

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 10:49

--- Anmerkung von [@Thogg Niatiz](#), 27.9.2017 ---

ursprünglicher Threadtitel: macOS High Sierra Developer Beta Erfahrungen

Thema wurde im Verlauf um die Public Beta erweitert und wird nun auch nach dem 10.13 Release fortgeführt

Gestern (5.6.2017) hat Apple auf der WWDC 17 die neue Developer Beta für macOS mit dem Namen High Sierra vorgestellt. Wie siehts mit euch aus, habt ihr es schon zum laufen gebracht? Gibt es neue Erkenntnisse? Teilt sie doch bitte hier mit uns 😊

Weitere Infos und Ankündigungen der WWDC stehen in diesem Thema: [#WWDC17 - Was meint ihr?](#)

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 6. Juni 2017, 11:09

Grad geladen, nach der Arbeit wird mal angetestet 😊

Beitrag von „KayKun“ vom 6. Juni 2017, 11:12

So erster test mit VMWare wird jetzt meiner seits gestartet

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 11:15

Ich habe gestern Abend noch einen Bootstick erstellt mit InstallDiskCreator inkl. Clover. Die Installation wird zwar gestartet, jedoch dauert der Ladevorgang ewig und bleibt kurz vor bevor er voll ist stehen.

Beitrag von „keiner99“ vom 6. Juni 2017, 11:37

Bei den verrückten haben es die ersten wohl schon hin bekommen 😊

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 11:49

Toller Beitrag. Link dazu?

Beitrag von „keiner99“ vom 6. Juni 2017, 11:54

<http://www.insanelymac.com/forum/...os-high-sierra/?p=2435843>

Wie er das gemacht hat kann ich nicht sagen.. Hab mich damit noch nicht beschäftigt 😊

EDIT: oh is wohl nur der installer, my fault sorry 😞

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 12:01

Im Installer war ich auch schon. Das war gar nicht das Problem. Einfach einen Stick mit der BaseSystem.dmg restoren und dann eine FakeSMC.kext nach S/L/E. Clover auf 4077 aktualisieren und die CloverX64.efi gegen folgende tauschen: [CLOVERX64-High-Sierra.efi.zip](#)

(gefunden bei applelife.ru). Achtung: Sie muss umbenannt werden, andernfalls startet Clover nicht mehr.

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 12:01

Und wo soll da eine Lösung sein? Ich beim Überfliegen mind. 10 Mal Error gelesen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 12:04

Das ist doch lediglich ein Bild des Installationsprogramms 😊
Aber ein paar der Jungs bei applelife.ru haben es geschafft. Problemchen sind wie immer KextInjection (FakeSMC muss manuell geladen werden), außerdem KextSupport, APFS und ein kryptisches Firmwareupdate bei mancher Hardware...

Beitrag von „Coaster“ vom 6. Juni 2017, 12:09

[Zitat von thehawk](#)

Und wo soll da eine Lösung sein? Ich beim Überfliegen mind. 10 Mal Error gelesen

Die Lösung ist: Warten bis die Erfahrenen Leute es auf ihren Rechner zum Laufen gebracht haben und helfen können oder bis zum Public Release warten 😊

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 12:10

Seht hier:

Installation läuft aber er will es immer wieder neu herunterladen. Danach kommt dann ein Fehler (Bild haben sie vergessen zu ändern seit Sierra)

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 12:11

[Zitat von keiner99](#)

<http://www.insanelymac.com/forum/...os-high-sierra/?p=2435843>

Wie er das gemacht hat kann ich nicht sagen.. Hab mich damit noch nicht beschäftigt



War auf diesen Post bezogen.

