

Erledigt

## Nvidia Web Driver/ High Sierra 10.13/

**Beitrag von „Shaddy90“ vom 17. Juni 2017, 23:02**

Nvidia Web Driver/ High Sierra 10.13/

werde mir die beta mal drauf zeihen

habe da mal ne frage wegen den Webtreiber was genau wird da immer angepasst das die Webtreiber mit der neusten Version dann kompatibel sind?

Kann man die alte Version von sierra nehmen diese selber anpassen und dann ins neue beta einspielen ?

gibt es Iwo Tutorial vllt schon wie so ein Webtreiber erstellt wird?

Danke Mit freundlichen Grüßen



---

**Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Juni 2017, 23:09**

[Zitat von Shaddy90](#)

gibt es Iwo Tutorial vllt schon wie so ein Webtreiber erstellt wird?

Da kannst du ja mal freundlichen bei [Nvidia](#) anfragen und das Interesse wegen deinem Hackintosh noch mal unterstreichen.

---

**Beitrag von „Noir0SX“ vom 17. Juni 2017, 23:17**

[@derHackfan](#) kannst ja die freundliche Anfrage gleich noch mit unterzeichnen, dann hat Nvidia schon zwei Stimmen 👍

---

### Beitrag von „derHackfan“ vom 17. Juni 2017, 23:44

Ne lass mal, ich brauche den WebDriver (noch) nicht. 😊

---

### Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. Juni 2017, 00:59

[Zitat von Shaddy90](#)

gibt es Iwo Tutorial vllt schon wie so ein Webtreiber erstellt wird?

Wohl eher nicht. Es sei den, du hast Kontakte zu NVIDIA. Da kannst du ja mal Fragen.  
... 😊

---

### Beitrag von „griven“ vom 20. Juni 2017, 21:57

Ausgehend von den Erfahrungen mit Sierra wird NVIDIA wohl ab der DP3 spätestens DP4 mit auf den Zug aufspringen vielleicht aber auch schon vorher weil diesmal die PublicBeta zu HighSierra auch deutlich früher zur Verfügung steht als das noch bei Sierra der Fall war. Hier ist wohl Geduld gefragt 😊

---

### Beitrag von „kgp-illacpro“ vom 27. Juli 2017, 08:53

## Wiederauflage des 10.12 Pascal Webtreiber Desasters unter macOS 10.13 High Sierra?

Schlechte Nachrichten Jungs und Mädels! Nach dem gestrigen Chat mit dem Nvidia Customer Care scheint eine zeitlich nahe Veröffentlichung von macOS High Sierra 10.13 Webtreibern

extrem unwahrscheinlich...



Die Antwort war eigentlich ganz klar.

Es scheint nach wie vor ein Disput zwischen Apple und Nvidia bezgl. Verträge und Rechte zu bestehen und bis dato unklar zu sein ob macOS High Sierra 10.13 überhaupt unterstützt wird...



Sie Chatverlauf unten:

Chat started: 2017-07-26 12:35 PM UTC

Code

1. (12:35:13 PM) Ich: Hallo, irgendetwas neues bzgl. Maxwell und Pascal Web Driver Support für 10.13 macOS High Sierra?
2. (12:35:31 PM) \*\*\* Karol joined the chat \*\*\*
3. (12:35:42 PM) Karol: Hallo lieber Kunde :)
4. (12:35:53 PM) Karol: vielen Dank für Ihre Kontaktaufnahme mit NVIDIA Kundendienst. Ich bin Karol und heute werde ich Sie mit Ihrer Situation unterstützen.
5. (12:36:07 PM) Ich: vielen Dank
6. (12:36:35 PM) Karol: wir haben leider kein Info dies bezüglich erhalten
7. (12:36:53 PM) Karol: und leider kann ich Ihnen nicht sagen, ob noch etwas kommen wird
8. (12:37:00 PM) Ich: uff
9. (12:37:56 PM) Ich: das heisst es ist dasselbe Desaster zu erwarten wie schon bei dem Pascal Grafikkartentreiber für 10.12 Sierra?
10. (12:38:10 PM) Ich: Das klingt gar nicht gut
11. (12:39:02 PM) Ich: Bleibt dann wohl nichts anderes über als meine AORUS GTX 1080 Ti Extreme Edition so schnell wie möglich zu verkaufen
12. (12:39:26 PM) Karol: ich würde Ihnen gerne dabei helfen. da aber MAC OS eine geschlossene Umgebung ist, ist es bisschen kompliziert

13. (12:40:02 PM) Ich: ich verstehe das komplizierte Verhaeltnis zw. Apple und Nvidia
14. (12:40:19 PM) Ich: Trotzdem finde ich es nicht fair dass das immer zur Lasten der Kunden ausgetragen wird
15. (12:40:43 PM) Karol: ganz genau, so ist es leider. viellleicht machen Sie es noch einfacher zwischen diese Plattformen
16. (12:41:12 PM) Karol: ich würde sagen, sehr viele werden dann glücklich sein :)
17. (12:41:21 PM) Ich: ja klar
18. (12:41:31 PM) Ich: aber was mache ich inzwischen?
19. (12:41:46 PM) Ich: Meine Grafikkarte für fast 1000 Euro ist absolut unbrauchbar!
20. (12:42:00 PM) Ich: Wie schon unter 10.12 Sierra zuvor
21. (12:42:08 PM) Ich: für fast ein Jahr!
22. (12:43:22 PM) Karol: ich verstehe sehr gut was Sie meinen. Es ist aber leider mehr oder weniger von uns unabhängig
23. (12:44:03 PM) Ich: ??? Sie entwickeln doch den Web Driver ! Also wie können Sie sagen dass das von Ihnen unabhängig ist?
24. (12:45:51 PM) Karol: das stimmt ja. für Apple, als auch für Linux ist es aber leider kompliziert, so wie eben schon gesagt
25. (12:46:27 PM) Karol: wir haben keine genauere Infos warum es so ist. ich vermute aber, es geht um Vertäge, Rechte usw.
26. (12:48:47 PM) Ich: Ich verstehe! Trotzdem vielen Dank für die Info. Mir ist jetzt zumindest klar dass in naechster Zeit nicht mit einem 10.13 Webdriver zu rechnen ist. Ich werde also meine AORUS 1080 TI Extreme Edition so schnell wie möglich verkaufen und auf eine ATI VEGA wechseln. Ich werde das auch so an die entsprechenden Foren weitergeben, damit die Kunden wissen woran sie sind. Vielen Dank für Ihre Hilfe und Auskunft!
27. (12:49:24 PM) Karol: immer gerne
28. (12:49:37 PM) Karol: tut mir leid, dass ich Ihnen nicht wirklich helfen konnte
29. (12:49:48 PM) Ich: ist schon ok
30. (12:50:00 PM) Ich: noch einen schönen Tag!
31. (12:50:01 PM) Karol: Sollten Sie also in der Zukunft noch Fragen haben, stehe ich Ihnen gerne zur Verfügung
32. (12:50:18 PM) Karol: das wünsche ich Ihnen und vielen Dank für das nette Gespräch, tschau!

