

Erledigt

Grafikkarten-Lüfter auf 100%.

Beitrag von „xcx.ffm“ vom 11. Mai 2017, 23:23

Hallo,

ich bin etwas verzweifelt und habe gehofft, dass mir einer helfen kann. Es geht um meinen Grafikkarten-Lüfter der immer häufiger komplett auf 100% läuft. Erst war es selten, nun läuft er manchmal stundenlang Volleistung, wie HWMonitor zeigt.

Nun habe ich ab und an gelesen, dass es am AGPM liegen kann? Doch die Infos wie und was, habe ich nur stückchenweise gefunden - und bin nicht mal sicher, ob es das Problem ist.

Ich bin offen für Vorschläge oder eine Anleitung wie ich das testen kann.

Danke nochmal an [KuckKuck](#) - den ich über PN belästigt habe.

Im Rechner ist ein GA-Z97X-Gaming GT und zwei GTX 970. Das Problem mit dem Lüfter, aber viel seltener, kam auch bei WIN10 vor, nicht nur bei El Capitan. Nvidia Treiber sind aktuell.

Vielen Dank im Voraus für Eure Hilfe,
viele Grüße

Beitrag von „kuckkuck“ vom 11. Mai 2017, 23:46

Je nach Hersteller gibt es für Windows meist Tools, mit denen man den Fan Speed steuern kann. (Bsp MSI Afterburner, Sapphire Trixxx...). Probier doch mal mit einem solchen Tool die Fans wieder runterzuschrauben wenn sie gerade mal auf 100% unter Win sind und berichte dann ob es funktioniert hat 🙌 Auch die angezeigte GPU-Temperatur wenn der Fan auf 100% ist, wäre interessant...

Beitrag von „e4g1e“ vom 12. Mai 2017, 06:43

Da es bei OSX und Win vorkommt, würde ich ein Treiberproblem beinahe ausschließen. Schau doch mal ob es ein neues Bios für die Grakas gibt. Hatte bei meiner GTX 960 das Problem, dass sie sich nicht für eine Drehzahlzahl entscheiden konnte und so im Idle immer geschwankt hat. Dieses "Pulsen" des Lüfters war enorm nervig. Wenn das nix hilft kann es immer noch sein, dass mit der Zeit und Belastung die Kühlpaste/Pads hinüber sind. Dann hilft nur selber Hand anlegen und neu machen. Wie sind denn die Temperaturen der Karten?

Beitrag von „xcx.ffm“ vom 12. Mai 2017, 13:22

Hallo,

danke erstmal für Eure Antworten. Es ist der eine Lüfter der Grafikkarte - ich habe sie eben ausgebaut und mal getestet, der eine läuft nicht rund, nehme an, der mittlere muss dafür ausgleichen und läuft als Turbine.

Ich werde mal den Support kontaktieren, ist halt schon über ein Jahr her seit dem Kauf und es gibt keine mehr beim Shop. Mal sehen. Ich halte Euch auf dem Laufenden.

PS: Dachte es hätte etwas mit dem AGPM zutun.

Viele Grüße

Beitrag von „kuckkuck“ vom 12. Mai 2017, 14:30

Das Apple Graphics Power Management würde nicht das Verhalten unter Windows erklären 😊