

Gtx 470

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 12:25

Hi ich habe in einen 2ten PC das MAC OSX zum laufen bekommen, leider bootet das System nur mit der onboard Grafikkarte.

Auf ein PCI Slot habe ich eine GTX470 die ich leider bisher noch nicht zum laufen bekommen habe. Wenn ich die Grafikkarte einstecke, hängt das system beim booten. Mit -v hängt es bei PCI Konfiguration.

Die Treiber von NVDIA (Quadro) habe ich installiert.

Gibt es eine Möglichkeit die Grafikkarte zum laufen zu bekommen. Bootlader habe ich mit Easybeast installiert.

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 14:17

Hast du im Bios die Karte ausgewählt/oder interne abstellt?

Wenn du Lion oder 10.6.8 benutzt dann mal probieren mit :

Code

1. npci=0x2000

zu starten um den PCU Bug loszuwerden. Vlt brauchst du auch PciRoot=1 als Startparameter.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 15:09

Supi das System bootet nun mit der Grafikkarte ich habe aber nur die kexte installiert, muss ich auch den Bootloader installieren ?

Vor allem wie macht man das mit den ganzen Dateien?

Aktuell sagt das System unbekannte Nvidia Grafikkarte, beide Monitore gehen aber

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 15:33

Mit [ChameleonWizard](#) kannst du einfach einen aktuellen Bootloader installieren. Dann sollte die Modellbezeichnung auch richtig angezeigt werden.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 18:07

danke das werde ich dann mal testen dann fehlt mir nur noch das meine USB-Tastatur geht

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 18:19

Was geht an der Tastatur nicht?

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 19:25

Die Tastatur geht überhaupt nicht. Nach dem Update von 10.6.8 ging sie auf einmal dann habe ich nochmals ein Neustart gemacht und seit dem geht sie wieder nicht.

Die PS2 tastatur geht aber.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 19:36

Update: habe das Update durch geführt. leider steht immer noch

```
p.p1 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 109.4px; text-indent: -109.4px; font: 11.0px 'Lucida Grande'}  
p.p2 {margin: 0.0px 0.0px 0.0px 163.9px; text-indent: -143.9px; font: 11.0px 'Lucida Grande'}  
span.Apple-tab-span {white-space:pre}
```

Chipsatz-Modell: Unknown nVidia card

Typ: GPU

Bus: PCIe

Steckplatz: Slot-1

PCIe-Lane-Breite: x16

VRAM (gesamt): 0 MB

Hersteller: NVIDIA (0x10de)

Geräte-ID: 0x06cd

Versions-ID: 0x00a3

ROM-Version: 70.00.21.00.00

Monitore:

V243H:

Auflösung: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Monitor-Seriennummer: Lfv0C02840F1

Hauptmonitor: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

V243H:

Auflösung: 1920 x 1080 @ 60 Hz

Pixeltiefe: 32-Bit Farbe (ARGB8888)

Monitor-Seriennummer: LFV0C02840F1

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

da

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 19:52

Aber du hast open Gl oder?

Wenn du willst kann ich die karte dir in die DSDT einbinden. Brauch dann nur dein IOREG file und deine DSDT.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 19:54

Das Open GL wie installiert man das aus dem Ordner ?

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 19:59

Ich mein ob Grafikbeschleunigung geht (transparente Menüleiste, usw)

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 20:03

ja schaut schon so aus.

Gerne kannst du mir die Karte einbinden.

Das IOREG und DSDT file finde ich wo. Dickes *sorry* bin einfach noch zu neu in Mac OSX

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 20:22

[Hier](#) einfach im Menü : File -> save und dann uploaden. Wenn du noch keine DSDT hast lad dir DSDT Fixer im DSDT Thread.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 20:23

Folgende Dateien sind dort drinne

Ordner Extensions
Ordner Themes

Dateien
Extensions.bak.mkext
Extensions.mkext

smbios.plist
com.apple.Boot.plist

sehe die anderen 2 da nicht

Beitrag von „CheffKiller“ vom 10. Juli 2011, 21:26

ich hoffe das sind die richtigen dateien

die IOREG Kann ich nicht uppen die ist zu Groß (7.5MB)

Beitrag von „iLeopod“ vom 10. Juli 2011, 21:46

Kannst du es bei einem hoster hochladen?

