

Erledigt

HDMI Audio - nach jedem Neustart ist es ein Glücksspiel ob es funktioniert?!

Beitrag von „elmacci“ vom 17. Mai 2017, 00:15

Hi zusammen,

eine kleine, aber nervige Sache an meinem System - die mir nie bewusst aufgefallen ist weil es so zufällig passiert:

Bei (gefühl) 1 von 5 Neustarts initialisiert mein Hacki kein HDMI-Audio.

Da meine Boxen über den Monitor angeschlossen sind ist das etwas blöd, aber kein Beinbruch - denn einfach nochmal einen Neustart: und HDMI Audio ist wieder da. 😞

Dennoch frage ich mich, woran das liegt - wie kann es zufällig bei einem (bzw. mehreren) Start(s) klappen, beim nächsten nicht mehr?

Hat das jemand von euch mal erlebt oder eine Idee in welche Richtung man da mal nachforschen könnte?

HDAS to HDEF, HECI to IMEI etc. sind als DSDT-Fixes über Clover eingebunden.

Darüber hinaus habe ich auch für jede Grafikkarte eine eigene SSDT für HDMI (PEG0 und PEG1 für jeweils eine GTX970, auch über IOREG geprüft dass die Bezeichnung stimmt)

Ansonsten noch AppleALC für die Realtek1150 - die absolut gar keine Mucken macht.

Weder Kaltstart, Neustart, vorheriger Boot in Windows 10 etc. machen einen Unterschied bzw. führen zu einer Reproduktion des Problems.

Monitore sind über Displayport mittels Club3D HDMI 2.0 Adapter angeschlossen.

Wie gesagt - in 80% der Fälle läuft es und ist in den anderen 20% der Fälle durch einen erneuten Neustart wieder behoben?!



Beitrag von „DSM2“ vom 17. Mai 2017, 04:04

Entferne mal bitte alles was mit HDMI Audio zu tun hat und pack diesen Kext in deinen Kext Folder.

<https://www.hackintosh-forum.d.../42984-HDMIAudio-1-0-zip/>

Beitrag von „elmacci“ vom 17. Mai 2017, 17:50

Danke, probiere ich heute abend mal aus. Berichte dann. 👍

EDIT: Leider nun gar kein Audio mehr. Kann es sein dass der Kext nur bei der integrierten Grafikkarte geht? Meine Monitore laufen ja über eine GTX 970.

Habe jetzt wieder die SSDTs in den Patched-Ordner gelegt. Und HDMI Audi wieder da - allerdings nicht beim ersten Restart, erst beim zweiten direkt danach. Sprich, also immer noch unzuverlässig.

Als nächstes werde ich mal nur eine SSDT für PEG0 verwenden. Ich besitze 2x GTX970, in IORegistry mit PEG0 und PEG1 bezeichnet. Die Monitore hängen nur an der PEG0, eventuell ist das des Pudels Kern.

cheers

Beitrag von „DSM2“ vom 18. Mai 2017, 00:53

Nein der Kext ist für nicht integrierte Karten! Irgendwo wird noch was von deinen files vorhanden sein womit der kext in der Funktion gestört wird! Anders kann ich mir das nicht erklären. Du hast aber versucht deinen Monitor als Ausgang anzuwählen oder ?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 18. Mai 2017, 02:41

Vielleicht solltest Du was anderes probieren: nimm doch mal die [aktuelle Version](#) des ALC-Kextes, der mit dem Lilu-Kext zusammen funktioniert

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 18:35

DSM2: Da ist nichts mehr was HDMI-Audio beeinflusst - Ehrenwort 😊 Monitor lässt sich erst gar nicht als Ausgang auswählen, ohne die SSDT und nur mit dem HDMI-Kext habe ich die Monitore überhaupt nicht als Ausgabegerät zur Verfügung.

[MacGrummel](#): Aktuelle AppleALC mit Lilu und Shiki habe ich schon im Einsatz.

Audio über die Realtek1150 ist auch nicht das Thema, das funktioniert 1A bei jedem Start.

