:42

Klar,
Die USB-Port müssten mit den gleichen Maßnahmen zum laufen zu bringen sein, wie unter El Capitan.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 11. Juni 2017, 13:52

Ok,
ich habe eigentlich die gleichen Kexte verwendet. Komisch ist, sie gingen direkt nach der Installation von Sierra und als ich die alte Clover Config von EC genommen hatte, gingen sie nicht mehr.

Hier der EFI Ordner:

Beitrag von „ralf.“ vom 11. Juni 2017, 13:58

dann diese Anleitung [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)
von [@kuckkuck](#)

Beitrag von „Xandrocks“ vom 11. Juni 2017, 15:10

Super hat alles geklappt 😊

Edit:

ERFOLG, ich habe den Framebuffer für die R9 390 mal von Baladi zu Radeon geändert und nun gibt die R9 390 parallel zur HD530 ein Bild aus.

Das müsste auch die Lösung für dein Problem sein [@THack87](#), denn mit Baladi hatte ich an der r9 390 ebenfalls nur einen schwarzen Bildschirm. Die volle Leistung scheint auch da zu sein, da in LuxMark ein Score von 16700 erzielt wurde. 😊

Beitrag von „THack87“ vom 11. Juni 2017, 19:24

[@Xandrocks](#) YES, sie gibt ein Bild aus. Sie scheint zu funktionieren.

Wird bei dir auch unter "über diesen Mac" AMD Radeon HD 8xxx 8192mb angezeigt?

Bei LuxMark, was hast du da ausgewählt? Nur die GPU und dann nur ein GPU test gemacht oder GPU und CPU?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 11. Juni 2017, 19:26

Bei mir wird das Selbe angezeigt, LuxMark führe ich einfach nur aus, dann startet er den Benchmark immer von alleine. 😊 Endlich mal positive Ergebnisse 😊

Beitrag von „THack87“ vom 11. Juni 2017, 19:41

Baladi zu Radeon hat den Unterschied gemacht. Davor hatte ich kurz Bild aber es hat alles geflackert und es lief langsam. Jetzt läuft es super schnell. Sollte man das ganze jetzt in einen Mac Pro Umwandeln?

Der hat ja auch ein Xeon Prozessor.

Ich komme beim CPU + GPU Test auf irgendetwas mit 15.000 Punkten. Weiß nicht ob das gut, aber ich denke viele (richtige) Macs wird's von der Leistung sicherlich her zerfetzen?

EDIT: Was sind diese Recovery Files die dauernd bei mir im Papierkorb sind [@ralf](#)?

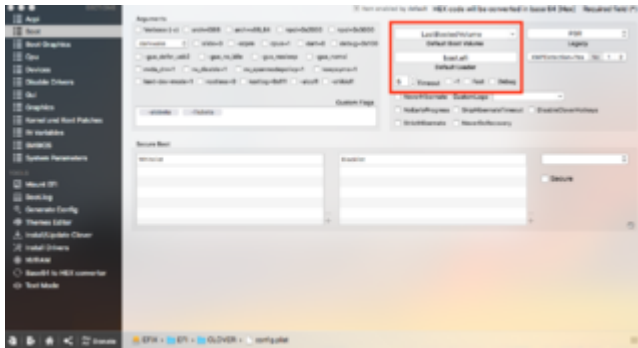
Kann man das irgendwie Abschalten?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 12. Juni 2017, 23:06

Ich hab noch eine kleine Frage, vielleicht findet sich dazu eine schnelle Lösung. Ich bekomme es nicht hin in Clover diese Autobootzeit einzustellen. Egal ob ich 5 Sekunden oder "fast" einstelle. Ich muss jedesmal manuell die Partition in Clover Bootmenü auswählen.

Beitrag von „derHackfan“ vom 12. Juni 2017, 23:12

Versuche es mal bitte so ...



Beitrag von „Xandrocks“ vom 13. Juni 2017, 19:11

Mit "boot.efi" eingetragen, ändert sich lediglich das Theme aber der Timer ist immer noch nicht da.

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Juni 2017, 19:17

Hast du alles im Rahmen eingetragen?
Vielleicht hilft im Terminal ein 'sudo nvram -c' und dann ein Neustart

Beitrag von „Xandrocks“ vom 13. Juni 2017, 20:05

Probier ich dann gleich mal aus, aber warum ändert es das Theme? Muss das so sein?

