

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. Juli 2017, 10:00

Was ist den wenn du nur eine der beiden Kexte mal testest ?

Beitrag von „doktamotta“ vom 11. Juli 2017, 10:45

Versuch ich heute Abend und melde mich dann....

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. Juli 2017, 11:25

Bin schon gespannt.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 11. Juli 2017, 12:04

Genau entferne zuerst die IntelGraphicsFixup.kext und teste, ob das geht.

Beitrag von „NoirOSX“ vom 11. Juli 2017, 12:49

Hattest Du `liluforce` gesetzt, oder ist das von allein dort rein. Wenn ja nimm es doch einfach mal raus.

Beitrag von „doktamotta“ vom 11. Juli 2017, 20:38

Danke erstmal für die Unterstützung. Hab nun folgende drei Varianten erfolgreich ausprobiert.

1. Versuch

```
ls -l /Volumes/EFI/EFI/CLOVER/kexts/Other/  
FakeSMC.kext  
IntelGraphicsFixup.kext  
RealtekRTL8111.kext
```

2. Versuch

```
ls -l /Volumes/EFI/EFI/CLOVER/kexts/Other/  
FakeSMC.kext  
Lilu.kext  
RealtekRTL8111.kext
```

3. Versuch

```
ls -l /Volumes/EFI/EFI/CLOVER/kexts/Other/  
AppleALC.kext  
FakeSMC.kext  
IntelGraphicsDVMTFixup.kext  
Lilu.kext  
RealtekRTL8111.kext
```

Damit konnte ich booten, bekomme zwar immer noch ACPI- und Grafikkartenfehler angezeigt, aber das hat Zeit bis nach dem Update.

Ich werde jetzt mit der Konfiguration aus Versuch 3 das Update durchführen...

Liluforce hatte ich nicht (bewusst) gesetzt. Das Feld Custom Flags unter Boot im Clover Configurator ist auch leer.

1. Nachtrag: Das Update ist durchgelaufen. Leider hängt der Rechner jetzt beim Booten...



Beitrag von „Dr.Stein“ vom 11. Juli 2017, 21:24

Da mag er deine Grafik nicht mehr.

Was hast den als plattform id gesetzt und was für ne System Definition ?

Beitrag von „doktamotta“ vom 11. Juli 2017, 21:36

Als System Definition habe 17,1 gewählt und als Plattform ID habe ich 0x00000000 und 0x19120000 und 0x19160000 versucht. Mit den letzten beiden konnte ich noch unter 10.12.3 booten.


Beitrag von „Noir0SX“ vom 11. Juli 2017, 21:44

Nimm mal IntelGraphicsFixup.kext mit rein und aktiviere Inject / Intel, ID 0x0

Beitrag von „doktamotta“ vom 11. Juli 2017, 22:12

Intel Inject ist bei mir standardmäßig angehakt und ID war auch auf 0x0 gesetzt.

Ich hab jetzt die IntelGraphicsFixup hinzugenommen, da kommt in Verbindung mit der Lilu.kext eine KP. Ohne Lilu.kext und mit IntelGraphicsFixup.kext bleibt der Rechner hängen. Nach meinem Verständnis müssen die beiden Lilu.kext und IntelGraphicsFixup zusammen installiert werden, weil die voneinander abhängig sind. Richtig?

Als nächstes werde ich nochmal alle Kext rauswerfen und die aktuellen Versionen installieren. Vielleicht hab ich durch die ganze Proberei einen unverträglichen Mischmasch erzeugt.  Oder gibt es noch andere Ideen?

Beitrag von „NoirOSX“ vom 11. Juli 2017, 23:31

Kannst ja mal den EFI hier hochladen, vielleicht kann man dann mehr sagen.

Beitrag von „doktamotta“ vom 12. Juli 2017, 20:46

Here we go, mein Cloverordner. [CLOVER.zip](#). Den Themesordner habe ich rausgelöscht...