Alles anzeigen

-----

Die Ironie der Geschichte ist zudem, dass das Workaround mit den 10.12.6 Webtreibern unter MacOS High Sierra 10.13 offenbar nur bei Kepler Graphikkarten OpenGL und Metal unterstützt.

Pascal und Maxwell Anwender schauen dabei ins Leere und müssen sich mit korrekter Auflösung und minimaler Videobeschleunigung zufrieden geben. Die Graphik Performance mit diesen Karten ist trotz Workaround unter 10.13 nach wie vor meiner Meinung nach einfach miserabel.

Keine guten Aussichten also wenn ich das alles richtig interpretiere....   
Wie wäre es mit einer weiteren Petition bei Nvidia, diesmal für macOS High Sierra 10.13 Webtreiber Support? 

---

### Beitrag von „DSM2“ vom 27. Juli 2017, 09:16

Kann mir gut vorstellen, dass der Support einfach nicht weiß was genau in der Entwicklung passiert, muss nicht sein aber könnte!

In der Vergangenheit wurden die Webdriver oft Zeitnah zum Release veröffentlicht, Ausnahme war die Pascal Reihe, jedoch wurde erst ein erneuter Webdriver released nach Ankündigung des neuen Mac Pro der ja wieder Modular werden soll.

Spätestens im September werden wir mehr wissen... Ich hoffe wir werden nicht enttäuscht!

---

### Beitrag von „hackiFan“ vom 27. Juli 2017, 09:47

immer das selbe 

logisch denken dann sowas posten/verbreiten

Apple kann niemanden was verbieten da die software auf unix basiert und deswegen apple quellen veröffentlichen muss

<https://opensource.apple.com/apsl>



### Beitrag von „elmacci“ vom 27. Juli 2017, 11:20

[@kgp](#) : Ah, noch jemand mit einer Aorus 1080TI Extreme. 👍

Was meinst Du denn mit dem macOS 12 Webdriver Desaster in Kombination mit Pascal-Karten? Bei mir funktioniert die Karte - wenn auch mit einigen kleineren Problemchen im Multi-Monitor-Setup, siehe hier:

[Kompatibilität NVIDIA Pascal \(Übersicht Hersteller und Modelle\)](#)

LG

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Juli 2017, 12:02**

[@elmacci](#)

Hier geht es um 10.13 ... 😊

Es hat ein extrem lange gedauert bis es Webdriver gab für Sierra.

So wird es wohl auch bei HS sein.. falls es da überhaupt Treiber gibt.

---

### **Beitrag von „elmacci“ vom 27. Juli 2017, 12:56**

[@Dr.Stein](#) : Das ist mir klar das es um 10.13 geht - ich hatte mich nur gewundert was mit dem 10.12. Desaster genau gemeint war. Aber nach Deiner Erklärung hat es auch bei mir "geschnackelt" das es heisst: 10.12. Desaster = Verzögerung/Ewigkeiten keine Pascal Treiber. Hab die Verbindung zu 10.12. und der Pascal-Thematik nicht gemacht, da das "Desaster" ja schon bei 10.11 angefangen hat. 🤔

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 27. Juli 2017, 12:58**

Wird wohl mit jeder neuen Version so sein 🤔

---

### **Beitrag von „Kazuya91“ vom 27. Juli 2017, 16:38**

Ganz ruhig... High Sierra bietet im Gegensatz zu Sierra doch keine wirklichen Vorteile. Außerdem sollte man sowieso die ersten 2 Updates erwarten bis man umsteigt. Solange könnt ihr alle doch bei Sierra bleiben. Die Treiber werden schon noch kommen.

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 1. August 2017, 19:33**

Hi zusammen ! welche internen Intel Grafikchips werden von High Sierra unterstützt ? Wenn ja ! welche Auflösungen kann man einstellen. 😞

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 1. August 2017, 21:58**

Genau wie Sierra auch 😊

---

### **Beitrag von „exitus126“ vom 2. August 2017, 10:34**

[@kgp](#) also das glaubst du doch wohl selber nicht... Die Leute die in diesen Kundendienstcentern sitzen wissen sicher nicht was in der Entwicklungszentrale abgeht... die labern dir irgendwas vor, wie immer bei Servicehotlines etc... oft genug erlebt bei verschiedensten Hotlines das die Menschen am anderen Ende weniger Ahnung hatten als man selbst (aka "Stecken Sie das Gerät mal aus und wieder ein").

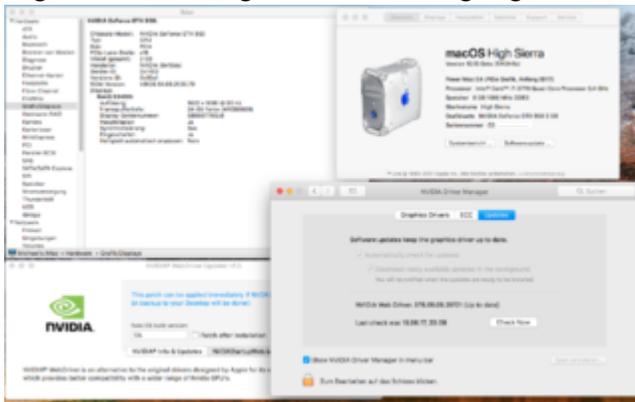
---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 19. August 2017, 23:47**

Wer mutig ist kann sich mal damit beschäftigen. Wobei gleich Vorab, mit der neusten Beta

geht das nur bedingt. Eine wirkliche Grafik Beschleunigung hat man mit "17A344b" nicht. Bis "17A315i" sollte dieser Weg jedoch funktionieren mit voller Grafik Beschleunigung. Jedoch von meiner Seite auch ohne Garantie da ich es selber nicht mehr Testen kann. 😊

Ergebnis bei erfolgreichem Werdegang dann in etwa wie im Bild bei mir 😄



Und hier der vielleicht Erfolgreiche Weg:

1. Download dieses Webtreibers.

[https://www.dropbox.com/s/h1e4...p\\_17A315i%5D.pkg.zip?dl=0](https://www.dropbox.com/s/h1e4...p_17A315i%5D.pkg.zip?dl=0)

2. Mit dem

<http://www.insanelymac.com/for...%AE-webdriver-updaterapp/>

die Version Patchen wie im Bild auf "17A"

3. Denn Kext im Anhang unter S/L/E installieren und die Rechte korrigieren.

Den Kext musste ich damit er funktioniert zweimal Installieren. Weis nicht warum.

Vielleicht bekommt es einer aus unserem Forum hin das dann auch noch der Grafik Beschleuniger unter "17A344b" läuft, dann wären wir das erste Forum 🙌

Viel Glück beim Installieren

G4\_Hacker

---

## **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 20. August 2017, 00:20**

Hui... das ist doch mal spannend. Wir werden sehen wie sich das bis zur Release entwickelt.