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 13:08

[@Fredde2209 https://applelife.ru/threads/u...a-intel-pc.2210706/page-8](#)

Du müsstest versuchen deine Firmware zu aktualisieren 😊

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 13:30

Wenn du mir damit sagen möchtest, ich müsse die CLOVERX64 austauschen, das hab ich schon. Den Rest kann ich nicht lesen 😄

Wobei ich es jetzt geschafft habe teilweise zu installieren. Er startet etwas, aber es kommt

noch kein Bild. Sowohl hd530 als auch rx460 geben nix. Also einen Anschluss erkennt der Monitor aber das Bild ist einfach schwarz. Ich probiere gerade noch was und melde mich gleich nochmals vom Rechner, wie ich es jetzt gemacht habe

EDIT: So ganz scheint es noch nicht zu laufen, aber ich bin nah dran! Nun, was ich gemacht habe: Package Contents von der Install App -> Shared Support -> InstallESD.dmg -> Core.pkg ausführen. Das dauert erstmal lange, aber dann lüppts. Auf die Platte, wo ihr es hin installiert habt gehen und nach S/L/E die nötigen Texte schieben. Dann ist es aber noch nicht bootfähig! Das liegt an der fehlenden boot.efi. Ich habe schon gedacht, sie wurde komplett verlegt, aber nach einem genauen schauen ist mir aufgefallen, dass sie 2 Mal auf der Platte liegt. Einmal (normalerweise) in S/L/CoreServices und einmal in /usr/standalone/i386. Im 2. Ordner liegt sie dann auch bei dem Install. Von dort also nach S/L/CoreServices kopieren (nicht verschieben!!) und einmal den Rechner neu starten. Dann natürlich das neue Clover für High Sierra auswählen und die High Sierra Platte starten. Bisher lande ich dann immer nur im schwarzen Bild, aber es arbeitet immerhin! Das ist ja schonmal was 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2017, 13:56

[Zitat von thehawk](#)

Ich habe gestern Abend noch einen Bootstick erstellt mit InstallDiskCreator inkl. Clover. Die Installation wird zwar gestartet, jedoch dauert der Ladevorgang ewig und bleibt kurz vor bevor er voll ist stehen.

Habs gestern abends vorm schlafen gehen auch versucht und hing genau an der gleichen Stelle fest. "nv_disable=1" hat auch nix geholfen. Aber [@Fredde2209](#) ist ja schon ein gutes Stück weiter gekommen. Das lässt hoffen. 😄

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 14:13

Wie gestern erwähnt, wurde die GrafikBeschleunigung verändert. Das ist zum einen Metal2 und zweiten HEVC Support. Ob bei der Implementierung noch andere Sachen verändert

5. Chown -R root: wheel FakeSMC.kext
6. Kextload FakeSMC.kext
7. Umount / tmp
8. Exit

[@Fredde2209](#) ich habe inzwischen mehrfach gelesen dass IntelGraphicsFixup + Lilu den Job macht (solange sie laden)
Shiki soll wohl eher zu freezes und abstürzen führen...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2017, 14:42

Ach man den Single User ... klar. Gar nicht dran gedacht. 🤔 War gedanklich bei der Shell aus Clover heraus.

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 14:57

Intel Graphics Fixup ist drin... Ach scheiße 🤬 EFI bringt ja nix xD Ja, ich Depp teste das nochmal 😬

EDIT: Nein, ich sehe noch immer nix 😞 Habe jetzt alle meine Kexte nach S/L/E auf der High Sierra Platte gelegt (AppleALC, Lilu, IntelGraphicsFixup, FakeSMC, USBInjectAll, Sensoren und RealtekRTL8111). Nur das Schwarze Bild. Keine Ahnung was ich jetzt noch machen sollte...

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 15:13

Hast du die von mir verlinkte Datei mal probiert? Steht hier auch nochmal beschrieben:
<http://www.insanelymac.com/forum...ierra/page-5#entry2436249>

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 15:22

Ihr werdet es nicht glauben... Die Seriennummer ist mir jetzt egal, kann ich zur Not ändern. Aber ICH BIN DRIN!!!!



UUNNNDDD.... Mit der RX460 als sekundäre Grafik komme ich nur im Safe Mode rein. Mit der RX 460 als primäre komme ich auch so in macOS. Sie läuft somit also fast oob. Wenn man nun mal schaut, wie viel VRAM sie hat, sieht man, noch nicht ganz. Aber ich brauche nix machen und komme in macOS, das ist ja schon mal was! Ich verkünde damit nun feierlich: MacOS High Sierra läuft auf Skylake PCs. Da noch keine Kext Injection läuft, wohl noch sehr umständlich, aber es geht!