Beitrag von „THack87“ vom 14. Juni 2017, 16:29

[@ralf](#). Was sagst du jetzt dazu?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 14. Juni 2017, 18:22

[@derHackfan](#) auch mit dem Befehl ändert sich lediglich das Theme aber ohne den Timer

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2017, 18:52

[@Xandrocks](#)

Wie lautet den der Name deiner OSX-Partition?

Trage den doch bitte mal anstatt der Variablen "LastBootedVolume" ein.

Sollten im Namen Leerzeichen stehen, diese unbedingt mit eintragen...

Beitrag von „Xandrocks“ vom 14. Juni 2017, 18:54

Ok, ich hab auch gerade das Problem, dass ich das Theme nicht zurück geändert bekomme ;D
Ich bin mit dem Standard Clover Theme zufrieden (da zeigt es nur die OSX und Windows Partition an). Bei dem anderen kommen noch 4 weitere Partition...

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2017, 18:58

Das hat nichts mit dem Theme selbst zu tun, sondern mit den Clover Einstellungen.

Gehe in den Clover Configurator, lade die Config.plist und ändere unter "Gui"->"Scan" von "Auto=Yes" auf "Custom".

Dann aktivierst du "Entries" und "Tool"...

Dann sollten die anderen Partitionen nicht mehr auftauchen.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 14. Juni 2017, 19:07

Danke aber das ist bereits alles so eingestellt.

Edit: Musste den Haken bei "Legacy" rausnehmen, dann ging es. War eigentlich logisch :p

Beitrag von „al6042“ vom 14. Juni 2017, 19:20

Äh... Legacy... wie rückständig... 😊

Cool dass das geklappt hat... wie sieht es mit dem Partitionsnamen aus?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 14. Juni 2017, 19:23

Ja das stimmt 😄 Always Uefi. Alles ganz gut soweit, würde halt statt "Boot EFI" für Windows "Boot Windows 10" noch ändern. Hab das jetzt mit "Rename Partition" in der Config probiert, hat aber nicht geklappt.

Beitrag von „ralf.“ vom 15. Juni 2017, 08:46

[Zitat von THack87](#)

Was sind diese Recovery Files die dauernd bei mir im Papierkorb

<https://www.macwelt-forum.de/t...r-mac-os-x-10-8-3.705290/>

Beitrag von „THack87“ vom 23. Juni 2017, 23:15

Ich komme auf etwas von 14.300 Punkten mit der R9 390 und Xeon Prozessor.

Ist das nicht ein bisschen wenig?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 24. Juni 2017, 12:32

Ja, 14.300 ist vergleichsweise etwas unter den "normalen" Werten. Hatte bis jetzt immer um die 16.000 bis 17.000 und auch in anderen Foren Ergebnisse in dem Bereich gesehen.

Beitrag von „THack87“ vom 24. Juni 2017, 13:05

[@Xandrocks](#) Benutzt du eine SSD für dein Setup mit MacOS?

Wenn ja, könnte das vielleicht etwas erklären.

Beitrag von „Xandrocks“ vom 24. Juni 2017, 13:07

Ja, ich hab bei mir macOS auf der SSD. Aber auf der HDD, welche lediglich 5400 rpm hatte, kam ich auch auf die Werte um 16.000 Punkte.

Beitrag von „THack87“ vom 24. Juni 2017, 13:17

Komisch, kannst du mir sagen was du bei Clover unter "Graphics" alles angekreuzt hast außer

bei "FB Name" Radeon?

Beitrag von „Xandrocks“ vom 24. Juni 2017, 13:59

Ich hatte noch ATI und wegen der iGFX noch Intel ausgewählt.

Beitrag von „THack87“ vom 26. Juni 2017, 21:27

So nach einige Hürden und Stolpersteinen läuft das System nun endlich Rund 😊

Um die Sapphire Radeon R9 390 Nitro vernünftig mit MacOS ans laufen zu kriegen werden unterschiedliche FakeID's genannt aber es gibt nur eine Richtige!