---

## **Beitrag von „Brumbaer“ vom 20. August 2017, 00:50**

Man soll ja auch im Alter nicht Aufhören an Wunder zu glauben, aber den WebDriver von Sierra mit Beschleunigung auf irgendeiner High Sierra Version mit Beschleunigung zum Laufen zu bringen, scheint mir unwahrscheinlicher als über das Wasser zu wandeln.

Den WebDriver installiert zu bekommen, ist kein Problem.

Das Problem ist es ihn ausgeführt zu bekommen. Bei der zweiten Beta habe ich mir angeschaut was er macht und die Meinung des Kernels war, dass sich die vTable von, wenn ich mich richtig erinnere, IOAccelerator geändert habe und die des WebDrivers nicht mehr passt - Schicht im Schacht.

Die einzige NVidia Karte, die man im Moment mit Beschleunigung zum Laufen bekommt ist eine, die direkt von macos unterstützt wird.

Es mag sein, dass jemand mit solch einer Karte, den WebDriver installiert hat und sich dann freute, dass Beschleunigung ging, aber es war dann nicht der WebDriver der dafür verantwortlich war.

Man kann eine vTable umbiegen, RehabMan zeigt das mit seinem FakePCIID Kext, aber für IO Accelerator ist es nicht trivial - und ohne Kext oder mehrererere Patches schon gar nicht (edit: bei genauerem Nachdenken, sehe ich keine Möglichkeit es nur über Patches zu lösen)

Das beiliegende Kext macht nichts in der Richtung. Es sorgt nur dafür, dass der "Schwarzer Bildschirm mit NVidia bei bestimmten SMBIOSen" nicht auftritt.

Für alle NVidia Karten, die den WebDriver (Maxwell, Pascal) benötigen, wird die Beschleunigung erst wieder gehen, wenn NVidia einen 10.13 kompatiblen Treiber bringt.

Wann immer das sein mag.

---

## **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 20. August 2017, 10:03**

Hallo [@Brumbaer](#),

Du bist sicher ein Guru was Hackintosh angeht, jedoch mit deinem Beitrag hast bei mir eher die Vorfremde auf High Sierra mit Nvidia etwas kaputt gemacht.

Dachte mir gestern nachdem ich hier diese Beiträge gelesen habe, Installierte mal auf einer kleinen Partition auf meinem G4 High Sierra nur zum Testen wie weit mit der GTX-950 kommst und mit der Hilfe der Kollegen von InsanelyMac bin ich weiter gekommen als ich dachte. 😎  
Probieren ist meist besser als debattieren.

Denn Nvidia Web Installer High Sierra kompatibel zu machen ist sicher nicht wie du es schreibst "kein Problem". Immerhin muss man den Installer umschreiben damit die Installation überhaupt möglich ist.

Teilerkannt wird meine GTX-950 wenigstens schon. Benennung und Speichergröße passt und die Monitoranschlüsse werden alle schon mal erkannt.

Bei Sierra habe ich auch immer vorab denn alten Treiber verwendet, das hat auch bis auf ein einziges mal immer geklappt. Da fehlte wie jetzt "nur" die Grafik Beschleunigung. Nvidia hat dass dann innerhalb von 3 Tagen korrigiert.

Daher hoffe ich mal das wenn viele denn alten Treiber Testen einer mal auf den Trick kommt ihn komplett zum Laufen zu bringen.

Wie du ja selber schreibst, wann offiziell ein Nvidia Web Treiber für High Sierra kommt steht noch in den Sternen, wenn überhaupt.

Daher finde ich es nicht schlecht was unsere Kollegen bei InsanelyMac hier treiben und Versuchen denn alten Treiber zum laufen zu bringen.

Die einen mit mehr die anderen mit weniger Erfolg.

Hier noch ein Link für alle die sich die Vorfreude nicht nehmen lassen wollen und experimentier freudig sind. Wie man an den Nutzerbildern sieht sind wir dort eh schon vertreten. 😊

<http://www.insanelymac.com/forum/ra-update-06052017/page-1>

Gruß G4\_Hacker

---

### **Beitrag von „Altemirabelle“ vom 20. August 2017, 10:41**

"Schicht im Schacht", nett dass man solche Ausdrücke noch kennt (Aus dem Bergbau). Hier sagen die Bergleute immer noch "Schichta", etwas abgekürzt.

---

### **Beitrag von „Eule“ vom 17. September 2017, 05:36**

Was ich nicht verstehe, man kann doch in Zukunft über Thunderbird 3 alle möglichen Grafikkarten unter MacOS verwenden. Das kommt direkt von Apple.

Also müssen doch für alle gebräuchlichen Karten Treiber zur Verfügung gestellt werden, bzw. schon in MacOS eingebaut sein.

Alternativ könnte man sich für 500€ eine Radeon RX Vega 56 8GB kaufen. die wird direkt unterstützt. Die ist in etwa auf dem Niveau einer GTX 1070

Bei mir läuft High Sierra soweit... nur eben ohne Grafikbeschleunigung, ich werde auf den Webdriver warten... und wenn er nicht kommt, einfach weiter Sierra verwenden. Weil ein

Umstieg auf AMD lohnt nicht. Zu teuer, oder zu schwach. Die GTX 1060 6GB mit 250€ ist schon optimal.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 22. September 2017, 23:18**

Naja kurz und knapp nö muss eben nicht im OS vorhanden sein 😊

Apple ermöglicht es zwar GPU´s über Thunderbold anzubinden was aber nicht heißt das Apple dann dafür auch Treiber bereitstellt hier ist der Hersteller der jeweiligen GPU gefragt und nicht Apple. Es wird so laufen wie es bei Apple eben üblich ist man kann es nutzen aber eben nur mit den GPU´s die Apple selber auch nutzt (AMD Karten) alles was sonst in das eGPU Gehäuse wandert muss vom Hersteller der jeweiligen Karte mit Treibern ausgestattet werden.

---

### **Beitrag von „Bernd.H“ vom 23. September 2017, 00:16**

hoffentlich kommt da bald die final version.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 23. September 2017, 01:09**

Sehr bald sogar 😊

HighSierra wird am 25.09 offiziell released und wenn NVIDIA ein Interesse daran hat das deren Kram auch damit läuft dürften die Webtreiber erfahrungsgemäß 1-2 Tage später bereit stehen..

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 27. September 2017, 07:39**

Da sind sie : <https://images.nvidia.com/mac/...r-378.10.10.10.15.114.pkg>

---

**Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 07:58**

Wohl eher dieser Link hier: <https://images.nvidia.com/mac/...r-378.10.10.10.15.114.pkg>  
Jetzt ist nur die Frage ob damit auch die GTX 660 wieder richtig läuft...

---

**Beitrag von „al6042“ vom 27. September 2017, 08:04**

Cool,  
das heisst ich kann heute abend meine große Kabylake-Büchse auf HS aktualisieren... 😊

---

**Beitrag von „exitus126“ vom 27. September 2017, 08:11**

Klasse! Sobald ich aus dem  
Urlaub bin kann dann ja wieder gebastelt werden 😊

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

**Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2017, 08:15**

Und die Reise geht weiter... Blöd, dass ich heute arbeiten muss, aber danach ist Bastelstunde angesagt 😊

---

## Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 08:37

Hmm... wir der Treiber jetzt eigentlich trotzdem geladen oder nicht?



