

**Erledigt**

# Probleme beim Booten mit Gigabyte GTX 1050 Ti

**Beitrag von „anho“ vom 26. Mai 2017, 17:26**

Hallo Leute,

ich will von der internen Intel HD 4600 auf die Gigabyte GTX 1050 Ti Grafikkarte Updaten. Leider bekomme ich diese nicht zum laufen.

Ich habe schon folgendes umgesetzt in der default.plist

```
boot-args = nvda_drv=1
```

```
<key>DisableNvidiaInjection</key>  
<true/>
```

Als Kexts wird geladen:

FakeSMC

IntelGraphicsFixup

Lilu

Shiki

Leider bleibt er beim Bootvorgang hängen. Es erscheint nur das Mainboard Gigabyte Logo. Als Anhang die BIOS-Settings.

Hat jemand eine Idee?

Soll der Nvidia Webdriver vor dem Einbau Installiert werden?

Habe sie jetzt wieder ausgebaut. Mit der HD4600 fährt er problemlos hoch.

Vielen Dank!

---

### **Beitrag von „ebs“ vom 26. Mai 2017, 21:57**

Bei boot-args = nvda\_drv=1 Haken raus. Mit Cloverconfiguratur den EmuVariableUefi installieren. Webdriver installieren und 16F73 beim NVDAShutdownWeb.kext patch einfügen, Haken bei Patch after Installation rein und Patch ausführen. Ausschalten und Karte rein und neu starten. Den NVEnabler.kext nicht installieren.

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 26. Mai 2017, 22:00**

[@ebs](#) Er nutzt doch Ozmosis 😄

---

### **Beitrag von „anho“ vom 26. Mai 2017, 22:11**

Habe es hinbekommen:

boot-args = nvda\_drv=1 habe ich rausgenommen.

Dafür das rein:

```
<key>nvda_drv</key>
```

```
<data>
```

```
MQA=
```

```
</data>
```

Beim Boot weiterhin die Interne On-Board Grafik verwenden.

Leider kann ich nicht mehr auf diesen Beitrag Antworten.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 27. Mai 2017, 14:17**

Das stimmt...

Als SPAM-Vorsorge können User auf ihren eigenen Post nicht antworten.

Deswegen gibt es die "Bearbeiten"-Funktion, mit der du den bestehenden Beitrag um Neuigkeiten erweitern kannst.

Zudem hast du dann unter "Erweiterte Bearbeitung"->"Einstellungen" die Option "Beitrag als neu markieren", damit er wieder direkt im Portal auftaucht und deine hinzugefügten Infos nicht in der Versenkung bleiben. 😊

---

### **Beitrag von „Applepaul10“ vom 28. Mai 2017, 17:18**

Hallo, ich habe genau das gleiche Problem.

Ich habe mir auch die GTX 1050TI zugelegt, habe die Webdriver installiert, aber ich bekomme es einfach nicht hin, dass er die Treiber auch verwendet.

Könnt Ihr mir bitte noch mal erläutern, was ich entweder mit Clover Configurator einstellen muss bzw. was ich per TextEdit wo in die config.plist eintragen muss.

Vielen Dank schon mal!  
Euer Applepaul10

PS: Ich hänge auch mal meine Config.plist mit an. Vielleicht hat jemand eine gute Idee?!

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 28. Mai 2017, 18:20**

Im wiki sollte das eigentlich stehen.

---

### **Beitrag von „Applepaul10“ vom 28. Mai 2017, 18:38**

He, vielen Dank, das hat wunderbar geklappt. Aber nun würde mich natürlich interessieren, was Du gemacht hast?

Viele Grüße  
Applepaul10

---

### **Beitrag von „ralf.“ vom 28. Mai 2017, 22:59**

Wie [hier beschrieben](#), außer den AppleGraphicsDevicePolicy.kext zu ändern. Stattdessen SMBIOS geändert; finde ich zwar nicht so elegant,...

Meine Meinung: Wer sich mit dem Thema auseinandersetzt, sollte wissen was es beim Skylake mit dem AppleGraphicsDevicePolicy.kext auf sich hat, und warum man statt dessen auch das

SMBIOS ändern kann. Deshalb finde ichs besser den Kext zu ändern.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 5. Juni 2017, 02:36**

Alternativ kann man aber auch einfach [NvidiaGraphicsFixup](#) in Kombination mit [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#) nutzen und muss sich darum dann gar keine Sorgen mehr machen 😊