

Erledigt

Latitude 3440 gIOScreenLockState 3

Beitrag von „Talkatze“ vom 18. Juni 2017, 11:55

Hallo zusammen.

hier ([Audio Latitude 3440](#)) habt ihr mir schon geholfen Ton aus dem Dell Latitude 3440 zu bekommen und nun hoffe ich das ihr mir hier auch helfen könnt.

Damals(tm) hatte das Latitude noch ein defektes Display und lief am TFT Monitor, nun habe ich nachdem das System brauchbar lief das Display getauscht. Leider startet das Latitude nun nur mit deaktivierten Intel Inject. Beim Systemstart bleibt der Bootvorgang bei: „IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0“ stehen. Wie kommt es das das System mit angeschlossenem Monitor ein Bild via VGA ausgibt und mit dem internen Display hängen bleibt?

Ein Wechsel des Produktnamen von MacBook Pro 11,1 auf ein Gerät ohne eingebautes Display(MacMini) brachte auch nicht den gewünschten Erfolg.

Wo soll ich suchen? Was braucht ihr für Angaben?

Danke Euch!
Talkatze

Dell Latitude 3440, I5, 4GB Ram, Intel HD4400

Beitrag von „al6042“ vom 18. Juni 2017, 12:06

Hi...

da würde ich doch mal nach den üblichen Verdächtigen fragen:

- welche "ig-platform-id" wurde in der config.plist unter "Graphics" eingetragen oder erfolgt der Inject über eine gepatchte DSDT?
- gibt es den Eintrag "0x04128086" unter "Devices"->"Fake ID"->"IntelGFX"?
- welche zusätzlichen Kexte nutzt du unter
 - /EFI/CLOVER/kexts/Other (oder dem entsprechenden Versionsordner)?
 - /Library/Extensions?
 - /System/Library/Extensions?

Beitrag von „Talkatze“ vom 18. Juni 2017, 16:05

Hi al6042

[Zitat von al6042](#)

Hi...

da würde ich doch mal nach den üblichen Verdächtigen fragen:

- welche "ig-platform-id" wurde in der config.plist unter "Graphics" eingetragen oder erfolgt der Inject über eine gepatchte DSDT?

Die DSDT ist ungepatcht, da ich dieses noch nicht hinbekomme.

Eine "ig-platform-id" habe ich nicht eingetragen, sollte es hier schon scheitern?

Wie gesagt mit externen (VGA) TFT klappt es ja.

[Zitat von al6042](#)

- gibt es den Eintrag "0x04128086" unter "Devices"->"Fake ID"->"IntelGFX"?

Ja ist eingetragen.

[Zitat von al6042](#)

- welche zusätzlichen Kexte nutzt du unter
 - /EFI/CLOVER/kexts/Other (oder dem entsprechenden Versionsordner)?
 - /Library/Extensions?
 - /System/Library/Extensions?

/EFI/CLOVER/kexts/10.12

ACPIBatteryManager.kext
FakePCIID_HD4600_HD4400.kext
FakePCIID.kext
FakeSMC.kext
IntelBacklight.kext
IntelMausiEthernet.kext
IO80211Family.kext
RTL8111.kext
VoodooPS2Controller.kext

/EFI/CLOVER/kexts/other

AppleALC.kext (Dynamischer Patcher)
LiLu.kext

/Library/Extensions

Keine zusätzlichen Kexte

/System/Library/Extensions

Keine zusätzlichen Kexte

Ich muss mal schauen was für sicherheitsrelevante Teile in der config.plist sind, würde sie wenn benötigt auch anhängen.

Danke für Deine Mühe

Beitrag von „al6042“ vom 18. Juni 2017, 17:04

Nutzt du mehrere OSX-Versionen auf dem Gerät?

Wenn nein, empfiehlt es sich, alle Kexte nur im Ordner /EFI/CLOVER/kexts/Other zu deponieren.

Was dein explizites Problem angeht, würde ich folgendes vorschlagen...

1. Benenne folgende Kexte um, damit diese erstmal nicht mehr genutzt werden.

- FakePCIID_HD4600_HD4400.kext -> FakePCIID_HD4600_HD4400.kext.noload
- FakePCIID.kext -> FakePCIID.kext.noload

2. Nutze stattdessen den beiliegenden



3. Setze als "ig-platform-id" den Wert

zusammen mit



der FakeID

4. VGA wird eigentlich bei OSX nicht mehr unterstützt, weswegen du besser versuchen solltest einen externen Monitor per HDMI oder (Mini-)DisplayPort anzubinden.