Nur HDMI-Audio über eine der zwei GTX970 ist sporadisch nach einem Neustart mal da, mal nicht da.

Wie gesagt, habe nun aktuell nur die SSDT für PEG0 im patched-Ordner (das ist der Anschluss der einen GTX970, an der die Monitore hängen). Die zweite GTX970 die quasi "blind" läuft und an der kein Monitor hängt ist lt. IOREG an PEG1. Die dafür zuständige SSDT habe ich mal entfernt.

Aktuell funktioniert HDMI-Audio auch bei jedem Restart, werde es weiter beobachten.

Meine Vermutung ist, dass bei Einsatz von zwei Grafikkarten und zwei HDMI-SSDTs bei jedem Start entweder die eine oder die andere Grafikkarte den "Zuschlag" für HDMI-Audio bekommt. Da an der einen Grafikkarte aber kein Monitor hängt erhalte ich auch kein HDMI-Ausgabegerät. Hatte eigentlich extra in Clover über Sorted-Order PEG0 und PEG1 SSDT eingebunden, das

hatte aber offensichtlich nicht geholfen.

Schau mer mal ob es nun funzt - sollte das Problem immer noch auftreten melde ich mich wieder, vorab aber Danke für eure Beiträge!

cheers

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 18. Mai 2017, 18:49

Das Teil HDMIAudio.kext funktioniert wunderbar mit ElCapitan, jedoch nicht mit Sierra. Bei mir ist es so, zumindest.

Beitrag von „DSM2“ vom 18. Mai 2017, 18:57

[@elmacci](#) : Eigenartig bei mir läuft es unter Sierra 10.12.5 ohne wenn und aber! Muss dazu aber auch sagen, das ich nur eine GPU verbaut habe und nicht wie du 2. Könnte etwas dran sein an deiner Vermutung, leider kann ich es selber nicht testen.

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 19:01

Ja, vermute auch meine Dual-GPU-Konfiguration als Wurzel allen Übels 😊
Jetzt läuft es vorerst. Und ehrlich gesagt - ein RICHTIGES Problem ist das ja nicht wirklich, da nach einem simplen Neustart wieder gelöst.
Ist halt eher exotisch in der Hacki-Community wenn man mit nem Dual-GPU-Setup fährt, deshalb gibt es da gefühlt nicht so viele Erfahrungen und Berichte über die Stolperfallen. Aber dafür ist ja das tolle Forum da 👍

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2017, 19:08

Daran kann's nicht liegen, fahre ein ähnliches Setup.

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 19:40

Hm - wie hast Du denn HDMI-Audio bewerkstelligt? 2 Monitore, beide an einer GTX? Rein aus Neugierde 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2017, 19:56

Nur an einer Grafikkarte, die zweite ist ausschliesslich für Berechnungen (CUDA) da. Aber beide sind ins System eingepflegt per DSDT/SSDT. Nvidia-Webdriver, AppleALC.kext nebst Lilu.kext.

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 20:04

Interessant - Deine beiden GTX980 werden auch in zwei unterschiedlichen PCI-Slots erkannt. Meine "aktive" GTX wird als PCI Slot 0 erkannt, die "inaktive" hat da gar nichts stehen.

Ich hatte einmal in Clover bei den DSDT-Fixes "Fix Display" aktiviert - dann wurden beide GPUs in PCI-Slot 0 angezeigt.

Du arbeitest mit einer Mac 6,1 Konfiguration, oder?

Hast Du eine eigene DSDT.aml mit Patches erstellt oder arbeitest Du mit einer SSDT für die GPUs?

Ersteres hatte ich mal, war mir allerdings irgendwann zu blöd für jede Änderung in den BIOS-Einstellungen bzw. BIOS Updates wieder eine neue DSDT zu patchen. Auch nachdem ich es

nach langem hin und her jetzt in dieser Konfiguration geschafft habe, alles, wirklich alles von quicksync, wake on lan bis zu sleep und co etc. pp (ok, bis auf ibooks mit dem transparenz-bug:-)) - zum laufen zu bringen. Da lebe ich dann lieber mit dem HDMI-Audio-"Bug" 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2017, 20:19

Du kannst mir ja ein File aus IORegistryExplorer und deine DSDT/SSDT schicken, dann schaue ich mir das an.