Beitrag von „Nio82“ vom 12. Juli 2017, 21:03

[@doktamotta](#)

Also, so wie dein Clover Ordner aussieht, speziell der Kexts Ordner, wundert es mich überhaupt nicht das du Probleme hast! 😞

Beitrag von „Nio82“ vom 12. Juli 2017, 21:48

[@doktamotta](#)

Ich hab dir jetzt auf Basis von Version 4097 & der "config.plist ohne HD530-Artefakte" von [@ralf](#) einen Clover erstellt. Die "IntelGraphicsFixup.kext" hab ich erst mal weggelassen. Bevor du sie rein packst teste erst mal ohne.

Noch eins zu den Patches in "Kernel & Kext Patches" Du hast da zwar einige Patches drinne, aber die meisten waren deaktiviert, da musst du drauf auch den Haken bei Disable raus genommen ist, sonst wird er von Clover ausgelassen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. Juli 2017, 21:57

Ja stimmt, eine Putzfrau wird gefragt.

Wozu brauchst du drivers32UEFI, was ist drivers64? Im Ordner kexts braucht man nur 10.12 und Other, wenn man nur Sierra hat alles in 10.12 packen. Wozu CLOVERX32.efi?

Beitrag von „Nio82“ vom 12. Juli 2017, 22:00

Wenn man nur ein OS nutzt, immer den Other Ordner nutzen, dann muss man die Kexte beim Versionswechsel zB von 10.12 zu 10.13 nicht in den andern Ordner verschieben wie nötig wäre

wenn man die Ordner 10.10, 10.11, 10.12 usw nutzt.

Stimmt, der Clover ist wirklich sehr zu gemüllt gewesen.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. Juli 2017, 22:17

Ich mag Ordnung, deswegen hab ich meine kexts für 10.12 im Ordner 10.12 😊

Beitrag von „Nio82“ vom 12. Juli 2017, 22:22

Ich bin auch für Ordnung, Other hat da eben den Vorteil, dass dieser Ordner beim Boot immer gescheckt wird & die mit Versionsnr. eben nur wenn diese Version gebootet wird. Heißt, hast du ElCap & Sierra installiert, brauchst du dann 2 Ordner mit den Identischen Kexten drinne 10.11 & 10,12. Nutzt du Other, müssen die Kexte nur dort drinne liegen. Die Versions Ordner sind nur interresant wenn ein installiertes OS zusätzliche Kexte braucht die die anderen installierten OS nicht benötigen. Diese Kexte packt man dann in den Versions Ordner.

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 12. Juli 2017, 22:22

Dann musst du aber für jede neue OS X Version einen neuen Ordner anlegen.. mit Other wäre das viel einfacher..
aber jedem das seine. 😊

Beitrag von „griven“ vom 12. Juli 2017, 22:24

Ich mische beides. Beim Thinkpad zum Beispiel braucht es beim VoodooPS2.kext eine andere Version für ElCapitan, Sierra und HighSierra hier habe ich die jeweils zur OS Version passende

Kext in den nummerierten Ordnern liegen alle Basis Kexts (FakeSMC, Netzwerk usw.) liegen in Others.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. Juli 2017, 22:49

Dabei hab ich an euch eine Frage eben mit ElCap & Sierra installiert. Für jede Systemversion habe ich eine config.plist. Gibt es da eine Möglichkeit, dass wenn ich ein Volume mit Sierra auswähle, eine zugehörige config.plist geladen wird, und wenn ElCap die andere? Wie habt ihr das gelöst? Eine config.plist für ElCap & Sierra geht wegen Nvidia eher nicht.

Beitrag von „ralf.“ vom 12. Juli 2017, 22:55

Im Clover-Menü kann man ja ne andere config.plist wählen. Müssen halt nur mehrere im Clover-Ordner sein.

Beitrag von „Noir0SX“ vom 12. Juli 2017, 22:55

Ich wechsel unter Optionen die config.plist, bevor ich die Platte wähle. Leider seit ein paar Versionen werden die KToPatch Einträge nicht übernommen.