Beitrag von „CheffKiller“ vom 11. Juli 2011, 07:34

Mach ich heute abend sofort.

Sind die anderen Dateien den ok. ?

Vielleicht können wir dann auch gleich das USB Tastatur Problem mit angehen.

Beitrag von „Goron“ vom 11. Juli 2011, 07:46

Versuch mal IOUSBFamily.kext auf dem 10.6.4 Update, entweder das Comboupdate laden und per Pacifist entpacken, oder die kext von Kexts.com laden ...

Beitrag von „CheffKiller“ vom 11. Juli 2011, 16:50

für iLeopod [KLICK](#) das ist meine IOREG Datei

danke schon einmal für die Hilfe hoffe die Graka wird dann sauber erkannt.

PS: Habe die USB Treiber installiert, aber leider ohne Erfolg.

Was mich wundert ist das es nach dem Update auf 10.6.8 ging und nach dem erneuten Neustart nicht mehr.

Beitrag von „iLeopod“ vom 11. Juli 2011, 17:44

So hier: [DSDT](#)

Beitrag von „CheffKiller“ vom 11. Juli 2011, 17:52

leider muss ich echt so blöd fragen wie installiere ich es denn nun *duck*

datei doppelklick geht EvoX86 auf und dann ?

Beitrag von „iLeopod“ vom 11. Juli 2011, 19:23

Einfach in /Extra kopieren.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 11. Juli 2011, 19:43

eine Dumme Frage muss aber noch sein muss da nur die eine Datei drinne sein oder auch die anderen beiden ?

Beitrag von „iLeopod“ vom 11. Juli 2011, 19:49

nur die DSDT.aml

Beitrag von „CheffKiller“ vom 11. Juli 2011, 20:14

Hi vielen Dank erstmal,

aber leider steht da immer noch Unknow ich habe die datei nach /extra kopier und dann neugestartet, leider ohne erfolg

Beitrag von „iLeopod“ vom 11. Juli 2011, 20:20

Kannst du mal mit GraphicsEnabler=No starten probieren?

Beitrag von „CheffKiller“ vom 11. Juli 2011, 20:26

hab es genauso erledigt, leider auch nichts. (war aber schon richtig so wie du es geschrieben oder musste da noch was davor ?)

Beitrag von „CheffKiller“ vom 12. Juli 2011, 10:04

iLeopod hast du noch eine IDEE ?

Beitrag von „“ vom 12. Juli 2011, 10:14

Schaue mal so kann das aussehen.

```
<key>GraphicsEnabler</key>  
<string>no</string>
```

Beitrag von „CheffKiller“ vom 12. Juli 2011, 10:53

in welche Datei schreib ich das dann rein?

reicht es nicht beim booten wenn ich das dann eintippe ?

Beitrag von „“ vom 12. Juli 2011, 11:00

Die Zeile muß du in die ComApple Plist eintragen die findest du in deinem Extra Ordner.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 12. Juli 2011, 20:46

getestet aber dann bootet das system gar nicht mehr

Beitrag von „Goron“ vom 12. Juli 2011, 22:40

Kannst du gar nicht mehr etwas konkretisieren? Wo bleibt er denn genau stehen?

Beitrag von „CheffKiller“ vom 13. Juli 2011, 06:35

er bleibt immer bei PCI-Konfiguration stehen

Beitrag von „iLeopod“ vom 13. Juli 2011, 15:17

Sorry war gestern im Stress. Hast sicher das gleiche [Problem](#) wie TKing.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 13. Juli 2011, 21:19

Also die Grafikkarte geht ja nur das es im System als Unknow dargestellt wird.

Beitrag von „iLeopod“ vom 13. Juli 2011, 21:33

Das war auf den Pci-config error bezogen.

Vlt hast du noch einen andern kext geladen der die info verfälscht . Weil die id ist auf jeden fall auch im Chameleon, also müsste die schon richtig angezeigt werden.

Beitrag von „Goron“ vom 13. Juli 2011, 22:17

[Zitat von CheffKiller](#)

er bleibt immer bei PCI-Konfiguration stehen

[Zitat von CheffKiller](#)

Also die Grafikkarte geht ja nur das es im System als Unknow dargestellt wird.

