

Erledigt

Ozmosis ACPI und KextPatcher

Beitrag von „kuckkuck“ vom 29. Juni 2017, 23:21

Unser Ozmosis-Held Cecekpawon hat gestern einen Kextpatcher für Ozmosis released! <http://www.insanelymac.com/forum/showthread.php?p=1000000> Die 36kb große EFI Datei kann beispielsweise über die Shell eingebunden und über die defaults.plist angesprochen werden. Dabei sind die Einträge den Daten für Clover nachempfunden.

In der defaults.plist können in 99665243-5AED-4D57-92AF-8C785FBC7558 folgende Einträge gesetzt werden:

Code

```
1. <key>Defaults:99665243-5AED-4D57-92AF-8C785FBC7558</key>
2. <array>
3. <dict>
4. ...
5. </dict>
6. <dict>
7. <key>Comment</key>
8. <string>Name des Patches</string>
9. <key>Disabled</key>
10. <true oder false />
11. <key>Find</key>
12. <data>
13. ixnUEQ==
14. </data>
15. <key>Replace</key>
16. <data>
17. kgjsEA==
18. </data>
19. <key>Name</key>
20. <string>Kext (zB. com.apple.driver.AppleALC)</string>
21. </dict>
22. <dict>
23. ...
24. </dict>
25. <array>
```

Alles anzeigen

Damit werden die PerlBefehle eventuell unnötig, zuerst Bedarf es jedoch ein paar Testern. Also los gehts 👍

Beitrag von „griven“ vom 29. Juni 2017, 23:27

Habe es gestern schon gesehen aber leider aktuell nichts womit ich es testen könnte...

Beitrag von „MacGrummel“ vom 30. Juni 2017, 01:04

Ich hab da ja noch einen kleinen [Z97er Broadwell-Rechner](#), aber irgendwie ist mein Elch grad schwer mit einem größeren X99er Broadwell beschäftigt.



Das wird wohl erst nächste Woche werden, [bisher lief dort](#) ja kein noch so gut gebautes Ozmosis..


Beitrag von „kuckkuck“ vom 30. Juni 2017, 13:12

[Zitat von griven](#)

leider aktuell nichts womit ich es testen könnte...

[Zitat von MacGrummel](#)

Das wird wohl erst nächste Woche werden

Pfff, dann mach ich halt 

In die Defaults.plist muss ein neuer Key, der aus einem Array und einem Dictionary besteht. Das sieht dann zB so aus:



Die KextPatcher.efi Datei kann in die EFI oder ins UEFI. Ich habe mal die ffs Version angehängt. Wenn der Spaß ins EFI soll, sollte es über die Shell mit

Code

1. `bcfg driver add 1 fs0:\EFI\Oz\KextPatcher.efi KextPatcher`

eingebunden werden können. Jetzt muss ich nur noch schauen ob das auch so klappt wie es soll 😊

Beitrag von „Bleeker“ vom 5. Juli 2017, 23:16

[@kuckkuck](#)

wie geil ist das denn ! 😄

Jetzt kann ich endlich die Toleda AppelHDA patches anwenden.

Allerdings bekomme ich eine Fehlermeldung beim booten:

KextsToPatch

[00] : Unsupported parsing / empty element

Ich sehe aber kein Fehler in der default.plist. ? oder überseh ich etwas 😞

Code

```
1. ....
2. <key>Defaults:99665243-5AED-4D57-92AF-8C785FBC7558</key>
3. <dict>
4. <key>KextToPatch</key>
5. <array>
6. <dict>
7. <key>Comment</key>
8. <string>ALC 1150 01</string>
9. <key>Disabled</key>
10. <false/>
11. <key>Find</key>
12. <data>
13. ihnUEQ==
14. </data>
15. <key>Name</key>
16. <string>com.apple.driver.AppleHDA</string>
17. <key>Replace</key>
18. <data>
19. AAAAAA==
20. </data>
21. </dict>
22. <dict>
23. <key>Comment</key>
24. <string>ALC 1150 02</string>
25. <key>Disabled</key>
26. <false/>
27. <key>Find</key>
28. <data>
29. ixnUEQ==
30. </data>
31. <key>Name</key>
32. <string>com.apple.driver.AppleHDA</string>
33. <key>Replace</key>
34. <data>
35. AAnsEA==
36. </data>
```

```
37. </dict>
38. <dict>
39. <key>Comment</key>
40. <string>ALC 1150 03</string>
41. <key>Disabled</key>
42. <false/>
43. <key>Find</key>
44. <data>
45. eG1sLnps
46. </data>
47. <key>Name</key>
48. <string>com.apple.driver.AppleHDA</string>
49. <key>Replace</key>
50. <data>
51. em1sLnps
52. </data>
53. </dict>
54. <dict>
55. <key>Comment</key>
56. <string>Trim Enabler</string>
57. <key>Disabled</key>
58. <false/>
59. <key>Find</key>
60. <data>
61. AEFQUExFIFNTRAA=
62. </data>
63. <key>Name</key>
64. <string>com.apple.iokit.IOAHCIBlockStorage</string>
65. <key>Replace</key>
66. <data>
67. AAAAAAAAAAAAAAAAAA=
68. </data>
69. </dict>
70. </array>
71. </dict>
72. ....
```

Alles anzeigen

Beitrag von „griven“ vom 5. Juli 2017, 23:30

Ja so recht funktioniert das (noch) nicht...

cecek, der Autor des Patchers, hat die Version inzwischen wieder vom Netz genommen und arbeitet an einer besseren Lösung. Hier mal der letzte Post bei InsanelyMac zu dem Thema: <http://www.insanelymac.com/forum/...291655-ozmosis/?p=2457553>

Beitrag von „kuckkuck“ vom 5. Juli 2017, 23:36

Jep so ist das. Bei dir [@Bleeker](#) (ich vermute mal du arbeitest noch mit der alten Version, wo der Patcher über die defaults gesteuert wird) fehlt ein "s" bei Kext s ToPatch... KextsToPatch nicht KextToPatch 😊

Beitrag von „Bleeker“ vom 6. Juli 2017, 00:44

Oh..., jetzt sehe ich es auch 😊 ich werd mal die Brille putzen gehn. 😄
Na da liest man mal 1 Tag nicht im Nachbar Forum und verpasst alles.
Danke, den neuen Patcher teste ich gleich aus .

Beitrag von „kuckkuck“ vom 14. Oktober 2017, 18:09

Und seit wenigen Minuten gibt es jetzt auch einen ACPI Patcher für Ozmosis!

Das ganze funktioniert wie Clover Hotpatch, wobei die Einträge in eine Plist mit dem Namen AcpiPatcher.plist kommen.

Der Patcher kann genau wie Clover, Device Namen ändern und, was sehr schön ist, auch ACPI Tables dropfen! Sehr schön für die Kollegen die MATS Probleme oder ähnliches mit High Sierra haben 😊

Hier der Link zum Release und Download: <http://www.insanelymac.com/forum...291655-ozmosis/?p=2515727>

Beitrag von „crusher“ vom 14. Oktober 2017, 19:44

move this topic here [Ozmosis BIOS individuell anpassen + Erklärung des Aufbaus](#)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 15. Oktober 2017, 00:33

Why do you think so? I'm gonna wait for some testing to be done and then add a Guide for the ACPI Patcher to the Guide you linked above. I should also add a section to our beginners wiki, explaining the ACPI Patcher but I'm gonna wait a little first.

Beitrag von „crusher“ vom 17. Oktober 2017, 12:59

This theme is connected with this [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)
You can use kextsToPatch for your Ozmosis in kernextpatcher.