Beitrag von „Nio82“ vom 12. Juli 2017, 23:01

[@Altemirabelle](#)

Ich bin da fein raus, ich kann El Cap & Sierra nebeneinander installieren & für beide ein & die selbe config nutzen. 😊

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 12. Juli 2017, 23:17

Wäre das eine super Sache die Möglichkeit, im Clover config.plists im Ordner 10.12 für Sierra und 10.11 für ElCap zu haben und so weiter für andere Versionen? Heisst, wenn ich ein Volume mit Sierra auswähle, nimmt Clover die zugehörige config.plist aus dem Ordner 10.12? Und wenn ElCap aus dem Ordner 10.11.

Beitrag von „derHackfan“ vom 13. Juli 2017, 11:08

Zitat

Eine config.plist für ElCap & Sierra geht wegen Nvidia eher nicht.

Na klar geht das mit 10.11.x und 10.12.x und AMD und Nvidia Karten.<https://www.hackintosh-forum.de...User/44082-Altemirabelle/>

[@Altemirabelle](#) Man kann auch temporär den Grafik Inject vor dem Start unter Optionen setzen, wobei das nicht generell OS X oder macOS abhängig ist sondern wohl nur in deinem Fall so ist.

Beitrag von „doktamotta“ vom 13. Juli 2017, 16:49

[@Nio82](#): Vielen Dank für das Erstellen der EFI-Config und allen anderen Dank für die Hinweise. Hab wohl beim Rumprobieren etwas rumgesaut 😳 .

Leider, leider geht es mit der Konfig auch nicht. Ohne IntelGraphicsFixup.kext bleibt er Rechner hängen und mit gibts ne KP. Hab auch die Plattform ID variiert - ebenfalls ohne Erfolg.

Kann denn die Ursache in den [BIOS Einstellungen](#) liegen? Hab zwar seit 10.12.3 nix geändert, aber man weiß ja nie...

Ich glaub, ich kauf mir ne Grafikkarte 😞

Beitrag von „Noir0SX“ vom 13. Juli 2017, 17:15

Probiere mal damit ob die KP wieder kommt, Wenn ja ,mal einen neuen Screen hochladen.

Beitrag von „Nio82“ vom 13. Juli 2017, 17:17

[@doktamotta](#)

Ja die [BIOS Einstellungen](#) kannst du auch mal überprüfen. Das sind die allgemeinen Einstellungen: [https://www.hackintosh-forum.d...tallationsvorbereitungen/](https://www.hackintosh-forum.de...tallationsvorbereitungen/)

Und die für die Intel Grafik:

[Zitat von ralf.](#)

BIOS-Einstellungen

VRAM 64MB (ist standardmäßig so eingestellt)

[DVMT](#) eventuell auf Auto stellen

Internal Graphics Enabled

Initial Graphic IGFX (die HD530 als Standard einstellen)

Es könnte auch die AppleALC.kext für die KP verantwortlich sein, wie Ralf in seiner Skylake Anleitung schreibt, kann die AppleALC.kext in Verbindung mit der Intel Grafik KPs verursachen. Lass die mal weg wenn du die IntelGraphicsFixup.kext testest.

Wo bleibt der Rechner hängen wenn du die IntelGraphicsFixup.kext weg lässt? Mach mal nochmal Screenshots davon. Von beidem.

Plattform ID, du meinst das SMBIOS? Die Intelgrafik läuft mit dem iMac17,1 brauchst du also nicht ändern. Was hast du den jetzt alles an dem Clover von mir verändert?

Eine Grafik Karte kaufen, hast du einen Kumpel oder ähnlich, der dir erst mal eine Karte zum testen borgen kann?

P.S. Link oben^^ war verkehrt, hab ihn angepasst.