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 15:25

Meeega! Jetzt fehlt nur noch die Anleitung:-)

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 15:33

Ja, aber nicht so... Ich teste jetzt gerade noch ein bisschen, wie High Sierra so ist, aber es ruckelt halt dermaßen. Das schreibe ich nachher vom richtigen System aus.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2017, 15:49

Supi da lacht die Koralle 🍷

Kann ich mich jetzt wenigstens auf den Feierabend freuen und mich mit frischem Elan nachher an den Install begeben. 😁

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 15:49

Gratulation! 🍷
Welcher Schritt wars jetzt am Ende?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 16:02

iGPU aus 🍷

Beitrag von „jboeren“ vom 6. Juni 2017, 16:08

Ich lese mit!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 16:14

Dann test doch mal bisschen rum wie es mit Beschleunigung bei der iGPU ist, jetzt läuft ja erstmal das System 👍 Kannst die iGPU ja auch mal Connectorless konfigurieren...

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 16:16

Ne, erstmal versuche ich jetzt das APFS FileSystem zum laufen zu kriegen. Ich muss es ja irgendwie jetzt rüber klonen, aber CCC macht das nicht.

Och mist, das geht nicht! Also muss ich das eh neu installieren 😞

EDIT: So, Done! APFS läuft auch! Also, nun dazu wie das ganze zu installieren ist:

0. Neue Partition erstellen (APFS kann nur als Dateisystem in einem 10.13 Installer gewählt werden. macOS extended journaled geht also auch. Für apfs muss zusätzlich noch der apfs.efi Treiber nach EFI/CLOVER/drivers64uefi)

1. Installer laden. Ich denke mal, hier werde ich nicht dazu schreiben müssen, woher, denn ihr Entwickler solltet das eigentlich wissen 😊

2. Clover Updaten. Das denke ich sollte auch klar sein. Danach muss eine Datei, die CLOVERX64.efi, geupdatet werden. Auf applelife.ru wurde diese hochgeladen und ich habe sie

hier auch nochmals angehängt. Diese also nach EFI/CLOVER legen.

3. Rechtsklick auf den Installer und die Paketinhalte anzeigen lassen. Nach Contents/SharedSupport navigieren und die InstallESD.dmg Datei doppelt anklicken. Diese wird dann gemountet.

4. Die InstallESD.dmg öffnen und das Paket OSInstall.mpkg in Packages ausführen. Durch klicken und hoffen, dass die richtige Partition ausgewählt wurde, wo es hin installiert wird. Bei mir wird nämlich leider nicht angezeigt, dass ich auch noch andere auswählen könnte.

5. Warten bis der Installer durch ist.

6. Auf die fertig erstellte Partition zugreifen und nach (Achtung: versteckte Dateien anzeigen lassen) usr/standalone/i386 navigieren. Dort liegt eine boot.efi Datei. Diese müsst ihr nach System/Library/CoreServices kopieren.

7. Die nötigen Kexte (FakeSMC, USBInjectAll, usw.) nach System/Library/Extensions kopieren

8. Starten und die erstellte Festplatte auswählen. Hierfür wird bei den RX Karten anscheinend keine Helper GPU mehr benötigt! Bei mir wurde es sogar zum Verhängnis. Diese also deaktivieren oder nicht als primäre deklarieren. Allerdings laufen bei mir noch die Lüfter der Graka durchgehend auf full speed. Mal sehen, ob ich das noch gefixt kriege.

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2017, 16:41

[Zitat von jboeren](#)

Ich lese mit!

Kannst auch ganz oben rechts den linkensten (gibts das Wort überhaupt. 😄) Button drücken dann hast Du auch aboniert. 😊

Beitrag von „mhaeuser“ vom 6. Juni 2017, 17:05

<http://www.insanelymac.com/forum/thread/32345-macos-high-sierra-erfahrungen/> . .

Beitrag von „jboeren“ vom 6. Juni 2017, 17:36

[@Sascha_77](#) Abonnieren per button ist so heimlich...