Oder gleich den ganzen EFI-Ordner nebst ioreg als zip verpackt.

Edit: Und die Info in welchem Steckplatz steckt welche Karte

Edit2: Sorry, noch wichtig, bitte auch komplette ACPI (ungepatcht). Also beim Clover-Start Taste F4 drücken, dann sollten die benötigten Dateien in EFI/EFI/CLOVER/ACPI/origin liegen. Schick mir dann einfach den kompletten EFI-Ordner inkl. ioreg.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 18. Mai 2017, 21:30

Schon wieder was neues gelernt. Durch aktivieren in Clover bei den DSDT-Fixes "**Fix Display**"- wird die NVIDIA GeForce GTX in PCI-Slot 0 angezeigt. Vorher war da nix interessantes zu sehen, also wirklich nichts.

Hat das nur informative Bedeutung? Nur kosmetischen Wert?

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2017, 21:39

Slot-0 gibt es nicht.

Kann man per DSDT oder SSDT direkt bestimmen, welche(n) Slot(s).
Schon sinnvoll, dann wird's auch hier für eventuelle Konfigurationen korrekt angezeigt:

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 18. Mai 2017, 21:47

Bei mir schon, hehe. Die Frage ist, ob dies irgendwelche negativen Konsequenzen hat.

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2017, 22:04

Eben nicht korrekt. PCI Slot 0 gibt es nicht, entsprechend zeigt der Nvidia Drivemanager eben nur [-]

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 22:25

[Zitat von apfelnico](#)

Du kannst mir ja ein File aus IORegistryExplorer und deine DSDT/SSDT schicken, dann schaue ich mir das an.

Oder gleich den ganzen EFI-Ordner nebst ioreg als zip verpackt.

Edit: Und die Info in welchem Steckplatz steckt welche Karte

Edit2: Sorry, noch wichtig, bitte auch komplette ACPI (ungepatcht). Also beim Clover-

Start Taste F4 drücken, dann sollten die benötigten Dateien in EFI/EFI/CLOVER/ACPI/origin liegen. Schick mir dann einfach den kompletten EFI-Ordner inkl. ioreg.

Alles anzeigen

Na also zu diesem Angebot sag ich mal nicht nein sondern herzlich Dankeschön! 👍
Hab die Zip auf mein OneDrive gelegt (Link 3 Tage gültig):

https://1drv.ms/u/s!AjsB2oNO_NXFoO0brN7UedIS5qzzXg

EFI Ordner (Seriennummer entfernt) inkl. unpatched aml's in origin sowie ioreg-file.

Meine erste GTX970 mit den angeschlossenen Monitoren ist im ersten Slot, die zweite GTX ohne angeschlossene Monitore im zweiten Slot.

Ich sage mal herzlichen Dank vorab! 😊

Beitrag von „apfelnico“ vom 18. Mai 2017, 23:36

Tausche die SSDT:

Beitrag von „elmacci“ vom 18. Mai 2017, 23:57

Meine Fresse - ein Hoch auf Dich [apfelnico!](#) 🙌

Das sieht wundervoll aus - GTX970 mit Monitor an Slot 1, GTX970 ohne Monitor an Slot 2.
HDMI Audio funzt einwandfrei und jetzt habe ich auch unter Systembericht/PCI die 2x HDMI-Audio Controller die vorher nicht da waren.

Ein tolles Forum hier - DANKE!!



Beitrag von „DSM2“ vom 19. Mai 2017, 06:48

[@apfelnico](#) : Könntest du mir gegebenenfalls auch eine SSDT für meine 1080 erstellen ? Oder einfach nur erklären was du genau gemacht hast ? Hab es von Anfang an nicht anders gekannt als (-) im Nvidia Driver Manager Angezeigt zu bekommen.

Ich hänge mal meine Files an.

GPU ist in meinem fall in Slot 3.