5. Hast du zwei Netzwerkkarten im Laptop oder warum nutzt du den IntelMausiEthernet.kext und den RTL8111.kext? Je nach eingebauter Netzwerkkarte solltest du den gegensätzlichen entfernen.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 18. Juni 2017, 17:14

Oder gleich den aktuellen [IntelGraphicsFixup.kext](#)

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Juni 2017, 17:41

[@BlackOSX](#) mal so nebenbei, mit dem IntelGraphicsFixup.kext habe ich jetzt an meinem Hackbook mit ´HD 4000 mobile´ folgendes getestet ...

- Yosemite 10.10.5 👍
- Sierra 10.12.5 macht eine KP 👎
- High Sierra macht mit dem -igfbeta einen reboot 😞

Kannst du mir was dazu sagen?

Beitrag von „Noir0SX“ vom 18. Juni 2017, 18:11

[@derHackfan](#) ~~So wirklich helfen kann ich da nicht.~~ Ist ja ziemlich neu, darum habe ich hier auch mal die [BootFlags](#) zusammen gefasst.

Eine KP hatte ich auch schonmal (damals half verschieben nach /L*/E*), mit den nachfolgenden und aktueller Lilo ging es dann immer im EFI.

Vielleicht wirst Du schlauer, mal mit `-igfxdb` zu booten.

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Juni 2017, 19:34

▮ [Zitat von BlackOSX](#)

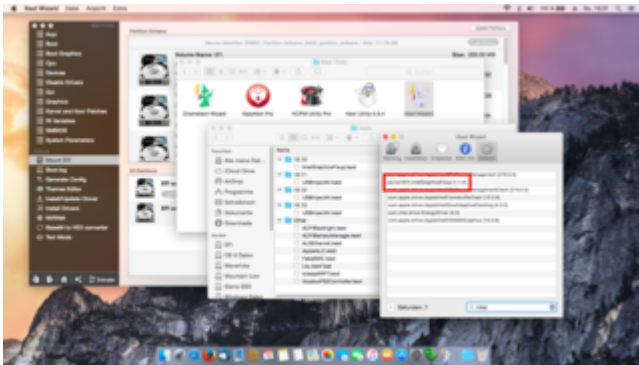
(damals half verschieben nach /L*/E*), mit den nachfolgenden und aktueller Lilu ging es dann immer im EFI.

Vielleicht wirst Du schlauer, mal mit -igfxdb zu booten.

Nö 🤔

Weder in L/E noch in S/L/E wird der Kext geladen und mit und ohne -igfbeta oder -igfxdb bekomme ich den 'Fixes boot logo on all known Intel Graphics starting with HD4000' nicht. Liegt es jetzt an der mobilen Variante meiner HD 4000 oder ist das Wurscht?

Edit: OS X Yosemite ist die einzige Version wo der Kext aus der EFI geladen wird.



Beitrag von „Noir0SX“ vom 18. Juni 2017, 21:36

Keine Ahnung ob es an der mobilen Version liegt. Wenn ich was lese schreie ich es hier heraus.



EDIT

Du musst glaube auch alle Fixe in Clover, die sonst am werkeln in Zusammenhang mit der Graphic waren deaktivieren.

EDIT 2

[@derHackfan](#) Hast Du überhaupt Lilu drauf ? Sehe nur eine.bak und geladen scheint er auch

nicht

Beitrag von „derHackfan“ vom 18. Juni 2017, 22:49

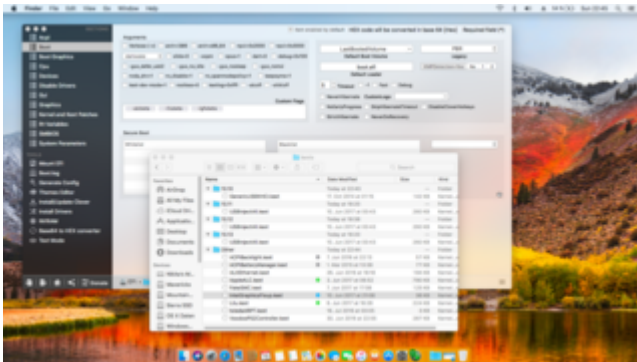


Man bin ich ein Dodel das ich da ein *bak angebracht habe.

~~Zu Hause werde ich das testen.~~

Was soll ich sagen, es funktioniert tatsächlich so wie es soll und der 'Boot graphic glitch' ist verschwunden. 👍

- Yosemite
- El Capitan
- Sierra
- High Sierra Beta mit -igfbeta



Edit: Jo-majo 😄

Beitrag von „Talkatze“ vom 19. Juni 2017, 20:32

[Zitat von al6042](#)

n.

Was dein explizites Problem angeht, würde ich folgendes vorschlagen...

1. Benenne folgende Kexte um, damit diese erstmal nicht mehr genutzt werden.

Hey!

You make my Day!

Das hat mein Problem gelöst!

Dann geht es bald in einem neuem Thread;-)

Danke Dir!

Talkatze