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 17:41

Bei mir damit keine Kext Injection unter High Sierra 🤔 Und die RX460 dreht immer noch dauerhaft auf. Habe mittlerweile alle Framebuffer durch und noch keine Besserung. Es wird zwar angezeigt, sie habe 4Gb, aber es Ruckelt, wie bei einer Nvidia mit `nv_disable=1` (ungefähr).

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 18:12

Habe es mal nach deiner Anleitung versucht. Bei mir kommt nun folgender Fehler:

SerialATAPI device reconfiguration did not complete successfully. (failedCommandInfo = 0x1)

Beitrag von „Fredde2209“ vom 6. Juni 2017, 18:13

Hast du Clover wirklich aktuell und für uefi booting installiert?

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 18:15

Meinst du dir Test4079 oder die 4077? Habe es mit beiden probiert.

muss noch was erledigen 😞

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 18:40

[@thehawk](#) Probier mal safe mode...

Beitrag von „thehawk“ vom 6. Juni 2017, 18:41

Bringt leider auch nichts :-/

Beitrag von „silenthunter“ vom 6. Juni 2017, 18:41

Wie werden denn die aktuellen IMacs ausgeliefert? Mit 10.12.5?!? Und wie läuft da die 460/560?!?

Beitrag von „kuckkuck“ vom 6. Juni 2017, 18:48

[@Fredde2209](#) Lilu 1.1.4 sollte das ganze erstmal halbwegs fixen. Ein Bug im Treiber sorgt sporadisch für ein paar Probleme bei der HD530 mit dem dyld_shared_cache weshalb shiki nicht zieht. Kann umgangen werden wenn liluslow gesetzt wird, dann kann shiki auch durch Lilu geladen werden. Lilu 1.1.4 injected automatisch den liluslow modus wenn der dyld_shared_cache nicht OK ist. Akzeptable temporäre Lösung...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2017, 20:44

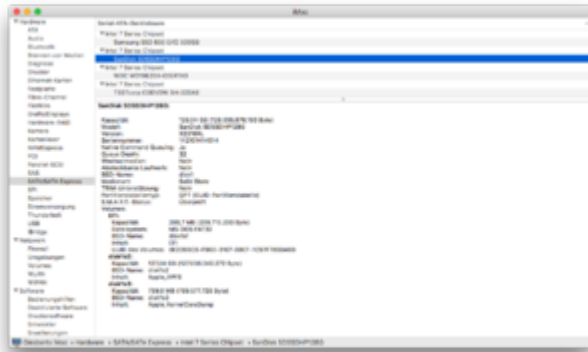
Auch mir ist nahezu reibungslos der Install geglückt. 😄 Ohne Hardwarebeschleunigung zwar etwas ruckelig aber er bootet immerhin. Jetzt mal eine 2. Partition als APFS formatieren und dann da installieren.

Habt ihr APFS eigtl. mit Encryption formatiert?

Beitrag von „griven“ vom 6. Juni 2017, 22:00

Ich melde ebenfalls Vollzug 😄
Der bekiffte Berg ist installiert auf APFS und bootet artig über Clover 😄





Ich habe einen Stick verwendet der mit dem CreateInstallMedia Command erstellt wurde. Ferner Habe ich die von [@Download-Fritz](#) weiter oben verlinkte Clover Version installiert womit allerdings die KextInjection nicht funktioniert hat. Die Lösung hat dieses File gebracht: [BOOTX64.efi.zip](#) (von hier: <http://www.insanelymac.com/forum...os-high-sierra/?p=2436659>) im Zusammenhang mit dem folgenden Eintrag in die SMBIOS Sektion der config.plist:

Code

1. `<key>FirmwareFeatures</key>`
2. `<string>0xe907f537</string>`

Zusätzlich habe ich noch [apfs.efi.zip](#) in den Ordner Drivers64UEFI gelegt denn man möchte nachher ja auch von dem APFS Volume starten können. An Extensions habe ich mich erstmal auf das notwendigste beschränkt sprich FakeSMC und Ethernet (alles nach /Kexts/Other) den Rest habe ich aus meinem bestehenden System übernommen (DSDT, SSDT, Config). Installation ist auf die Weise genau wie bei Sierra 😊