<http://www73.zippyshare.com/v/KocfYXOA/file.html>

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 19. Mai 2017, 08:53

[@apfelnico](#)

Und wie korrigiere ich das am besten? Hab nur Fix Display in Config.plist
DSDT ist für mich schwarze Magie. Hab nur gesehen, dass ich 25 syntax errors in DSDT habe.
EEE, mit ACPI Specs 5.1 nur 2 Fehler.

Beitrag von „apfelnico“ vom 19. Mai 2017, 09:13

[@DSM2](#) habe deine Datei geladen, muss jetzt arbeiten, danach ins Wochenende. Ich schaue es mir Montag Abend an. Hab kurz mal reingeschaut, da sind umfangreiche Arbeiten an der DSDT nötig, Kexte und Config können deutlich entrümpelt werden. Bis dann.

Beitrag von „DSM2“ vom 19. Mai 2017, 12:34

[@apfelnico](#) : alles klar! Danke dir!

In Bezug auf die config, ich weis ich hatte unter anderem wegen sleep einiges ausprobiert und danach nicht mehr sauber gemacht aber sicherlich hast du hier und da eine Idee, wie man gewisse Dinge nochmal besser handhaben kann.

Beitrag von „elmacci“ vom 20. Mai 2017, 19:32

Hm, das Problem mit dem manchmal nicht vorhandenen HDMI ist leider auch mit der SSDT von [@apfelnico](#) nicht gelöst.

Gerade wieder einen Neustart nach ausgeschaltetem Rechner gehabt und kein HDMI als Auswahl beim Ton gehabt.

Ich habe dann im laufenden Betrieb einfach mal alle Monitore von der ersten Grafikkarte in die zweite Grafikkarte gesteckt - und alle drei HDMI-Auswahlmöglichkeiten (Bezeichnung "LG Ultra HD") waren wieder da. Ein erneutes Umstecken in die erste Grafikkarte bei laufendem Betrieb führt aber leider auch nicht dazu, dass es so bleibt.

Nur ein Neustart hilft dann.

Ich habe dann (als HDMI-Ton wieder nach einem Neustart an der ersten Grafikkarte funktioniert hat) einfach auch wieder im laufenden Betrieb die Monitore an die zweite Grafikkarte angeschlossen. Meine Vermutung war, dass ich dann kein HDMI Audio habe - weil vielleicht beim Start einfach willkürlich festgelegt wird welcher Monitor den "Zuschlag" bekommt.

Dem war aber nicht so - auch an der zweiten Grafikkarte hatte ich dann Audio.

Also, um es mal festzuhalten:

- Auch mit SSDT von [@apfelnico](#) manchmal bei einem Start des Hackis keine HDMI-Tonausgabe.
- Wenn kein HDMI-Audio vorhanden, hilft ein Umstecken in die zweite Grafikkarte im laufenden Betrieb - HDMI Audio wieder da
- Ein Neustart hat die gleiche Wirkung - HDMI auch wieder da.

Irgendetwas scheint beim Start des Rechners manchmal HDMI-Audio an der ersten Haupt-Grafikkarte zu blockieren. Nicht aber an der zweiten.

Bin ratlos. Kann aber wie schon einmal erläutert damit leben. Neugierig bin ich allerdings schon woran das liegen könnte.

Eventuell die Tatsache das beide mit SLI verbunden sind? Habe noch ein Win10 zum Zocken.

cheers

Beitrag von „apfelnico“ vom 20. Mai 2017, 19:44

Ich hatte die Bezeichnung GFX0 bzw GFX1 beibehalten. Möglicherweise liegt es daran, gepaart mit deiner benutzten Systemdefinition. Bin jetzt außerhalb, kann gar nicht nachschauen. Ist deine interne (CPU-Grafik) ebenfalls aktiv? Ansonsten, wenn deine Monitore bzw. der, worauf es ankommt, an der ersten Grafikkarte hängen, kann man das schon dauerhaft so festlegen. Dann bekommt die zweite Karte eben kein HDAU, wozu auch. Wenn das die Lösung wäre, dann kann die SSDT entsprechend umgeschrieben werden.

