

IntelGraphicsDVMTFixup.kext

Beitrag von „Noir0SX“ vom 29. Mai 2017, 15:36

IntelGraphicsDVMTFixup

Diese Kernel Erweiterung ist ein Plugin für die Lilu.kext, für alle die im Bios die [DVMT](#)-Prealloc-Einstellung nicht ändern können.

Features

- For users who have no way to change it easily due to limited BIOS, locked down BIOS, etc.
- Fixes an issue related [DVMT](#) panic When entering the installation screen.
- No need "FakeID = 0x12345678".

Achtung Benötigt [Lilu.kext](#)

Original Repository: <https://github.com/BarbaraPalvin/IntelGraphicsDVMTFixup>

Entwickler: BarbaraPalvin

v1.1.1

Beitrag von „Noir0SX“ vom 29. Mai 2017, 15:40

- updated v1.1.2 according to Lilu v1.1.1

v1.1.2

Beitrag von „Noir0SX“ vom 29. Mai 2017, 15:41

- Requirement: Lilu v1.1.1 Alternative to the minStolenSize patch with 32mb [DVMT](#)-prealloc was added (Rehabman)

v1.1.3

Beitrag von „Noir0SX“ vom 29. Mai 2017, 15:43

- Fixed a problem where the binary patch did not work (thanks to tluck)

v1.1.4

Beitrag von „al6042“ vom 29. Mai 2017, 22:49

Gibt es eigentlich einen Unterschied zwischen dem IntelGraphicsDVMTFixup.kext und dem IntelGraphicsFixup.kext?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 30. Mai 2017, 18:26

[@al6042](#) ist dieser nicht mehr dafür Gedacht, um bei gesperrten bzw nicht vorhandenen Einstellungen im Bios ([DVMT](#)) den Framebuffer zu umgehen ohne dabei mit Fake-ID zu starten ?

Beitrag von „al6042“ vom 30. Mai 2017, 18:49

Das ist die Frage...

Hast du diesen Kext oder den anderen Kext getestet?

Beitrag von „NoirOSX“ vom 30. Mai 2017, 18:55

Diesen [DVMT hier ...](#)

Beitrag von „NoirOSX“ vom 4. Juni 2017, 21:11

Neue Version ...

v1.1.5

- Added OSBundleCompatibleVersion
-

Beitrag von „NoirOSX“ vom 6. Juni 2017, 18:27

Hier gehts auch weiter ...

v1.1.6

- Added Kabylake Graphics
-

Beitrag von „NoirOSX“ vom 10. Juni 2017, 15:00

Und auch hier geht es weiter ...

v1.1.7

- Supported High Sierra
 - Updated [DVMT](#) mstolen patch
-

Beitrag von „Noir0SX“ vom 11. Juni 2017, 09:46

Mal wieder was neues ...

v1.1.8

- Added Missing data of Kabylake Graphics.
 - Support Kabylake Graphics for 10.12.5
-

Beitrag von „al6042“ vom 20. Dezember 2017, 23:31

Nebenbei mal noch die Version 1.2.0, welcher dann auch den Lilu ab 1.2.0 nutzen kann... 😊