

Erledigt

Geht Aufrüstung von Mini-ITX Board

Beitrag von „ebs“ vom 2. Mai 2017, 21:27

Ich habe ja das Gigabyte GA H170N Wifi ITX mit dem Skylake i7-6700 am laufen. Das Ganze läuft ja als iMac 17,1. Bin jetzt auf El Capitan 10.11.6 zurück weil es Nikon immer noch nicht hinbekommt das die Software unter 10.12 einwandfrei läuft. Ich habe mir nun die neue Nikon D500 geholt und nun klemmt es, aber beim MacBook Pro von 2012 auch. Wird zum großen Teil an der Software liegen, aber auch an der größeren RAW-Dateien. Deswegen wollte ich nun aufrüsten. Zum einen eine Grafikkarte mit 4GB Ram und 32GB Ram Arbeitsspeicher. Meine Frage nun welche Grafikkarte nehmen damit das Ganze weiter als iMac 17,1 läuft und bekomme ich da zwei 16GB-Module Ram zum laufen . Das ITX-Bord hat ja nun mal nur 2 Ram-Slots und die richtigen iMacs 4 Stück davon. Das Board selber nimmt ja auch 16GB-Module.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. Mai 2017, 22:56

Es gibt durchaus ein paar Gründe, warum wir meist vom iMac17,1 abraten: das ist mit den Skylake-Prozessoren und der AMD-Grafik schon ein recht spezielles Teil. Der 14.2er ist problemloser, was die USB-Ausgänge angeht und universeller mit der Grafik.. Aber wenn der Rechner so rund läuft, wie er jetzt ist, solltest Du zumindest an Serien-Nummer und Rom-Nummer und den beiden UUIDs nichts ändern, wenn Du weiter mit iMessage & Co. arbeiten möchtest. Ich bin bei solchen Gelegenheiten dann ein Freund gemischter Konfigurationen an den Stellen, die nicht stören. Du kannst in Deiner Clover-Config.plist durchaus aus der 17,1 eine 14,2 machen und entsprechend auch Board-ID (Mac-27ADBB7B4CEE8E61), Bios-Version (IM142.88Z.0118.B17.1612221936) und -Date (12/22/2016) auf das andere ältere Modell verändern, ohne dass der Rechner und seine Programme sich beschweren werden, dann gehen auch die neuen Nvidia-Pascal-Karten mit den zusätzlichen Webdrivern von NVIDIA. Und den Arbeitsspeicher kannst Du völlig problemlos erweitern gegen 2 x 16 GB, das ändert nichts weiter.

Beitrag von „Nio82“ vom 2. Mai 2017, 22:59

Hi [@ebs](#) 😊

das 17,1 SMBios läuft nur mit Intel oder AMD Grafik, das heißt aber nicht das du jetzt eine AMD Karte einbauen musst. Wenn du dich für eine Nvidia Karte entscheidest kannst du für deinen Skylake auch iMac 14,2 SMBios nehmen was eigentlich Haswell wäre, ist kein Problem.

Was für dich jetzt die beste GraKa wäre kann ich dir nicht sagen.

Zum RAM da ist es wichtiger das dieser vom Board unterstützt wird. In macOS wirst du dann auch die 32GB nutzen können. Schau mal was das Handbuch eines Mainboards sagt oder schau auf der HP vom Hersteller nach.

Beitrag von „ebs“ vom 2. Mai 2017, 23:55

Danke für die schnellen Antworten. Also müsste dann auch eine Gigabyte GeForce GTX 1050 Ti OC laufen oder doch besser eine GTX 960.

Beitrag von „derHackfan“ vom 3. Mai 2017, 17:02

[@Nio82](#) Das stimmt so nicht, schau mal hier bei [@Brumbaer](#) und seinem [i7 7700k@5100, 16GB@3000, GTX980TI, AsRock Z170 Fatal1ty Gaming itx/ac](#), das SMBIOS ist auf iMac17,1 eingestellt.

Beitrag von „Nio82“ vom 4. Mai 2017, 18:17

[@derHackfan](#)

OK dann bin ich da nicht auf dem aktuellen Stand. Ich hab wiedergegeben was mir Griven in einer Unterhaltung mitgeteilt hatte. (Hab selber keinen Skylake)

Beitrag von „derHackfan“ vom 4. Mai 2017, 18:27

Ich bin auch nicht auf dem aktuellen Stand und besitze ebenfalls kein Sky Lake oder Kaby Lake. 😊

Beitrag von „ralf.“ vom 4. Mai 2017, 18:56

Wer die HD530 voll nutzen möchte: [QuickSync](#), sollte imac17,1 nehmen. Da braucht man nur eine kleine Änderung im AppleGraphicsDevicePolicy.kext. Das ist recht einfach durchzuführen.

Beitrag von „ebs“ vom 21. Mai 2017, 12:18

Also die 32 GB Speicher waren kein Problem, musste bloß in der config.plist die Ramgröße ändern. Läuft einwandfrei.