Beitrag von „jboeren“ vom 6. Juni 2017, 22:28

Das sind schon mal gute Nachrichten! 👍

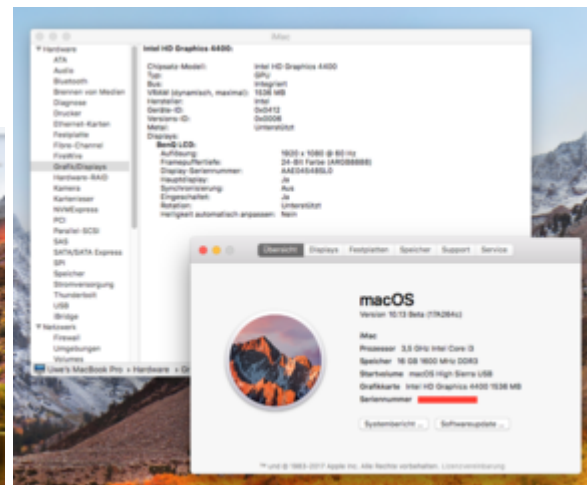
Beitrag von „crusadegt“ vom 6. Juni 2017, 22:41

Läuft hier bereits auf m T61 alles bis auf Sound bislang und die große Kiste rennt auch scho, macht aber kein Spaß wegen mangelnder Grafikleistung

Beitrag von „derHackfan“ vom 6. Juni 2017, 22:51

Also ... Beta Time

- Ivy Bridge läuft nicht
- Haswell HD 4400 läuft 👍
- Broadwell läuft nicht
- Hackbook funzt immer 😄



Jetzt ... Hefe Weißbier Zeit.

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. Juni 2017, 09:36

[macOS Install Drive Maker](#) ist jetzt auch High 😊

Apple hat zum ersten Mal seit Mountain Lion wieder etwas an der Datenstruktur gemacht und unter Anderem die in Sierra noch immer enthaltenen OS X Verweise entfernt.

Nachher schaue ich mal, wie mein Großer sich in der Hochebene zurecht findet.

Beitrag von „revunix“ vom 7. Juni 2017, 12:26

Ich hab das ganze auf dem Mid 14 MacBook installiert, und ich muss sagen... ist flott geworden. Bis jetzt habe ich noch keine Bugs gesehen. Ganz im Gegensatz zu iOS11 😄

Beitrag von „polaplex“ vom 7. Juni 2017, 12:41

Wird eigentlich das MacBook 2011 auch 10.13 bekommen ?

Beitrag von „revunix“ vom 7. Juni 2017, 12:43

Ja wird es 😊

Beitrag von „jboeren“ vom 7. Juni 2017, 13:49

Habe heutemorgen ios11beta aufm alten ipad air1 installiert. Gleich beim booten wird es schon lustig! Nicht zertifiziertes ladekabel! (Original kabel)

Beitrag von „theo55“ vom 7. Juni 2017, 13:59

Bei mir läuft 10.13 auch, nur der Sound mit der AppleALC in S/L/E läuft nicht. Keine Audiogeräte in Systeminfos zu sehen.

woran kann das liegen ?

auch habe ich versucht die AppleAöac in Clover Other kext zu legen gehofft das Sie von da aus injeciert wird, aber auch da das selbe.

Beitrag von „polaplex“ vom 7. Juni 2017, 14:31

[@jboeren](#) das wird hoffentlich nur ein beta bug sein.

Beitrag von „al6042“ vom 7. Juni 2017, 14:34

[@theo55](#)

Dann teste mal das Bootargument "-alcbeta".

Das kannst du per Clover Configurator manuell unter "Custom Flags" eintragen.

Beitrag von „nikoZ“ vom 7. Juni 2017, 15:06

I didnt managed to boot the installer till now.

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 15:39

Geht die Grafikbeschleunigung Genrel noch nicht !?

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Juni 2017, 15:43

Guckst du [Beitrag](#) Nr.52 😊

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 15:48

Und jetzt was soll ich daraus erkennen das du bei deinem Book Volle Grafik Beschleunigung hast ?