Gesendet von iPhone mit Tapataalk Pro

Beitrag von „elmacci“ vom 20. Mai 2017, 20:33

Ich hab das zweite HDAU-Device für Slot 2 einmal aus der AML mittels MacIASL entfernt. Im Systembericht wird nun auch nur ein Device in Slot 1 angezeigt.

Ja, IGPU ist aktiv, PCIE ist aber Primary im BIOS. IGPU ist aktiv wegen Quicksync, aber blind - sprich ohne angeschlossenen Monitor.

Schau mer mal ob das was bringt - Danke Dir!

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Mai 2017, 10:07

Hallo, wo genau in der DSDT befindet sich der Abschnitt über PCI Belegung?

Beitrag von „al6042“ vom 21. Mai 2017, 10:25

Es gibt keinen einzelnen Abschnitt dafür.

jedes Gerät, wie z.B. "Device (HDEF)" erhält ein Code-Schnipsel, welcher diese Daten über die "DTGP"-Methode auslesen kann.

Das sieht dann ungefähr so aus (achte auf den unteren Teil):

Spoiler anzeigen

Dies ergibt bei mir zum Beispiel den Slot-Eintrag "J6B1" anstatt "Built In":

Card	Type	Driver installed	Slot
Broadcom BCM4360 802.11ac Wireless Network Adapter	AirPort	Yes	J6B1
Intel 8 Series Chipset Family SATA Controller	AHCI Controller	Yes	Built In
Intel 8 Series Chipset Family USB xHCI Host Controller	USB Controller	Yes	Built In
Intel Q217V PCI Express Gigabit Ethernet	Ethernet Controller	Yes	Built In
Intel Iris Pro	Display Controller	Yes	Built In
Marvell 88SE9172 SATA Controller	AHCI Controller	Yes	Built In
NVIDIA GeForce GTX 770	Display Controller	Yes	J6B1
Realtek ALC898 Audio Controller	Audio Controller	Yes	Built In

Der Name des "Slot"-Eintrags sollte einer der "Arg"-Werte in folgendem Schnipsel sein:

Code

1. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))

Ich denke auch hier lassen sich noch alle möglichen Begriffe hinterlegen...

Wie wäre eigentlich der Slot-Eintrag "Handtuchhalter"?

Das klingt irgendwie Cool... 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 21. Mai 2017, 13:59

[@al6042](#),

ja weisst Du, bei mir liegt die Grafikkarte auf dem nicht existentem PCI Slot 0 (wie Meister Apfelnico behauptet), ansonsten findet Systeminformationen unter PCI gar nix, obwohl da noch eine WIFI Karte steckt. Da hab ich einfach Panik bekommen, weil dadurch mein Rechner schnell zum Staub zerfallen kann.

Was tun?

Also hab ich die DSDT mit Clover und auch mit maciASL extrahiert und etwas von den syntax Fehlern befreit (beide hatten gleiche Fehler).

Das ist mein Stand.

Jetzt versuche ich die PCI Belegung etwas zu korrigieren, obwohl ich die reale negative Auswirkung nicht feststellen kann.

Aber das Spiel mit DSDT, das ist auch so eine Geschichte. Schon auf diesem Forum hab ich über viele Misserfolge gelesen.

Überlege gerade ob sich das überhaupt lohnt, da was zu mischen. Was ich aus deinem Statement verstanden habe, es lohnt sich einfach nicht.

Beitrag von „al6042“ vom 21. Mai 2017, 14:04

Nun...

DSDT-Patching lohnt sich immer.

In Bezug auf die Darstellung der PCI-Devices im Systembericht unter PCI ist es tatsächlich nur ein kosmetischer/informativer Faktor.

Ich nutze den aber liebend gerne um zu verifizieren ob die gepatchte DSDT auch eingelesen wird.

Beitrag von „apfelnico“ vom 21. Mai 2017, 19:24

Lässt sich definieren. Schau in die SSDT, Slot-1 und Slot-2 findest du dort ganz leicht.