Die 660 läuft ja eigentlich OOB, aber da ich die RX 560 wieder zurückschicke habe ich jetzt schonmal getauscht und probiere nochmal mein Glück mit der alten...

---

## Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2017, 08:45

nun.. ich hatte selbiges auch bereits unter Sierra.. Weshalb auch immer, es wurde immer angezeigt, dass die defaults driver geladen werden...

Sofern die Kiste alles richtig bei "über diesen Mac" anzeigt und die Grafikbeschleunigung funktioniert, dann sollte auch der Webdriver laufen 😄

---

## Beitrag von „Nightflyer“ vom 27. September 2017, 08:47

uups zu langsam

---

**Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2017, 08:48**

[@Nightflyer](#) bei mir wird es auch so angezeigt unter Sierra aber die Webdriver arbeiten trotzdem

---

**Beitrag von „kgp-illacpro“ vom 27. September 2017, 08:59**

**Der neue Nvidia macOS High Sierra 10.13 Web Treiber läuft perfekt! Volle OpenGL und Metal 2 Unterstützung 👍**



---

**Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2017, 09:02**

Danke für die Rückmeldung 😊

---

**Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 09:09**

Gut, das hat sich bei mir dann wohl auch wieder erledigt...  
Es hat der GTX 660 nichts gebracht.

---

## Beitrag von „bananaskin“ vom 27. September 2017, 09:43

Kann das sein dass deine GraKa vielleicht defekt ist???  
bei uns tut die Gigabyte GTX660, das was sie tun soll, alles richtig und fehlerfrei anzeigen.  
Und das ohne irgend welche web-driver, einfach OOB!

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 27. September 2017, 09:44

Schade eigentlich, da sie ohne jegliches Zutun lief und das bei mir bis HS DB8. Mi DB9 fing dann der Pixelsalat an.

EDIT:

[Zitat von worschdsupp](#)

Kann das sein dass deine GraKa vielleicht defekt ist???

Dann müsste meine ja auch kaputt sein. Sehr unwahrscheinlich. [@derHackfan](#) hatte ebenfalls diese Grafikfehler.

---

## Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 09:55

[Zitat von worschdsupp](#)

Kann das sein dass deine GraKa vielleicht defekt ist???

Nö... Jetzt lachst du noch^^ In ein paar Minuten nicht mehr 😄

Ich hab mir jetzt die GTX 1060 bestellt, mal schauen wie die so ist. Die RX 560 war ja nüscht...

---

## **Beitrag von „bananaskin“ vom 27. September 2017, 09:57**

Vielleicht das Zusammenspiel Motherboard/Chipsatz zur GraKa???  
hier läuft das alles auf einem GA-Z170-HD3-DDR3 Rev.1.0

---

## **Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 10:17**

[Zitat von worschdsupp](#)

hier läuft das alles auf einem GA-Z170-HD3-DDR3 Rev.1.0

Wie lange läuft deine Kiste schon?

---

## **Beitrag von „bananaskin“ vom 27. September 2017, 10:22**

Solange es Vorab-Versionen von HS gab....aber es ist keine 24/7...Maschine... dient nur zum Testen, und das halt schon Wochen...3-5 Std/Tag

---

## **Beitrag von „Cheesy“ vom 27. September 2017, 10:24**

Frage, gibt es mit dem neuen Treiber bei den 1060er Karten noch die Grafikfehler nach dem Sleep?

Gruß

---

## **Beitrag von „exitus126“ vom 27. September 2017, 10:58**

Empfehlst ihr ein Update von Sierra auf High Sierra oder einen Clean Install? Bei mir sind alle kexts im EFI, System ist also vanilla...

Gesendet von iPhone mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 11:01**

[Zitat von exitus126](#)

Empfehlst ihr ein Update von Sierra auf High Sierra oder einen Clean Install? Bei mir sind alle kexts im EFI, System ist also vanilla...

Geht sowohl als auch. Also bei mir zumindest... Aber wenn du ein Clean Install machen willst geht das natürlich auch 😊

---

### **Beitrag von „Futzi“ vom 27. September 2017, 12:04**

Der Webdriver verursachte bei meiner 1080Ti einen Black Screen.

Mit dem NVWebDriverLibValFix.kext konnte ich das Problem beheben.

<https://github.com/mologie/NVWebDriverLibValFix>

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 27. September 2017, 13:48**

Ist doch der selbe Link der auch in allen Browsern funktionieren sollte! Warum also die Korrektur? [@unix.wtf](#)

---

### **Beitrag von „revunix“ vom 27. September 2017, 13:58**

[@DSM2](#) Ja, weil du deinen Beitrag überarbeitet hast. Da war kein link...

---

### **Beitrag von „DSM2“ vom 27. September 2017, 14:15**

Den Link hatte ich gefühlt eine Minute später eingefügt... Hatte die Seite nicht mehr auf, naja wie dem auch sei. 😊

---

### **Beitrag von „steff89“ vom 27. September 2017, 20:16**

Hey,  
WebDriver funktioniert mit meiner GTX980Ti unter High Sierra.

Ich musste jedoch für die Installation [SIP](#) aktivieren (0x00) und dann im sicheren Modus (-x) starten. Dann habe ich den WebDriver installiert. Dadurch habe ich auch keine Fehlermeldung bei der Installation bekommen. Nachdem die WebDriver installiert wurden habe ich beim Booten im Clover Menü [SIP](#) wieder deaktiviert (0x67).

Läuft bis jetzt stabil.

Ohne dieses Vorgehen kam während der Installation eine Fehlermeldung und nach einem Neustart hatte ich einen BlackScreen.

Viele Grüße!

---

### **Beitrag von „anonymous\_writer“ vom 27. September 2017, 21:04**

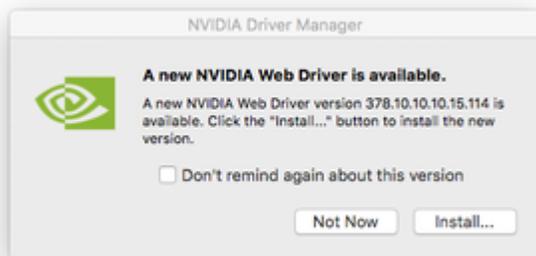
Gleicher Trick wie bei [@Futzi](#)

Danke dir für den Link 😊

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. September 2017, 21:35**

So, neue WebDriver 378.10.10.15.114 sind endlich raus! Und bei solchen Namen wundern sich die Verkäufer?? Egal!! WebDriver für High Sierra.



---

### **Beitrag von „crusadegt“ vom 27. September 2017, 22:18**

[@MacGrummel](#) das sind aber nicht die selben die bereits bei insanely verlinkt sind oder?