Beitrag von „nikoZ“ vom 7. Juni 2017, 15:50

Tried with iGPU HD4600 and GTX 1060 VESA mode. nor of them working. 😞

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Juni 2017, 15:57

[@SirusX](#) Dann schau doch bitte mal bei Nr. 51 und Nr. 49 und Nr. 24 vielleicht erkennst du es dann von alleine und beantwortest deine Frage damit selber.

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 16:24

Ich habe alles gelesen aber bisher hat keiner geschrieben das er volle Grafikkbeschleunigung hat, sondern nur das die Karte richtig erkannt wird ohne Beschleunigung oder hab ich mich hier verlesen !?

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Juni 2017, 16:31

Ich hab am Laptop volle Grafikkbeschleunigung.
Aber so ist das nunmal bei einer 2 Tage alten Beta.
Da funktioniert eben noch nicht alles und muss getestet und ausgetüftelt werden. Sagt die Bezeichnung Beta-Test in sich ja auch irgendwie aus.
Vom Bereich Hackintosh mal ganz abgesehen...

Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Juni 2017, 16:32

Jetzt musst du nur noch eins und eins und eins zusammenzählen ... 🤔

Wir machen das mal zusammen:

- Metal wird unterstützt
 - der volle RAM der Grafikkarte wird angezeigt
 - das Dock ist transparent
-

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 16:36

Danke das du mich dann doch noch mit der Nase drauf gestupst hast 😊 Und ja ich weiß doch was eine Beta ist und würde es gerne auch mit Testen die Beta aber das macht wirklich nur sinn mit Grafikkbeschleunigung für mich. 🙏🍀

Beitrag von „KayKun“ vom 7. Juni 2017, 16:51

So jetzt läuft der Bekiffte Berg auch hier jetzt brauche ich nur noch einen NVIDIA Web Driver gabs da nicht mal nen Trick von wegen Build Nummer hinzufügen und mann kann ne andere Version des Web Drivers auf eine nicht passende OS Version installieren würde das bei mir ausprobieren ob der aktuelle dann laufen würde...

Beitrag von „Nightflyer“ vom 7. Juni 2017, 17:13

Mit dem Webdriver Updater versuchen



Beitrag von „theo55“ vom 7. Juni 2017, 17:20

Ja auch mit dem Zusatz String -alcbeta bekomme ich keine Audiogeräte angezeigt. Bei Sierra 10.12.6 Beta 2 geht auch alles schon seltsam das es nun bei der 10.13 auf einmal nicht mehr geht.

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Juni 2017, 17:28

[Zitat von SiriusX](#)

Und ja ich weiß doch was eine Beta ist und würde es gerne auch mit Testen die Beta

aber das macht wirklich nur sinn mit Grafikbeschleunigung für mich.



Probieren geht über studieren... Sinn macht es sowieso nicht eine Beta produktiv zu nutzen, andersrum sollte einen dann aber auch eine eventuell noch fehlende Grafikunterstützung nicht unbedingt stören, da man ja nicht auf das System angewiesen ist. 😊

[Zitat von theo55](#)

schon seltsam das es nun bei der 10.13 auf einmal nicht mehr geht.

Vermutlich hat Apple was an der HDA oder so geändert, sodass die Ansteuerung der Audio Devices vielleicht anders ist. Also heißt es warten, bis es nen Fix gibt oder eine neue Version des ALC gibt...

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 17:33

Ja aber ohne Grafikbeschleunigung Produktiv Testen ist anders 🙄

Beitrag von „theo55“ vom 7. Juni 2017, 17:35

Ja ist schon klar das es noch Problemlösungen bedarf.. blos das Sound nicht geht wundert mich eigentlich und ich bisher bei den vielen

Leuten, die ja auch diese 10.13 testen noch nichts darüber gelesen habe, auch in anderen Foren nicht.

Daher dachte ich das ich vielleicht ein Einzelfall bin, mit dem doch eigentlich ziemlich weit verbreitetem ALC892 ?