Gesendet von iPhone mit Tapatalk Pro

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Mai 2017, 09:01

Na ja, Clover hat mir 7 SSDT produziert, und von MaciASL hab ich fünf zur Auswahl - die sind aber meistens für SATA und Powermanagement zuständig. Aber OK, ich lass es wie es ist. Das macht mir keine Probleme unter EC, und die eine optische Macke kann ich verschmerzen.

In der SSDT-7.aml ist was. Aber das ist mir echt zu heavy, will kein Meister der SSDTs werden



Beitrag von „apfelnico“ vom 22. Mai 2017, 09:13

Clover produziert keine, es wird die originale ACPI aus dem BIOS ausgelesen (F4 bei Clover-Start). Wenn in MaciASL die ACPI geringer ausfällt, dann wurden durch Clover (config.plist) einige Tables fürs booten gesperrt.

Ich meine nicht diese DSDTs. Ich meine die, die ich erzeugt und hier verlinkt hatte. Die ist "sehr überschaubar", darin siehst du auch, wie in dem Falle die Slots definiert wurden. Geht auch über "SUN" (slot unit number), damit aber nicht so einfach selbst bestimmbar.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 22. Mai 2017, 09:34

OK, OK. Clover hat es ausgelesen also was getan, also produziert, ist nur ein Ausdruck, ist klar wo die SSDT, DSDTs stecken. Danke für deine Hilfe!

Beitrag von „apfelnico“ vom 22. Mai 2017, 21:45

Moin DSM2,

hier erst mal deine SSDT für deine Grafikkarte. Sitze an deiner DSDT, da ist viel zu tun, dann werde ich deine config.plist passend bearbeiten und entsprechende Kexxe dazu. Brauche noch etwas. Alles wird gut.

Beitrag von „DSM2“ vom 22. Mai 2017, 22:02

Danke dir! Checke das morgen mal ab 😊

Beitrag von „elmacci“ vom 26. Mai 2017, 17:16

Update:

Also - leider hat es nichts gebracht das zweite HDAU device aus der AML zu entfernen. Das Problem, dass ich ab und zu kein HDMI-Audio-Ausgabegerät habe nach dem Start bleibt bestehen.

Eine Frage an [@apfelnico](#):

Mir ist aufgefallen dass es einen Zusammenhang gibt zwischen "Geht" und "Geht nicht" im Systembericht unter Audio.

Und zwar steht dort bei Audio unter "Intel High Definition Audio" manchmal nur 1x "HDMI-/DisplayPort-Ausgang", manchmal 2 x und manchmal 3x.

Wenn Audio funktioniert, dann steht dieser Eintrag 2x ODER 3x dort. Wenn Audio nicht funktioniert dann steht es nur einmal dort (siehe angehängten Screenshot). Und wenn ich dann die HDMI-Kabel in die andere Grafikkarte stöpsel habe ich direkt auch HDMI-Audio. Er scheint also per Zufall mal 1, mal 2 oder mal 3 HDMI-Ausgänge zu aktivieren.

Woran kann DAS denn jetzt liegen? Und lässt es sich dauerhaft auf 3 Ausgänge korrigieren?

UPDATE No. 2:

Ich habe mal eine andere Herangehensweise gewählt: Bin über meinen Schatten gesprungen und habe eine DSDT erstellt und gepatcht. Und siehe da - nun habe ich zumindest die letzten paar Versuche konstant immer nur 2x HDMI-Einträge unter Intel High Definition Audio - und demnach auch über die GTX 970 HDMI-Audio-Geräte nach mehreren Neustarts.