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. September 2017, 23:01**

Das hat die gleiche Nummer, also: JA! Nur dass das Paket über den Insanely Nvidia WebDriver

Updater gleich für den Einsatz in iMacs & Co modifiziert wird, das Original läuft eigentlich richtig nur auf den verschiedenen MacPro-Versionen.



---

**Beitrag von „kgp-imagpro“ vom 27. September 2017, 23:29**

## **Gigabyte AORUS GTX 1080 Ti Extreme 11GB - macOS High Sierra 10.13 Web-Treiber Benchmarks**

System:

SMBIOS macPro6,1

Broadwell-E/X99; i7-6950X; ASUS X99-A II

64GB TridentZ 3200 MHz

---

**Beitrag von „Bernd.H“ vom 27. September 2017, 23:59**

Besten dank für die infos zu nVidia.

---

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 27. September 2017, 23:59**

[@kgp](#): Jetzt siehst Du endlich, was die X99er Kiste mi High Sierra kann mit einer ordentlichen Grafik.. Hast Du denn unterdessen bei den Kernel-Patches auch etwas ausgemistet?? Mein fast identischer Rechner sieht in seinen Clover-Einträgen ja komplett anders aus.. 😎

---

### Beitrag von „kpg-illacpro“ vom 28. September 2017, 13:49

Also [@MacGrummel](#),

ein vollständiges Listing aller verfügbaren KernelToPatch Einträge empfinde ich persönlich nicht als Mist. Es ist ja wohl auch jedem klar welche ich letztendlich davon verwende. Warum bei Dir alles komplett anders aussieht, weisst wohl nur Du selbst 😊

---

### Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. September 2017, 15:12

Hallo, [@kpg](#): So war das aber auch nicht gemeint, vor allem nicht böse! Nur sind unterdessen die meisten Kernel-Patches direkt ins Clover integriert und können schlicht weg gelassen werden. Ausmisten ist in dem Fall, das weg lassen, das nicht (mehr) notwendig ist..

---

### Beitrag von „kpg-illacpro“ vom 28. September 2017, 19:03

[@MacGrummel](#),

wenn Du dezidierte Vorschläge und Anregungen hast sind die wirklich jederzeit willkommen!

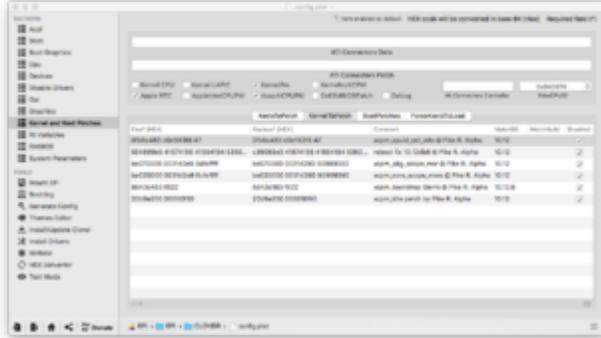


Man lernt nie aus! 😊

---

### Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. September 2017, 20:32

Klar, ist ja auch ganz einfach. Aus dem sehr schwierigen und umständlichen X99er-System ist einer der [am Einfachsten zu bauenden Rechner geworden](#), ich wollte es auch nicht glauben! Nur die DSDT ist immer noch ein richtig dickes Brett, die und die SSDT für die CPU sind unverändert. Du kannst eigentlich so gut wie alles deaktivieren, bzw weg lassen! Nur meine NVMe bekomme ich nicht als Interne angezeigt..



---

## Beitrag von „apfelnico“ vom 28. September 2017, 21:11

[Zitat von MacGrummel](#)

Nur meine NVMe bekomme ich nicht als Interne angezeigt..

Schick mir mal deinen kompletten EFI-Ordner und ein ioreg. Mal schauen, was ich da optimieren kann. 😊

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 28. September 2017, 22:35

[@steff89](#)

Hast Du noch was anderes gemacht ausser -x und [SIP](#) an? Habe das selbe bei mir probiert mit meiner 970er. Er zeigt mir nur einen Screen von Zen an wenn ich danach normal boote.

## Beitrag von „steff89“ vom 29. September 2017, 10:28

Hey [@Sascha\\_77](#)

Ich habe nach einer Clean Install lediglich die WebDriver wie beschrieben installiert. Ich habe jedoch nur ein Monitor am DisplayPort Ausgang, deshalb kann ich zu einem Multi Monitor Setup nichts sagen.

Grüße

---

## Beitrag von „Sascha\_77“ vom 29. September 2017, 10:41

Ok. Ich werde auch mal einen Clean Install probieren.

---

## Beitrag von „Vyte“ vom 5. Oktober 2017, 23:53

[Zitat von steff89](#)

Hey,  
WebDriver funktioniert mit meiner GTX980Ti unter High Sierra.

Ich musste jedoch für die Installation [SIP](#) aktivieren (0x00) und dann im sicheren Modus (-x) starten. Dann habe ich den WebDriver installiert. Dadurch habe ich auch keine Fehlermeldung bei der Installation bekommen. Nachdem die WebDriver installiert wurden habe ich beim Booten im Clover Menü [SIP](#) wieder deaktiviert (0x67).

Läuft bis jetzt stabil.

Ohne dieses Vorgehen kam während der Installation eine Fehlermeldung und nach

einem Neustart hatte ich einen BlackScreen.

Viele Grüße!

Alles anzeigen

Kurze Frage:

Wie genau deaktiviere/aktiviere ich denn genau dieses [SIP](#) (0x00)?  
Habe nämlich genau das selbige Problem mit meiner GTX 980ti

Danke

---

### **Beitrag von „sir\_daniel“ vom 5. Oktober 2017, 23:57**

[SIP](#) komplett deaktiviert ist 0x67 😊  
also einfach in Clover Configurator --> Rt Variables --> CsrActiveConfig

---

### **Beitrag von „Eule“ vom 6. Oktober 2017, 00:10**

Ich wollte heute mir nochmal den Webdriver von der Nvidia Seite runter laden, doch der Link führt ins nichts. Hat NVidia den Treiber zurückgezogen weil er buggy ist?

Ich konnte jedenfalls meine 1060er nicht dazu bewegen keinen Black-Screen anzuzeigen. Habe alle der 5 Anleitungen x Mal durchprobiert, aber ohne Erfolg. Ich werde deshalb noch warten bis man alles ohne diese ganzen Fixes und Clover Umstellungen betreiben kann.

Vor allem liefern viele nur eine lückenhafte Anleitung, mit 3 Zeilen, und was sie alles vorher

gemacht haben, welche Kexte sie installiert haben, und ob die überhaupt notwendig sind, oder ob noch alte installierte Sachen erst die Treiber zum laufen bringen, die aber die Autoren vergessen haben, schreiben sie nicht.