Aeh, ja was denn nu? Bleibt er stehen und du hast ein Bootproblem, oder reden wir von "Kosmetik" ?

Beitrag von „CheffKiller“ vom 15. Juli 2011, 13:30

Also im Sytem steht Unknow, und dieses wollte ich beheben. Alle Sachen die wir hier probiert haben haben leider nicht funktioniert.

Fehler wie hängt beim Booten kamen nur durch die Versuche die Grafikkarte richtig darzustellen.

Beitrag von „iLeopod“ vom 15. Juli 2011, 13:45

Kannst du mal im Terminal kextstat eingeben. Es könnte sein das irgendein injector kext daran Schuld ist.

Beitrag von „TKing“ vom 16. Juli 2011, 12:10

Ich denke auch, dass es das selbe problem ist, wie ich es habe oder irre ich mich da?

Hast du es denn schon mit npci=0x2000 beim starten probiert?

Beitrag von „CheffKiller“ vom 24. Juli 2011, 17:09

Hi Jungs danke nochmal für eure Unterstützung.
Ich habe soeben mein PC neuinstalliert, da einfach zuviel Treiber ausprobiert wurden.

Nach einer frischen installation wird nun auch die Grafikkarte sauber erkannt, leider bekomme nach dem Booten nun ein Grafikfehler siehe anhang.

wenn ich mit -x boote gehen beide Monitore kann mir jemand sagen was ich da machen kann?

Beitrag von „“ vom 24. Juli 2011, 17:34


Welche Graka die interne oder die ATI. 

Beitrag von „CheffKiller“ vom 24. Juli 2011, 17:41

Hi

das hier ist mein Home PC und da die GTX 470 installiert.
Die lief auch vor der neuinstallation sauber, und nun geht es nur mit -x kexte sind aber die gleichen

Beitrag von „“ vom 24. Juli 2011, 17:45

Sorry habe keine Ahnung von Nvidia. 

Beitrag von „CheffKiller“ vom 24. Juli 2011, 20:18

!Leopad hast du eine Idee.

Wie gesagt das System booted mit nur der Grafikfehler ist da. Und mit -x funzt alles

Beitrag von „Goron“ vom 24. Juli 2011, 22:03

Jein, -x ist ein "SafeBoot", da dürfte die Beschleunigung eig. nicht gehen.

Das sieht wie ein falscher/defekter Framebuffer aus:

Lösch mal die /S/L/Extensions.mkext und falls vorhanden /E/Extensions.mkext, bzw. boote mal mit "-f", dann ignoriert er die bestehenden Caches.

Beitrag von „iLeopod“ vom 24. Juli 2011, 22:46

Mit dem Standarttreiber von Snow Leopard wird die nicht gehen mit Lion sieht es da besser aus. Also entweder Lion oder das Nvidia Update.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 25. Juli 2011, 09:22

also die Karte läuft ja noch sauber auf einer anderen Partition.

Ich habe die Kexte die du mir im 2ten Post gegeben hast installiert. Genauso wie damals nur das jetzt der Fehler auf kommt.

Verständnis Frage: Wenn ich deine erstellte DSDT in den Ordner Extra kopiere, brauche ich doch die Kexte nicht mehr installieren oder ? DSDT ersetzt Kext oder ?

Wenn ich heute Abend zu Hause bin werde ich die Extensions.mkext mal lsöchen oder mit -f booten vielleicht bringt das ja was. Mich wundert nur eins das System ist frisch installiert gleiche Kexte gleiche DSDT und nun kommt der Grafikfehler. Nun gut danke erstmal werde mich heute Abend wieder melden.

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Juli 2011, 09:45

Nein DSDT ersetzt nur Graphics Enabler.

Beitrag von „CheffKiller“ vom 25. Juli 2011, 18:00

Guten Abend,

ich konnte das Problem nun selber Lösen. Leider hat das mit -f usw. nicht geklappt. Die Lösung war in dem Fall Update auf 10.6.8 installieren, dann nochmal die Kexte der Grafikkarte und schwubdida es funzt.

VIELEN VIELEN DANK an alle. Klasse Support von euch hier im Forum.

Beitrag von „iLeopod“ vom 25. Juli 2011, 18:06

Dann sind wir endlich jetzt auch mit dieser Baustelle Fertig!

