

Treiber selber erstellen

Beitrag von „DD50“ vom 11. Juli 2011, 17:49

Hi, eine vielleicht blöde frage, aber ist es möglich Treiber für Snow Leo selber zu erstellen?
Wenn ja, wie macht man das am einfachsten?

Danke im voraus... aber bitte nicht schlagen 😁

Beitrag von „“ vom 11. Juli 2011, 17:57

Jetzt ist aber bald Schluß mit blöde Fragen..... 😁😁😁😁😁😁😁😁😁

Und schlagen tut hier keiner auser ich. 👍👍

Beitrag von „DD50“ vom 11. Juli 2011, 18:13

Naja, das bissl haue werd ich noch ertragen 😜

Aber es würde mich echt intersieren. Ich habe mal "blöde frage" davor geschrieben weil ich nicht weiss wie es geht. In google habe ich auch nix brauchbares gefunden... nur so bla bla. Ich habe noch 3 Laptops hier, einer ist ein TabletPC. Da würde ich gerne was mit machen. Debian drauf ist mir zu langweilig 😊

Den einzigen den ich vor 1-2 Jahren mal "richtig" gemacht habe ist der HP NC6000. Nun hatte ich mal versucht für den treiber für Snow Leo zu finden.... nix. Deswegen das interesse.

Beitrag von „iLeopod“ vom 11. Juli 2011, 19:31

Wenn du so weitreichende Kenntnisse hast dann lese dir mal die entsprechenden [Dokumente](#) durch. Die meisten Kexte wie etwa VoodooHDA sind linux Ports und ihr Quellcode ist verfügbar, wenn du Referenzen brauchst.

Was für einen Treiber willst du programmieren?

Beitrag von „DD50“ vom 11. Juli 2011, 21:17

Ich habe nun keinen bestimmten treiber im sinn. Aber z.b. Radeon M 9600 gibt es für 10.6.x nicht, oder ich bin zu dusselig den zu finden. Im grunde geht es mir darum nicht immer wegen jedem treiber fragen zu müssen. Unter unix mach ich mir (wenn ich die quellen habe, z.b. RaidController o.ä.) treiber auch selber. Wenn man eine .config hat geht das ja ruckzuck. Muss man von null anfangen, dann dauert es halt 30 minuten länger weil man ja erstmal eine vernünftige .config braucht.

Sowas "schönes" wie z.b. "make menuconfig" gibbet wohl nicht, oder? (Sorry bin auf der Couch und habe deinen link noch nicht angesehen.)

Danke erstmal, wenn ich noch fragen habe, dann "nerv" ich nochmal.....

Beitrag von „Goron“ vom 11. Juli 2011, 21:49

Hab ich noch nicht probiert, der Compiler kann das auf jeden Fall, aber wenn, dann ist es make xconfig und nicht menuconfig 😊

Beitrag von „TKing“ vom 11. Juli 2011, 21:59

Hätte ich zur Zeit mal genügend Zeit, dann würd ich mich da echt gern mal einlesen. Als Programmierer ist sowas sowieso immer interessant 😊

Beitrag von „DD50“ vom 12. Juli 2011, 12:11

[Goron](#), sorry aber xconfig finde ich persönlich unübersichtlicher als menuconfig. Das mag daher kommen das ich immer nur über shells arbeite.

[TKing](#), genau das meine ich auch. Es ist interessant.

Ohje ohje... das ist ja alles neudeutsch. Ich kann zwar englisch, aber es dauert 3x so lange 😞

Beitrag von „DD50“ vom 15. Juli 2011, 16:12

[iLeopod](#),

ich habe mir deinen link angesehen. Es ist interssant. Aber leider finde ich das komplette packet nicht. Bin ich zu dusselig oder muss man wirklich alles einzeln laden?

```
uname -a bringt bei mir --> local 10.3.0 Darwin Kernel Version 10.3.0: Fri Feb 26 11:58:09 PST 2010; root:xnu-1504.3.12~1/RELEASE_I386 i386
```

Demnach bin ich auf diese seite gegangen. <http://www.opensource.apple.com/release/mac-os-x-103/>

Ich bin für jeden weiteren tipp dankbar.

[Gandalf](#).... SORRY, editieren vergessen.

EDIT: Es klappt ums verrecken nicht. Ich bekomme bei den cctools immer folgen Fehler. Vielleicht kann ja einer helfen *ich glaube es zwar nicht, aber versuchen werde ich es* Google spuckt da leider auchnix aus.

"../lto.c:8:24: error: llvm-c/lto.h: No such file or directory"

MacOS X 10.6.3 / XCode 3.2 / gcc 4.0 und 4.2.1 probiert. Ich habe es auch mal umgebogen auf llvm-gcc 4.2

Beitrag von „iLeopod“ vom 15. Juli 2011, 17:36

Achtung 10.x ist der Snow Leopard kernel (9.x war leopard).
<http://www.opensource.apple.com/release/mac-os-x-1063/>

Beitrag von „DD50“ vom 16. Juli 2011, 11:18

Danke, das hatte ich schon gesehen und berücksichtigt. Nur wollte ich nicht wie wild darin rum editieren.

EDIT: Goil, mein erster Kernel "Darwin ##.local 10.4.0 Darwin Kernel Version 10.4.0: Fri Jul 15 19:08:04 CEST 2011; #:xnu-1504.7.4/BUILD/obj//RELEASE_I386 i386" Und das biest bootet sogar.... 🤪

Die "Apple-anleitung" ist leider total veraltet. Die bringt einen nicht weiter.... Warum die sowas machen weiss ich nicht.