Deshalb mag ich so sehr UniBeast... da drückt man install, startet neu, dann läuft die Kiste 😊

---

### **Beitrag von „Vyte“ vom 6. Oktober 2017, 00:52**

Hmm wenn ich [SIP](#) für die Web Driver installation vorerst einschalten möchte (0x00), so bekomme ich beim Boot statt einem Apfel, nur einen durchgestrichenen Kreis zu sehen... High Sierra ist mal wieder ein echter Akt, alles zum laufen zu bekommen \*kotch\*

---

### **Beitrag von „Noir0SX“ vom 6. Oktober 2017, 00:58**

#### [Zitat von Eule](#)

Deshalb mag ich so sehr UniBeast... da drückt man install, startet neu, dann läuft die Kiste 😊

Dich hält doch keiner davon ab,.... eben nur nicht hier 😊

---

### **Beitrag von „MacGrummel“ vom 6. Oktober 2017, 12:32**

[@Vyte](#): versuch mal die 0x03, aber das Boot-Arg -v ist auf jeden Fall auch sinnvoll. Das zeigt statt der Apfel-Grafik den Ablauf des Starts, was dann wichtig ist, wenn der irgendwo hakt oder stecken bleibt..

Ob es wirklich funktioniert hängt aber auch an Deiner Rechner-Definition. Immer unterstützt wird bei den Webdrivern der MacPro, aber die hat dann ja andere Probleme, weil das Original MacPro6,1 von zwei Grafikkarten nur auf einer Bilder ausgibt und der MacPro5,1 immer seinen

korrigierten Arbeitsspeicher sucht, den wir im Hackintosh nicht haben. Da gibt es allerdings für beide Varianten auch Zusätze bzw. Workarounds, die gibt es in Form angepasster Webdriver über Insanely aber auch für andere (i-)Macs, ich hab nur grad den Link nicht hier..

---

### **Beitrag von „Eule“ vom 7. Oktober 2017, 03:17**

Ja. Naja, unbedingt brauch ich High Sierra noch nicht. Deshalb. Aber wieder 3 Tage verbraten 😊 . Habe doch noch ein altes PC-Kiste Gen im Blut, obwohl ich das ja seit 10 Jahren nicht mehr mache 😊

Kleiner Rückfall 😊

Apple soll sich mal sputen nen neuen Mac Mini (vernünftigen) zu bringen, dann steig ich wieder um + eGPU Box. Ich glaube die haben bisher noch keinen gebracht, weil sie daran noch feilen, und es besonders gut machen wollen, vor allem mit neuster Technik. Mir soll es recht sein.

---

### **Beitrag von „Dr.Stein“ vom 7. Oktober 2017, 03:38**

[@Eule](#)

Mit deiner Multi/UniBeast Aussage wäre ich sehr vorsichtig hier.

Damit haben sich schon sehr viele User den Rechner komplett zerschossen. 😊

---

### **Beitrag von „derHackfan“ vom 7. Oktober 2017, 05:30**

Mit UniBeast erstellt man ja nur den USB Installer inklusive Clover Bootloader, da wird also noch gar kein System zerschossen.

Anders schaut es bei MultiBeast aus, da kommen viele an den Punkt wo sie nicht wissen was sie machen müssen, bzw. was die Anwendung mit installiert, dann heißt es plötzlich "mein frisch installiertes macOS" bootet nicht mehr.

Ich persönlich bin kein Freund von der Uni und Multi Combo, aber bevor jemand gar kein Hackintosh an den Start bekommt, dann soll er doch diese Lösung nutzen.

---

**Beitrag von „steff89“ vom 7. Oktober 2017, 12:31**

[@Vyte](#)

Du kannst auch versuchen im safe mode (-x) zu starten. Ich würde es so machen: erstmal sichergehen dass -v und -x als bootflag gesetzt ist (im Clover Configurator unter Boot), und dass der Nvidia WebDriver deaktiviert ist (Im Clover Configurator unter System Parameters, NvidiaWeb deaktivieren).

**Wichtig:** Seit high Sierra haben die bootflag nvidia\_drv keine Funktion mehr! Man kann den Webdriver nun noch über System Parameters aktivieren und deaktivieren

Also ich bin folgendermaßen vorgegangen:

1. Clean Install von MacOS High Sierra
2. [SIP](#) auf 0x00 gestellt (Im Clover Configurator unter Rt Variables, CsrActiveConfig)
3. -x und -v als bootflags gesetzt (Im Clover Configurator unter Boot)
4. Nvidia Webdriver deaktiviert (im Clover Configurator unter System Parameters, NvidiaWeb deaktivieren)
5. Neustart und Nvidia Web Driver installieren
6. Config wieder zurücksetzen:
  - [SIP](#) auf 0x67
  - x und v entfernen
  - NvidiaWeb aktivieren
7. Nach einem Neustart sollte nun der Web Driver funktionieren

PS: High Sierra funktioniert hier sehr gut. Alle Dienste funktionieren, Sleep/Wake funktioniert, WebDriver laufen. High Sierra fühlt sich (subjektiv) flüssiger an im Vergleich zu Sierra. Das einzige Manko im Moment sind jedoch die fehlenden CUDA Treiber...

Viel Erfolg!

---

**Beitrag von „Sascha\_77“ vom 7. Oktober 2017, 12:54**

Neuer Webdriver ist gerade raus:

<http://www.insanelymac.com/forum...pdate-10062017/?p=2435523>

---

### Beitrag von „neon“ vom 7. Oktober 2017, 14:26

[Zitat von steff89](#)

2. [SIP](#) auf 0x00 gestellt (Im Clover Configurator unter Rt Variables, CsrActiveConfig)

Danach startet bei mir das System nicht mehr 😞

[Zitat von Sascha 77](#)

Neuer Webdriver ist gerade raus:

<http://www.insanelymac.com/forum...pdate-10062017/?p=2435523>

Werde es mit der neuen Version mal probieren, danke! 👍

---

### Beitrag von „JoshuaOD“ vom 7. Oktober 2017, 15:35

Was immer ich auch mache, es endet damit das spätestens nach der Installation des Web Drivers und dem anschließenden Neustart der Bildschirm schwarz bleibt.

Kexte alle aktuell, Clover aktuell, Web Driver aktuell.

Der Rechner auf dem Sierra sehr gut lief:

MSI Z87-GD65

intel i3 4330 @ 3.5GHz

8GB DDR3 RAM

Intel SSD 300GB / HDD 750GB  
Nvidia GTX 980 (ASUS Strix OC)

Dannach bleibt nur noch eine Neuinstallation da es unmöglich ist das OS im abgesicherten Modus zu laden, entweder ständiger Neustart oder halt Black Screen. Ich weiß wirklich nicht mehr weiter.

Die Installation war ja schon ein Akt, musste die EmuVariableUefi64.efi entfernen, um die Installation ohne Fehler zu beenden.

Was immer es auch ist, ich komme nicht weiter und lege das ganze mal auf Eis.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2017, 17:44**

Für alle WebDriver-User mit dem BlackScreen-Problem empfehle ich folgenden Kext einzusetzen:

[NVWebDriverLibValFix - Gegen den BlackScreen mit Nvidia WebDrivern](#)

---

### **Beitrag von „JoshuaOD“ vom 7. Oktober 2017, 19:04**

Erst einmal DANKE für den schnellen Tip!!!