Beitrag von „KayKun“ vom 7. Juni 2017, 17:36

[@SirusX](#) die meisten habe Grafikbeschleunigung wen deine 7770 Jetzt zb oob leuft dann auch unter 10.13

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 17:41

Ja sie läuft im mom mit Verde.kext wenn die da nicht viel geändert haben sollten sonst könnte ich es auch manuell versuchen naja werd es die Tage mal testen

Beitrag von „Coaster“ vom 7. Juni 2017, 17:41

[Zitat von SirusX](#)

Ja aber ohne Grafikbeschleunigung Produktiv Testen ist anders 🙄

Bist du angemeldeter Developer bei Apple? Oder was musst du produktiv testen? 😞
Da biste dann aber mit deinem Hackintosh hier an ganz falscher Stelle...

Selber ausprobieren und schlauer werden. Wir sind am rumexperimentieren und am tüfteln, wie man das System zum laufen bekommt und du redest von produktiven Testen (und vor allem von was?)

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 17:45

Na das System testen und nicht nur die erste Beta auch die kommenden Updates sehen wie Stabil es läuft was alles schon läuft was noch nicht läuft zwischendurch mal ein wenig

Surfen ich starte ja nicht den ganzen Tag meinen Rechner neu Ist das so schwer zu verstehen was ich meine oder bin ich einfach nur zu Blöd meine gedanken in Worte zu fassen.

Und ja ich habe einen Dev Account bei Apple allein für iOS schon

Beitrag von „bananaskin“ vom 7. Juni 2017, 17:47

selbst eine betagte Zotac, läuft mit High Sierra....wie einige schon erwähnt haben.... tüfteln ist immer bei Beta angesagt...
beschweren kannst du dich, bei offiziellen Versionen !!

Beitrag von „SirusX“ vom 7. Juni 2017, 17:49

Ich wollte lediglich wissen ob bei der Beta generell noch keine Hardwarebeschleunigung der Grafikkarte läuft mehr nicht was ist denn an der frage falsch naja auch kein bock mehr zu schreiben

Beitrag von „bananaskin“ vom 7. Juni 2017, 18:15

Die Leute testen ja auch mit Grafik-Karten ihre Software..... welche es sind werden sie wohl nicht verraten..... also bleibt nur ausprobieren, das meine ich mit tüfteln !

keep running

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. Juni 2017, 18:24

[@theo55](#) nutze selbst den alc898 und bekomme es auf dem altbekannten weg nicht mehr zum laufen.. mal sehen was die zeit bringt 😊

Beitrag von „theo55“ vom 7. Juni 2017, 18:26

Danke CrusadeGT.. dann bin ich wohl nicht der einzige..bin schon fleissig am Lösung suchen, bei allen Hacki Russen-Foren und selbst bei den Besten: Insanely, weiss man noch keine Rat dafür.

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. Juni 2017, 18:31

Ich denke es ist nur ne Frage der Zeit bis es läuft...
Das T61 hingegen, welches auch mit AppleALC läuft, gibt brav den Sound aus.. Schon komisch..

EDIT: [@theo55](#)

Soooo sound läuft...
Aktuelle AppleALC + lilukext + custombootflag: "-lilubeta -alcbeta"
Teste nun noch ob die Kexte auch aus der EFI injected werden...

Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. Juni 2017, 18:49

Da fiel mir doch glatt noch mein altes Apple iMic ein was seit Jahren im Schrank rumlag. So isses jetzt nicht ganz so ruhig beim High sein. 😊

Beitrag von „theo55“ vom 7. Juni 2017, 18:55

CrusadeGT ja teste bitte mal ob das mit der EFI und Clover dann funzt.

Besser wäre ja ohne das Clover, also nur Applealc und Applehda (orig.) im S/L/E und muss dann auch der String in die config.plist mit -alcbeta -lilubeta ?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 7. Juni 2017, 19:06

Ich stelle gerade fest, dass die SMB Client Implementierung scheinbar wieder richtig funktioniert. Unter 10.12. waren die Raten zu meinem Bananapi unterirdisch. Jetzt ist es wieder mit voller Geschwindigkeit.

Beitrag von „rubenszy“ vom 7. Juni 2017, 19:13

Schon nicht schlecht die AMD Unterstützung unter 10.13, da kann man doch mal über eine RX 480/580 nachdenken.

Selbst die Fury, Fury X und Nano Besitzer herzlichen Glückwunsch wird voll unterstützt.