Beitrag von „doktamotta“ vom 13. Juli 2017, 19:34

Ich bin jetzt wie so vorgegangen:

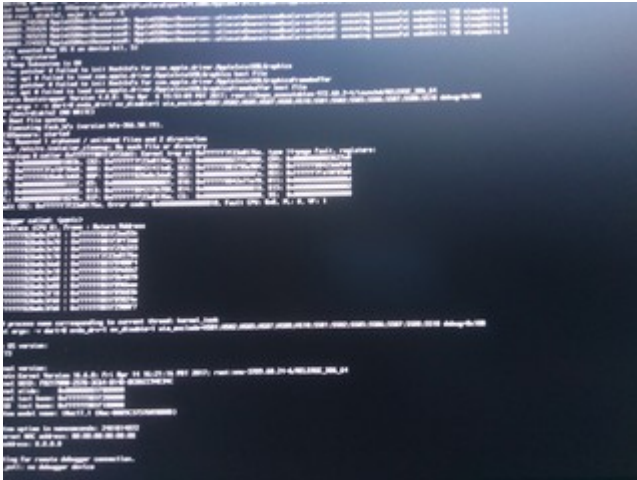
Als erstes habe ich im BIOS [DVMT](#) auf 32GB geändert



Die anderen Werte habe ich entweder nicht gefunden oder sie waren korrekt gesetzt.

Danach EFI komplett durch [Nio82](#)'s Konfiguration ersetzt, dann die AppleALC gelöscht und die IntelGraphicsFixup.kext reinkopiert.

Ergebnis KP:



Danach hab ich den [DVMT](#)-Wert im BIOS auf 1024 GB gestellt - mit gleichem Ergebnis.

Dann habe ich die IntelGraphicsFixup gelöscht und ohne AppleALC gebootet und [DVMT](#) auf 1024 - da blieb der Rechner stehen:

Besten Dank nochmals für eure Hilfe.

P.S. Leider muss ich mich für ein paar Tage vom Hacki entfernen, sodass ich erstmal nichts testen kann. Bin aber weiterhin für Ideen und Vorschläge dankbar.

Beitrag von „Altemirabelle“ vom 13. Juli 2017, 19:57

Kiste platt machen von vorne beginnen. 😊

Beitrag von „Noir0SX“ vom 13. Juli 2017, 20:07

Damit besser ... und mal beim Fehler etwas gewartet ?

Beitrag von „Nio82“ vom 13. Juli 2017, 20:57

[@doktamotta](#)

32GB? Du meinst sicher 32MB. 😊

das Minimum für [DVMT](#) in Verbindung mit MacOS liegt bei 64MB besser noch 96MB.

Wenn du das Problem jetzt mit einer separaten Grafikkarte lösen möchtest würde ich dir zur Geforce GT 740 raten. Du brauchst ja anscheinend keine starke Spiele Grafikkarte. Die GT 740 hab ich selber in meinem Hacki drinne, sie läuft OOB ohne irgendwelche Einstellungen in Clover. Und sie ist auch noch ein wenig stärker als die Intel HD 530. Wenn die Grafik Karte auch schwächer als die Intel HD 530 sein kann, kannst du auch die Geforce GT 730, GT 720

oder GT 710 nehmen.

Beitrag von „doktamotta“ vom 4. August 2017, 12:05

Hab das Problem gelöst 🐸 , indem ich dem Tipp von @Altemirabelle gefolgt bin. Hab also einen neuen USB-Stick erstellt, 10.12.2 neu installiert und das Update auf 10.12.6 eingespielt. Danach hatte ich erstmal einen Black Screen beim Booten, der sich mit der Lilu.kext und der IntelGraphicsFixup.kext beheben ließ. Danach habe ich meinen ursprünglichen EVI-Ordner wieder reinkopiert, wieder mit den beiden Kexten ergänzt und alles lief wie vorher. Daraus schließe ich, dass meine EVI-Konfig vielleicht etwas chaotisch war, aber noch funktionsfähig. Auch waren die BIOS-Einstellungen korrekt. Der Fehler muss dann wohl auf den Systempartition gewesen sein. Vielleicht noch irgendwelche Überbleibsel von irgendwelchen Tests.

Anyway, es tut jetzt wie es soll. Vielen Dank nochmals für eure Unterstützung.