Ich werde es jetzt probieren mit einem Clear Install und berichten. Wenn das klapp, gibt es eine Kiste Bier (leider nur Virtuell) 😊

Update: al6042, vielen Dank für deine Hilfe!!!!!!!!!!!!!! Hat geklappt und das ohne Probleme! 😊

---

### **Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 7. Oktober 2017, 21:24**

[@al6042](#) Jetzt kannst du eine ganze Kiste Bier trinken, aber nur virtuell. 😄 Das tut aber leid.

## Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2017, 21:40

Cool... ich habe dann schon mal eine der Bügelflaschen aufgemacht... nicht virtuell... 😄

[@JoshuaOD](#)

Glückwunsch zum Erfolg... 😊

---

## Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 7. Oktober 2017, 21:45

Ein Flens? 👍

---

## Beitrag von „al6042“ vom 7. Oktober 2017, 21:50

Nope...

Was aus Daddy's Heimat:



## Beitrag von „enjinx“ vom 15. Oktober 2017, 13:52

Hey,

1. was versteht Ihr untern Blackscreen(vlt. Neustart während des laden des Betriebssystems?)

2. Ich habe mein Rechner neu auf High Sierra installiert(clean install). Ich habe die selbe config, wie für Sierra, verwendet. ist dies richtig ?

Kext: Fakesmc und intellimausiethnert.

3. Ich habe hier die verschiedene Methoden versucht, alles ohne Erfolg.

3.1 wie mit Sierra (lilu und nvidiafixup)

3.2 im abgesichert Modus, wie steff89 es beschrieben hatte. allerdings konnte ich im safe-mode auf den EFI zugreifen.

3.3 NVWebDriverLibValFix

Zu meinem problem:

Alles funktioniert bis auf die Grafikkarte nicht(GTX 1070). Wenn ich den Web-Driver installieren will, erscheint immer eine Fehlermeldung, dass die Software eventuell nicht mit meinem GPU kompatibel ist. Die Fehlermeldung erscheint nicht wenn ich es im abgesicherten Modus installiere. Nachdem ich es installiert habe, wie hier beschrieben, startet sich der Rechner nach Cloverboot immer neu. Auch wenn ich es mit -x(safe Mode) starten will, wird der Rechner immer wieder neu gestartet. Der Neustart erfolgt immer an der selben Stelle: IOGraphis 3... dann wird der Rechner neugestartet.

P.S. mit Sierra hat alles ohne Probleme funktioniert.

## Beitrag von „mitchde“ vom 15. Oktober 2017, 14:16

Gaaaaanz wichtig. Unbedingt **NVWebDriverLibValFix** aus **/L/E** löschen und kernel cache neu aufbauen lassen, wenn du die neuesten **LILU (1.2.0) + nvidiafixup (1.2)** einsetzt!!!

In der neuen nvidiafixup ist die Funktion des NVWebDriverLibValFix implementiert worden und hat man beides, **rebootet** der Rechner kurz vor dem Start des Windowservers (= Loginscreen).

---

## Beitrag von „enjinx“ vom 15. Oktober 2017, 14:37

OK Danke. Von wo bekomme ich die neuste nvidiafixup ?

- Und bei einem Clean-Install, sollte doch in **/L/E** die Datei "NVWebDriverLibValFix" nicht vorhanden sein, oder?

- Wie lasse ich den den Kernel cache neu aufbauen? Link... ?

also nochmal: Nachdem ich auf dem Bootloader von Clover bin und auf "boot macOS from macOS" klicke hab ich ja erstmal die ganzen texte(-v) und ganz am ende bei IOGraphis... startet er immer neu.

EDIT: Ich habe es nun neu aufgesetzt.

in:

**/L/E/** ebenso im EFI/Clover/kext/other (SSD) sind vorhanden(Endung .kext):  
fakesmc, lilu, nvidiagraphicsfixup, voodooHDAa, XHCI-200-series-injector.

Hab nun alles getestet, alles läuft ohne Probleme. wenn ich nun Webdriver installieren möchte, erscheint diese Fehlermeldung: "The NVIDIA Web Driver Installer hat encountered a Problem". CsrActiveConfig 0x67.

Was soll ich nun machen.

---

### **Beitrag von „hackiFan“ vom 15. Oktober 2017, 16:22**

Kannst du mal diese komische Meldung was du da bekommst das deine Grafikkarte nicht kompatibel ist Screenshoten ?

---

### **Beitrag von „mitchde“ vom 15. Oktober 2017, 16:28**

Die meldung beim webdriver install kommt weil du [sip](#) mit 67 disabled hast.

Das [sip](#) wird ab HS vom Web installer geprüft, weil ohne [sip](#) enabled, =0, die kexte zwar inatalliert wurden, aber die erweiterer kext Schutz Sache ab HS später das Laden mangels vermerk in whitelist verhindert dass die webdriver geladen werden.

Wenn [sip](#) enabled kommt nach dem install ein OS X abfragefenster ob man die kexte des Herstellers xy erlauben will und muss das genehmigen.

Bei [sip](#) disabled kommt diese natürlich nicht und mangels allow wird der Hersteller dieser kexte auch nicht in die whitelist, kexte des Herstellers erlaubt, eingetragen.

Bis Sierra gabs für Fremdkexte dafür /L/E , was es weiter gibt aber zusätzlich noch muss der kext vom User erlaubt werden.

Gesendet von meinem SM-J320F mit Tapatalk

---

### **Beitrag von „enjinx“ vom 15. Oktober 2017, 18:11**

[Zitat von hackiFan](#)

Kannst du mal diese komische Meldung was du da bekommst das deine Grafikkarte nicht kompatibel ist Screenshoten ?

Wenn ich ein link hinzufügen will. steht unten in rot, "Ihr Text... nicht erwünscht. Bitte nutzen Sie [Dateianhänge](#)." Wo kann ich hier Dateihochladen, ich finde nur links zum eintragen.

[mitchde](#): Genau so habe ich es auch gemacht. Ich habe auch die [SIP](#) auf 0x00 gestellt, die installation erfolgt dann ohne Probleme und muss in den Sicherheitseinstellungen die Installation erlauben. Jedoch hänge ich dann in einem Loop fest. Immer Neustart bei IOControl... das klappt bei mir nicht.

Wie kann ich die kext Datei erlauben lassen?

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. Oktober 2017, 18:18**

Um hier Dateien und Bilder hochzuladen, musst du in "Erweiterte Antwort" und dort zu "[Dateianhänge](#)" gehen.

Dort wird dir auch ein Hinweis über die erlaubten Dateierweiterungen angezeigt.

---

### **Beitrag von „enjinx“ vom 15. Oktober 2017, 18:39**

So sieht die Fehlermeldung aus. und Danke für den Tipp.

---

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. Oktober 2017, 18:44**

Die Meldung kannst du übergehen, da diese dich nur darauf hinweist, dass du deine [SIP](#) deaktiviert hast, was du aber schon wissen solltest.

Trotz dieser Meldung wird der WebDriver erfolgreich installiert.