Kurz die genaue Vorgehensweise für den DSDT-Patch - sowohl für andere mit meiner Konfiguration als auch zum Nachlesen für mich irgendwann einmal wenn es nötig sein sollte 😊

1. DSDT beim Clover-Start über F4 extrahiert
2. Mit MacIASL folgende Änderungen vorgenommen:
 - a) 1 Fehler korrigiert (Device BNUM in Scope war doppelt vorhanden, mit // deaktiviert)
 - b) Alle Instanzen von HDAS nach HDEF umbenannt mittels Suchen & Ersetzen

- c) Alle Instanzen von HECI nach IMEI umbenannt mittels Suchen & Ersetzen
 - d) Sourceforge -> Insert DTGP Patch
 - e) General --> Basic Device Renames Patch
 - f) Intel 9 --> Generic Fixes
 - g) "9 Series" nach "10 Series" umbenannt mittels Suchen & Ersetzen
 - h) Laptops -> RTC fix, OS Check fix (alle 3), IRQ Fix, Add MHC, Shutdown Fix
 - i) General --> USB Device Renames for OSX 10.11
 - j) 2 Fehlermeldungen korrigiert zu SAT0 --> diese zwei Fehler manuell umbenannt in "SATA" (Offenbar vom Patch in e) übersehen)
3. In Clover alle dort aktivierten Fixes, die ich nun in der DSDT korrigiert habe, wieder deaktiviert (wie bspw. Fix_Shutdown oder AddMHC etc.)
4. In Clover alle DSDT-Patches (HDAS to HDEF, HECI to IMEI etc.) deaktiviert. Bis auf den Patch "Change GFX0 to IGPU". Diesen Patch habe ich nicht über die DSDT angewendet da ich sonst einen KernelPanic beim Start bekommen - wahrscheinlich weil ich bei einem umbenennen in der DSDT.aml nicht alle SSDTs erwischt habe - und Clover pauschal alle SSDTs des Mainboards übergreifend patcht. Ist aber nur eine Vermutung, bin da jetzt nicht wirklich versiert drin 😊
- Den Patch brauche ich damit meine erste GTX970 als GFX0 angezeigt wird, meine zweite GTX970 als GFX1.
4. DSDT.aml in den EFI Ordner unter /patched hinzugefügt

Unter PCI Geräte im Systembericht habe ich jetzt auch neben den beiden GTX970 und den NVIDIA HD Audi Geräten ein zusätzliches Gerät: AHCI Controller Intel 10 Series Chipset Family SATA Controller. Der war ohne gepatchte DSDT nicht da.
Kann jetzt aber auch nicht schaden 😊

So - jetzt kann es natürlich sein dass ich in 3 Tagen wieder hier aufploppe weil es auch nicht geholfen hat. Aber zumindest hab ich jetzt mal ein gutes Gefühl 😊

cheers

Update No. 3 (28.05.): Satz mit X, das war wohl nix. Gerade wieder das gleiche Problem, kein HDMI-Audio.

Jetzt langts mir aber auch, hab schon genug Nerven da rein gesteckt 🤦🏻
Problemlösung aktuell: Einfach Neustarten (manchmal 2x).

Beitrag von „elmacci“ vom 2. Juni 2017, 17:46

[@apfelnico](#):

Ein Frage hätte ich noch an Dich als Ersteller meiner SSDT für die GTX 970:

Gibt es eine Möglichkeit, eine Grafikkarte in einem bestimmten Slot mittels der SSDT (oder gleich über die DSDT) komplett zu deaktivieren unter macOS?

Also auch so dass sie nirgendwo erscheint?

Nutze beide nur unter Windows zum Spielen im SLI-Modus - unter macOS ist das aber nicht nötig.

Ich könnte mir vorstellen dass mein HDMI-Problem vielleicht davon rührt dass beide Karten per SLI verbunden sind...

Beitrag von „Jumanji“ vom 2. Juni 2017, 18:05

Habe ein Ähnliches Problem manchmal ist der Sound praktisch nicht vorhanden, nur sehr leise!

Alelrdings ist das bei mir generell der Sound!

Beitrag von „elmacci“ vom 4. Juni 2017, 12:32

Ich hab mir jetzt einen Soundblaster Play!2 USB-Stick geholt - konnte ich günstig schiessen für wenige Euros.

Damit ist das Thema jetzt quasi "gelöst" und ich markiere mal als erledigt. Danke an alle!

