

Erledigt

Dual Monitor mit macOS Sierra und GTX980

Beitrag von „Robin0815“ vom 1. Mai 2017, 20:41

Hi Leute,

ich bin da noch auf einen kleinen Bug gestoßen, vielleicht habt ihr da noch eine Idee zu:
Ich hab an meinem X99 Build 2 Apple Monitore angeklemmt. 1 über DVI und 1 über DVI->DisplayPort.

Wenn ich den Rechner mit beiden angesteckt starten will, bekomm ich ein schwarzes Bild.
Wenn ich nur 1 angesteckt habe und starte ist alles ok.
Stecke ich dann im Betrieb den 2. Monitor an ist ebenfalls alles ok.

Das wurde auch in anderen Foren beschrieben, aber half aktuell nicht weiter.
Nvidia+Cuda treiber sind installiert, NvidiaWeb Injection ebenfalls angehakt.
Grafikkarte wird auch sauber am System gemeldet..

Ich habe keine RC Scripte in meinem Clover - könnte das helfen? Kann das vllt. jemand erklären was da passiert?

Ig,

Beitrag von „al6042“ vom 1. Mai 2017, 20:46

Da wäre eher die Frage welche Systemdefinition du einsetzt.

Beitrag von „fard-dwalling“ vom 7. Mai 2017, 14:12

Ich habe mit meinem das gleiche Problem. Allerdings ne GTX 970.
Ich meine, mit iMac 14,1 ging es, mit 13,2 nicht.

edit:

Grad nochmal getestet. Geht bei beiden nicht.

Beitrag von „Robin0815“ vom 9. Mai 2017, 12:53

Mit 2 Displayport zu DVI adaptern geht es nun. System-Definition ist MacPro6,1. Scheint also nur der DVI Port zu sein der hier problematisch ist.

Beitrag von „fard-dwalling“ vom 9. Mai 2017, 15:01

Ah ok. Dann besorg ich mir nochmal nen minidp auf DVI Adapter.