---

## Beitrag von „hackiFan“ vom 15. Oktober 2017, 21:36

Nja so stimmt das auch nicht

Er hat gleiches Problem was ich hatte wenn man [sip](#) ausmacht

Du sagst das es egal wäre aber bei mir wollte er auch nicht mehr booten

Also neue installiert

Dann einfach beim neustart gleich im clover beim booten unter Einstellungen [sip](#) aktiviert

Hat gebootet dann webdriver drauf neue gestartet

Und dann lief alles

---

## Beitrag von „al6042“ vom 15. Oktober 2017, 21:49

Interessant...

Dieses Problem hatte ich mit meiner Maschine tatsächlich nicht, da trotz dem Warnhinweis alle Kexte an der richtigen Stelle platziert wurden.

Unter /Library/Extension:

Name	Date Modified
ACSBx.kext	13. Jun 2014 at 00:57
ArcMSR.kext	20. Aug 2013 at 20:47
ATTOCelerityFCB.kext	27. Jun 2016 at 22:59
ATTOExpressSASHBA2.kext	27. Jun 2016 at 23:02
ATTOExpressSASRAID2.kext	27. Jun 2016 at 23:04
CalDigitHDProDrv.kext	1. Sep 2013 at 05:44
GeForceTeslaWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:16
GeForceWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
HighPointIOP.kext	15. Aug 2014 at 01:38
HighPointRR.kext	15. Aug 2014 at 01:39
LogitechHIDDevices.kext	8. Oct 2017 at 11:21
LogitechUnifying.kext	8. Oct 2017 at 11:21
NVDAGF100HalWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
NVDAGK100HalWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
NVDAGM100HalWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
NVDAGP100HalWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
NVDANV50HalTeslaWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:16
NVDAResmanTeslaWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:16
NVDAResmanWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
NVDAStartupWeb.kext	6. Oct 2017 at 16:30
PromiseSTEX.kext	31. Mar 2017 at 11:11
SoftRAID.kext	22. Aug 2017 at 06:17

Unter /System/Library/Extension:

Name	Date Modified	Size	Kind
⊖ EAP-TLS.kext	25. Aug 2017 at 06:55	89 KB	FFF Plug
⊖ efiNvMe.kext	25. Aug 2017 at 06:57	59 KB	Kernel...
⊖ efiUat.kext	25. Aug 2017 at 06:53	90 KB	Kernel...
⊖ GeForce.kext	25. Aug 2017 at 07:20	1 MB	Kernel...
⊖ GeForceAIRPlugin.bundle	25. Aug 2017 at 07:06	14,8 MB	Bundle
⊖ GeForceControlPanelWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:23	1,3 MB	Bundle
⊖ GeForceOS.plugin	25. Aug 2017 at 07:07	142 KB	PlugIn...
⊖ GeForceGLDriver.bundle	25. Aug 2017 at 07:13	50,8 MB	Bundle
⊖ GeForceGLDriverWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:24	74,9 MB	Bundle
⊖ GeForceNVLDriver.bundle	25. Aug 2017 at 07:10	2,1 MB	Bundle
⊖ GeForceNVLDriverWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:32	4,9 MB	Bundle
⊖ GeForceTesla.kext	25. Aug 2017 at 07:07	1,1 MB	Kernel...
⊖ GeForceTeslaGLWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:16	147 KB	Bundle
⊖ GeForceTeslaGLDriverWeb.bundle	25. Aug 2017 at 07:07	88,5 MB	Bundle
⊖ GeForceTeslaGLDriverWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:31	72,5 MB	Bundle
⊖ GeForceTeslaHDriver.bundle	25. Aug 2017 at 07:07	1,7 MB	Bundle
⊖ GeForceTeslaHDriverWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:36	1,7 MB	Bundle
⊖ GeForceVDriver.bundle	25. Aug 2017 at 07:20	1,6 MB	Bundle
⊖ GeForceVDriverWeb.bundle	6. Oct 2017 at 10:30	1,6 MB	Bundle
⊖ HFS.kext	25. Aug 2017 at 06:55	539 KB	Kernel...
⊖ HFSRecordings.kext	25. Aug 2017 at 06:55	83 KB	Kernel...
⊖ IO8011Family.kext	25. Aug 2017 at 07:03	20,5 MB	Kernel...
⊖ IO8011Family2.kext	25. Aug 2017 at 07:01	1,2 MB	Kernel...
⊖ IOAccelerator2D.plugin	6. Aug 2017 at 09:40	49 KB	Plug In
⊖ IOAcceleratorFamily2.kext	25. Aug 2017 at 07:00	746 KB	Kernel...
⊖ IOACPIFamily.kext	25. Aug 2017 at 06:54	72 KB	Kernel...
⊖ IOAHCIFamily.kext	25. Aug 2017 at 06:55	487 KB	Kernel...
⊖ IOATAFamily.kext	25. Aug 2017 at 06:55	645 KB	Kernel...
⊖ IOAudioFamily.kext	25. Aug 2017 at 06:59	240 KB	Kernel...
⊖ IOATIFamily.kext	25. Aug 2017 at 07:05	770 KB	Kernel...
⊖ IOCSStorageFamily.kext	25. Aug 2017 at 07:01	4,8 MB	Kernel...
⊖ IOBusrootFamily.kext	25. Aug 2017 at 07:10	4,4 MB	Kernel...
⊖ IOBusrootHIDDriver.kext	25. Aug 2017 at 07:10	176 KB	Kernel...

Das ich im Nachgang zu einem Blackscreen beim Booten kam, lag zu dem Zeitpunkt am fehlenden NVWebDriverLibValFix.kext, den ich dann manuell installieren konnte, in dem ich mit "nvdisable=1" gebootet habe.

Mit dem aktuellsten NvidiaGraphicsFixup.kext (1.2.0) ist das Thema aber auch erledigt, da der NVWebDriverLibValFix dort integriert wurde.

---

## Beitrag von „steff89“ vom 15. Oktober 2017, 22:09

Hey,

also bei mir läuft der Webtreiber auch ohne NvidiaGraphicsFixup.kext. Ich habe überhaupt keine zusätzlichen kexte installiert. Habe [SIP](#) aktiviert (0x0) und dann den Webtreiber installiert, nach dem Neustart habe ich dann in Clover [SIP](#) direkt wieder deaktiviert (0x67).

Wenn ich die Webtreiber mit deaktiviertem [SIP](#) installiere bin ich auch immer im Blackscreen gelandet und musste nocheinmal neu installieren... Seit High Sierra ist die Installation der Webtreiber doch ein bisschen komplizierter geworden. Ich denke auch dass verschiedene Wege ans Ziel führen können 😊

### **Beitrag von „al6042“ vom 15. Oktober 2017, 22:13**

Vielen Dank für den Hint...

Da werde ich beim nächsten Update auf 10.13.1 mal darauf achten.

---

### **Beitrag von „coopter“ vom 15. Oktober 2017, 22:13**

??? webdriver 114 vs 117 ?

Habe den Driver -117 herunter geladen !.. hat schon jemand den getestet 😞