

Erledigt

10.12.6 Boot Crash mit GTX 1050 TI (Ozmosis)

Beitrag von „enjoylinus“ vom 11. Juni 2017, 09:45

Hallo,

nachdem ich für meine ersten Builds Multibeast und später Clover verwendet habe, versuche ich mich nun an Ozmosis, um Sierra ans Laufen zu bekommen.

Die Anleitung auf dieser Website war wirklich hilfreich (VIELEN DANK DAFÜR!!!) und ich konnte ein System installieren, welches an und für sich relativ stabil sowie mit vollem Funktionsumfang läuft.

Leider bekomme ich aber meine GTX 1050 TI nicht zum Laufen. Ich habe mich an die Anleitung gehalten und nach anfänglichen Problemen versucht, eine Lösung im Forum zu finden.

Der Bootvorgang crashed einfach nach einiger Zeit, wenn ich o. g. Karte verwende; ich würde behaupten, zu dem Zeitpunkt, wenn die Sierra Oberfläche geladen wird.

Mittlerweile bin ich mit meinem Latein echt am Ende...

Vielleicht habt ihr eine Idee. Vielen Dank schon einmal dafür!

Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Juni 2017, 11:36

Hast du denn die Nvidia Webdriver installiert?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 11. Juni 2017, 12:48

Hallo,

vielen Dank für deine Antwort.

Ja, ist installiert. Ich frage mich allerdings, wie ich den Treiber aktiviere, also, dass die Kext Datei gelesen wird?

Viele Grüße

Beitrag von „crusadegt“ vom 11. Juni 2017, 12:57

Eigentlich reicht es aus, den Treiber zu installieren... voll hat [@al6042](#) ja mal den Terminal Befehl parat, um die NVIDIA zu Injecten:)

Beitrag von „al6042“ vom 11. Juni 2017, 13:12

Unter Sierra wird der "NvidiaWeb"-Eintrag benötigt.

Mit Ozmosis muss man folgenden Schnipsel in das dritte Segment der Defaults.plist einbauen:

Code

1. `<key>nvda_drv</key>`
2. `<data>`
3. `MQA=`
4. `</data>`

Und dann den guten alten NVRAM-Reset durchführen, sodass die geänderte Defaults.plist auch

eingelese wird.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 11. Juni 2017, 13:36

[Zitat von al6042](#)

Unter Sierra wird der "NvidiaWeb"-Eintrag benötigt.

Mit Ozmosis muss man folgenden Schnipsel in das dritte Segment der Defaults.plist einbauen:

Code

1. `<key>nvda_drv</key>`
2. `<data>`
3. MQA=
4. `</data>`

Und dann den guten alten NVRAM-Reset durchführen, sodass die geänderte Defaults.plist auch eingelese wird.

Vielen Dank für den Tipp!

Auch diesen Eintrag habe ich schon vorgenommen. Leider erneut ohne Erfolg...

Ich habe es auch mit einer anderen Grafikkarte mit Nvidia Chip versucht. Allerdings stürzt auch hierbei der Rechner beim Booten jedesmal ab.

Mit der Onboard-Grafik gelange ich bis ins Betriebssystem.

Beitrag von „al6042“ vom 11. Juni 2017, 13:50

Hast du beim Test im BIOS gleichzeitig IGPU und GFX0 aktiv?

Was passiert wenn du nur die Nvidia-Karte nutzt und die interne deaktivierst?

Beitrag von „enjoylinus“ vom 11. Juni 2017, 13:53

[Zitat von al6042](#)

Hast du beim Test im BIOS gleichzeitig IGPU und GFX0 aktiv?
Was passiert wenn du nur die Nvidia-Karte nutzt und die interne deaktivierst?

Das scheint keine Rolle zu spielen; ich habe beides getestet.

Beitrag von „enjoylinus“ vom 13. Juni 2017, 20:20

Vielen Dank noch einmal für eure Hilfe!



Plötzlich funktioniert es; ich werd verrückt

Allerdings gibt es dafür keine wirklich logische Erklärung.

Ich glaube so langsam, dass das Netzteil einen weg hat. In dem Moment, wo wahrscheinlich die Oberfläche des Betriebssystems vollständig geladen ist und die Grafikkarte auf volle Auflösung usw. umstellt, bekommt das Netzteil die Leistung nicht mehr gestemmt. Ich hatte nämlich kürzlich auch mal das Problem, dass eine Festplatte nicht erkannt wurde.

Warum es jetzt wieder funktioniert, weiß ich nicht.

Ich bin jetzt jedenfalls heil froh, dass die Grafikkarte läuft. Sollten erneut Probleme auftreten, tausche ich das Netzteil.



Muchas Gracias

Beitrag von „al6042“ vom 13. Juni 2017, 21:07

Na, dann packen wir doch schnell mal den grünen Erledigt-Haken an die Sache und freuen uns mit dir... 😊