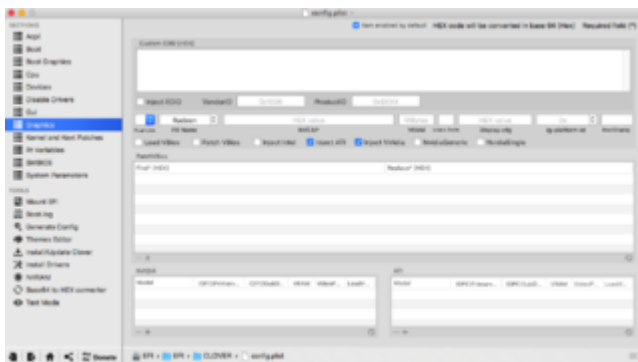
Die ID: 0x67B01002 ist FALSCH! Diese nicht Verwenden. Den Fehler hatte ich die ganze Zeit gemacht. Mit den Settings 'Inject ATI' & 'Inject Nvidia' kam es dadurch zu haufenweisen Grafikproblemen als auch schlechteren GPU Benchmark Ergebnissen.

Die richtige FakeID für die Grafikkarte ist: 0x67B11002 (Vielen Dank an [@Xandrocks](#))
Genauso wichtig ist es unter Graphics bei FB Name "Radeon" einzutragen.

Mit 0x67B01002 kam ich grade auf 14.000 Punkten im GPU Benchmark.
Mit 0x67B11002 auf über 16.000 Punkten.

Hiermit läuft jetzt alles Problemlos, schnell und flüssig!

Ich poste hier nochmal die Settings als Screenshot die ich unter macOS Sierra mit Clover eingestellt hab inkl. Benchmark Result.



Beitrag von „ralf.“ vom 26. Juni 2017, 21:52

Und warum hattest du die 0x67B01002 in der config.plist? 😊
Ist doch die ID die in den Kexten geändert werden sollte

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 19. April 2018, 20:22

[Zitat von ralf.](#)

Und warum hattest du die 0x67B01002 in der config.plist? 😊
Ist doch die ID die in den Kexten geändert werden sollte

Sorry, dass ich den alten Fred hier ausgrabe!

Seit 10.13.5 klappt es bei mir mit "device-id" und byte-swap in der DSDT, dass ich keinen Kext-Edit mehr brauche - Ozmosis ;).

Nur falls jemand außer mir daran Interesse hat.

Beitrag von „ralf.“ vom 19. April 2018, 22:34

Ne genauere Anleitung könnte doch anderen mit so ner Karte helfen.

Beitrag von „Si Vis Pacem“ vom 20. April 2018, 07:51

[Zitat von ralf.](#)

Ne genauere Anleitung könnte doch anderen mit so ner Karte helfen.

Das stimmt wohl. Wird nachgereicht.

Nachreichung:

In der DSDT habe ich jetzt folgende Einträge für meine R9 390. Hiermit erübrigt sich der Eintrag der device-id 0x67B11002 in den betreffenden Kexten und überlebt damit auch Updates.

Einige Einträge sind rein kosmetischer Natur, wie z.B. PCI-Slot. Hier wird der Eintrag nur übernommen, wenn ich "@0," voranstelle.

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. Store (Package (0x18)
4. {
5. "@0,AAPL,slot-name",
6. "Slot-1",
7. "device-id",
8. Buffer (0x04)
9. {
10. 0xB0, 0x67, 0x00, 0x00
11. },
12.
13.
14. "@,ATY,VendorID",
15. Buffer (0x02)
16. {
17. 0x02, 0x10
18. },
19.
20.
21. "@0,ATY,DeviceID",
22. Buffer (0x02)
23. {
24. 0xB0, 0x67
25. },
26.
27.
```

```
28. "@0,name",
29. Buffer (0x0B)
30. {
31. "ATY,Radeon"
32. },
33.
34.
35. "@0,model",
36. Buffer (0x12)
37. {
38. "AMD Radeon R9 390"
39. },
40.
41.
42. "@0,AAPL,boot-display",
43. Buffer (One)
44. {
45. 0x00
46. },
47.
48.
49. "@1,name",
50. Buffer (0x0B)
51. {
52. "ATY,Radeon"
53. },
54.
55.
56. "@2,name",
57. Buffer (0x0B)
58. {
59. "ATY,Radeon"
60. },
61.
62.
63. "@3,name",
64. Buffer (0x0B)
65. {
66. "ATY,Radeon"
67. },
68.
69.
70. "@4,name",
71. Buffer (0x0B)
72. {
```



```
73. "ATY,Radeon"  
74. },  
75.  
76.  
77. "hda-gfx",  
78. Buffer (0x0A)  
79. {  
80. "onboard-2"  
81. }  
82. }, Local0)  
83. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))  
84. Return (Local0)  
85. }  
86. }
```

Alles anzeigen