Beitrag von „sv0911“ vom 7. Juni 2017, 00:00

[Zitat von apfelnico](#)

Nur an einer Grafikkarte, die zweite ist ausschliesslich für Berechnungen (CUDA) da. Aber beide sind ins System eingepflegt per DSDT/SSDT. Nvidia-Webdriver, AppleALC.kext nebst Lilu.kext.

apfelnico,

ich habe schon diverse Versuche unternommen meine geforce 980 ti im Systembericht für slot-1 anzuzeigen sowie bzgl hdmi audio was mir aber einfach nicht gelingen will.

"al6042" war so nett und hat mir bei der Erstellung einer dsdt geholfen und ich bin soweit absolut zufrieden. Allerdings kriege ich das mit der slot Angabe einfach nicht hin. Meine geforce wird im IORegistryExpl. unter _SB/PCI0@0/PEG0@10000/D053@0 geführt.. Hatte auch mit insert dtgp probiert..

Falls du Nerven und Zeit hast, könntest du mal drüber schauen?

Anbei habe ich eine zip angehängt mit meiner aktuellen dsdt die ich nutze sowie der IOReg.

Gr.

sv

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Juni 2017, 01:15

[@sv0911](#)

Probier's aus, war ein kleiner Fehler drin, innerhalb von PEG0 gab es zwei Devices mit "Name (_ADR, Zero)", was so nicht geht. Dann hab ich die "Name (_SUN, One)" (Slot User Number) entfernt und das ganze über die DSM-Methode geregelt, sowie GFX0 und HDAU noch über DTGP laufen lassen. Vielleicht klappt's ja, ist schon spät ...

Beitrag von „sv0911“ vom 7. Juni 2017, 01:20

[@apfelnico](#)

vielen Dank schon mal..!!!!



Werde es direkt testen..

Edit..

Hat leider nicht funktioniert. Booten nicht möglich.. Jede Menge Legacy Shim Einträge, dann das berühmte Stoppschild.

Beitrag von „apfelnico“ vom 7. Juni 2017, 01:40

noch eine Version:

Beitrag von „sv0911“ vom 7. Juni 2017, 01:49

OK...

Ich habe gerade die erste getestet und die schein Super zu funktionieren..

Aber selbstverständlich teste ich sehr gerne die zweite Version.. 👍

Edit:

apfelnico,

das hast du super hinbekommen..!!!!!!

Auch die zweite Version funktioniert einwandfrei..!!

Was genau hast du denn jetzt geändert?

Aber auf jeden Fall (ist ja schon spät...) **Vielen vielen Dank für deine tolle und schnelle Hilfe..!!!!**

Klasse gemacht..!!!!!!!    

Beitrag von „elmacci“ vom 21. Juli 2017, 22:30

Servus zusammen,

ich bins mal wieder - es hat sich ein wenig was getan. Und zwar bin ich von meiner GTX 970 SLI Kombi nun umgestiegen auf eine GTX 1080 TI 😊

[@apfelnico](#) : Ich habe mich mal daran versucht, Deine damals für mich erstellte AML dahingehend anzupassen.

Sprich, Zweite Grafikkarte entfernt und device-id des HDAU-Geräts aus IOReg ausgelesen und angepasst.

Allerdings habe ich jetzt folgendes Thema:

Witzigerweise zeigt er mir in den Audioeinstellungen nur 2 HDMI-Audio-Geräte an.

Es müssten aber 3 sein. Ich habe 3 baugleiche Monitore mittels Displayport an der einen Grafikkarte angeschlossen.

Mit den 2 GTX 970 und Deiner AML hat er mir auch 3 angezeigt. Nur mit der einen GTX 1080TI sind es jetzt auf einmal nur 2 - bei 3 Monitoren?! Ich verstehs nich...

Wenn Du vielleicht mal Zeit/Lust/Gelegenheit hast, Dir das anzuschauen wäre ich Dir sehr dankbar!

Meine aktuelle IOReg sowie Deine von mir nun angepasste SSDT habe ich mal wieder

hochgeladen unter diesem Link:

https://1drv.ms/u/s!AjsB2oNO_NXFofs4oOHm_UK6Fc-h5Q

Muchas Gracias!