

Erledigt

HP Slice Elite 6700T Sleep & Shutdown Probleme

Beitrag von „antagon“ vom 3. Juni 2017, 06:59

Moin,

ich richte gerade einen HP Slice Elite 6700T ein. Shutdown und Sleep kriege ich nicht zum laufen, alles andere (sofern kompatibel) läuft.

Ich hänge alle Konfigurationsfiles (DSDT, USB SSDT, PM SSDT & Clover Ordner) und IOReg an, vielleicht hat ja jemand eine Idee wie sich die Probleme lösen lassen.

Sämtliche verfügbaren Shutdown fixes (DSDT Patches & Clover DSDT Patch) habe ich inzwischen erfolglos ausprobiert.

Skylake MacBook Pro SMBIOS hat keinen Erfolg. Als iMac hat der Rechner etwas bessere Geekbench Werte.

Mit meiner Konfiguration läuft:

- > USB2/ USB3
- > Powermanagement
- > Conexant CX7501 Audio (Mic nicht getestet)
- > HD 530 HDMI & DP Out mit iMac14,2 bootfähig
- > USB C Ports laufen mit USB 2 & 3 Geschwindigkeit
- > Ethernet
- > iMessage/ iCloud/ App Store (nicht mit dem angehängten Clover Ordner!!!)

Läuft nicht:

- > Bluetooth wird erkannt aber verbindet sich nicht
- > WLAN (Karte muss getauscht werden)
- > Shutdown -> führt zu Reboot
- > Sleep -> Crash during wake & Reboot

EDIT: Clover Ordner aktualisiert und Beschreibung angepasst

Beitrag von „al6042“ vom 3. Juni 2017, 09:22

Moin... 😊

gibt es einen bestimmten Grund warum du die Kiste als iMac14,2 deklariert hast?

In der beiliegenden config.plist habe ich mal den iMac17,1 integriert.

Zusätzlich ein paar vorbereitende Patche für eine Broadcom 4360er WLAN/BT-Kombi hinzugefügt, wobei der WLAN-Part noch deaktiviert ist.

Für dein Shutdown-Problem habe ich mal in der Config.plist den Shutdown-Fix, zusätzlich angehakt, da ich bei meinen Skylake-Maschine das gleiche Verhalten habe.

Den Reboot nach Wake from Sleep könnte am Hibernat-Mode und der Nutzung der Datei /var/vm/sleepimage liegen.

Hier hilft ggf. folgender Ablauf:

Ändern auf Hibernatemode 0

Code

1. `sudo pmset -a hibernatemode 0`

Das Sleep Image löschen

Code

1. `sudo rm /var/vm/sleepimage`

Ein leeres Sleep Image erstellen

Code

1. `sudo touch /var/vm/sleepimage`

Die Datei unveränderlich machen

Code

1. `sudo chflags uchg /var/vm/sleepimage`

Warum hast du den HackrNVMeFamily-10_12_5 in der EFI abgelegt, wenn du keine NVMe-SSD im System hast?

In deiner Config.plist habe ich gesehen, dass du bereits mit den NVMe-Patches gearbeitet hast, diese aber aktuell deaktiviert sind...

Die wären meines Erachtens sinnvoller, da die auch nach einem Update noch funktionieren?

Dein CX7501 ist ja spannend... 😊 Laut IOREG nutzt der layout-id 0 und in der config.plist ist kein Inject aktiviert.

Du solltest mal per kextstat prüfen, ob der AppleALC überhaupt geladen wird... meiner Meinung nach sollte er nicht im Ergebnis auftauchen, sodass der AppleHDA ohne AppleALC direkt läuft... 😊

Checke bitte mal beide Dateien aus, sichere vorher aber deine Originale...

Viel Erfolg und viel Spaß

Beitrag von „antagon“ vom 3. Juni 2017, 12:25

iMac14,2 -> Macht der Gewohnheit.

iMac17,1 führt zu keiner Änderung von Sleep/ Reboot und Geekbench Werte sind gleich der iMac14,2 Werte.

Edit: Als iMac14,2 funktioniert die HD530 ohne weiteres mit 2 Monitoren (macOS 12.5). Kein Hot Plugging notwendig!!!

Den Clover Shutdown Fix hatte ich auch schon ausprobiert. Hilft leider nicht. Ebenso alle verfügbaren DSDT Shutdown Fixes.

Hibernate Mode ist korrekt konfiguriert, keine Änderung des Sleep Verhaltens.

NVME wird nachgerüstet. Die Clover Patches nutze ich immer zur Installation. Danach dann SSDT + HackrNVMeFamily-10_12_5 da diese Methode angeblich sicherer ist?!

APPLEALC:

Ich hab in meiner DSDT die notwendigen Patches, deswegen ist in Clover nichts angegeben. Habe in einem anderen Thread den Hinweis gefunden, dass der Conexant CX7501 dem Connexant CX20724 entspricht. AppleALC unterstützt layout ID 3 & 13 bei dem Codec. Mit der 3 läuft alles und AppleALC wird geladen. Leider keine native AppleHDA Unterstützung. das wäre ja was gewesen :).

Deine Config führt leider nicht zum Erfolg und die DSDT sorgt dafür das der kleine Kumpel nicht mehr startet. Ich hab den Eindruck du hast mir eine falsche Version der DSDT geschickt. Deine AML enthält immer den Error der nicht bearbeiteten DSDT (zumindest wenn ich versuche sie zu kompilieren).

Beitrag von „al6042“ vom 3. Juni 2017, 15:34

Schade...

dann muss ich später nochmal drauf schauen, aktuell bin ich unterwegs...