Nun aber zu meiner Baustelle Grafikkarte. Nachdem was ich bis jetzt gelesen habe müsste eine Nvidia unter der Konfiguration iMac 17,1 laufen. Deshalb noch mal kurze Nachfrage ob die Zotac Geforce GTX 1050 Ti ZT-P10510B-10L OC Grafikkarte 4GB funktionieren würde. Die ist schön kurz, da könnte ich ein kleineres Gehäuse nehmen. Da Ganze muss aber nach Möglichkeit unter El Capitan laufen, weil Nikon wieder mal mit seiner Software hinterher hängt und unter Sierra es noch Einschränkungen gibt.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 21. Mai 2017, 12:23

Das geht leider nicht, da die Webtreiber für EC die Pascal-Karten noch nicht unterstützen.

Beitrag von „ebs“ vom 21. Mai 2017, 12:43

Also würde es nur unter Sierra laufen. Da muss ich mir noch mal die Einschränkungen von der Nikonsoftware anschauen um herauszufinden auf was ich zur Not verzichten könnte. Früher oder später wird da bestimmt noch ein Update kommen.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 21. Mai 2017, 12:52

Ja, die Zotac Geforce GTX 1050 läuft mit dem zur macOS-Version passenden Nvidia-Webtreiber seit Sierra 10.12.4

Beitrag von „Madcat“ vom 21. Mai 2017, 13:25

Zitat von Doctor Plagiat

Ja, die Zotac Geforce GTX 1050 läuft mit dem zur macOS-Version passenden Nvidia-Webtreiber seit Sierra 10.12.4

Und das auch mit einer Konfiguration als iMac 11.2 z.B., man muss also nicht zwangsläufig iMac 17.1 einstellen wie oben *vermutet* wurde. 😊

Beitrag von „ebs“ vom 21. Mai 2017, 13:35

Danke für die schnelle Auskunft. Da werde ich mir die mal bestellen.

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 21. Mai 2017, 13:44

[Zitat von Madcat](#)

man muss also nicht zwangsläufig iMac 17.1 einstellen

Ich würde es mit dem SMBIOS iMac 14,2 versuchen. Es ist der letzte Original-Mac mit verbauter Nvidia-Karte.

Beitrag von „ebs“ vom 21. Mai 2017, 19:25

Ich hatte damals iMac 17,1 extra wegen dem Skylake eingestellt. Kann man das so einfach ändern ohne alles neu aufzusetzen?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 21. Mai 2017, 19:36

Wenn Du die PListe vorliegen hast: aus der 17,1 eine 14,2, aus der Board-ID die "Mac-27ADBB7B4CEE8E61" und das BIOS-Date zum 12/22/2016, den Rest läßt Du, wie es war..

Beitrag von „ebs“ vom 22. Mai 2017, 08:59

Jetzt habe ich schon mal auf Sierra geupgradet und nun hänge ich im Blackscreen fest. Aktuellen Clover und auch die fake.smc hatte ich vorher darauf gemacht. aber irgendwie ist der Wurm drin. Keine Fehlermeldung macht es nicht leichter.

Vielleicht kann ja mal bitte jemand von den Experten über die config.plist und SSDT.aml drüber schauen. Damit stehe ich irgendwie auf dem Schlauch. Die Kexte für Bluetooth und Wlan für meine Wlankarte habe ich alle aus L/E rausgenommen und mal ganz weggelassen.

Beitrag von „griven“ vom 25. Mai 2017, 14:54

Versuch es mal mit dieser config: [config.plist](#)

Ich habe in der Hauptsache die SKL Patches erstmal deaktiviert diese sind unter Sierra zum Teil nicht mehr nötig.

Beitrag von „ebs“ vom 25. Mai 2017, 16:31

Danke griven.

Habe jetzt die Kiste endlich zum laufen gebracht. Bei mir war der berühmte Fehler mit dem OsxAptioFixDrv das sich Sierra nicht starten lies. Abhilfe schaffte die ig-platform-id leer zu lassen, danach kam der Fehler nicht mehr und Kiste startete von der HD530 IPGU.

Sound, USB, Bluetooth geht alles. Bloß bei der Grafikkarte bin ich noch nicht übern Berg. Habe dann die Grafikkarte eingebaut und den Webdriver installiert. Den NVDAStartupWeb.kext und NVEnabler.kext mit Kextutility installiert. In der Config.plist den Webdriver angehakt und bei nvda-driv Haken raus. Oder habe ich da was falsch gemacht? Müssen da noch irgendwelche Customs Flags gesetzt werden?

Die Zotac Geforce GTX 1050 will einfach noch nicht so richtig, irgendwie stelle ich mich zu blöd an. Bis jetzt zeigt es mir unter dem Apfel/über diesen Mac "Unknown nVidia card 2976 MB" an, aber es sollten 4 GB sein und der Webdriver läßt sich auch nicht aktivieren. Karte wird gar nicht erst im NVIDIA Driver Manager angezeigt. Voll doof so ein flackerndes Bild 😞

Beitrag von „MacGrummel“ vom 25. Mai 2017, 18:26

Auf der letzten Seite im Configurator gehört der NVIDIA-Haken gesetzt, bei Graphics auf "aus"

und bei den Boot-Flags ist es egal, weil das nur bis 10.11 funktioniert..

Beitrag von „ebs“ vom 25. Mai 2017, 23:45

Endlich steht "NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti 4095 MB" da und Webdriver läuft. EmuVariableUefi installiert, nun läuft es.