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. Juni 2017, 19:17

[@theo55](#)

Aktueller Stand der Dinge:

Injection über Clover aus der EFI funzt

lilukext + neue applealc nach /EFI/Clover/kext/other/

custom bootflag -lilubeta -alcbeta. einfach wie folgt eintragen:

Beitrag von „sv0911“ vom 7. Juni 2017, 19:35

[Zitat von SiriusX](#)

Ich wollte lediglich wissen ob bei der Beta generell noch keine Hardwarebeschleunigung der Grafikkarte läuft mehr nicht

[@SiriusX](#)

schau mal hier: <http://www.insanelymac.com/for...2017/page-47#entry2437713>

Gr.
sv

Beitrag von „DSM2“ vom 7. Juni 2017, 20:06

Hat es schon jemand mit ner X99 Plattform zum laufen bekommen ?

Beitrag von „crusadegt“ vom 7. Juni 2017, 20:07

Auf insanely hab ich von einem User gelesen der es geschafft hat

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 7. Juni 2017, 21:12

So, dann geselle ich mich mal der Gilde "extreme HighSierra Tester" dazu.

Meine Erfahrung soweit:

- die AMD RX4x0/5x0 laufen nach wie vor NICHT ohne eine Helperkarte (IGPU oder vergleichbares). Schade eigentlich.
- meine IGPU solo bringt immer nur einen KernelPanic beim starten des Systems
- IGPU als "primary GFX" plus RX480 als "secondary" bringt mir direkt nach dem Enter-drücken aus CLOVER rev.4082 immer nur die Meldung "error loading kernel cache (0x9)
- Thunderbolt ist ebenfalls auf dem alten Stand: angeschlossene TB3-Hardware läuft zwar, wird aber nicht im System Profiler unter dem Punkt "Thunderbolt" gezeigt.
- Sound von der RX480 nur, wenn im BIOS die Funktion "CSM" ausgeschaltet ist.
- Framebuffer für die RX480 konnte ich ORINOCO nehmen, ohne diesen anpassen zu müssen. Für die RX460 war es (wie früher schon) ACRE <--- allerdings musste ich diesen anpassen, da hier bei mir die werte für den HDMI-Connector andere waren.

Wer kann mir einen "goldenen" Tip geben, wie ich meine IGPU zum laufen bringe? latest LILU 1.1.4 und latest IntelGraphicFixup sind unter CLOVER/kexts/Other installiert.

Vorab danke an Alle, die helfen können.

Beitrag von „DSM2“ vom 7. Juni 2017, 21:15

Ok. Bin jetzt mittlerweile auch ein wenig weiter gekommen.

Stecke nun beim PCI Configuration Begin fest...

Irgendwie vermute ich, wir benötigen einen neuen [@Brumbaer](#) Patch...

Sonst vielleicht jemand eine Idee?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 7. Juni 2017, 21:17

Komisch... Bei mir ist es genau anders! Die RX460 läuft nicht mit helper GPU. Da bekomme ich nur ein schwarzes Bild oder wenn überhaupt, dann keine Beschleunigung. Mit der 460 als

primäre bekomme ich wenigstens ein Bild und die Kexte werden soweit geladen.

Die HD530 läuft bei mir auch irgendwie nicht. Ich bekomme jedoch über VGA mit der platform ID 0x1913b0000 (glaube ich war es) Transparenz im Dock. 2. Bildschirm über HDMI geht nicht und auch nur HDMI will einfach nicht. Scheint auf einen Port limitiert zu sein diese ID.

Beitrag von „macmac512“ vom 7. Juni 2017, 21:19

Habt ihr alle einen Developer Account, oder zieht ihr euch die Updatefreigabe mithilfe des "macOSSierraDeveloperBetaAccessUtility.pkg" über bekannte Quellen?

Sind ja mehr Leute hier in der Hochebene unterwegs als in bekannten Appleforen... 🤔

Beitrag von „KayKun“ vom 7. Juni 2017, 21:29

auf grund der Rechtsfrage gehe ich mal davon aus das alle die aktuell mit der Beta unterwegs sind auch einen Dev Zugang haben 😊